

Modification des métiers

Modification de l'interface

- L'interface s'affiche de manière permanente pour le joueur**
 - L'icône d'interface se trouve tout en bas de l'écran dans le menu de jeu
 - Un message s'affiche à chaque première connexion d'un personnage si aucun métier n'a encore été sélectionné
- L'interface s'affiche également après le passage d'un joueur au niveau 40 au moment où il revient au village après avoir terminé un donjon** : Si aucun métier n'a encore été sélectionné, les personnages niveau 40, 45 et 50 reçoivent un message au moment de leur première connexion ou quand ils retournent au village après un donjon

Passage d'un métier à un autre amélioré

Jusqu'au niveau de métier 3, il est possible d'utiliser des PP à la place du bon de conversion pour changer de métier. Un changement de métier coûte 100 000 PP

Fonctionnalité des métiers améliorée

Ajout de nouveaux accessoires pour chasseur de trésor

- Il est maintenant possible d'améliorer le butin 'accessoires en or' pour le transformer en 'accessoires en or antiques'
 - Les effets de sertissage aléatoires augmentent pour certains objets
 - Effets de lot plus importants
 - Nouveau effet de lot par 5 : Chaque fois que tu gagnes des PP, ton attaque et ton attaque magique augmentent toutes les deux de 0,2 % (10 % max.) pendant 10 secondes.

Nom de lot	Nombre de lots	Sertissage 1	Sertissage 2	Sertissage 3	Sertissage 4
Avant (Âge d'or)	2	Coup critique +1 %	Rapidité 1 %	En cas de touche : gain de PM +2 %	
	3	Rechargement de booster +5 %	Durée de booster +5,25 %	En cas de dégâts subis, les PM augmentent de +4 %.	
	4	Bonus de dégâts +3 %	Résistance aux dégâts +3 %	Taux de chute de PP +10 %	
	5	La probabilité des attaques de base augmente de +2 %.	Toutes les résistances +100	En cas de touche, tu as une probabilité de 7 % de déclencher 'explosion en forme d'étoile'.	
Nouveau (Ruée vers l'or)	2	Coup critique +1,5 %	Rapidité +1,5 %	En cas de touche : gain de PM +3 %	
	3	Rechargement de booster +6 %	Durée de booster +6 %	En cas de dégâts subis, les PM augmentent de +5 %.	

	4	Bonus de dégâts +4 %	Résistance aux dégâts +4 %	Taux de chute de PP +15 %	
	5	La probabilité des attaques de base augmente de +2,5 %.	Toutes les résistances +125	En cas de touche, tu as une probabilité de 7 % de déclencher 'explosion en forme d'étoile'.	Chaque fois que tu gagnes des PP, ton attaque et ton attaque magique augmentent toutes les deux de 0,2 % (10 % max.) pendant 10 secondes.

2) Il est maintenant possible d'améliorer le butin 'accessoires en or' pour le transformer en 'accessoires en or antiques'

- Matériaux d'amélioration et quantités requises (marchands d'accessoires dans chaque village)

Nom de l'équipement	Matériau 1	Matériau 2	Matériau 3	Matériau 4
Boucles d'oreilles en or antiques	Boucles d'oreilles en or	1x diamant antique	5x pièce d'or antique	25x pièce d'argent antique
Bracelet en or antique	Bracelet en or	1x diamant antique	5x pièce d'or antique	25x pièce d'argent antique
Collier en or antique	Collier en or	1x diamant antique	5x pièce d'or antique	25x pièce d'argent antique
Diadème en or antique	Parure en or	1x diamant antique	5x pièce d'or antique	25x pièce d'argent antique
Anneau en or antique	Anneau en or	1x diamant antique	5x pièce d'or antique	25x pièce d'argent antique

Modification de la quantité de matériaux requis pour la fabrication (alchimiste)

