Evento de actualización 2017

Fechas del evento: del 21/6/2017 al 05/7/2017 (8:59 h)

Evento principal

- 1) Reparto de recompensas en función de la cantidad de mejoras** (del 21/6/2017 (9:00 h) al 05/7/2017 (8:59 h))
- 2) Reparto de equipamiento de mejora de brillo solar especialmente para el evento** (del 21/6/2017 (9:00 h) al 05/7/2017 (8:59 h))
- 3) Unificación de la cantidad de materiales necesarios para mejoras** (del 21/6/2017 (9:00 h) al 05/7/2017 (8:59 h))
- 4) Entrega diaria de objetos de apoyo para mejoras** (del 21/6/2017 (9:00 h) al 05/7/2017 (8:59 h))
- 5) ¡Gran sorteo de Pergaminos de recuperación benditos!** (del 24/6/2017 (23:59 h) al 01/07/2017 (23:59 h))
- 6) Venta de paquetes de mejora** (del 21/6/2017 (9:00 h) al 05/7/2017 (8:59 h))

1) Reparto de recompensas en función de la cantidad de mejoras

1) Entrega de la recompensa por intento de mejora.

- Se aplica a todos los jugadores (por cuenta)

- Contenido:

> Si se intentan llevar a cabo mejoras sobre equipamiento de nivel 7 o superior con una Piedra flúor bendita o con un Cristal flúor bendito, el jugador recibirá posteriormente una recompensa en función de la cantidad de intentos.

> Al consumir 10 Cristales flúor benditos, 5 [CoBo] Cristales Flúor Benditos por correo.

> Al consumir 30 Piedras flúor benditas, 15 [CoBo] Piedras flúor benditas por correo.

> Se excluyen los intentos en el sistema de mejora (ant).

> La cantidad de intentos de mejora tiene que mostrarse en el menú de mejora.

- La cantidad mostrada de piedras y cristales consumidos no puede sobrepasar 30 piedras ni 10 cristales.

- **Cuando se alcanza la cantidad, los campos afectados se oscurecen y se mostrará una notificación.**

- Se consideran objetos consumibles tanto los de pago como los objetos [CoBo].

2) Reparto de equipamiento de mejora de brillo solar especialmente para el evento

1) Evento de inicio de sesión

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Una vez del 21/6 (9:00 h) al 28/6 (8:59 h)	Refuerzo de luz del sol	10 minutos en total de conexión	1 Cubo de equipamiento de mejora de brillo solar	Nivel 10 o superior Por cuenta
Una vez del 28/6 (9:00 h) al 05/7 (8:59 h)	Refuerzo de luz del sol	10 minutos en total de conexión	1 Cubo de equipamiento de mejora de brillo solar	Nivel 10 o superior Por cuenta

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensa
Todo	Cubo de equipamiento de mejora de brillo solar	1 Arma de mejora de brillo solar
		2 Armaduras de mejora de brillo solar

- A partir del Cubo de equipamiento de mejora de brillo solar se obtiene **1 Arma de mejora de brillo solar y 2 Armaduras de mejora de brillo solar; al recibir los objetos de equipamiento por primera vez se obtienen con el nivel de mejora 5.**

> Este equipamiento de mejora de evento se eliminará automáticamente durante el mantenimiento del día 19 de julio y no es comerciable, no se puede almacenar en la cuenta del banco, no se puede descomponer y no se puede desechar. Además, no es posible utilizar Pergaminos de mejora en ellos, ni atributos, engastes, identificaciones, etc.

> **Tras el sistema de mejora (ant) no es posible llevar a cabo una mejora del equipamiento de brillo solar.**

> A través del **equipamiento de la mejora de brillo solar** se puede participar en el evento de extracción de pergaminos de mejora.

