

* **Titre de l'évènement** : renforcement des vacances d'hiver 2016

* **Durée** : du 28/12/2016 (à 9h00) au 11/01/2017 (à 8h59)

* **Détails de l'évènement**

1. Semaine des améliorations

2. Journée des améliorations (du 07/01/2017, à 0h00, au 08/01/2017, à 23h59)

3. Promo d'améliorations !

4. Amélioration clair de lune

5. Vente de lots d'amélioration

1. Semaine des améliorations

1) Pendant l'évènement, le nombre de '**pierres fluoriques bénies**', de '**parchemins récupérateurs bénis**' et de '**pierres d'amélioration bénies**' requis pour tous les niveaux d'amélioration passe à 1.

2) Une connexion quotidienne d'au moins 30 minutes par compte pendant la durée de l'évènement entraîne l'attribution du '**marteau clair de lune d'El**' et de la '**[CoBo] pierre fluorique bénie**'.

Connexion	Titre de l'évènement	Condition	Récompense	Limitation
Quotidienne	Semaine des améliorations !	(Connecté pendant 10 min. au total)	1x marteau clair de lune d'El	Niveau 10+ Chrono-compte
Quotidienne	Semaine des améliorations !	(Connecté pendant 20 min. au total)	1x [CoBo] pierre fluorique bénie	Niveau 10+ Chrono-compte
Quotidienne	Semaine des améliorations !	(Connecté pendant 30 min. au total)	1x [CoBo] parchemin récupérateur béni	Niveau 10+ Chrono-compte

3) Il est possible d'échanger 6 '[CoBo] pierres fluoriques bénies' contre 1 '[CoBo] parchemin récupérateur béni' chez Aranka.

<Échanger>

Échange	PNJ	Matériaux	Récompense
Tout	Aranka	6x [CoBo] pierre fluorique bénie	1x [CoBo] parchemin récupérateur béni

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
Marteau clair de lune d'El	Oui	Non	Non	Non	0	Un précieux marteau imprégné du pouvoir d'El. Il double la probabilité de réussir une amélioration. Il sera utilisé en cas de tentative d'amélioration. (L'objet doit se trouver dans l'inventaire.)
[CoBo] pierre fluorique bénie	Oui	Non	Non	Non	0	Une pierre dotée de pouvoirs protecteurs. Elle peut être utilisée sur tous les objets d'équipement. La quantité nécessaire varie en fonction du niveau d'amélioration de l'équipement. Cependant, elle ne protège pas de la destruction de l'objet. Les objets à partir de +11 ne peuvent pas être protégés. (L'objet doit se trouver dans l'inventaire.)
[CoBo] parchemin récupérateur béni	Oui	Non	Non	Non	0	Ce parchemin permet de réparer des objets endommagés lors d'une amélioration. Il peut être utilisé indépendamment de son niveau sur tous les objets abîmés lors d'une tentative d'amélioration. Tu peux l'utiliser pour rétablir les améliorations, sertissages et attributs précédents. La quantité nécessaire varie en fonction du niveau d'amélioration de l'équipement. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)

2. Journée des améliorations

- Pendant l'évènement, une tentative d'amélioration de niveau 7 ou plus rapporte un '[CoBo] cube aléatoire : parchemins d'amélioration niv. 7 à 10' par compte. **Un seul cube est attribué par compte (via e-mail). L'ancien système d'amélioration ne permet aucune tentative.**
- Le cube '[CoBo] cube aléatoire : parchemins d'amélioration niv. 7 à 10' permet d'obtenir un de ces parchemins et est soumis à une durée limitée à 7 jours après réception du cube d'amélioration. **(La durée limitée à 7 jours à compter de l'ouverture s'applique également aux parchemins d'amélioration.)**

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Aléatoire	[CoBo] cube aléatoire : parchemins d'amélioration niv. 7 à 10	[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 7
		[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 8
		[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 9
		[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 10

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
[CoBo] cube aléatoire : parchemins d'amélioration niv. 7 à 10	Non	Non	Non	Non	Non	Un cube contenant un [CoBo] parchemin d'amélioration. Contenu : 1x [CoBo] parchemin d'amélioration niv. 7 à 10. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)
[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 7	Non	Non	Non	Non	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'équipement au niveau +7. Il est utilisable pour les objets de niveau inférieur ou égal à +6. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 8	Non	Non	Non	Non	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'équipement au niveau +8. Il est utilisable pour les objets de niveau inférieur ou égal à +7. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 9	Non	Non	Non	Non	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'équipement au niveau +9. Il est utilisable pour les objets de niveau inférieur ou égal à +8. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
[CoBo] parchemin d'amélioration niv. 10	Non	Non	Non	Non	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'équipement au niveau +10. Il est utilisable pour les objets de niveau inférieur ou égal à +9. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)

