

Ain, el nuevo personaje

Transcendencia

Especial activa: Tertius Exesa (100 PM)

Habilidad de debilitación única

Proyectas una Cuchilla y te abalanzas al frente propinando un profundo golpe descendente. - Tertius Exesa - Causa No es posible esprintar y Hemorragia durante 5 s.

Pasiva: Voluntad liberada: Prodigium

Movimiento inusual y estiloso + Refuerzo de potenciador de poder, restauración de costes de apoyo para habilidades de proyección

Aumenta la cantidad de maniobras en el aire y los efectos durante potenciador de poder. Incluso si te atacan o quedas K.O. puedes cambiar al modo poder. Al atacar, todos los ataques que regeneran PM lo hacen en mayor cantidad.

Activa: Secundus Ritus

Combo perforador, reduce el valor de K.O.

Proyectas una cuchilla, se la clavas al adversario que tienes delante y saltas sobre él. Con la magia de la cuchilla, reduces el valor de K.O. del adversario y lo lanzas por los aires.

Especial activa: Ardēre Imago Solum (200 PM)

Creación de campo, potenciador único

Crea brevemente un círculo de hechizos propio. - Tierra ardiente de la proyección - Ataque adicional cuando se usan un combo o una habilidad activa en el área de efecto. - Espada corta proyecta: 100% de Hemorragia en ataque - Cuchilla proyectada: 50% de probabilidad de causar Aturdimiento durante 1 s. - Lanza proyectada: Perfora todos los objetivos, activa al 100% impacto crítico

Pasiva: mediador

Reforzar el juego propio + refuerzo de concepto pasivo

Dejas tras de ti las distracciones de este mundo y sobrepasas tus límites. Reduce la duración de Tiempo detenido e Inmovilización y aumenta el daño de Imagen espiritual con Poder: magia de creación. Hay una cierta probabilidad de que causes Hemorragia en todos los ataques.

Especial activa: Creber Firmus Deus Arma (300 PM)

Ataque de área de efecto

Crea numerosos círculos mágicos y proyecta armas que cubren la zona para después lanzarlas. ¡Mi poder llena los cielos! - Todos los ataques ignoran defensa.