

5.^a temporada JcJ

- **Mejora del buscador automático**
- **Valores modificados**
- **Recompensa de rango aumentada**
- **Venta de nuevos accesorios de JcJ**
- **Añadido sistema de liga**
- **Reanimación del rango de estrella**
- **IU para información de citas de liga**
- **2 mapas nuevos para combates JcJ**

Mejora del buscador automático

- Los personajes de rangos superiores se emparejarán más rápido.
- Ya no se juega tan a menudo contra el mismo enemigo.
- El tiempo de emparejamiento se ha reducido de 30 a 60 s.

Valores modificados

- Los valores se adaptarán según el rango. Cuanto mayor sea el rango, más potente será la adaptación.
(Reducción del ataque, aumento de los PV).
- Dado que se ha añadido la fórmula de adaptación del valor de rango, la duración de juego aumenta.
El ataque se divide por el valor de rango; los PV se multiplicarán por el valor de rango.
- Se aplica a todos los luchadores de JcJ en función del rango.
- En el JcJ oficial se ha modificado la fórmula de adaptación para potencia de ataque y defensa.

Se ha reducido el efecto del grado de resonancia.

- En combate ahora se aplican hasta un 40% de los valores del grado de resonancia.

Se han reducido los efectos de atributo de armas hechizadas.

- Veneno
Se ha eliminado la reducción de potencia de salto.
La reducción de velocidad de desplazamiento por nivel se ha bajado de 30%/45%/60% a 20%/30%/40%.
- Hielo
La duración por nivel se ha cambiado de 10/13/17/20 a 10 s.
La reducción de defensa por nivel se ha bajado de 20%/30%/45% a 10%/20%/30%.
La reducción de velocidad de ataque por acumulación se ha bajado de 20%/30%/40% a 10%/20%/30%.
- Ansia
La absorción de PM se ha reducido de 6/12/18/24 a 4/6/8/10.

Recompensa de rango aumentada

- Recompensa de PA y EXP por valoración aumentada.
Cuanto mayor sea la valoración, mayor será la recompensa.
- La recompensa por 1 victoria y 1 derrota con mayor valoración puede resultar similar a la de 2 derrotas con valoración menor.

Venta de nuevos accesorios de JcJ

- Hay nuevos efectos aleatorios y de set.
Los efectos aleatorios aumentan en relación con el rango.
- La cantidad máxima de opciones aplicables aumenta de 2 a 3.
La cuantía de opciones aleatorias se comunica aleatoriamente.
- Los accesorios no utilizados se pueden descomponer y son comerciables.
Es posible comerciar tras el sellado. La descomposición resulta en 3 materiales que se pueden canjear por accesorios.
- Los accesorios de JcJ de la última temporada no se venderán más.

Posibles opciones aleatorias
Velocidad de ataque
Impacto crítico
Daños adicionales
Recarga de potenciador de poder
Resistencia al daño
PV
PM al impactar
PM al recibir daño
Especialización A
Especialización B
Veneración
Duración de potenciador de poder
Velocidad de desplazamiento
Potencia de salto
Todas las resistencias de atributos
Resistencia contra impacto crítico
Resistencia contra daño adicional

1. Nuevos efectos aleatorios
 - Resistencia contra impacto crítico
 - Resistencia contra daño adicional
2. Opciones de set exclusivas para accesorios JcJ
 - Set de 2: la activación del potenciador de poder retira efectos de estado negativos (tiempo de espera: 60 s)
 - Set de 3: al sufrir impactos, 15% de probabilidad de aumentar en un 20% el valor de K.O. durante 7 s (5 acumulaciones)
 - Set de 4: PV +2,0% (en función del rango JcJ)

Información sobre nuevos objetos JcJ

- Los objetos normales y de estrella son idénticos con respecto a las opciones y a la extracción.
- Al canjear objetos descompuestos solo se pueden obtener objetos normales.

Nombre del objeto	Descripción del objeto	Otros
Cubo de set completo con accesorios del luchador glorioso (7 días)	Un cubo de set completo con los accesorios del luchador glorioso (7 días). Contenido: Máscara del luchador glorioso, Capa del luchador glorioso, Alas del luchador glorioso, Pendiente del luchador glorioso (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	Recompensa por misión épica (30680 / [JcJ] La iniciación del luchador)
Máscara del luchador glorioso (Elsword)	Una máscara que presenta la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	Compra posible a partir del rango E
Capa del luchador glorioso (Elsword)	Una capa que presenta la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	
Alas del luchador glorioso (Elsword)	Unas alas que presentan la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	
Pendiente del luchador glorioso (Elsword)	Un pendiente que presenta la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	
Máscara del luchador glorioso (Aisha)	Una máscara que presenta la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	
Capa del luchador glorioso (Aisha)	Una capa que presenta la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	Disponibilidad donde Camila 100 000 ED 7700 PA No se puede comerciar (único, se puede sellar 1 vez) La ID aumenta en 1 para los demás personajes
Alas del luchador glorioso (Aisha)	Unas alas que presentan la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	
Pendiente del luchador glorioso (Aisha)	Un pendiente que presenta la magnificencia del luchador glorioso. Cuando portas este objeto sientes cierta soledad.	
Máscara del luchador glorioso (Elsword)	Una máscara que presenta la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	
Capa del luchador glorioso (Elsword)	Una capa que presenta la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	Compra posible a partir del rango de estrella 100 000 ED 6500 PA No se puede comerciar (único, se puede sellar 1 vez)
Alas del luchador glorioso (Elsword)	Unas alas que presentan la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	
Pendiente del	Una capa que presenta la magnificencia del luchador	

