

Pré-événement d'Ain

- **Durée** : du 07/06/2017 (09h00) au 13/06/2017 (08h59)
- **Évènement principal**
 1. **Traces d'Ain dans le jeu** (du 24/05/2017 à 9h00 au 07/06/2017 à 8h59)
 2. **Évènement masques de dégâts** (du 10/06/2017 à 0h00 au 11/06/2017 à 23h59)
 3. **Évènement pour la création anticipée d'Ain** (du 07/06/2017 (09h00) au 13/06/2017 (8h59))

* Détails de l'évènement

1. Traces d'Ain dans le jeu

Pendant l'évènement, des particules lumineuses et des silhouettes apparaîtront dans certains donjons et autour de certains villages du jeu.

2. Évènement masques de dégâts

Tous les personnages connectés pendant l'évènement reçoivent des objets par courrier en jeu leur permettant de modifier les masques de dégâts.

Connexion	Titre de l'évènement	Conditions	Récompenses (durée/quantité)	Obtention
Une fois (du 10/06/2017 (0h00) au 11/06/2017 (23h59))	Bienvenue ! C'est la première fois que tu vois un truc pareil, hein ?	Connexion pendant 10 minutes (au total)	Ajustement de dégâts A (permanent/1x) Ajustement de dégâts coup critique A (permanent/1x)	Par personnage, niveau 10+

Si tu conserves l'objet 'ajustement de dégâts A' reçu par courrier en jeu dans l'onglet [Spécial] de l'inventaire du personnage correspondant, tu utilises automatiquement le masque de dégâts **A**.

Il est possible de passer du 'masque de dégâts **A**' au 'masque de dégâts **B**' et inversement. Lorsque tu conserves le masque de dégâts **B** dans l'inventaire, tu utilises automatiquement le masque de dégâts **B**.

Les masques de dégâts s'utilisent uniquement pour les dégâts comptabilisés dans le cadre des touches/dégâts (touche normale, coup critique).

Les masques de dégâts sont visibles de tous, aussi bien de leur porteur que des adversaires, et ne peuvent pas être conservés dans l'inventaire, à part dans l'onglet [Spécial].

Le masque de dégâts qui s'affiche est toujours celui du personnage qui inflige les dégâts (incluant les bestioles, les assistants invoqués, les grenades, les montures, etc.). Lorsque le personnage est touché par un PNJ (monstre), c'est l'ancien masque qui s'affiche.

Lorsque le personnage A (masque vert) et le personnage B (masque bleu) sont en train de combattre et qu'un troisième personnage C (masque noir) assiste au combat, ce dernier peut voir le masque vert de A en cas d'attaque réussie de sa part.

Type d'échange	PNJ	Matériaux	Récompenses (durée/quantité)
Tout	Aranka	1x ajustement de dégâts A	1x ajustement de dégâts B
Tout	Aranka	1x ajustement de dégâts B	1x ajustement de dégâts B (permanent)
Tout	Aranka	1x ajustement de dégâts coup critique A	1x ajustement de dégâts coup critique B (permanent)
Tout	Aranka	1x ajustement de dégâts coup critique B	1x ajustement de dégâts coup critique A (permanent)

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
Ajustement de dégâts A	O	X	X	X	O	Cet objet de type A te permet de modifier la police de caractères pour les dégâts. L'effet se déclenche lorsque l'objet se trouve dans l'inventaire.

Ajustement de dégâts B	O	X	X	X	O	Cet objet de type B te permet de modifier la police de caractères pour les dégâts. L'effet se déclenche lorsque l'objet se trouve dans l'inventaire.
Ajustement de dégâts coup critique A	O	X	X	X	O	Cet objet de type A (coup critique) te permet de modifier la police de caractères pour les dégâts. L'effet se déclenche lorsque l'objet se trouve dans l'inventaire.
Ajustement de dégâts coup critique B	O	X	X	X	O	Cet objet de type B (coup critique) te permet de modifier la police de caractères pour les dégâts. L'effet se déclenche lorsque l'objet se trouve dans l'inventaire.

- Tous les objets d'ajustement de dégâts seront automatiquement supprimés à la prochaine maintenance
- Les échanges d'ajustements de dégâts se terminent avec la prochaine maintenance
- Aucun objet d'ajustement de dégâts ne peut être transféré dans la banque de compte ou dans l'inventaire de bestiole

3. Évènement pour la création anticipée d'Ain

Au moment de la 1re connexion pendant l'évènement, un message s'affiche indiquant que la création du personnage d'Ain est à présent possible.

En cliquant sur le bouton 'Créer' dans la fenêtre du message, le joueur atterrit directement sur la page 'Création de personnage'.

Les personnages d'Ain créés de cette façon s'affichent uniquement sous la **forme de points lumineux** au-dessus du diorama.

Les personnages d'Ain créés de manière anticipée recevront le 'cadeau pour la création anticipée d'Ain♥' directement dans leur inventaire au moment de la prochaine maintenance. Par ailleurs, la durée de l'avatar

promotionnel d'Ain est réinitialisée. (Le 'cadeau pour la création anticipée d'Ain♥' est accordé au 1er personnage d'Ain pour chaque compte.)

Le nombre de cases de personnages est étendu pour célébrer l'évènement pour la création anticipée d'Ain.

Les cases de départ passent de 12 à 13 et le nombre maximal de cases possibles passent de 24 à 26.

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tout	Cadeau pour la création anticipée d'Ain♥	Avatar SD Ain (permanent/1x)
		[CoBo] Potion de récupération (permanent/100x)
		Potion de vitalité (permanent/100x)
		Pendule d'Élios (Ain, permanent/1x)
		Haut d'Élios (Ain, permanent/1x)
		Bas d'Élios (Ain, permanent/1x)
		Gants d'Élios (Ain, permanent/1x)
		Chaussures d'Élios (Ain, permanent/1x)
		[CoBo] Cube aléatoire : anneau d'aptitude (uniquement pour Ain) (permanent/1x)
		[CoBo] Collier du mage (uniquement pour Ain) (permanent/1x)
		[CoBo] Médaille d'EXP (200 %) (7 jours/1x)