# Entraide dans Elsword

- **Durée :** du 10/05/2017 (09h00) au 24/05/2017 (08h59)
- **Détails :**

**1. Entraide dans Elsword**

Pendant l'évènement, les personnages de niveau 10+ verront un message s'afficher au moment de leur première connexion. Un nouveau titre sera débloqué à cet instant. Les personnages recevront automatiquement le titre adapté à leur niveau.

| Nom de titre | Conditions d'obtention/d'utilisation | Statistiques | Obtention |
|---|---|---|---|
| Débutant d'Élios | Niveau du personnage : de 10 à 70<br>Utilisation automatique au moment de la connexion | Attaque +10 % (en donjon uniquement)<br>Attaque magique : +10 % (en donjon uniquement)<br>Rechargement du booster +10 % (en donjon uniquement)<br>Si touché : probabilité de 10 % d'avoir une protection K.O. et diminution de -30 % des dégâts pendant 10 sec. (en donjon uniquement)<br>EXP +100 %<br>PP x2 | par personnage |
| Partenaire d'Élios | Niveau du personnage : de 71 à 99<br>Utilisation automatique au moment de la connexion | Attaque +10 % (en donjon uniquement)<br>Attaque magique : +10 %(en donjon uniquement)<br>Rechargement du booster +10 %(en donjon uniquement)<br>Si touché : probabilité de 10 % d'avoir une protection K.O. et diminution de -30 % des dégâts pendant 10 sec. (en donjon uniquement) | par personnage |

Si un personnage de niveau inférieur à 10 atteint le niveau 10, une fenêtre s'affiche et il se voit automatiquement attribué le titre Débutant d'Élios.

Si un personnage de niveau inférieur à 70 atteint le niveau 71, une fenêtre s'affiche et il se voit automatiquement attribué le titre Partenaire d'Élios. Le titre Débutant d'Élios porté jusque-là n'est plus valable.

Les titres ci-dessus seront effacés au cours de la maintenance après la fin de l'évènement.

Si des joueurs portant différents titres forment un groupe et termine ensemble 1x un donjon durant l'évènement, ils pourront compléter les quêtes listées ci-dessous. Ils pourront alors fabriquer ou échanger différents objets auprès d'Aranka.

| Type de quête | Nom de quête | PNJ | Condition | Récompense | Limitation |
|---|---|---|---|---|---|
| Renouvelable | **[ÉVÈNEMENT] Jouer ensemble** | Aranka | 1. Niveau du personnage : de 10 à 70<br>2. Porter le titre 'Débutant d'Élios'<br>3. Tu dois terminer 1 fois un donjon au sein d'un groupe en collaborant avec un joueur qui dispose du titre : Partenaire d'Élios | 1x jouer ensemble | par personnage, niveau du personnage de 10 à 70 |
| Renouvelable | **[ÉVÈNEMENT] Jouer ensemble** | Aranka | 1. Niveau du personnage : de 71 à 99<br>2. Porter le titre 'Partenaire d'Élios'<br>3. Tu dois terminer 1 fois un donjon au sein d'un groupe en collaborant avec un joueur qui dispose du titre : Débutant d'Élios | 1x jouer ensemble | par personnage, niveau du personnage de 71 à 99 |

| Connexion | Titre de l'évènement | Condition | Récompense | Obtention |
|---|---|---|---|---|
| Une fois (1re semaine) | Harmonie d'Élios ♥ | Connexion pendant 10 minutes (au total) | 1x Harmonie d'Élios | Par compte, niveau 10+ |
| Une fois (2e semaine) | Harmonie d'Élios ♥ | Connexion pendant 10 minutes (au total) | 1x Harmonie d'Élios | Par compte, niveau 10+ |
| Une fois (1re semaine, du vendredi au lundi) | Harmonie d'Élios (bonus de weekend) ♥ | Connexion pendant 10 minutes (au total) | 2x Harmonie d'Élios | Par compte, niveau 10+ |
| Une fois (2e semaine, du vendredi au lundi) | Harmonie d'Élios (bonus de weekend) ♥ | Connexion pendant 10 minutes (au total) | 2x Harmonie d'Élios | Par compte, niveau 10+ |

| Nom de l'objet | Cumulable | Échanger | Vendre | Banque de compte | Supprimer | Description de l'objet et autres |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Jouer ensemble | O | X | X | X | O | [Objet-évènement] As-tu apprécié ce moment passé en compagnie des aventuriers d'Élios ? Collecte des objets et apporte-les à Aranka afin de les échanger contre des objets dont tu auras besoin pour terminer les donjons. Ils te permettront de fabriquer d'autres objets ou de faire des échanges auprès d'Aranka. |
| Harmonie d'Élios | O | X | X | O | O | [Objet-évènement] Collecte des objets de type 'Jouer ensemble' et 'Harmonie d'Élios' et apporte-les à Aranka pour les échanger contre différentes récompenses ! |