3. Promo d'améliorations !

1) Attribution de la récompense suite à une tentative d'amélioration

- Une récompense est attribuée après avoir atteint un nombre donné de tentatives d'amélioration de niveau 7 et supérieur. **L'ancien système d'amélioration ne permet aucune tentative.**
- Afficher le nombre de tentatives d'amélioration dans le **menu d'amélioration**
- Les récompenses sont envoyées par courrier.
- **20 fois : 10x pierre d'anoblissement du sage/50 fois : 1x cube de marteau de maître/100x : 1x cube du lapin lunaire légendaire : lunettes de soleil**

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
Pierre d'anoblissement du sage	Oui	Non	Non	Oui	Non	Une pierre d'anoblissement retravaillée qui accorde un pouvoir incommensurable à ton équipement.
Marteau de maître	Cet objet ne peut pas être démonté.	Non	Non	Non	Non	Un marteau que tu reçois pour ton travail d'amélioration assidu.
Cube du lapin lunaire légendaire : lunettes de soleil	Cet objet peut être démonté.	Non	Non	Oui	Non	Attribution par personnage Cube une-pièce Déguise-toi en lapin lunaire et fais des bonds dans l'herbe.
Lapin lunaire légendaire : lunettes de soleil	Non	Non	Non	Oui	Non	Attribution par personnage Cube une-pièce Déguise-toi en lapin lunaire et fais des bonds dans l'herbe.

4. Amélioration clair de lune

1. Distribution d'équipement pour amélioration clair de lune

- 1 connexion par compte pendant l'évènement rapporte un '**cube : équipement pour amélioration clair de lune**'.

Connexion	Titre de l'évènement	Condition	Récompense	Limitation
Une fois	Amélioration clair de lune	(Connecté pendant 30 min. au total)	Cube : équipement pour amélioration clair de lune	Niveau 10+ Chrono-compte

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Aléatoire	Cube : équipement pour amélioration clair de lune	Arme d'amélioration clair de lune
		Armure d'amélioration clair de lune

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
Cube : équipement pour amélioration clair de lune	Non	Non	Non	Non	Oui	Un cube contenant de l'équipement clair de lune. Améliore ton équipement clair de lune. À partir de +8, tu peux extraire des parchemins d'amélioration. Contenu : 1x arme d'amélioration clair de lune, 2x armure d'amélioration clair de lune (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)
Arme d'amélioration clair de lune	Non	Non	Non	Non	Oui	Améliore ton arme clair de lune. À partir de +8, tu peux extraire des parchemins d'amélioration. Tu obtiens 1 parchemin d'amélioration pour arme au moment de l'extraction. Les parchemins d'amélioration que tu extrais grâce à cet objet sont uniquement destinés aux armes. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Armure d'amélioration clair de lune	Non	Non	Non	Non	Oui	Améliore ton armure clair de lune. À partir de +8, tu peux extraire des parchemins d'amélioration. Tu obtiens 2 parchemins d'amélioration pour armure au moment de l'extraction. Les parchemins d'amélioration que tu extrais grâce à cet objet sont uniquement destinés aux armures. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)

2) Caractéristiques de l'équipement d'amélioration clair de lune

- Le '**cube : équipement pour amélioration clair de lune**' te permet d'obtenir des armes/armures clair de lune.
- Tout '**équipement pour amélioration clair de lune**' sera supprimé le 25/01. Ces objets ne peuvent pas être échangés ou déposés dans la banque de compte. Ils peuvent être jetés, mais l'utilisation de parchemins d'amélioration n'est pas possible. Le sertissage, l'octroi d'attributs magiques et l'identification répétée sont également impossibles.
- La participation à l'évènement d'extraction des parchemins d'amélioration est possible grâce à ton '**équipement pour amélioration clair de lune**'.
- Il n'est pas possible d'utiliser ton '**équipement pour amélioration clair de lune**' sur des objets présents dans le système d'amélioration (ancien).
- Au moment de la réception, ton '**équipement pour amélioration clair de lune**' dispose du niveau d'amélioration 7.
- À partir des niveaux d'amélioration supérieurs à 8, les '**équipements pour amélioration clair de lune**' permettent d'utiliser l'option '**extraire des parchemins d'amélioration**' pour obtenir un '**parchemin d'amélioration**' du niveau d'amélioration en vigueur par pièce d'équipement.
- **Tu obtiens 2 parchemins d'amélioration s'il s'agit d'une armure.**
- Les '**parchemins d'amélioration**' obtenus par ce biais sont uniquement utilisables sur les mêmes pièces. Les parchemins d'amélioration extraits peuvent être échangés. **Exemple : parchemin d'amélioration niv. 10 (armes), parchemin d'amélioration niv. 11 (armures)**

