

– Nous avons amélioré notre système de lancement pour que les nouveaux venus puissent partir à l'aventure plus facilement !

① Tutoriel amélioré

- S'il y a au moins 1 personnage de niveau 10 ou plus dans le compte d'un joueur, alors les tutoriels de village et des champs ne se lanceront pas en créant un nouveau personnage.
- Après l'amélioration, le tutoriel du village et des champs ne se lancera plus à partir d'un personnage de niveau 8 ou plus.

② Guide pour débutant (tutoriel de village et des champs) amélioré

- Le bouton à cliquer pendant le tutoriel du village et des champs apparaît désormais plus rapidement qu'avant.
- Quand tous les tutoriels du village et des champs ont été complétés, le personnage a atteint le niveau 5.
 - Si un personnage de niveau 5 et plus joue au donjon de tutoriel, celui-ci ne reçoit pas d'EXP.
 - Les événements d'EXP ne sont pas valables dans le donjon de tutoriel.
 - Si un personnage est créé, les compétences optionnelles et obligatoires sont déplacées de l'emplacement A vers l'emplacement C et celles de l'emplacement S vers l'emplacement A.
 - Si des compétences sont acquises jusqu'au niveau 10, celles-ci seront automatiquement placées dans des cases de compétence.

③ Les nouveaux aventuriers reçoivent un cube d'équipement

- Le personnage reçoit un cube d'équipement s'il a complété la quête '[Donjon] Trop grand pour Tokar'.
- Tant que le cube d'équipement n'a pas été ouvert, un message apparaît sur l'icône d'inventaire qui le rappelle au joueur.

④ De meilleures récompenses après la quête de spécialisation

- En complétant la 1^{ère} quête de spécialisation, le personnage reçoit la [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (15 jours).
- En complétant la 2^e quête de spécialisation, le personnage reçoit la [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (30 jours).
- En complétant la quête de spécialisation de transcendance, le personnage reçoit la [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (transcendance) (15 jours).

⑤ Un message d'information et une fenêtre contextuelle concernant les bonus pour les héros ont été ajoutées

- Avec la recherche d'adversaires, une information apparaît maintenant sur le bonus « Concentration du héros » où le joueur pourra voir la durée de recherche d'adversaires et les membres.
- Les joueurs sauront pourquoi le bonus « Concentration du héros » ne sera pas appliqué au lancement avec les membres actuels. On demandera alors encore une fois aux membres de confirmer le lancement.

⑥ Amélioration de la première quête épique 2

– Les sous-quêtes suivantes de la quête épique 2 ont été supprimées de la liste de quête : 2-1 « Un ami fidèle » et 2-2 « CoBo ».

Elles ne peuvent plus être effectuées.

– La récompense pour la quête « [Bestiole] Cristal de couvée contaminé, 3e partie » a été modifiée de cristal de couvée (petit Porou) à

[CoBo] Petit Porou sauvage (15 jours, aura de ramassage d'objets incluse).

– [CoBo] Petit Porou sauvage (15 jours, aura de ramassage d'objets incluse) a été ajouté à la quête « La confiance de Hofmann » comme récompense à sélectionner.

Si la bestiole [CoBo] Petit Porou sauvage (15 jours, aura de ramassage d'objets incluse) est invoquée, elle recevra 100 % de satiété et de familiarité.

Une arme CoBo a été ajoutée comme récompense à sélectionner pour la quête « [Donjon] Ténèbres magiques ».

⑦ Amélioration pour l'obtention du titre « Cadeau d'Anne »

– Si le personnage a complété la quête « Le cadeau d'Anne », alors une fenêtre contextuelle apparaît indiquant qu'il a reçu le titre « Cadeau d'Anne ». Ensuite, le joueur peut choisir s'il veut équiper ce titre immédiatement.

– S'il équipe le titre immédiatement, « Cadeau d'Anne » sera appliqué et la fenêtre de titre s'ouvrira automatiquement.

– La condition pour le titre « Cadeau d'Anne » a été modifiée, passant de compléter la quête « [Champ] Les Porous voleurs » à la quête « [Donjon] Protège l'Eldrit ».

⑧ Divers (configuration standard/donjons/objets)

– Une fois qu'un nouveau personnage a été créé et que celui-ci a complété le tutoriel, ce joueur reçoit 20 potions de PV et 20 potions de PM dans les cases raccourci.

– Dans l'arbre d'EI (normal), l'Ancêtre Porou n'apparaît plus et ce donjon ne peut être complété qu'en éliminant Benders.

– Tout comme l'Arbre d'EI, les Ruines dans la forêt, le Marais brumeux et la Forêt obscure sont maintenant des donjons à 1 personne.

– Si la boîte des Ruines dans la forêt (niveaux 0 et 1) se trouve au troisième étage, une autre sera ajoutée au deuxième étage.

– La boîte au troisième étage du Marais brumeux 0 se trouve maintenant au deuxième étage.

– Si une boîte se trouve au troisième étage du niveau 1, alors une boîte sera ajoutée non loin au deuxième étage.

– Avec la recherche automatique de groupe, « Inconnu » ne sera plus affiché, mais « 1 minute ».

– Le butin sous forme d'équipement a désormais déjà un renforcement de +4 ou +5 s'il est ramassé.

– Toutes les scènes d'évènement et toutes les scènes d'acceptation de quêtes d'évènement seront dorénavant passées d'une simple pression sur la touche Échap.

① Réorganisations de Ruben à Altera (champ et village)

– La taille de Ruben a été réduite et plusieurs joueurs peuvent maintenant y entrer.

– Il n'y a plus qu'un champ à Elder et l'aire de repos y a été supprimée.

– Les champs de Besma et d'Altera ont été supprimés et on peut maintenant se rendre de l'aire de repos de Besma jusqu'à Altera ou Parte.

– Il est désormais possible d'entrer dans Parte à partir du niv. 34.

– La taille des villages de Elder et Besma a été réduite et les PNJ ont été répartis différemment.

② Améliorations des premières quêtes

– Si une quête a été complétée et si [Terminer maintenant] apparaît, le bouton [Valider la quête] clignotera jusqu'au niveau 10.

– Une partie des quêtes épiques a été supprimée et quelques conditions pour l'exécution de quêtes ont été ajustées.

– Les conditions pour les quêtes dans Ruben ont été simplifiées.

– Les quêtes (et le guide correspondant) dans Ruben ont été supprimées.

– Les conditions pour les quêtes à Elder ont été simplifiées et le boss des champs a été supprimé.

– Les conditions pour les quêtes en général ont été simplifiées et les récompenses de quêtes ont été ajustées.

– La 1re quête de spécialisation a été réduite et les conditions allégées.

③ Amélioration de l'interface du guide

– Les erreurs des astuces d'Elsword qui s'affichent pendant le chargement d'un donjon ont été corrigées.

– L'arrière-plan du champ de saisie pour le nom de la création de personnage a été modifié, tout comme le design de l'interface pendant la sélection du serveur.

④ **Autres améliorations**

- L'EXP nécessaire après le niveau 1 a été ajustée.
- Après avoir complété un donjon, si on clique sur [Rester dans le groupe], ce personnage se rendra directement au village.
- La durée pendant laquelle un nom de personnage peut être réutilisé a été considérablement réduite.
Avant : 2 semaines (14 jours) après la suppression du personnage
Désormais : tout de suite après la suppression du personnage