| Type d'échange | PNJ | Matériaux | Récompenses (durée/quantité) |
|---|---|---|---|
| Tous | Aranka | 20x jouer ensemble | 1x [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (15 jours) |
| Tous | Aranka | 15x jouer ensemble | 1x [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (transcendance) (15 jours) |
| Au choix | Aranka | 10x jouer ensemble | 3x [CoBo] aura bénie de Ventus (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] perle des glaces bénie d'Agaur (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] couronne de flammes bénie de Rossou (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] explosif boum-boum béni (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] élixir de géant béni (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] élixir de la main géante béni (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] âme du poursuivant bénie (remède miracle) (permanent)<br>3x [CoBo] couffin de bébé fée béni (remède miracle) (permanent) |
| Au choix | Aranka | 5x jouer ensemble | 5x orbe de feu (permanent)<br>5x orbe d'eau (permanent)<br>5x orbe de poison (permanent)<br>5x orbe du vent (permanent)<br>5x orbe de lumière (permanent)<br>5x orbe des ténèbres (permanent) |
| Tous | Aranka | 1x jouer ensemble | 5x potion de vitalité (permanent) |

| Type de fabrication | PNJ | Commission | Matériaux | Récompense |
|---|---|---|---|---|
| Tous | Aranka | 0 PP | 100x jouer ensemble<br>4x Harmonie d'Élios | 1x [CoBo] cube aléatoire : parchemin d'amélioration (niv. 8 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | à 10) |
| Tous | Aranka | 0 PP | 90x jouer ensemble<br>3x Harmonie d'Élios | 1x [CoBo] cube aléatoire : monture |
| Tous | Aranka | 0 PP | 50x jouer ensemble<br>2x Harmonie d'Élios | 1x [CoBo] cube aléatoire pour bestiole |
| Tous | Aranka | 0 PP | 30x jouer ensemble<br>1x Harmonie d'Élios | 1x Cube : pierres d'anoblissement du sage distordues (3 unités) |

| Nom de l'objet | Cumulable | Échanger | Vendre | Banque de compte | Supprimer | Description de l'objet et autres |
|---|---|---|---|---|---|---|
| [CoBo] cube aléatoire : parchemin d'amélioration (niv. 8 à 10) | X | X | X | O | O | [Objet-évènement] C'est un cube contenant un [CoBo] parchemin d'amélioration (niveau 8, 9 ou 10). (Fais un clic droit pour l'utiliser.) |
| [CoBo] Cube aléatoire : monture | O | X | X | O | O | [Objet-évènement] C'est un cadeau de CoBo pour les aventuriers. Il contient une monture aléatoire. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.) |
| [CoBo] Cube aléatoire pour bestiole | O | X | X | O | O | [Objet-évènement] C'est un cadeau de CoBo pour les aventuriers. Il contient une bestiole aléatoire. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.) |
| Cube : pierres d'anoblissement du sage distordues (3 | O | X | X | O | O | C'est un cube contenant 3 pierres d'anoblissement du sage. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| unités) | | | | | | |

| Cube | Nom de cube (limitations) | Récompenses (durée/quantité) |
|---|---|---|
| Aléatoire | [CoBo] cube aléatoire : parchemin d'amélioration (niv. 8 à 10) | 1x [CoBo] parchemin d'amélioration niv. 8 (permanent)<br>1x [CoBo] parchemin d'amélioration niv. 9 (permanent)<br>1x [CoBo] parchemin d'amélioration niv. 10 (permanent) |
| Aléatoire | [CoBo] Cube aléatoire : monture | [CoBo] Pierre d'invocation : pongo-scorpion type-R<br>[CoBo] Pierre d'invocation : dragon noir<br>[CoBo] Pierre d'invocation : dragon de feu<br>[CoBo] Pierre d'invocation : crâne d'Ève personnalisé<br>[CoBo] Pierre d'invocation : cœur d'ange d'Ève personnalisé<br>[CoBo] Pierre d'invocation : renard sacré, esprit rouge<br>[CoBo] Pierre d'invocation : pongo scorpion type E<br>[CoBo] Pierre d'invocation : Ramiel<br>[CoBo] Pierre d'invocation : méca nasod<br>[CoBo] Pierre d'invocation : Perkisas, sage serviteur<br>[CoBo] Pierre d'invocation : Oberon 650 personnalisé d'Ève<br>[CoBo] Pierre d'invocation : dragon de glace<br>[CoBo] Pierre d'invocation : Lord Inferno<br>[CoBo] Pierre d'invocation : vassal de Raul<br>[CoBo] Pierre d'invocation : cauchemar<br>[CoBo] Pierre d'invocation : Rikscha Porou |
| Aléatoire | [CoBo] Cube aléatoire pour bestiole | [CoBo] Cristal de couvée (Alice)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Médusa)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Hoya)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Eltrion Jr.)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Miss shérif)<br>[CoBo] Cristal de couvée pour Mystique (platine)<br>[CoBo] Cristal de couvée pour Mystique (type W)<br>[CoBo] Cristal de couvée pour Mystique (spitfire)<br>[CoBo] Cristal de couvée (bébé Wyverne noire)<br>[CoBo] Cristal de couvée (bébé Wyverne de feu)<br>[CoBo] Cristal de couvée (bébé Wyverne lumineuse)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Lilith, messagère des ténèbres)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Miho, renard d'argent) |

| | | |
|---|---|---|
| | | [CoBo] Cristal de couvée (Siho, renard flamboyant)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Naho, renard noir)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Faucheuse, mort)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Faucheuse, résurrection)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Berrut Junior)<br>[CoBo] Cristal de couvée (Thanato)<br>[CoBo] Cristal de couvée (marionnette) |