

* **Título del evento:** Refuerzo de las vacaciones invernales de 2016

* **Fechas del evento:** del 28/12/2016 (9:00 h) al 11/1/2017 (8:59 h)

* **Detalles del evento**

1) Semana de mejoras

2) Día de mejoras (del 7/1/2017 a las 00:00 h al 8/1/2017 a las 23:59 h)

3) ¡Oferta de mejoras!

4) Mejora de brillo lunar

5) Venta de paquetes de mejora

1) Semana de mejoras

1) Durante el evento se cambiará a 1 la cantidad de las **Piedras flúor benditas**, de los **Pergaminos de recuperación benditos** y de las **Piedras de mejora benditas** necesarias para todas las mejoras de nivel.

2) Si durante el evento tiene lugar un inicio de sesión de 30 minutos por cuenta se repartirá el **Martillo de brillo lunar de EL** y la **[CoBo] Piedra flúor bendita**.

| Conexión | Título del evento | Requisito | Recompensa | Limitaciones |
|----------------|---------------------|---------------------------------|--|---|
| Todos los días | ¡Semana de mejoras! | (10 minutos en total conectado) | 1 Martillo de brillo lunar de EL | Nivel 10 o superior Temporizador de cuenta |
| Todos los días | ¡Semana de mejoras! | (20 minutos en total conectado) | 1 [CoBo] Piedra flúor bendita | Nivel 10 o superior Temporizador de cuenta |
| Todos los días | ¡Semana de mejoras! | (30 minutos en total conectado) | 1 [CoBo] Pergamino de recuperación bendito | Nivel 10 o superior Temporizador de cuenta |

3) Aranca puede canjear 6 [CoBo] Piedras flúor benditas por 1 [CoBo] Pergamino de recuperación bendito.

<Cambiar>

| Canjeo | PNJ | Materiales | Recompensa |
|--------|--------|---------------------------------|--|
| Todo | Aranca | 6 [CoBo] Piedras flúor benditas | 1 [CoBo] Pergamino de recuperación bendito |

| Nombre del objeto | Acumulable | Comercio | Vender | Cuenta del banco | Eliminar | Descripción del objeto y otros |
|--|------------|----------|--------|------------------|----------|--|
| Martillo de brillo lunar de EL | Sí | No | No | No | 0 | Un martillo magnífico repleto de energía de EL. Dobla la probabilidad de una mejora con éxito. Este objeto se consume en los intentos de mejora. (Debe encontrarse en el inventario). |
| [CoBo] Piedra flúor bendita | Sí | No | No | No | 0 | Una piedra de propiedades protectoras. Se puede utilizar sobre todos los objetos de equipamiento. La cantidad necesaria varía en función del nivel de mejora del objeto. Sin embargo, no protege de la destrucción del objeto. No es posible proteger objetos a partir de +11. (Debe encontrarse en el inventario). |
| [CoBo] Pergamino de recuperación bendito | Sí | No | No | No | 0 | El pergamino repara objetos dañados durante la mejora. Puede utilizarse en cualquier objeto dañado durante un intento de mejora, independientemente de su nivel. Recupera niveles de mejora anteriores, engastes y atributos. La cantidad necesaria varía en función del nivel de mejora del objeto. (Haz clic con el botón secundario para usarlo). |

2) ¡Oferta de mejoras!

- Durante el evento se entregará por cuenta un **[CoBo] Cubo aleatorio: pergaminos de mejora niv. 7-10** a cambio de un intento de mejora a partir del nivel 7. **Por cada cuenta solo se entregará 1 Cubo (por correo). Se excluyen los intentos en el sistema (alt).**
- Del cubo **[CoBo] Cubo aleatorio: pergaminos de mejora niv. 7-10** se obtiene uno de estos pergaminos, aunque hay una limitación temporal de 7 días a partir de la recepción del cubo de mejora. **(Tras abrirlos, limitación de 7 días también para los Pergaminos de mejora).**

| Tipo de cubo | Nombre del cubo (limitaciones) | Recompensas (duración / cantidad) |
|--------------|---|------------------------------------|
| Al azar | [CoBo] Cubo aleatorio: pergaminos de mejora niv. 7-10 | [CoBo] Pergamino de mejora niv. 7 |
| | | [CoBo] Pergamino de mejora niv. 8 |
| | | [CoBo] Pergamino de mejora niv. 9 |
| | | [CoBo] Pergamino de mejora niv. 10 |

| Nombre del objeto | Acumulable | Comercio | Vender | Cuenta del banco | Eliminar | Descripción del objeto y otros |
|---|------------|----------|--------|------------------|----------|--|
| [CoBo] Cubo aleatorio: pergaminos de mejora niv. 7-10 | No | No | No | No | No | Un cubo con un [CoBo] Pergamino de mejora. Contenido: 1 [CoBo] Pergamino de mejora niv. 7 a 10 (Haz clic con el botón secundario para abrirlo). |
| [CoBo] Pergamino de mejora niv. 7 | No | No | No | No | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu equipamiento al nivel +7. Se puede utilizar con objetos de hasta nivel +6. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| [CoBo] Pergamino de mejora niv. 8 | No | No | No | No | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu equipamiento al nivel +8. Se puede utilizar con objetos de hasta nivel +7. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| [CoBo] Pergamino de mejora niv. 9 | No | No | No | No | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu equipamiento al nivel +9. Se puede utilizar con objetos de hasta nivel +8. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| [CoBo] Pergamino de mejora niv. 10 | No | No | No | No | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu equipamiento al nivel +10. Se puede utilizar con objetos de hasta nivel +9. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |

3) ¡Oferta de mejoras!