> Si el nivel de mejora del equipamiento durante el evento es de 8 o superior, es posible extraer Pergaminos de mejora. En función del nivel de mejora de este equipamiento se pueden obtener a partir de armas de brillo solar **1 Pergamino de mejora de armas y, de armaduras de brillo solar 2 Pergaminos de mejora de armaduras.**

Los Pergaminos de mejora extraídos son comerciables.

> Para extraer un Pergamino de mejora se necesitan 1 [CoBo] Piedra flúor bendita y 1 [CoBo] Pergamino de recuperación bendito.

Los objetos normales de pago también se pueden utilizar como materiales. Si en el inventario hay tanto objetos [CoBo] como objetos de pago, se consumirán primero los objetos [CoBo].

2) Método de extracción de Pergaminos de mejora

> Si haces clic secundario sobre un **equipamiento de la mejora de brillo solar** de nivel 8 como mínimo se te mostrará el menú de extracción de Pergaminos de mejora. Ahí se muestran 3 casillas.

- El **equipamiento de la mejora de brillo solar** seleccionado mediante el clic secundario aparecerá en la casilla cargada. Hay otra casilla para la **[CoBo] Piedra flúor bendita** y otra para el **[CoBo] Pergamino de recuperación bendito**.

> Para extraer un Pergamino de mejora se necesitan 1 [CoBo] Piedra flúor bendita y 1 [CoBo] Pergamino de recuperación bendito.

Los objetos normales de pago también se pueden utilizar como materiales. Si en el inventario hay tanto objetos [CoBo] como objetos de pago, se consumirán primero los objetos [CoBo].

Mejora de nivel	Cantidad necesaria de Piedras flúor benditas	Cantidad necesaria de Pergaminos de recuperación benditos
8-13	1	1

3) Unificación de la cantidad de materiales necesarios para mejoras

- Se aplica a todos los jugadores

> Durante el evento se cambiará a 1 la cantidad de los materiales necesarios para todas las mejoras de nivel.

> Mejora de nivel 1 a 10: 1 Piedra flúor bendita, 1 Pergamino de recuperación benditos, Piedra de mejora bendita

> Mejora de nivel 11 a 12: 1 Cristal flúor bendito, 1 Pergamino de recuperación benditos, 1 Piedra de mejora bendita

4) Entrega diaria de objetos de apoyo para mejoras

1) Evento de inicio de sesión

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diaria	Reforzar a diario	(30 minutos en total conectado)	1 Martillo de brillo solar de El 1 [CoBo] Piedra flúor bendita	Nivel 10 o superior Por cuenta

> Quien inicie sesión diariamente durante 30 minutos recibirá por correo 1 [CoBo] Piedra flúor

bendita y 1 Martillo de brillo solar de El.

5) ¡Gran sorteo de Pergaminos de recuperación benditos!

1) Evento de inicio de sesión

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Una vez 24/6, de las 00:00 h a las 23:59 h	Fardo con pergaminos de recuperación benditos	(60 minutos en total conectado)	[CoBo] Pergamino recuperación bendito 17 unidades	Nivel 10 o superior Por cuenta
Una vez 01/7, de las 00:00 h a las 23:59 h	Fardo con pergaminos de recuperación benditos	(60 minutos en total conectado)	[CoBo] Pergamino recuperación bendito 17 unidades	Nivel 10 o superior Por cuenta

> Quien inicie sesión en el tiempo determinado durante 60 minutos recibirá por correo 17 [CoBo] Pergaminos de recuperación benditos.

6) Venta de paquetes de mejora

Objeto	(en el caso de paquetes) Contenido del paquete	Precio	Categoría	Regalo posible	Cantidad
Paquete con piedras flúor benditas 1	20 Piedras flúor benditas 3 Martillos de brillo solar de El	700 Monedas El	32	No	1
Paquete con piedras flúor benditas 2	50 Piedras flúor benditas 10 Martillos de brillo solar de El	1700 Monedas El	32	No	1
Paquete con piedras flúor benditas 3 (Venta solamente los 2 días siguientes) (24/6 00:00 h - 23:59 h) (01/7 00:00 h - 23:59 h)	100 Piedras flúor benditas 20 Martillos de brillo solar de El	3000 Monedas El	32	No	1 Venta limitada a 1 vez por cuenta
Paquete con cristales flúor benditos 1	20 Cristales flúor benditos 20 Martillos de brillo solar de El	1800 Monedas El	32	No	1
Paquete con pergaminos de recuperación benditos 1	10 Pergaminos de recuperación benditos 10 Martillos de brillo solar de	2000 Monedas El	32	No	1