Objet de fabrication	Avant		Maintenant	
	Matériaux requis	Quantité requise	Matériaux requis	Quantité requise
Élixir de vie puissant	Élixir de vie faible	1	Élixir de vie faible	1
	Élixir de vie moyen	1	Élixir de vie moyen	1
	Élixir faible de l'alchimiste	4	Élixir faible de l'alchimiste	3
	Cristal magique	5	Cristal magique	5
Potion de vitalité puissante	Potion de vitalité	1	Potion de vitalité	1
	Élixir faible de l'alchimiste	4	Élixir faible de l'alchimiste	3
	Cristal magique	5	Cristal magique	5
Nèfle du géant	Pomme du géant	1	Pomme du géant	1
	Nèfle	1	Nèfle	1
	Élixir faible de l'alchimiste	4	Élixir faible de l'alchimiste	3
	Cristal magique	10	Cristal magique	5
Carte de monstre Berrut glacial	Élixir puissant de l'alchimiste	50	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	200	Cristal magique	15

	Fragment de cercle d'enchantement	200	Fragment de cercle d'enchantement	5
Pomme bio du surhomme	Pomme du surhomme	1	Pomme du surhomme	1
	Pomme bio	1	Pomme bio	1
	Élixir moyen de l'alchimiste	2	Élixir faible de l'alchimiste	3
	Cristal magique	10	Cristal magique	5
Carte de monstre Karis	Élixir puissant de l'alchimiste	50	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	200	Cristal magique	15
	Fragment de cercle d'enchantement	200	Fragment de cercle d'enchantement	5
Pomme d'Andromède de la tempête	Pomme de la tempête	1	Pomme de la tempête	1
	Pomme d'Andromède	1	Pomme d'Andromède	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	1	Élixir faible de l'alchimiste	3
	Cristal magique	10	Cristal magique	10
Carte de monstre maître légendaire Heinrich	Élixir puissant de l'alchimiste	50	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	200	Cristal magique	15
	Fragment de cercle d'enchantement	200	Fragment de cercle d'enchantement	5
Folie du poursuivant (remède miracle)	Âme du poursuivant bénie (remède miracle)	5	Âme du poursuivant bénie (remède miracle)	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	5	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	200	Cristal magique	15
Âme du poursuivant bénie (remède miracle)	Âme du poursuivant (remède miracle)	1	Âme du poursuivant (remède miracle)	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	5	Élixir moyen de l'alchimiste	3
	Cristal magique	100	Cristal magique	10
Grand anneau solaire de Rossou (remède miracle)	Couronne de flammes bénie de Rossou (remède miracle)	5	Couronne de flammes bénie de Rossou (remède miracle)	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	5	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	200	Cristal magique	15
Couronne de flammes bénie de Rossou (remède miracle)	Couronne de flammes de Rossou (remède miracle)	1	Couronne de flammes de Rossou (remède miracle)	1
	Élixir faible de l'alchimiste	10	Élixir moyen de l'alchimiste	3
	Cristal magique	40	Cristal magique	10
Ailes de Ventus (remède miracle)	Aura bénie de Ventus (remède miracle)	5	Aura bénie de Ventus (remède miracle)	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	5	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	200	Cristal magique	15
Aura bénie de Ventus (remède miracle)	Aura de Ventus (remède miracle)	1	Aura de Ventus (remède miracle)	1
	Élixir faible de l'alchimiste	5	Élixir moyen de l'alchimiste	3
	Cristal magique	10	Cristal magique	10

