

Système de verrouillage d'objets

Paramètres de base pour le verrouillage d'objets

- ❖ Afin de prévenir la perte d'objet en cas de piratage ou d'erreur de l'utilisateur, il est possible de verrouiller les objets de manière à ce qu'il soit impossible de modifier leur état.
- ❖ Un bouton « verrouiller » est ajouté à l'inventaire.
- ❖ Le bouton « verrouiller » permet de sélectionner et verrouiller l'objet souhaité.
- ❖ La durée du verrouillage est également réglable. (365 jours au maximum)
- ❖ L'objet est déverrouillé au terme de la durée du verrouillage.

Objets verrouillés

- ❖ Objets verrouillés = objets se trouvant en état verrouillé
- ❖ Une icône en forme de verrou permet d'afficher et d'identifier les objets verrouillés dans l'interface.



- ❖ Quand tu survoles un objet verrouillé à l'aide du pointeur de ta souris, l'infobulle affiche le symbole de verrou et la durée restante du verrouillage.

Objets verrouillés

- ❖ Un objet verrouillé ne permet pas les actions suivantes :
 - Échanger l'objet, le joindre à un message, le donner à l'agente commerciale, le vendre, le démonter, le jeter, l'utiliser pour la fabrication, le troquer, le sceller, le desceller, le transférer à la banque de guilde
- ❖ Un objet verrouillé permet les actions suivantes :
 - Identification, options de sertissage, ajout d'attributs magiques, transfert dans l'inventaire de bestiole (ne peut servir à nourrir une bestiole) transfert à la banque, transfert à la banque de compte, réparer, porter l'objet
 - Les objets susceptibles d'être verrouillés :
 - Équipement, avatar, accessoires

- ❖ Les objets qui ne peuvent pas être verrouillés :
 - Objets cumulables, objets d'évènement, objets à durée limitée, objets destinés à être supprimés, consommables, objets à l'exception de l'équipement, des avatars, des accessoires.

Système de verrouillage d'objets

- ❖ Quand tu verrouilles un objet, celui-ci devient un objet verrouillé.
- ❖ Le verrouillage d'objets est uniquement possible depuis l'inventaire et la fenêtre d'information du personnage.
- ❖ Le verrouillage est uniquement possible dans les villages ou les champs.
- ❖ Le verrouillage d'un objet entraîne le prélèvement d'une commission.
 - Montant de la commission par objet et par jour : 10 000 PP
- ❖ Les objets restent verrouillés pour la durée fixée et sont déverrouillés une fois le délai écoulé.