

## Tournoi JcJ

### Méthode

Annonce	1. Avec cette annonce, les joueurs découvrent le calendrier du tournoi.
<b>Inscription (15 minutes)</b>	2. À un moment donné, (précisément toutes les heures) le tournoi sera lancé par une annonce du serveur et les joueurs seront appelés à participer. 3. Une équipe de tournoi se compose des 8 premiers joueurs qui se sont inscrits et qui ont montré des compétences similaires.
<b>Organisation des groupes (5 minutes)</b>	4. Le programme du tournoi, ainsi que le début du tournoi, seront annoncés.
<b>Tournoi (20 minutes)</b>	5. À l'heure indiquée, (à chaque fois 20, 30 ou 40 minutes après une heure pleine) le tournoi aura lieu et un vainqueur sera couronné.
Fin du tournoi	6. Selon le résultat, les joueurs reçoivent différentes récompenses. Les vainqueurs sont immortalisés dans le hall d'honneur.
Divers	Le résultat du jeu se reflète dans le rang JcJ officiel.

### Méthode de jeu\_interface

#### Inscription au tournoi

- ❖ Les joueurs peuvent s'inscrire en activant le bouton d'inscription pour le mode de tournoi.
- ❖ Celui qui ne s'inscrit pas se verra automatiquement attribuer une défaite.

## Récompense

- ❖ L'EXP est attribuée selon le niveau de l'utilisateur. Les joueurs entrant dans des donjons de niveau adapté peuvent bénéficier du double d'EXP !
- ❖ Des PB seront attribués en fonction de la ligue et du nombre de tours. Les joueurs participant à du JcJ officiel peuvent recevoir le double de PB.
- ❖ Plus le niveau de la ligue et le nombre de tours sont élevés, plus les récompenses sont nombreuses.

Nom de la ligue	Équipement	Récompense pour une défaite au tour 1	Récompense pour une victoire au tour 1	Récompense pour une victoire au tour 2	Récompense de victoire	Unité
Toutes	Fragment d'une pierre d'amélioration JcJ	1	2	3	4	(exemplaire(s))
	Élixir de vie puissant	0	1	2	3	(exemplaire(s))
	[CoBo] Cube aléatoire : élixir secret ou remède miracle	0	0	1	1	(exemplaire(s))
	Pierre d'anoblissement du sage	0	0	0	1	(exemplaire(s))

- ❖ En cas de défaite au tour 1, le joueur reçoit la récompense pour une défaite au tour 1.
- ❖ Si le joueur remporte tous les tours, il reçoit les récompenses correspondantes.

## Divers

- ❖ Un enregistrement automatique du tournoi est possible.

1. Le joueur doit marquer les fonctions correspondantes pour que l'enregistrement se lance automatiquement au début du jeu et se termine à la fin de celui-ci.

## Limitations

### ❖ Limitations lors de l'inscription au tournoi

- La participation est annulée si le joueur quitte le jeu pendant l'inscription, avant l'organisation des groupes ou s'il change de personnage ou de canal.

- Après l'organisation des groupes, les fonctions Quitter/Sélection de personnage/Changement de canal/Boutique Elflouze/Donjon/Invitation de groupe/JcJ/1 contre 1 peuvent être utilisées sans que l'inscription soit annulée.

(Toutefois, si un joueur ne pouvait participer 3 minutes après le début du tournoi, il se verrait automatiquement attribuer une défaite.)