

Salle obscure

Aperçu

- Le donjon est visible à partir du niveau 40 : sélectionne 'Salle obscure' dans l'onglet spécial pour y accéder
 - Donjon en solo : la demande de donjon ne permet pas d'y accéder (accès uniquement possible avec le bouton 'Démarrer avec les membres actuels')
 - Réservé aux personnages du niveau 40 à 99, aucun niveau d'objet optimal n'est référencé
 - 3 entrées possibles par jour
 - L'utilisation des pierres de résurrection est limitée à 3 fois
 - L'utilisation d'objets de case raccourci est impossible (pareil pour les cases raccourci pour bestiole)
 - L'utilisation de montures est impossible. L'utilisation de bestioles est possible
 - Aucun point de volonté n'est dépensé, le rang de résonance permet d'obtenir de l'EXP
 - La touche Échap ne permet pas de quitter
-
- Une fois qu'un personnage a terminé et quitté un niveau (ici, on parlera de 'salle'), il retourne au village, à l'aire de repos ou au champ
 - Une fois qu'une salle est terminée, l'accès à la prochaine salle est débloqué. Exemple : pour accéder à la salle 2, il faut d'abord terminer la salle 1
 - Quand un personnage ne termine pas une salle, l'attaque, l'attaque magique, la défense et la résistance à la magie du maître légendaire diminuent de 10 % au moment de la tentative suivante (cumulable jusqu'à 6x, donc la réduction maximale sera de 60 %)
 - Il est impossible de démarrer à nouveau le donjon à partir de la fenêtre de résultat (peu importe le résultat)
 - Quand un personnage termine la salle 30, il se retrouve dans la salle 1
 - L'utilisation d'un parchemin obscur permet de faire une nouvelle tentative à partir de la salle 1
 - Si un personnage est ressuscité à l'intérieur du donjon, les PV du maître légendaire seront régénérés à hauteur de 10 lignes
 - Il n'y a ni évènement ni taux de chute d'objets à l'intérieur du donjon. Il n'y a pas de mission aléatoire et le Seuil des ténèbres n'apparaît pas
 - Le donjon n'est pas considéré comme un donjon de niveau adapté pour les quêtes
 - Les maîtres légendaires sont considérés comme des boss.
 - Les compétences du maître légendaire ne bénéficient d'aucun effet sonore. (Il y a des effets sonores et des gémissements en cas de touche.)

Récompenses

- Tu reçois 1x relique obscure à chaque fois que tu termines une salle. (Il n'y a pas de chute d'objet, la récompense apparaît dans la fenêtre de résultat.)

- Tu reçois en plus 1x livre obscur après avoir terminé la salle 30. (Il n'y a pas de chute d'objet, la récompense apparaît dans la fenêtre de résultat.)
- Le nouveau PNJ 'Pane' à Parte permet de fabriquer un cube qui donne droit aux accessoires suivants. (Les accessoires de ce cube ne sont pas scellés.)

Informations de fabrication :

PNJ	Requis pour la fabrication			Objet fabriqué		Divers
	Type de fabrication	Nom de l'objet	Quantité	Nom de l'objet	Quantité	
Pane	Aléatoire	Relique obscure	40	Tu obtiens 1 élément aléatoire du cube contenant les accessoires de l'administrateur de l'espace	1	Banque de compte Dépôt impossible
	Au choix	Relique obscure Livre obscur	40 1	Cube : barrette d'administrateur de l'espace (tête)	1	
				Cube : masque d'administrateur de l'espace (yeux)	1	
				Cube : motif d'administrateur de l'espace (bouche)	1	
				Cube : boucle d'oreille d'administrateur de l'espace (boucle d'oreille)	1	
				Cube : œil d'administrateur de l'espace (unité auxiliaire)	1	
				Cube : ailes d'administrateur de l'espace (haut)	1	
				Cube : bracelet d'administrateur de l'espace (bras)	1	
				Cube : ailes d'Achille d'administrateur de l'espace (bas)	1	
				Tous	Relique obscure	

Infos accessoires

Nom	Zone d'application (équipement)	Rang	Niveau de l'objet	Options fixes	Options de sertissage	Options aléatoires	Options de lots	Négociable
Barrette d'administrateur d'espace-temps (personnage)								
Masque d'administrateur d'espace-temps (personnage)								
Motif d'administrateur d'espace-temps (personnage)	Visage (tête)						Contrôle de l'obscurité : 2e effet de lot	
Boucle d'oreille d'administrateur d'espace-temps (personnage)	Visage (yeux)					2,5 % max.	- Tous les dégâts de compétences augmentent de 1 % (non valable pour amour divin/hyper compétence)	Possible après un sceau
Œil d'administrateur d'espace-temps (personnage)	Visage (bouche)			Attaque et attaque magique +50		Sertissage groupe aléatoire 1x		
Ailes d'administrateur d'espace-temps (personnage)	Boucle d'oreille			Défense et résistance à la magie +25		1,5 % max.	Contrôle de l'obscurité : 3e effet de lot	(sceau 1 fois)
Bracelet d'administrateur d'espace-temps (personnage)	Unité auxiliaire	Unique	Synchronisation porteur		PM max. : +5	Sertissage groupe aléatoire 1x	- L'attaque et l'attaque magique augmentent de 3 %	
Ailes d'Achille d'administrateur d'espace-temps (personnage)	Haut							
	Bras							
	Bas							
	(8 éléments possèdent les mêmes options)							

Marchande d'accessoires Pane

- Elle se tient à droite dans Parte.
- Elle permet de fabriquer des accessoires à partir des récompenses obtenues dans la Salle obscure.
- La boutique propose 14 sortes d'accessoires contre des PP (cette boutique est identique à la boutique d'accessoires du PNJ Moss à Belder).
- Le bouton 'Amélioration' n'existe pas. Le cube : griffes ne peut pas être fabriqué.