1) Entrega de la recompensa por intento de mejora.

- Si se alcanza una cantidad determinada de intentos de mejora a partir del nivel 7 se recibirá una recompensa. **Se excluyen los intentos en el sistema (alt).**
- Mostrar la cantidad de intentos de mejora en el **menú de mejora**
- Las recompensas se envían por correo.
- **20 veces: 10 Piedras mágicas del sabio /50 veces: 1 Cubo de martillo maestro / 100 veces: 1 Cubo de leyenda de liebre de la luna - Gafas de sol**

| Nombre del objeto | Acumulable | Comercio | Vender | Cuenta del banco | Eliminar | Descripción del objeto y otros |
|---|--------------------------|----------|--------|------------------|----------|---|
| Piedra mágica del sabio | Sí | No | No | Sí | No | Una Piedra mágica procesada que otorga increíbles poderes a tu equipamiento. |
| Martillo maestro | No se puede descomponer. | No | No | No | No | Un martillo que recibes por ser tan eficiente con tu mejora. |
| Cubo de leyenda de liebre de la luna - Gafas de sol | Se puede descomponer. | No | No | Sí | No | Entrega por personaje Cubo con set completo Disfrázate de la liebre en la Luna y ponte a brincar. |
| Leyenda de liebre de la luna - Gafas de sol | No | No | No | Sí | No | Entrega por personaje Cubo con set completo Disfrázate de la liebre en la Luna y ponte a brincar. |

4) Mejora de brillo lunar

1) Distribución de equipamiento para la mejora de brillo lunar

- Si se inicia sesión durante el evento 1 vez por cuenta se recibirá un **Cubo con equipamiento de mejora de brillo lunar**.

| Conexión | Título del evento | Requisito | Recompensa | Limitaciones |
|----------|------------------------|---------------------------------|---|---|
| Una vez | Mejora de brillo lunar | (30 minutos en total conectado) | Cubo con equipamiento de mejora de brillo lunar | Nivel 10 o superior Temporizador de cuenta |

| Tipo de cubo | Nombre del cubo (limitaciones) | Recompensas (duración / cantidad) |
|--------------|---|------------------------------------|
| Al azar | Cubo con equipamiento de mejora de brillo lunar | Arma de mejora de brillo lunar |
| | | Armadura de mejora de brillo lunar |

| Nombre del objeto | Acumulable | Comercio | Vender | Cuenta del banco | Eliminar | Descripción del objeto y otros |
|---|------------|----------|--------|------------------|----------|--|
| Cubo con equipamiento de mejora de brillo lunar | No | No | No | No | Sí | Un Cubo con el equipamiento de brillo lunar. ¡Mejora tu equipamiento de brillo lunar! Puedes extraer Pergaminos de mejora a partir del nivel +8. Contenido: 1 arma de mejora de brillo lunar, 2 armaduras de mejora de brillo lunar. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo). |
| Arma de mejora de brillo lunar | No | No | No | No | Sí | ¡Mejora tu arma de brillo lunar! Puedes extraer Pergaminos de mejora a partir del nivel +8. Con la extracción recibes 1 Pergamino de mejora para armas. Los Pergaminos de mejora extraídos con este objeto pueden usarse con armas. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| Armadura de mejora de brillo lunar | No | No | No | No | Sí | ¡Mejora tu equipamiento de brillo lunar! Puedes extraer Pergaminos de mejora a partir del nivel +8. Con la extracción recibes 2 Pergamino de mejora para armas. Los Pergaminos de mejora extraídos con este objeto pueden usarse con armas. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |

2) Características del equipamiento de la mejora de brillo lunar

- Con el **Cubo con equipamiento de mejora de brillo lunar** recibes armas / equipamiento de brillo lunar.
- Todo el **equipamiento de la mejora de brillo lunar** se eliminará el 25 de enero. Estos objetos no son comerciables y no se pueden guardar en la cuenta del banco. Es posible desecharlos, pero no es posible utilizar sobre ellos un Pergamino de mejora. Tampoco se pueden engastar, no se les pueden otorgar atributos y no se pueden reidentificar.
- A través del **equipamiento de la mejora de brillo lunar** se puede participar en el evento de extracción de pergaminos de mejora.
- El **equipamiento de la mejora de brillo lunar** no se puede utilizar en objetos del sistema de mejora (antiguo).
- El **equipamiento de la mejora de brillo lunar** se encuentra en el nivel de mejora 7 en el momento de recibirlo.
- En el caso del **equipamiento de la mejora de brillo lunar**, a partir del de mejora 8 se puede obtener por cada pieza de equipamiento un **Pergamino de mejora** del nivel de mejora de ese momento mediante el procedimiento de **extracción de Pergaminos de mejora**.
- **En el caso de armaduras, recibes 2 Pergaminos de mejora.**
- Los **Pergaminos de mejora** extraídos de esta manera solamente se pueden utilizar para las mismas piezas. Los Pergaminos de mejora extraídos son comerciables. **Por ejemplo: Pergamino de mejora niv. 10 (armas), Pergamino de mejora niv. 11 (equipamiento)**

| Nombre del objeto | Acumulable | Comercio | Vender | Cuenta del banco | Eliminar | Descripción del objeto y otros |
|--------------------------------------|------------|----------|--------|------------------|----------|--|
| Pergamino de mejora de armas niv. 8 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +8. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +7. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| Pergamino de mejora de armas niv. 9 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +9. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +8. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| Pergamino de mejora de armas niv. 10 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +10. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +9. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| Pergamino de mejora de armas niv. 11 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +11. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +10. (Haz clic con el botón |

| | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|--|
| | | | | | | secundario para utilizarlo). |
| Pergamino de mejora de armas niv. 12 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +12. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +11. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| Pergamino de mejora de armas niv. 13 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +13. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +12. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo). |
| Pergamino de mejora de armadura niv. 8 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu armadura al nivel +8. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +7. (Haz clic con el botón secundario para seleccionar la pieza de armadura). |
| Pergamino de mejora de armadura niv. 9 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu armadura al nivel +9. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +8. (Haz clic con el botón secundario para seleccionar la pieza de armadura). |
| Pergamino de mejora de armadura niv. 10 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu armadura al nivel +10. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +9. (Haz clic con el botón secundario para seleccionar la pieza de armadura). |
| Pergamino de mejora de armadura niv. 11 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu armadura al nivel +11. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +10. (Haz clic con el botón secundario para seleccionar la pieza de armadura). |
| Pergamino de mejora de armadura niv. 12 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu armadura al nivel +12. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +11. (Haz clic con el botón secundario para seleccionar la pieza de armadura). |
| Pergamino de mejora de armadura niv. 13 | No | Sí | No | Sí | No | Un pergamino mágico que sube una pieza de tu armadura al nivel +13. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +12. (Haz clic con el botón secundario para seleccionar la pieza de armadura). |

3) Método de extracción de Pergaminos de mejora

- Si haces clic secundario sobre un **equipamiento de la mejora de brillo lunar** de nivel 8 como mínimo se te mostrará el menú de extracción de Pergaminos de mejora.
- En el menú de extracción de Pergaminos de mejora hay 3 casillas.
- El **equipamiento de la mejora de brillo lunar** seleccionado mediante el clic secundario aparecerá en la casilla cargada; hay otra casilla para la **[CoBo] Piedra flúor bendita** y otra para el **[CoBo] Pergamino de recuperación bendito**.
- Se requieren **[CoBo] Piedras flúor benditas** y **[CoBo] Pergaminos de recuperación benditos** para extraer Pergaminos de mejora, en función del nivel.
- Si no hay disponibles suficientes objetos [CoBo] se pueden utilizar **Piedras flúor benditas** y **Pergaminos de recuperación benditos** compradas en la tienda. Sin embargo, los objetos [CoBo] se utilizan preferiblemente.

| Mejora de nivel | Cantidad necesaria de Piedras flúor benditas | Cantidad necesaria de Pergaminos de recuperación benditos |
|-----------------|--|---|
| 8-13 | 1 | 1 |

5) Venta de paquetes de mejora

| Objeto | Contenido del paquete | Precio | Categoría | Regalo posible | Cantidad |
|---|---|--------------------|-----------|----------------|----------|
| Paquete con piedras flúor benditas 1 | 10 Piedras flúor benditas 2 Pergaminos de recuperación benditos Martillo de El | 750 Monedas El | 51 | No | 1 |
| Paquete con piedras flúor benditas 2 | 50 Piedras flúor benditas 10 Martillos de El 3 Monedas de bingo | 1500 Monedas El | 51 | No | 1 |
| Paquete con cristales flúor benditos 1 | 10 Cristales flúor benditos 2 Pergaminos de recuperación benditos 3 Martillos de El | 1300 Monedas El | 51 | No | 1 |
| Paquete con cristales flúor benditos 2 | 30 Cristales flúor benditos 30 Martillos de El 3 Monedas de bingo | 2000 Monedas El | 51 | No | 1 |
| Paquete con pergaminos de recuperación benditos | 10 Pergaminos de recuperación benditos | 1800 Monedas El | 51 | No | 1 |