

Mejora de las fuentes termales

Mejoras

❖ Cambio de las condiciones de entrada y del efecto potenciador de la Bendición de Ventus y de la Bendición de Agaur en las fuentes termales

- Cambio del efecto potenciador y de las condiciones de entrada.
- La distribución anterior en la Piscina de Agaur y la Piscina de Ventus ya no existe; en su lugar, ambas se han unificado en una Piscina de Agaur.

Nombre del potenciador	Requisitos	Efecto del potenciador
Bendición de Agaur	Permanecer 6 min en la 'Piscina de Agaur'	+30% de EXP (JcJ, escenario) Aumenta la bonificación de daño, el impacto crítico, la velocidad de ataque y la veneración en un 5% (en escenarios). <small>* En los escenarios se incluyen los campos.</small>

- La duración del potenciador se ha alargado de 20 a 30 min.
- A partir de ahora se mantendrá el tiempo requerido, además de tras reiniciar sesión, también al entrar en una villa, en un escenario o en un campo y al cambiar de canal.
- Si se viste un avatar comprado o bien conseguido mediante misiones, el tiempo requerido para entrar se acorta (un 50% para avatares comprados, un 30% para avatares obtenidos).

❖ Subida del nivel del agua en la Cascada de las almas y en el Géiser encantador

- A partir de ahora, el personaje se encuentra más sumergido.



Mejoras

❖ Tablón de anuncios en las fuentes termales

- En la ubicación mostrada más abajo se ha colocado un tablón de anuncios para las fuentes termales (la mitad de grande que uno normal).
- Cumple las mismas funciones que los tabloneros de anuncios de las villas.



Mejoras

❖ Misión añadida

- Como recompensa por la misión se obtiene un cubo aleatorio con look de baño (manantial caliente, 1 día). Al abrir el cubo se puede obtener un set completo de avatar temporalmente limitado (look de baño, 7 días) y un asiento temporalmente limitado.

Hasta el siguiente parcheo se aplican los siguientes requisitos:

Temporizador	Título del evento	Requisitos	Recompensas	Limitaciones
Semanal	[CoBo] Look de baño: cubo aleatorio y [CoBo] Cubo con asiento alternativo (manantial caliente)	30 minutos conectado	1 [CoBo] Look de baño: cubo aleatorio (7 días) y 1 [CoBo] Cubo con asiento alternativo (manantial caliente) (7 días)	por personaje

A partir del siguiente parcheo se aplican los siguientes requisitos:

Método de recepción	Nombre de la misión	Tipo de misión	Requisitos de la misión	Sistema de recompensas	Distribución	Cantidad	Período de tiempo
Tablón de anuncios	Descansar en los manantiales calientes	Semanal (por personaje)	Completar 4 escenarios de nivel adecuado	[CoBo] Cubo con asiento alternativo (manantial caliente)	Recompensa fija	1	1
				[CoBo] Look de baño: cubo aleatorio	Recompensa fija	1	1

❖ Venta de sets completo de avatar (manantial de agua caliente, permanente) en la tienda de objetos

- Venta constante de Look de baño: Géiser encantador, Cascada de las almas
- Venta constante de Look de baño: Géiser encantador (ver. B), Cascada de las almas (ver. B)



Mejoras

❖ **EXP por tranquilizarse**

- En función de la EXP que se reúna en escenarios, campos o JcJ se obtendrá EXP tranquila. La cantidad máxima de EXP tranquila que se puede conseguir al día es el 50% de la EXP necesaria para subir de nivel.
- Haz clic en la barra de EXP para ver la EXP tranquila. (En el caso de la barra del grado de resonancia no se cambiará a la barra de EXP tranquila).
- La cantidad máxima de EXP tranquila es la mitad de la EXP necesaria para subir de nivel.

❖ **Conversión de EXP tranquila**

(Se reciben todos los puntos tras 60 minutos).

- ❖ - Los puntos de EXP tranquila se rellenan de izquierda a derecha en una barra roja. Cuando el estado completo de la barra roja se corresponde con la de la cantidad de EXP tranquila obtenida ya no se puede convertir en EXP normal.
- La EXP tranquila guardada y la convertida se restauran cada día a las 9:00 h.
- A partir del nivel 99 no se convertirá más EXP tranquila en EXP normal.
- Si la barra del grado de resonancia está abierta no se podrá volver a usar la barra de EXP tranquila.