	El				
Paquete con pergaminos de recuperación benditos 2	20 Pergaminos de recuperación benditos 20 Martillos de brillo solar de El	3500 Monedas El	32	No	1

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	de la cuenta Banco	Eliminar	Información adicional
[CoBo] Piedra flúor bendita	O	X	X	O	19/7/2017	-
[CoBo] Cristal flúor bendito	O	X	X	O	19/7/2017	-
[CoBo] Pergamino de recuperación bendito	O	X	X	O	19/7/2017	
Cubo de equipamiento de mejora de brillo solar	X	X	X	X	19/7/2017	[Objeto de evento] Un Cubo con equipamiento de brillo solar ¡Mejora tu armadura de brillo solar! Puedes extraer Pergaminos de mejora a partir del nivel +8. Contenido: 1 arma de mejora de brillo solar, 2 armaduras de mejora de brillo solar (haz clic con el botón secundario para abrirlo).
Arma de mejora de brillo solar	X	X	X	X	19/7/2017	[Objeto de evento] ¡Mejora tu arma de brillo solar! Puedes extraer Pergaminos de mejora a partir del nivel +8. Con la extracción recibes 1 Pergamino de mejora para armas. Los Pergaminos de mejora extraídos

						con este objeto pueden usarse solamente con armas. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo).
Armadura de mejora de brillo solar	X	X	X	X	19/7/2017	[Objeto de evento] ¡Mejora tu armadura de brillo solar! Puedes extraer Pergaminos de mejora a partir del nivel +8. Con la extracción recibes 2 Pergamino de mejora para armaduras. Los Pergaminos de mejora extraídos con este objeto pueden usarse solamente con armaduras. (Haz clic con el botón secundario para utilizarlo).
Pergamino de mejora de armas niv. 8	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +8. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +7. (Después de hacer clic con el botón secundario, seleccionar el arma deseada).
Pergamino de mejora de armas niv. 9	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +9. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +8. (Después de hacer clic con el botón secundario,

						seleccionar el arma deseada).
Pergamino de mejora de armas niv. 10	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +10. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +9. (Después de hacer clic con el botón secundario, seleccionar el arma deseada).
Pergamino de mejora de armas niv. 11	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +11. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +10. (Después de hacer clic con el botón secundario, seleccionar el arma deseada).
Pergamino de mejora de armas niv. 12	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +12. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +11. (Después de hacer clic con el botón secundario, seleccionar el arma deseada).
Pergamino de mejora de armas niv. 13	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube una de tus armas al nivel +13. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +12. (Después de hacer clic con el botón secundario, seleccionar el arma

						deseada).
Pergamino de mejora de armadura niv. 8	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +8. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +7. (Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura deseada).
Pergamino de mejora de armadura niv. 9	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +9. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +8. (Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura deseada).
Pergamino de mejora de armadura niv. 10	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +10. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +9. (Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura deseada).
Pergamino de mejora de armadura niv. 11	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +11. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +10.

						(Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura deseada).
Pergamino de mejora de armadura niv. 12	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +12. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +11. (Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura deseada).
Pergamino de mejora de armadura niv. 13	X	O	X	O	X	Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +13. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +12. (Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura deseada).
Martillo de brillo solar de El	O	X	X	O	19/7/2017	Un martillo magnífico repleto de energía solar. Dobra la probabilidad de una mejora con éxito. * Este objeto se consume en los intentos de mejora. (Debe encontrarse en el inventario).