

Titre de l'évènement : évènement jumping pour fêter la mise à jour de la transcendance !

Durée de l'évènement : du 14/12/2016 (après la maintenance) au 28/12/2016 (8h59)

Liste de l'évènement :

1. Évènement du saut de la transcendance

2. Évènement pour atteindre la transcendance : du 14/12/2016 (après la maintenance) au 25/01/2017 (8h59)

3. Super temps pour fêter la mise à jour de la transcendance ! Du 16/12/2016 (9h00) au 19/12/2016 (8h59) et du 23/12/2016 (9h00) au 26/12/2016 (8h59)

4. Évènement du sceau de la transcendance : du 14/12/2016 (après la maintenance) au 25/01/2017 (8h59)

1. Évènement du saut de la transcendance

1) Pendant l'évènement, les joueurs peuvent créer un personnage de jumping.

2) Le niveau de jumping découle du niveau max des personnes d'un compte (niveau 70 max.).

Exemple : si le niveau max des personnages d'un compte est de 55, le personnage de jumping créé est de niveau 55.

3) L'évènement de jumping comporte 4 niveaux au total. (1. Créer un personnage ; 2. Première spécialisation ; 3. Deuxième spécialisation ; 4. Parchemin d'amélioration disponible)

1) Niveau 1 : créer un personnage de jumping

- La quête de saut s'affiche dans chaque compte dès connexion.

- Une fois la quête terminée, les joueurs reçoivent un objet de saut. En faisant un clic droit sur l'objet, les joueurs accèdent à l'écran de création du personnage.

- On ne peut créer qu'un seul personnage de jumping.

(Le niveau de jumping découle du niveau max des personnes d'un compte (niveau 70 max.).)

- Un objet spécial à durée limitée est placé dans le cube du nouveau personnage de jumping.

(+9/niveau de personnage/les rangs d'élite seront supprimés le 25/01 au cours de la maintenance)

Quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normale	[ÉVÈNEMENT] Saut vers la transcendance !	Aranka	1x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] bon du saut de la transcendance	Niveau 10+, par personnage

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
[CoBo] Bon du saut de la transcendance	Non	Non	Non	Non	Oui	Bon pour créer un personnage de jumping. (Si tous les emplacements de personnage sont occupés, aucun autre personnage ne peut être créé.)

En utilisant un [CoBo] bon du saut de la transcendance, les joueurs accèdent à l'écran de création du personnage.

Les personnages pouvant réaliser un saut sont répertoriés ci-dessous. Les joueurs sélectionnent d'abord le personnage de jumping à créer.

Lorsqu'un personnage classique est sélectionné, un personnage classique est créé.



Dès qu'un personnage de jumping est créé, les objets spéciaux suivants apparaissent automatiquement dans l'inventaire : '[CoBo] Cube : équipement du saut de la transcendance' et '[CoBo] Cube : parchemins d'amélioration (niv. 7-9)'.

Pour utiliser le Cube : parchemins d'amélioration (niv. 7-9), il faut une clé disponible à partir du niveau 4.

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Cube : équipement du saut de la transcendance	[CoBo] Arme du saut de la transcendance [CoBo] Haut du saut de la transcendance [CoBo] Bas du saut de la transcendance [CoBo] Gants du saut de la transcendance [CoBo] Chaussures du saut de la transcendance
Au hasard	[CoBo] Cube : parchemins d'amélioration (niv. 7-9)	[CoBo] Parchemin d'amélioration niv. 7 [CoBo] Parchemin d'amélioration niv. 8 [CoBo] Parchemin d'amélioration niv. 9

[CoBo] Équipement de transcendance de niveau 9 bénéficie du niveau du personnage. L'équipement sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
[CoBo] Cube : équipement du saut de la transcendance	Oui	Non	Non	Non	Oui	Il contient les armes et les objets d'équipement pour le personnage.
[CoBo] Cube : parchemins d'amélioration (niv. 7-9)	Oui	Non	Non	Non	Oui	Il s'ouvre avec la '[CoBo] clé d'amélioration de saut'. Il sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.

