

## Évènement pour les aventuriers novices et expérimentés à l'occasion de la mise à jour d'Ain

---

**Durée de l'évènement :** du 13/06/2017 (après la maintenance) au 05/07/2017 (8h59)

### Évènement principal

1. **Avantages pour les nouveaux aventuriers**
2. **Évènement de connexion pour les nouveaux joueurs ayant atteint un certain niveau**
3. **Avantages pour les aventuriers expérimentés**
4. **Évènement de distribution de bons d'avoir de spécialisation** (du 13/06/2017 (après la maintenance) au 05/07/2017 (8h59))

### Détails de l'évènement

#### 1. Avantages pour les nouveaux aventuriers

En créant leur premier personnage, les possesseurs de nouveaux comptes ouverts après la maintenance du 13/06/2017 reçoivent des objets cubes pour ce personnage, disponibles dans l'onglet [spécial] de leur inventaire.

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
[CoBo] Cube : ensemble complet rare d'archiprêtre (15 jours)	X	X	X	X	<input type="radio"/>	Une fois que le cube contenant l'objet-évènement ensemble complet d'archiprêtre est ouvert, l'objet peut être utilisé pendant 15 jours. Tu reçois un objet adapté au personnage utilisé pour ouvrir le cube. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous (personnages)	[CoBo] Cube : ensemble complet rare d'archiprêtre (15 jours)	[Archiprêtre] Arme des compagnons de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Haut des compagnons de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Bas des compagnons de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Gants des compagnons de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Chaussures des compagnons de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Coupe des compagnons de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Révélation de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Berceau de lumière (15 jours/1x)
		[Archiprêtre] Bénédiction de lumière (15 jours/1x)

## 2. Évènement de connexion pour les nouveaux joueurs ayant atteint un certain niveau

Pendant l'évènement, chaque joueur qui se connecte pour un total de 10 minutes après avoir atteint le niveau 10 reçoit une récompense par courrier 1 fois par compte.

Connexion	Titre de l'évènement	Conditions	Récompense	Obtention
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 10 !	Connecté pendant 10 min. au total	1x médaillon d'expérience (100 %, 7 jours) 50x pomme bio	1x par compte, nouveaux joueurs de niveau 10+
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 20 !	Connecté pendant 10 min. au total	1x 1 000 000 PP Potion de vitalité puissante 50 unités	par compte, nouveaux joueurs de niveau 20+
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 30 !	Connecté pendant 10 min. au	1x [CoBo] cube aléatoire : 1 anneau d'aptitude Élixir de mana 50 unités	par compte, nouveaux joueurs de

		total		niveau 30+
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 40 !	Connecté pendant 10 min. au total	1x [CoBo] Pierre d'invocation : monture porou ancestrale 50x potion de récupération	1x par compte, nouveaux joueurs de niveau 40+
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 50 !	Connecté pendant 10 min. au total	1x [CoBo] bon d'extension de cases de raccourci (30 jours)	1x par compte, nouveaux joueurs de niveau 50+
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 60 !	Connecté pendant 10 min. au total	20x pierre d'anoblissement du sage	1x par compte, nouveaux joueurs de niveau 60+
Une fois	Nouvel aventurier : niv. 70 !	Connecté pendant 10 min. au total	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'arme niv. 8 4x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure niv. 8	Par compte, nouveaux joueurs de niveau 70+

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
[CoBo] Parchemin d'amélioration d'armure niv. 8	○	X	X	○	○	[Objet-événement] Ce parchemin magique élève une pièce d'armure au niveau +8. Il est utilisable pour les pièces d'armure jusqu'au niveau +7. (Fais un clic droit puis sélectionne la pièce d'armure de ton choix.)
[CoBo] Cube aléatoire : 1 anneau d'aptitude	○	X	X	○	○	[Objet-événement] Un cube qui t'octroie 4 types d'anneaux d'aptitude avec lesquels tu peux améliorer tes compétences actives et spéciales actives. Contenu : 1x anneau d'aptitude de la transcendance, 1x anneau

						d'aptitude de la force, 1x anneau d'aptitude de la ténacité, 1x anneau d'aptitude de la flexibilité (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)
[CoBo] Bon d'extension de cases de raccourci	X	X	X	O	X	[Objet-événement] Place cet objet dans ton inventaire pour ajouter 6 cases à ta barre de raccourcis.
[CoBo] Parchemin d'amélioration d'arme niv. 8	X	X	X	O	O	[Objet-événement] Ce parchemin magique élève une arme au niveau +8. Il est utilisable pour les armes de niveau d'amélioration inférieur ou égal à +7. (Fais un clic droit puis sélectionne l'arme de ton choix.)
1 000 000 PP	O	O	X	X	O	[Objet-événement] Une pièce que tu peux revendre à un PNJ marchand contre 1 000 000 PP.

