

Renovación de los oficios

Renovación de la interfaz

- La interfaz se muestra constantemente al jugador.**
 - Icono de la interfaz en el menú de juego en el borde inferior de la pantalla
 - Si aún no se ha escogido un oficio aparece un mensaje en el primer inicio de sesión del personaje.
- La interfaz al alcanzar el nivel 40 se muestra en las villas también tras completar un escenario.** Si aún no se ha escogido un oficio, los personajes de nivel 40, 45 y 50 reciben un mensaje al iniciar sesión por primera vez o al retornar a la villa tras un escenario.

Cambio de oficio mejorado

Hasta el nivel de oficio 3 se puede pagar el cambio con ED en lugar de con un Certificado de reciclaje profesional. Se necesitan 100 000 ED para un cambio de oficio.

Funcionalidad de oficios mejorada

Añadido nuevo accesorio para Cazatesoros

- El botón anterior 'Accesorio dorado' ahora se puede mejorar a 'Accesorio dorado antiguo'.
 - En el caso de determinados objetos, los efectos de engaste aleatorios aumentan.
 - Efectos de set mayores.
 - Nuevo efecto de set de 5: Cada vez que se obtienen ED, aumenta durante 10 s el ataque y el ataque mágico en un 0,2% cada uno (máx. 10%).

Nombre de set	Cantidad de sets	Engaste 1	Engaste 2	Engaste 3	Engaste 4
Hasta ahora (Edad de oro)	2	Impacto crítico 1%	Velocidad de ataque 1%	Al impactar: +2% de obtención de PM	
	3	Carga de potenciador de poder 5%	Duración de potenciador +5,25%	Al recibir daños: +4% de PM	
	4	Bonificación al daño 3%	Resistencia al daño 3%	Probabilidad de caída de ED +10%	
	5	Probabilidad de todos los ataques elementales +2%	Todas las resistencias +100	Al impactar: probabilidad del 7% de explosión de estrellas	
Nuevo (fiebre del oro)	2	Impacto crítico 1,5%	Velocidad de ataque +1,5%	Al impactar: +3% de obtención de PM	
	3	Carga de potenciador de poder 6%	Duración de potenciador +6%	Al recibir daños: +5% de PM	
	4	Bonificación al daño 4%	Resistencia al daño 4%	Probabilidad de caída de ED +15%	
	5	Probabilidad de todos los ataques elementales +2,5%	Todas las resistencias +125	Al impactar: probabilidad del 7% de explosión de estrellas	Cada vez que se obtienen ED, aumenta durante 10 s el ataque y el ataque mágico en un 0,2% cada uno (máx. 10%).

2) El botón anterior 'Accesorio dorado' ahora se puede mejorar a 'Accesorio dorado antiguo'.

- Materiales de mejora y cantidad necesaria (comerciante de accesorios de cada villa)

Nombre de equipamiento	Material 1	Material 2	Material 3	Material 4
Pendientes de oro antiguos	Pendiente de oro	1 Diamante antiguo	5 Monedas de oro antiguas	25 Monedas de plata antiguas
Brazaletes de oro antiguo	Brazaletes de oro	1 Diamante antiguo	5 Monedas de oro antiguas	25 Monedas de plata antiguas
Collar de oro antiguo	Collar de oro	1 Diamante antiguo	5 Monedas de oro antiguas	25 Monedas de plata antiguas
Peineta de oro antigua	Peineta de oro	1 Diamante antiguo	5 Monedas de oro antiguas	25 Monedas de plata antiguas
Anillo de oro antiguo	Anillo de oro	1 Diamante antiguo	5 Monedas de oro antiguas	25 Monedas de plata antiguas

Cantidad de fabricación para Alquimista modificada

Objeto de fabricación	Hasta ahora		A partir de ahora	
	Materiales necesarios	Cantidad necesaria	Materiales necesarios	Cantidad necesaria
Elixir de resurrección fuerte	Elixir de resurrección débil	1	Elixir de resurrección débil	1
	Elixir de resurrección semifuerte	1	Elixir de resurrección semifuerte	1
	Elixir alquímico débil	4	Elixir alquímico débil	3
	Cristal mágico	5	Cristal mágico	5
Poción de vitalidad fuerte	Poción de vitalidad	1	Poción de vitalidad	1
	Elixir alquímico débil	4	Elixir alquímico débil	3
	Cristal mágico	5	Cristal mágico	5
Níspero del gigante	Manzana del gigante	1	Manzana del gigante	1
	Níspero	1	Níspero	1
	Elixir alquímico débil	4	Elixir alquímico débil	3
	Cristal mágico	10	Cristal mágico	5
Carta de monstruo Berrut gélido	Elixir alquímico fuerte	50	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	15
	Fragmento de círculo de hechizos	200	Fragmento de círculo de hechizos	5
Manzana orgánica del superhombre	Manzana del superhombre	1	Manzana del superhombre	1
	Manzana orgánica	1	Manzana orgánica	1
	Elixir alquímico semifuerte	2	Elixir alquímico débil	3
	Cristal mágico	10	Cristal mágico	5
Carta de monstruo Caris	Elixir alquímico fuerte	50	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	15
	Fragmento de círculo de hechizos	200	Fragmento de círculo de hechizos	5