[CoBo] Parchemin d'amélioration niv. 7	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Il sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.
[CoBo] Parchemin d'amélioration niv. 8	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Il sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.
[CoBo] Parchemin d'amélioration niv. 9	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Il sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.

2) Niveau 2 : première spécialisation

- Une fois le personnage de jumping créé (niveau 1), les joueurs reçoivent la première quête de spécialisation dès leur prochaine connexion avec le personnage de jumping.

Quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Premier saut vers la transcendance	Aranka	1x donjon de niveau optimal	[CoBo] Bon : 1re spécialisation 1x 1x [CoBo] cube : équipement du 1er saut de la transcendance	[ÉVÈNEMENT] Saut vers la transcendance ! terminé Personnage de jumping, par compte

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
[CoBo] Bon : 1re spécialisation	Oui	Non	Non	Non	Oui	- Clic droit - En cas d'utilisation, toute la rangée apparaît dans

						<p>un menu déroulant.</p> <ul style="list-style-type: none"> - En choisissant sa spécialisation, le personnage se transforme pour correspondre à cette classe. - Identique à la spécialisation classique <p>Cube promotionnel obtenu</p>
[CoBo] Cube : équipement du 1er saut de la transcendance	Oui	Non	Non	Non	Oui	Il contient les armes et les objets d'équipement pour le personnage.

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Cube : équipement du 1er saut de la transcendance	<p>[CoBo] Arme du 1er saut de la transcendance</p> <p>[CoBo] Haut du 1er saut de la transcendance</p> <p>[CoBo] Bas du 1er saut de la transcendance</p> <p>[CoBo] Gants du 1er saut de la transcendance</p> <p>[CoBo] Chaussures du 1er saut de la transcendance</p>

[CoBo] Équipement du 1er saut de la transcendance de niveau 9 bénéficie du niveau du personnage. L'équipement sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.

3) Niveau 3 : deuxième spécialisation

- Après le passage au niveau 2, les joueurs peuvent enchaîner avec le niveau 3 à partir du lendemain.

Quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] 2e saut vers la transcendance	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	[CoBo] Bon : 2e spécialisation 1x 1x [CoBo] cube : équipement du 2e saut de la transcendance	[ÉVÈNEMENT] Premier saut vers la transcendance terminé Après la 1re spécialisation de personnage de jumping, par compte

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
[CoBo] Bon : 2e spécialisation	Oui	Non	Non	Non	Oui	- Clic droit - En cas d'utilisation, toute la rangée apparaît dans un menu déroulant. - En choisissant sa spécialisation, le personnage se transforme pour correspondre à cette classe. - Identique à la spécialisation classique Cube promotionnel obtenu
[CoBo] Cube : équipement du 2e saut de la	Oui	Non	Non	Non	Oui	Il contient les armes et les objets d'équipement pour le personnage.

transcendance						
---------------	--	--	--	--	--	--

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Cube : équipement du 2e saut de la transcendance	[CoBo] Arme du 2e saut de la transcendance [CoBo] Haut du 2e saut de la transcendance [CoBo] Bas du 2e saut de la transcendance [CoBo] Gants du 2e saut de la transcendance [CoBo] Chaussures du 2e saut de la transcendance

[CoBo] Équipement du 2e saut de la transcendance de niveau 9 bénéficie du niveau du personnage. L'équipement sera effacé au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.

4) Niveau 4 : la clé qui ouvre le cube contenant les parchemins d'amélioration

- Après le passage au niveau 3, les joueurs peuvent enchaîner avec le niveau 4 à partir du lendemain.

Quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Saut vers la transcendance réussi !	Aranka	1x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] clé d'amélioration de saut	[ÉVÈNEMENT] 2e saut vers la transcendance terminé Après la 2e spécialisation de personnage de jumping, par compte

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de	Supprimable	Description de l'objet et autres
----------------	-----------	-------------	----------	-----------	-------------	----------------------------------

				compte		
[CoBo] Clé d'amélioration de saut	Non	Non	Non	Non	Oui	- L'objet doit se trouver dans l'inventaire. Peut ouvrir '[CoBo] Cube : parchemins d'amélioration (niv. 7-9)!'.

2. Évènement pour atteindre la transcendance

Pendant l'évènement, lors de la spécialisation de la transcendance, les joueurs obtiennent des accessoires pour fêter la spécialisation de la transcendance.

2) Information sur la quête : quête de compte/lors de la spécialisation de transcendance, la quête est terminée et les joueurs reçoivent une récompense.

Quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normale	[ÉVÈNEMENT] Atteins la transcendance !	Aranka	Atteindre l'état de transcendance	* 1x sceau de la transcendance (personnage)	Par personnage

Lorsque la quête est terminée, les joueurs reçoivent comme récompense l'accessoire de sceau de la transcendance adapté à leur personnage.

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
Sceau de la transcendance (personnage)	Non	Non	Non	Non	Non	Toutes les résistances +10 Rapidité +1 %

3. Super temps pour fêter la mise à jour de la transcendance

Quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normale	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour	Aranka	Jouer 2x donjon	1x pierre	Deuxième

(Connexion)	la transcendance 1		de niveau adapté	d'anoblissement du sage	spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 2	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	1x pierre d'anoblissement du sage distordue	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 3	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	2x pierre d'anoblissement du sage	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 4	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	2x pierre d'anoblissement du sage distordue	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 5	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	1x parchemin du sage	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 6	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	1x cube aléatoire : transcendance	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 7	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	3x pierre d'anoblissement du sage	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 8	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	3x pierre d'anoblissement du sage distordue	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 9	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	4x pierre d'anoblissement du sage	Deuxième spécialisation Chrono-

					compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 10	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	4x pierre d'anoblissement du sage distordue	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 11	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	1x parchemin du sage	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 12	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	1x cube aléatoire : transcendance	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 13	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	5x pierre d'anoblissement du sage	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 14	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	5x pierre d'anoblissement du sage distordue	Deuxième spécialisation Chrono- compte
Normale (Connexion)	[ÉVÈNEMENT] Super temps pour la transcendance 15	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	10x pierre d'anoblissement du sage	Deuxième spécialisation Chrono- compte

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)	Probabilité
Au hasard	Cube aléatoire : transcendance	3x [CoBo] Parchemin béni de l'espace- temps	50
		2x chauffeur de statue en glace de Luriel (7 jours)	40
		3x [CoBo] Pierre fluorique bénie	10

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
Cube aléatoire : transcendance	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Clic droit
[CoBo] Parchemin béni de l'espace-temps	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Identique en termes de contenus
[CoBo] Pierre fluorique bénie	Oui	Non	Non	Non	Oui	Identique en termes de contenus
Parchemin du sage	Non	Non	Non	Oui	Oui	Niveau +1 en cas d'utilisation

4. Évènement du sceau de la transcendance

Pendant l'évènement, les joueurs reçoivent chaque semaine un sceau de la transcendance (utilisation commune) dans leur boîte aux lettres dès leur première connexion.

Connexion	Titre de l'évènement	Condition	Récompense	Limitation
Toutes les semaines	La libération d'une force supplémentaire : transcendance	(Connecté pendant 10 min. au total)	Sceau de la transcendance (utilisation commune, 7 jours)	Niveau 10+ par personnage

Nom de l'objet	Cumulable	Échangeable	Vendable	Banque de compte	Supprimable	Description de l'objet et autres
Sceau de la transcendance (utilisation commune)	Non	Non	Non	Non	Non	Attaque +10 % Attaque magique +10 % Coups critiques +5 % Dégâts supplémentaires +5 % Rapidité +5 %