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
Parchemin d'amélioration d'arme niv. 8	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une arme au niveau +8. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +7. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Parchemin d'amélioration d'arme niv. 9	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une arme au niveau +9. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +8. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Parchemin d'amélioration d'arme niv. 10	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une arme au niveau +10. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +9. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Parchemin d'amélioration d'arme niv. 11	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une arme au niveau +11. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +10. (Fais un clic droit pour

						l'utiliser.)
Parchemin d'amélioration d'arme niv. 12	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une arme au niveau +12. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +11. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Parchemin d'amélioration d'arme niv. 13	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une arme au niveau +13. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +12. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Parchemin d'amélioration d'armure niv. 8	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'armure au niveau +8. Il est uniquement utilisable pour les pièces d'armure de niveau inférieur ou égal à +7. (Fais un clic droit puis sélectionne une pièce d'armure.)
Parchemin d'amélioration d'armure niv. 9	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'armure au niveau +9. Il est uniquement utilisable pour les pièces d'armure de niveau inférieur ou égal à +8. (Fais un clic droit puis sélectionne une pièce d'armure.)
Parchemin d'amélioration d'armure niv. 10	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'armure au niveau +10. Il est uniquement utilisable pour les pièces d'armure de niveau inférieur ou égal à +9. (Fais un clic droit puis sélectionne une pièce d'armure.)
Parchemin d'amélioration d'armure niv. 11	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'armure au niveau +11. Il est uniquement utilisable pour les pièces d'armure de niveau inférieur ou égal à +10. (Fais un clic droit puis sélectionne une pièce d'armure.)
Parchemin d'amélioration d'armure niv. 12	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'armure au niveau +12. Il est uniquement utilisable pour les pièces d'armure de niveau inférieur ou égal à +11. (Fais un clic droit puis sélectionne une pièce d'armure.)
Parchemin d'amélioration d'armure niv. 13	Non	Oui	Non	Oui	Non	Un parchemin magique qui élève une pièce d'armure au niveau +13. Il est uniquement utilisable pour les pièces d'armure de niveau inférieur ou égal à +12. (Fais un clic droit puis sélectionne une pièce d'armure.)

3) Méthode d'extraction des parchemins d'amélioration

- Un clic droit sur un '**équipement pour amélioration clair de lune**' de niveau égal ou supérieur à 8 entraîne l'affichage du menu 'extraire le parchemin d'amélioration'.
- Le menu 'extraire le parchemin d'amélioration' propose 3 cases.
- Une case est occupée par l'**équipement pour amélioration clair de lune** sélectionné à l'aide d'un clic droit, une autre case est réservée pour les '**[CoBo] pierres fluoriques bénies**' et la troisième pour les '**[CoBo] parchemins récupérateurs bénis**'.
- L'extraction du parchemin d'amélioration nécessite des '**[CoBo] pierres fluoriques bénies**' et des '**[CoBo] parchemins récupérateurs bénis**' dont le nombre varie en fonction du niveau.
- Si tu n'as pas suffisamment d'objets [CoBo] à disposition, tu peux utiliser des '**pierres fluoriques bénies**' et des '**parchemins récupérateurs bénis**' achetés dans l'Elromarché. Les objets [CoBo] sont toutefois utilisés en priorité.

Niveau d'amélioration	Nombre de pierres fluoriques bénies requises	Nombre de parchemins récupérateurs bénis requis
De 8 à 13	1	1

5. Vente de lots d'amélioration

Objet	Contenu des lots	Prix	Catégorie	Cadeau possible	Quantité
Lot contenant des pierres fluoriques bénies 1	10x pierre fluorique bénie 2x parchemin récupérateur béni Marteau d'El	750 Elflouzes	51	Non	1x
Lot contenant des pierres fluoriques bénies 2	50x pierre fluorique bénie 10x marteau d'El 3x jeton de bingo	1 500 Elflouzes	51	Non	1x
Lot contenant des cristaux fluoriques bénis 1	10x cristal fluorique béni 2x parchemin récupérateur béni 3x marteau d'El	1 300 Elflouzes	51	Non	1x
Lot contenant des cristaux fluoriques bénis 2	30x cristal fluorique béni 30x marteau d'El 3x jeton de bingo	2 000 Elflouzes	51	Non	1x
Lot contenant des parchemins récupérateurs bénis	10x parchemin récupérateur béni	1 800 Elflouzes	51	Non	1x