Perle des glaces bénie d'Agaur (remède miracle)	Perle des glaces d'Agaur (remède miracle)	1	Perle des glaces d'Agaur (remède miracle)	1
	Élixir faible de l'alchimiste	10	Élixir faible de l'alchimiste	5
	Cristal magique	40	Cristal magique	10
Explosif boum-boum béni (remède miracle)	Explosif boum-boum (remède miracle)	1	Explosif boum-boum (remède miracle)	1
	Élixir faible de l'alchimiste	10	Élixir faible de l'alchimiste	5
	Cristal magique	40	Cristal magique	10
Élixir de géant béni (remède miracle)	Élixir de géant (remède miracle)	1	Élixir de géant (remède miracle)	1
	Élixir moyen de l'alchimiste	5	Élixir faible de l'alchimiste	5
	Cristal magique	40	Cristal magique	10
Élixir de la main géante béni (remède miracle)	Élixir de la main géante (remède miracle)	1	Élixir de la main géante (remède miracle)	1
	Élixir moyen de l'alchimiste	5	Élixir faible de l'alchimiste	5
	Cristal magique	40	Cristal magique	10
Couffin de bébé fée béni (remède miracle)	Couffin de bébé fée (remède miracle)	1	Couffin de bébé fée (remède miracle)	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	5	Élixir faible de l'alchimiste	5
	Cristal magique	200	Cristal magique	10
Sachet de bénédictions de l'archange (10 unités)	Élixir puissant de l'alchimiste	25	Élixir puissant de l'alchimiste	5
	Cristal magique	200	Cristal magique	50
Sachet d'essences d'Eldrit concentrées (20 unités)	Essence d'Eldrit	20	Essence d'Eldrit	10
	Élixir puissant de l'alchimiste	25	Élixir puissant de l'alchimiste	10
	Cristal magique	200	Cristal magique	100
Sachet d'élixirs de mana (20 unités)	Élixir de mana de premier choix	20	Élixir de mana de premier choix	5
	Élixir puissant de l'alchimiste	10	Élixir puissant de l'alchimiste	5
	Cristal magique	100	Cristal magique	50
Sachet d'élixirs de mana de premier choix (20 unités)	Élixir de mana normal	20	Élixir de mana normal	5
	Élixir moyen de l'alchimiste	5	Élixir moyen de l'alchimiste	5
	Cristal magique	20	Cristal magique	20
Sachet d'élixirs de mana de premier choix (20 unités)	Élixir de mana de haute qualité	20	Élixir de mana de haute qualité	3
	Élixir puissant de l'alchimiste	3	Élixir puissant de l'alchimiste	3
	Cristal magique	20	Cristal magique	15
Pile de cartes de compétence : Victoria, antique princesse nasod	Carte de monstre Maître légendaire Victoria	1	Carte de monstre Maître légendaire Victoria	1
	Élixir faible de l'alchimiste	10	Élixir moyen de l'alchimiste	5
	Cristal magique	30	Cristal magique	20
Pile de cartes de compétence : Némésis nasod	Carte de monstre Maître légendaire Q-PROTO_00	1	Carte de monstre Maître légendaire Q-PROTO_00	1
	Élixir puissant de l'alchimiste	10	Élixir moyen de l'alchimiste	5

	Cristal magique	200	Cristal magique	20
Pile de cartes de compétence : Boudicca, Voyageuse du vent des gardiens sylvestres	Carte de monstre Maître légendaire Boudicca	1	Carte de monstre Maître légendaire Boudicca	1
	Élixir faible de l'alchimiste	10	Élixir moyen de l'alchimiste	5
	Cristal magique	30	Cristal magique	20
Pile de cartes de compétence : Barzack, prince de la souffrance	Carte de monstre Maître légendaire Barzack	1	Carte de monstre Maître légendaire Barzack	1
	Élixir moyen de l'alchimiste	10	Élixir moyen de l'alchimiste	5
	Cristal magique	150	Cristal magique	20
Pile de cartes de compétence : Néva, magicienne des glaces de la garde royale	Carte de monstre Maître légendaire Neva	1	Carte de monstre Maître légendaire Neva	1
	Élixir moyen de l'alchimiste	10	Élixir moyen de l'alchimiste	5
	Cristal magique	75	Cristal magique	20

Nouvelles fonctions de métier

Chercheur de trésor : sphère d'Eldrit

- 1) Tu reçois différents objets en échange de pièces d'argent antiques, de pièces d'or antiques et de diamants antiques.

Item Name	Description	Catégorie	Personnages	Options de sertissage	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique	Suppression automatique
Pièce d'argent antique	Cette pièce d'argent date de l'époque de l'explosion d'El. Cette monnaie n'est plus utilisée de nos jours, tu devrais donc la revendre dans une boutique ! Des rumeurs courent parmi les chercheurs de trésors... Cette pièce permettrait d'activer la mystérieuse sphère d'Eldrit.	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X	-
Pièce d'or antique	Cette pièce d'or a été conçue avant l'explosion d'El. Cette monnaie n'est plus utilisée de nos jours, tu devrais donc la revendre dans une boutique ! Des rumeurs courent parmi les chercheurs de trésors... Cette pièce permettrait d'activer la mystérieuse sphère	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X	-

	d'Eldrit.									
Diamant antique	Ce diamant a été conçu avant l'explosion d'El. Cette monnaie n'est plus utilisée de nos jours, tu devrais donc la revendre dans une boutique ! Des rumeurs courent parmi les chercheurs de trésors... Cette pièce permettrait d'activer la mystérieuse sphère d'Eldrit.	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X	-