luchador glorioso (Elsword)	impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	los demás personajes
Máscara del luchador glorioso (Aisha)	Una máscara que presenta la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	
Capa del luchador glorioso (Aisha)	Una capa que presenta la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	
Alas del luchador glorioso (Aisha)	Unas alas que presentan la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	
Pendiente del luchador glorioso (Aisha)	Una capa que presenta la magnificencia del luchador impresionante. El objeto luce tanto que no se lo puede mirar.	
Aura del luchador glorioso	Energía contenida en los objetos que utilizaron los luchadores gloriosos. Puedes recibirla si descompones objetos del luchador glorioso. Si reúnes la energía y se la llevas a Aranca podrás canjearla por un accesorio del luchador glorioso.	La descomposición brinda 3 piezas El canjeo requiere 10 piezas Es comerciable
Cubo con máscara del luchador glorioso	Un cubo con la máscara del luchador glorioso adecuada para el personaje. En el caso de Lu/Ciel, se tendrá en cuenta el personaje activo. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	Canjeo mediante elección No se puede comerciar
Cubo con capa del luchador glorioso	Un cubo con la capa del luchador glorioso adecuada para el personaje. En el caso de Lu/Ciel, se tendrá en cuenta el personaje activo. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	
Cubo con alas del luchador glorioso	Un cubo con las alas del luchador glorioso adecuadas para el personaje. En el caso de Lu/Ciel, se tendrá en cuenta el personaje activo. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	
Cubo con pendiente del luchador glorioso	Un cubo con el pendiente del luchador glorioso adecuado para el personaje. En el caso de Lu/Ciel, se tendrá en cuenta el personaje activo. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	

Añadido sistema de liga

- Cada 2 meses se restaura la temporada (durante el mantenimiento).
- Al finalizar la temporada se repartirán las recompensas de rango.
(Las recompensas se anunciarán al final de la temporada. El plan es entregarle a los jugadores de más rango recompensas especiales).
- Las recompensas de temporada se entregarán 1 vez por cuenta. En el caso de varios personajes en la misma cuenta, la recompensa se entregará al personaje con la valoración más alta.

Reanimación del rango de estrella

- Al finalizar la temporada se repartirán recompensas especiales por alcanzar el rango de estrella en función de la acumulación.
- Venta de accesorios exclusivos solo disponibles con rango de estrella.
Estos tienen las mismas opciones que objetos normales pero requieren menos PA.
- Se ha añadido una misión semanal para el rango de estrella.
- Se ha retirado la misión del título de Maestro de JcJ de la temporada 4.

Nombre de la misión	Tipo de misión	Repetible	Recompensa: PA	PA total	Recompensa: Fragmento de piedra de mejora JcJ	Fragmentos totales
[JcJ] Valoración de E	Misión en serie	Semanal	100	100	2	2
[JcJ] Valoración de D	Misión en serie	Semanal	100	200	2	4
[JcJ] Valoración de C	Misión en serie	Semanal	200	400	4	8
[JcJ] Valoración de B	Misión en serie	Semanal	400	800	8	16
[JcJ] Valoración de A	Misión en serie	Semanal	800	1600	16	32
[JcJ] Valoración de S	Misión en serie	Semanal	1600	3200	32	64
[JcJ] Valoración de S+	Misión en serie	Semanal	3200	6400	64	128
[JcJ] Valoración de S++	Misión en serie	Semanal	6400	12800	128	256
[JcJ] Valoración de estrella	Misión en serie	Semanal	12800	25600	256	512

IU para información de citas de liga

- Haciendo clic en Iniciar JcJ se mostrará el tiempo restante para la liga.
(Tiempo restante de la liga: @1 día(s), @2 hora(s))
- En la zona del indicador de rango se mostrará información actualizada al finalizar.
(Hasta el siguiente rango -> Hasta el siguiente rango (se restaurará cuando concluya la liga))

2 mapas nuevos para combates JcJ

- Zona de lava de Ranox
- Corazón del juez