### 3. Avantages pour les aventuriers expérimentés

Ceux qui ne comptent pas parmi les nouveaux utilisateurs peuvent participer aux événements suivants :

Connexion	Titre de l'évènement	Conditions	Récompense	Obtention
Une fois	Bienvenue, aventurier ♥	Connexion pendant 10 minutes (au total)	1x [CoBo] lot de bienvenue pour aventuriers expérimentés	Par compte, niveau 10+, personnage d'utilisateurs de retour

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
[CoBo] Lot de bienvenue pour	X	X	X	O	O	[Objet-événement] Un lot pour aventurier de la part de CoBo. Tu

aventuriers expérimentés						aimerais sûrement savoir ce qu'il contient, non ? (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
--------------------------	--	--	--	--	--	---

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Lot de bienvenue pour aventuriers expérimentés	[CoBo] Pierre fluorique bénie (permanente/5x)
		[CoBo] Cristal fluorique béni (permanent/5x)
		[CoBo] Parchemin récupérateur béni (permanent/5x)
		Pierre d'anoblissement du sage (permanente/20x)
		[CoBo] Cube : ensemble complet rare d'Archiprêtre (15 jours) (permanent/1x)
		[CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (30 jours/1x)
		[CoBo] bon d'extension de cases de raccourci (30 jours/1x)

#### 4. Bon pour évènement de spécialisation

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Conditions	Récompense	Limitation
Normale	<b>[ÉVÈNEMENT]</b> <b>Spécialisation</b>	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	1x [CoBo] Cube : spécialisation des vacances d'été	Par personnage (sauf Ain), niveau 10+

Connexion	Titre de l'évènement	Conditions	Récompense	Obtention
Une fois (du 21/06 (9h00) au 05/07 (8h59))	La clé de la spécialisation	Connexion pendant 10 minutes (au total)	1x [CoBo] Clé de la spécialisation	Par personnage, niveau 10+

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)	Probabilité
Tous	[CoBo] Cube : spécialisation des vacances d'été	[CoBo] Ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation (permanent/1x)	100

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
[CoBo] Cube : spécialisation des vacances d'été	X	X	X	X	○	[Objet-événement] Ce cube contient un ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation. Tu ne peux pas l'utiliser à moins de posséder la [CoBo] clé de la spécialisation. La [CoBo] clé de la spécialisation est disponible à partir du 21/06.
[CoBo] Clé de la spécialisation	○	X	X	X	○	[Objet-événement] Cette clé ouvre le [CoBo] cube : spécialisation des vacances d'été ! Tu peux ouvrir le cube si elle se trouve dans ton inventaire.
[CoBo] Ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation	○	X	X	X	○	[Objet-événement] Tu peux échanger ce ticket chez Aranka contre un bon de spécialisation adapté au personnage.
[CoBo] Bon pour 1re spécialisation	○	X	X	X	○	[Objet-événement] Un billet découverte pour une autre spécialisation. ※ Attention : seul un personnage avec une 1re spécialisation peut l'utiliser.
[CoBo] Bon pour	○	X	X	X	○	[Objet-événement] Un billet

2e spécialisation						découverte pour une autre spécialisation. ※ Attention : seul un personnage avec une 2e spécialisation peut l'utiliser.
[CoBo] Bon pour 2e spécialisation (transcendance)	○	X	X	X	○	[Objet-événement] Un billet découverte pour une autre spécialisation. ※ Attention : seul un personnage avec une 2e spécialisation et ayant atteint la transcendance peut l'utiliser.

Type d'échange	PNJ	Matériaux	Récompense
Au choix	Aranka	1x [CoBo] ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation	1x [CoBo] bon pour 1re spécialisation 1x [CoBo] bon pour 2e spécialisation 1x [CoBo] bon pour 2e spécialisation (transcendance)
Tous	Aranka	[CoBo] Bon pour 1re spécialisation 1 unité	1x [CoBo] ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation
Tous	Aranka	[CoBo] Bon pour 2e spécialisation 1 unité	1x [CoBo] ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation
Tous	Aranka	[CoBo] Bon pour 2e spécialisation (transcendance) 1 unité	1x [CoBo] ticket d'échange de bon d'avoir pour spécialisation