- Taux de chute (diamant antique)
- La probabilité dépend du niveau du chasseur de trésor

2) La probabilité d'obtenir un objet rare dépend du type de monnaie utilisée par le joueur (pièces d'argent antiques, pièces d'or antiques ou diamants antiques)

- Coût : 100 000 PP
- Sphère d'Eldrit

3) Nouveaux objets de la sphère d'Eldrit

Item Name	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
Un vrai trésor	Tu reçois le titre 'Un vrai trésor'. Tu as une probabilité de +10 % d'augmenter le rang des coffres aux trésors (réservé aux chasseurs de trésor). Le taux de chute d'objets et le gain de PP augmentent également de 10 % chacun.	Spécial	Tous	X	X	X	X	X
Médaille de la cupidité antique	Cette médaille a été conçue grâce à la cupidité infinie des gens des temps antiques. Porte cette médaille pour augmenter le taux de chute d'objets de 50 %. (Tu peux activer cet effet 1 fois.)	Spécial	Tous	O	X	X	X	X
Médaille de l'adresse antique	Cette médaille a été conçue grâce à l'adresse infinie des gens des temps antiques. Porte cette médaille pour obtenir un bonus de 50 % sur tes EXP de métier (Tu peux activer cet effet 1 fois.)	Spécial	Tous	O	X	X	X	X
Cube : médaille de la cupidité antique	Ce cube contient une médaille de la cupidité antique (1 jour). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.) * La durée d'effet de cette médaille n'est pas cumulable avec celle des autres médailles de taux de chute présentes dans l'inventaire	Spécial	Tous	O	O	O	X	X

	Sa durée d'effet est de 24 heures (aucun autre cumul possible pendant ce temps).							
Cube : médaille de l'adresse antique	Ce cube contient une médaille de l'adresse antique (1 jour). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.) * La durée d'effet de cette médaille n'est pas cumulable avec celle des autres médailles d'EXP de métier présentes dans l'inventaire. Sa durée d'effet est de 24 heures (aucun autre cumul possible pendant ce temps).	Spécial	Tous	O	O	O	X	X
Cube aléatoire : diamants antiques	Ce cube contient un nombre aléatoire de diamants antiques. Contenu possible : 1x diamant antique, 2x diamant antique, 3x diamant antique, 5x diamant antique, 10x diamant antique, 100x diamant antique (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Tous	O	O	O	X	X
Cube aléatoire : pièces d'or antiques	Ce cube contient un nombre aléatoire de pièces d'or antiques. Contenu possible : 1x pièce d'or antique, 2x pièce d'or antique, 3x pièce d'or antique, 5x pièce d'or antique, 10x pièce d'or antique, 100x pièce d'or antique (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Tous	O	O	O	X	X
Cube aléatoire : pièces d'argent antiques	Ce cube contient un nombre aléatoire de pièces d'argent antiques. Contenu possible : 1x pièce d'argent antique, 2x pièce d'argent antique, 3x pièce d'argent antique, 5x pièce d'argent antique, 10x pièce d'argent antique, 100x pièce d'argent antique (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Tous	O	O	O	X	X

4) Nouveau titre sphère d'Eldrit

Titre	Description	Condition	Catégorie	Durée
Un vrai trésor	Ce trésor aurait été caché par un chercheur de trésor légendaire. La plus belle vertu d'un chasseur de trésor, c'est de chercher à s'améliorer sans relâche. Tu as une probabilité de +10 % d'augmenter le rang des coffres aux trésors (réservé aux chasseurs de trésor). Le taux de chute d'objets et le gain de PP augmentent également de 10 % chacun.	Clic droit sur l'objet	Titre	-

- Titre : Un vrai trésor
- Durée du titre : permanent
- Utilisation : fais un clic droit sur l'objet de titre dans l'inventaire
- Image : motifs sertis de pierres précieuses assortis à l'interface de métier du chasseur de trésor
- Explication : ce trésor aurait été caché par un chercheur de trésor légendaire. La plus belle vertu d'un chasseur de trésor, c'est de chercher à s'améliorer sans relâche.