Manzana de Andrómeda de la tormenta	Manzana de la tormenta	1	Manzana de la tormenta	1
	Manzana de Andrómeda	1	Manzana de Andrómeda	1
	Elixir alquímico fuerte	1	Elixir alquímico débil	3
	Cristal mágico	10	Cristal mágico	10
Carta de monstruo: maestro legendario Enrique	Elixir alquímico fuerte	50	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	15
	Fragmento de círculo de hechizos	200	Fragmento de círculo de hechizos	5
Locura del perseguidor (medicamento milagroso)	Alma del perseguidor bendita (medicamento milagroso)	5	Alma del perseguidor bendita (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico fuerte	5	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	15
Alma del perseguidor bendita (medicamento milagroso)	Alma del perseguidor (medicamento milagroso)	1	Alma del perseguidor (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico fuerte	5	Elixir alquímico semifuerte	3
	Cristal mágico	100	Cristal mágico	10
Gran anillo solar de Roseno (medicamento milagroso)	Escarcha llameante bendita de Roseno (medicamento milagroso)	5	Escarcha llameante bendita de Roseno (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico fuerte	5	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	15
Escarcha llameante bendita de Roseno (medicamento milagroso)	Escarcha llameante de Roseno (medicamento milagroso)	1	Escarcha llameante de Roseno (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico débil	10	Elixir alquímico semifuerte	3
	Cristal mágico	40	Cristal mágico	10
Alas de Ventus (medicamento milagroso)	Aura alada de Ventus (medicamento milagroso)	5	Aura alada de Ventus (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico fuerte	5	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	15
Aura alada de Ventus (medicamento milagroso)	Aura alada de Ventus (medicamento milagroso)	1	Aura alada de Ventus (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico débil	5	Elixir alquímico semifuerte	3
	Cristal mágico	10	Cristal mágico	10
Perla helada de Agaur (medicamento milagroso)	Perla helada de Agaur (medicamento milagroso)	1	Perla helada de Agaur (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico débil	10	Elixir alquímico débil	5
	Cristal mágico	40	Cristal mágico	10
Explosivo bangbang bendito (medicamento milagroso)	Explosivo bangbang (medicamento milagroso)	1	Explosivo bangbang (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico débil	10	Elixir alquímico débil	5
	Cristal mágico	40	Cristal mágico	10
Elixir del gigante bendito (medicamento milagroso)	Elixir del gigante (medicamento milagroso)	1	Elixir del gigante (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico semifuerte	5	Elixir alquímico débil	5
	Cristal mágico	40	Cristal mágico	10