Mejoras

❖ **Poru del manantial caliente**

- En la piscina de Agaur, en la que se puede obtener el potenciador del manantial caliente, aparece el Poru del manantial caliente.
- El Poru del manantial caliente aparece en lugares aleatorios de la piscina de Agaur.
- El Poru del manantial caliente aparece 1 vez cada 10 minutos, se queda unos 20 s y desaparece de nuevo (aparece en momentos aleatorios).





- Si el Poru del manantial caliente mantiene un escudo en alto, el jugador puede hacer clic sobre el Poru.
- Si el jugador hace clic sobre el Poru del manantial caliente se le retirarán 20 000 ED y recibirá en el inventario 1 Huevo duro.
- Si no hay suficientes ED o espacio en el inventario durante la compra se mostrará un mensaje de sistema en la ventana del chat.
 - No tienes espacio suficiente en tu inventario.
 - ¡No tienes suficientes ED para esta compra!
 - Has comprado el objeto.
- Si la compra se realiza con éxito aparecerá el mensaje correspondiente sobre la cabeza del Poru del manantial caliente.

Mejoras

❖ Información del objeto

Nombre del objeto	Descripción	Acumular	Cuenta del banco	Comercio	Vender
Huevo duro	¡IMPRESINDIBLE cuando te bañas en los manantiales calientes! Huevo duro Rellena por completo tus PM.	O	No	X	X
[CoBo] Look de baño: cubo aleatorio	Cubo con un set completo de avatar de look de baño adecuado para el personaje que abra el cubo. En el caso de Lu/Ciel ambos reciben el look de baño. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	X	No	X	X
[CoBo] Cubo con asiento alternativo (manantial caliente)	Un cubo con un arma del frío adecuada para el personaje que lo abre. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).	X	No	X	X
Cubo con asiento alternativo (manantial caliente)	Asiento alternativo. Los asientos desbloqueados se pueden activar en el apartado de 'Adaptar personaje'.	X	No	X	X
Sikhye especial	Repone inmediatamente 3 Perlas potenciadoras de poder. Si Add utiliza el objeto se regenerarán 330 PD. Tiempo de espera: 60 s <Categoría de objetos: recuperación de potenciador de poder>	O	No	X	X

Cubo	Personaje	Todo / Al azar	Nombre del objeto	Período de tiempo	Cantidad
[CoBo] Look de baño: cubo aleatorio	Todos	Al azar	[CoBo] Look de baño (Ciel, 7 días)	7	1
[CoBo] Cubo con asiento alternativo (manantial caliente)	Todos	Todo	Asiento alternativo (manantial caliente, 7 días)	1	1

Mejoras

❖ **Manantial caliente – Piedra, papel, tijera**

- Se puede jugar al minijuego 'Piedra, papel, tijera' tras hablar con un PNJ en la fuente termal haciendo clic en el botón 'Juego'.
- A través del botón se puede jugar a Piedra, papel, tijera contra el PNJ. Si se gana se recibe 1 Sikhye especial.
- Para empezar la partida la partida se requieren 10 000 ED (excepto si el intento anterior quedó en empate).
- Se puede intentar de nuevo tras 10 s (siempre y cuando el resultado del intento anterior no fuera un empate).

❖ **Efecto del Sikhye especial**

- Al utilizarlo se rellenan de inmediato 3 perlas potenciadoras de poder. Si lo utiliza Add se regenerarán 330 PD.
- Tiempo de espera: 60 s
- <Categoría de objetos: recuperación de potenciador de poder>

Mejoras

❖ **Piedra, papel, tijera: así se juega**

- El jugador tiene que decidir antes de que la línea que se mueve hacia la derecha se salga del cuadro verde para que su selección sea válida.
- Si se escoge antes que el PNJ, este escoge automáticamente el gesto ganador.
- Si el jugador escoge después de que la línea roja haya salido de la zona verde, pierde.
- Los gestos por los que se han decidido el PNJ y el jugador se muestran y se deciden el ganador y el perdedor del juego. Si el jugador gana, recibe en su inventario el sistema de recompensas.
- En el caso de un empate contra el PNJ, los 10 000 ED no se perderán ni habrá tiempo de espera. El jugador puede volver a probar suerte de inmediato.