- Tu as une probabilité de +10 % d'augmenter le rang des coffres aux trésors (réservé aux chasseurs de trésor). Le taux de chute d'objets et le gain de PP augmentent également de 10 % chacun.

Alchimiste : ballon d'Eldrit

- 1) Les objets non utilisés peuvent être transformés en nouveaux objets
 - La fabrication requiert 5 objets
 - La commission dépend du prix de vente de cet objet
- 2) Plus le prix de vente de l'objet utilisé est élevé, plus la probabilité d'obtenir un objet de grande qualité augmente.
 - Les probabilités augmentent pour le ballon d'Eldrit
- 3) Nouveaux objets du ballon d'Eldrit

Item Name	Description	Catégorie	Personnages	Effet	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
Homoncule béni : effort (remède miracle)	Ce remède miracle de l'alchimiste permet de renforcer tes PM. (Durée : 30 min.) Effort : les dégâts de compétence augmentent de +3 %. Le remède n'est pas perdu après utilisation dans un donjon/champ/village. Il n'y a aucun effet en JcJ.	Spécial	Tous	Dégâts de compétence +3 % (30 minutes)	O	O	O	X	X
Homoncule béni : frénésie (remède miracle)	Ce remède miracle de l'alchimiste améliore ta vue dynamique. (Durée : 30 min.) Frénésie : les dégâts critiques augmentent de +3 %. Le remède n'est pas perdu après utilisation dans un donjon/champ/village. Il n'y a aucun effet en JcJ.	Spécial	Tous	Dégâts critiques : +3 % (30 minutes)	O	O	O	X	X
Homoncule béni : contrôle (remède miracle)	Ce remède miracle de l'alchimiste te permet d'utiliser des compétences plus facilement. (Durée : 30 min.) Contrôle : le coût en PM des compétences diminue de -5 %. Le remède n'est pas perdu après utilisation dans un donjon/champ/village. Il n'y a aucun effet en JcJ.	Spécial	Tous	Coût en PM des compétences -5 % (30 minutes)	O	O	O	X	X
Homoncule béni : soif (remède miracle)	Ce remède miracle de l'alchimiste permet de renforcer tes capacités physiques. (Durée : 30 min.) Soif : le temps de rechargement des compétences diminue de -5 %. Le remède n'est pas perdu après utilisation dans un donjon/champ/village. Il n'y a aucun effet en JcJ.	Spécial	Tous	Temps de rechargement des compétences : -5 % (30 minutes)	O	O	O	X	X

Homoncule béni : dévouement (remède miracle)	Ce remède miracle de l'alchimiste renforce ton énergie. (Durée : 30 min.) Dévouement : la compétence ravage augmente de +15 %. Le remède n'est pas perdu après utilisation dans un donjon/champ/village. Il n'y a aucun effet en JcJ.	Spécial	Tous	Ravage +15 % (30 minutes)	O	O	O	X	X
Potion de la régénération totale	Cette potion alchimique ultime régénère ton corps tout entier. <Catégorie d'objet : potion d'alchimiste>	Spécial	Tous	PV +100 % PM : 100 %	O	O	O	X	X
Potion de l'endurcissement	La défense et la résistance à la magie augmentent de 50 % pendant 10 secondes. Cette potion alchimique renforce ta musculature. <Catégorie d'objet : potion d'alchimiste>	Spécial	Tous	Défense et résistance à la magie : +150 % (durée : 10 sec.)	O	O	O	X	X
Potion de l'illumination	Cette potion alchimique permet de garder les idées claires. Tu recharges 3 perles de booster en cas d'utilisation. Quant à Add, il obtient 330 PDY. Ain passe au niveau 3 du système de booster. (Ceci n'est pas valable si tu quittes/redémarre le jeu après utilisation.), temps de rechargement : 30 sec., <catégorie d'objet : potion d'alchimiste>	Spécial	Tous	PM : 50 % 3 perles de booster	O	O	O	X	X

Item Name	Description	Catégorie	Personnages	Options de sertissage	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Taux de chute]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Taux de chute d'objets, arme : taux de chute d'objet +6 %, armure : taux de chute d'objet +3 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Taux de chute]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Taux de chute d'objets, arme : taux de chute d'objet +7 %, armure : taux de chute d'objet +3,5 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
Pierre d'anoblissement	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X

de l'alchimiste [Taux de chute]	alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Taux de chute d'objets, arme : taux de chute d'objet +8 %, armure : taux de chute d'objet +4 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)								
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Ignorer la défense]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Ignorer la défense', arme : Ignorer la défense +1 %, armure : Ignorer la défense +0,5 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Ignorer la défense]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Ignorer la défense', arme : Ignorer la défense +2 %, armure : Ignorer la défense +1 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Ignorer la défense]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Ignorer la défense', arme : Ignorer la défense +3 %, armure : Ignorer la défense +1,5 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Ignorer la résistance à la magie]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Ignorer la résistance à la magie' arme : Ignorer la résistance à la magie +1 %, armure : Ignorer la résistance à la magie +0,5 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Ignorer la résistance à la magie]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Ignorer la résistance à la magie' arme : Ignorer la résistance à la magie +2 %, armure : Ignorer la résistance à la magie +1 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X

Pierre d'anoblissement de l'alchimiste [Ignorer la résistance à la magie]	Cette pierre d'anoblissement spéciale est réservée aux alchimistes. Elle confère à un objet l'option de sertissage 'Ignorer la résistance à la magie' arme : Ignorer la résistance à la magie +3 %, armure : Ignorer la résistance à la magie +1,5 %. (Pour l'utiliser, clique sur le bouton 'Sertissage d'objet' dans l'inventaire.)	Spécial	Tous	-	O	O	O	X	X
---	---	---------	------	---	---	---	---	---	---

4) Nouveau titre ballon d'Eldrit

Titre	Description	Condition	Catégorie	Durée
La vérité ultime	Voici l'héritage d'un alchimiste, dont la quête première fut de découvrir l'origine d'El. Une partie de la vérité reste cachée... En cas de fabrication (métier), tu as une probabilité de 10 % de produire l'objet en double. Lorsque tu utilises cet objet, le temps de rechargement de toutes les compétences diminue de -10 % (temps de rechargement : 10 secondes, donjon uniquement).	Clic droit sur l'objet	Titre	-

- Titre : La vérité ultime
- Durée du titre : permanent
- Utilisation : fais un clic droit sur l'objet de titre dans l'inventaire
- Explication : voici l'héritage d'un alchimiste, dont la quête première fut de découvrir l'origine d'El. Une partie de la vérité reste cachée...
- Option de titre : en cas de fabrication (métier), tu as une probabilité de 10 % de produire l'objet en double. Lorsque tu utilises cet objet, le temps de rechargement de toutes les compétences diminue de -10 % (temps de rechargement : 15 secondes, donjon uniquement)

5) Exceptions

- Les objets qui ne sont pas utilisés pour le ballon d'Eldrit peuvent servir pour :
 - Objets scellés
 - Objets non identifiés
 - Équipement du cybercafé
 - Objets invendables
- Il est impossible d'utiliser le ballon d'Eldrit
 - Si les 5 cases d'objets ne sont pas toutes occupées
 - Si le joueur ne peut pas payer la commission
 - S'il n'y a pas assez de place dans l'inventaire (objets à usage unique, matériaux, objets spéciaux ou objets de quête ou objets requis comme ingrédient)
 - Si tu as besoin d'un objet qui ne se trouve pas dans ton inventaire

Amélioration des anciennes fonctions métiers

Forgeron : enclume d'Eldrit

- 1) Utilise l'enclume d'Eldrit pour obtenir de l'EXP
- 2) Si tu utilise l'enclume d'Eldrit, tu as une faible probabilité d'obtenir un [CoBo] marteau d'El (7 jours)
- 3) Si tu utilise l'enclume d'Eldrit rouge ardent, tu as une probabilité élevée d'obtenir un [CoBo] marteau d'El (7 jours)
- 4) La commission pour utiliser l'enclume d'Eldrit est de 10 000 PP

Ajout d'exploits (métiers)

1) Ajout de nouveaux exploits (métiers)

Nom de l'exploit	Catégorie	Rang	Points de succès	ID de récompense	Récompense	Quantité	Conditions
Allez, une autre pièce d'argent maintenant !	Aventure	1	10	118127	Cube aléatoire : pièces d'argent antiques	1	100x utiliser une sphère d'Eldrit
Tourne ! Tourne ! Tourne !	Aventure	2	20	118127	Cube aléatoire : pièces d'argent antiques	3	200x utiliser une sphère d'Eldrit
Tes efforts valent de l'or.	Aventure	3	30	118126	Cube aléatoire : pièces d'or antiques	1	300x utiliser une sphère d'Eldrit
Il ne faut pas arrêter de tourner, n'est-ce pas Elsword ?	Aventure	4	40	118126	Cube aléatoire : pièces d'or antiques	3	500x utiliser une sphère d'Eldrit
Main divine	Aventure	5	50	118125	Cube aléatoire : diamants antiques	1	1 000x utiliser une sphère d'Eldrit
Ce ne sont pas 10 coups qui vont me faire exploser.	Aventure	1	10	163139	[CoBo] Marteau d'El (7 jours)	1	10x utiliser une enclume d'Eldrit
J'ai le bras tout engourdi.	Aventure	2	20	163139	[CoBo] Marteau d'El (7 jours)	2	20x utiliser une enclume d'Eldrit
Allez petit marteau, au boulot !	Aventure	3	30	163139	[CoBo] Marteau d'El (7 jours)	3	50x utiliser une enclume d'Eldrit
Voilà le marteau !	Aventure	4	40	163139	[CoBo] Marteau d'El (7 jours)	4	100x utiliser une enclume d'Eldrit
Maintenant, toi aussi, tu es un nain !	Aventure	5	50	163139	[CoBo] Marteau d'El (7 jours)	5	200x utiliser une enclume d'Eldrit

Kof, kof	Aventure	1	10	118129	[CoBo] Cube : potions de l'alchimiste	1	100x utiliser un ballon d'Eldrit
Moitié air moitié ingrédient	Aventure	2	20	118129	[CoBo] Cube : potions de l'alchimiste	5	200x utiliser un ballon d'Eldrit
Le principe des équivalences	Aventure	3	30	118129	[CoBo] Cube : potions de l'alchimiste	10	300x utiliser un ballon d'Eldrit
Créateur de l'homoncule	Aventure	4	40	118128	[CoBo] Cube : remèdes miracles d'homoncule béni	1	500x utiliser un ballon d'Eldrit
Celui qui découvrit la vérité	Aventure	5	50	118128	[CoBo] Cube : remèdes miracles d'homoncule béni	3	1 000x utiliser un ballon d'Eldrit

2) Ajout d'objets pour les nouveaux exploits (métier)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Effet	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
[CoBo] Cube : remèdes miracles d'homoncule béni	Cube contenant 5 sortes de remèdes miracles d'homoncule béni	Spécial	Tous	-	O	Non	Non	Non	Non
[CoBo] Cube : potions de l'alchimiste	Cube contenant 3 sortes de potions d'alchimiste	Spécial	Tous	-	O	Non	Non	Non	Non

Cube	Personnages	Tous/Aléatoire	Clé d'ID d'objet	Clé nom d'objet	Contenu d'ID d'objet	Contenu nom d'objet	Quantité	Probabilité	Suppression automatique
[CoBo] Cube : remèdes miracles d'homoncule béni	Tous	Tous	-	-	118108	Homoncule béni : effort (remède miracle)	1	100 %	
					118109	Homoncule béni : frénésie (remède miracle)	1	100 %	
					118110	Homoncule béni : contrôle (remède miracle)	1	100 %	
					118111	Homoncule béni : soif (remède miracle)	1	100 %	
					118112	Homoncule béni : dévouement (remède miracle)	1	100 %	
[CoBo] Cube : potions de l'alchimiste	Tous	Tous	-	-	118113	Potion de la régénération totale	5	100 %	
					118114	Potion de l'endurcissement	5	100 %	
					118115	Potion de l'illumination	5	100 %	

Ajout d'une annonce (métiers)

Ces annonces s'affichent de la même manière que les annonces des chauffeurs

➤ Sphère d'Eldrit

* [Pseudo] a reçu l'objet 'Un vrai trésor' grâce à la sphère d'Eldrit !

➤ Ballon d'Eldrit

* [Pseudo] a reçu l'objet 'La vérité ultime' grâce au ballon d'Eldrit !

Annonce d'objet	
Sphère d'Eldrit	Ballon d'Eldrit
Nom de l'objet	Nom de l'objet
Un vrai trésor	La vérité ultime