Elixir bendito de la mano gigante (medicamento milagroso)	Elixir de la mano gigante (medicamento milagroso)	1	Elixir de la mano gigante (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico semifuerte	5	Elixir alquímico débil	5
	Cristal mágico	40	Cristal mágico	10
Cuna de hada infantil bendita (medicamento milagroso)	Cuna de hada infantil (medicamento milagroso)	1	Cuna de hada infantil (medicamento milagroso)	1
	Elixir alquímico fuerte	5	Elixir alquímico débil	5
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	10
Bolsa con Bendición del arcángel (10 unidades)	Elixir alquímico fuerte	25	Elixir alquímico fuerte	5
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	50
Bolsa con Esencia de Éldrit concentrada (20 unidades)	Esencia de Éldrit	20	Esencia de Éldrit	10
	Elixir alquímico fuerte	25	Elixir alquímico fuerte	10
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	100
Bolsa con Elixires de maná (20 unidades)	Elixir de maná de primera clase	20	Elixir de maná de primera clase	5
	Elixir alquímico fuerte	10	Elixir alquímico fuerte	5
	Cristal mágico	100	Cristal mágico	50
Bolsa con Elixires de maná de primera clase (20 unidades)	Elixir de maná semifuerte	20	Elixir de maná semifuerte	5
	Elixir alquímico semifuerte	5	Elixir alquímico semifuerte	5
	Cristal mágico	20	Cristal mágico	20
Bolsa con Elixires de maná de primera clase (20 unidades)	Elixir de maná superior	20	Elixir de maná superior	3
	Elixir alquímico fuerte	3	Elixir alquímico fuerte	3
	Cristal mágico	20	Cristal mágico	15
Mazo de cartas de habilidad - Victoria, princesa Nasod antigua	Carta de monstruo: maestra legendaria Victoria	1	Carta de monstruo: maestra legendaria Victoria	1
	Elixir alquímico débil	10	Elixir alquímico semifuerte	5
	Cristal mágico	30	Cristal mágico	20
Mazo de cartas de habilidad - Proto-Q_00, prototipo de Némesis nasod	Carta de monstruo: maestro legendario Proto-Q_00	1	Carta de monstruo: maestro legendario Proto-Q_00	1
	Elixir alquímico fuerte	10	Elixir alquímico semifuerte	5
	Cristal mágico	200	Cristal mágico	20
Mazo de cartas de habilidad - Boadicea, corredora del viento de los guardianes del bosque	Carta de monstruo: maestra legendaria Boadicea	1	Carta de monstruo: maestra legendaria Boadicea	1
	Elixir alquímico débil	10	Elixir alquímico semifuerte	5
	Cristal mágico	30	Cristal mágico	20
Mazo de cartas de habilidad - Balzac, príncipe del dolor	Carta de monstruo: maestro legendario Balzac	1	Carta de monstruo: maestro legendario Balzac	1
	Elixir alquímico semifuerte	10	Elixir alquímico semifuerte	5
	Cristal mágico	150	Cristal mágico	20
Mazo de cartas de habilidad - Neva, maga del hielo de la Guardia real	Carta de monstruo: maestra legendaria Neva	1	Carta de monstruo: maestra legendaria Neva	1
	Elixir alquímico semifuerte	10	Elixir alquímico semifuerte	5
	Cristal mágico	75	Cristal mágico	20

Nuevas opciones de oficio

Cazatesoros: Esfera de Éldrit

- 1) A cambio de Monedas de plata antiguas, Monedas de oro antiguas y Diamantes antiguos se pueden recibir diversos objetos.

Item Name	Description	Categoría	Personajes	Opciones de engaste	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico	Eliminación automática
Moneda de plata antigua	Una moneda de plata de la era previa a la explosión de El. Esta divisa no está ya en circulación. Lo mejor será que la vendas en la tienda. Corren rumores entre los Cazatesoros de que se trata de una llave que activa la misteriosa Esfera de Éldrit.	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X	-
Moneda de oro antigua	Una moneda de oro de la era previa a la explosión del EL. Esta divisa no está ya en circulación. Lo mejor será que la vendas en la tienda. Corren rumores entre los Cazatesoros de que se trata de una llave que activa la misteriosa Esfera de Éldrit.	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X	-
Diamante antiguo	Un diamante de la era previa a la explosión de El. Esta divisa no está ya en circulación. Lo mejor será que la vendas en la tienda. Corren rumores entre los Cazatesoros de que se trata de una llave que activa la misteriosa Esfera de Éldrit.	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X	-

- Probabilidad de caída de Diamantes antiguos
- La probabilidad depende del nivel del Cazatesoros

2) En función de si se utilizan Monedas de plata antiguas, Monedas de oro antiguas o Diamantes antiguos, la probabilidad de obtener un objeto raro aumenta.

- El coste está fijado en 100 000 ED.
- Esfera de Éldrit

3) Objetos nuevos de la Esfera de Éldrit

Item Name	Description	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Un verdadero tesoro	Recibes el título de 'Un verdadero tesoro'. Probabilidad de aumento de rango de los cofres: +10% (solo para Cazatesoros); probabilidad de caída de botín +10%; obtención de ED +10%.	Especial	Todos	X	X	X	X	X
Medalla de la avaricia antigua	Esta medalla fue creada por la avaricia infinita de la gente de la antigüedad. Al llevarla, la probabilidad de caída de botín aumenta un 50%. (El efecto solo puede estar activo 1 vez).	Especial	Todos	O	X	X	X	X
Medalla de la destreza antigua	Esta medalla fue creada por el afán de descubrimiento infinito de la gente de la antigüedad. Al llevarla recibirás un 50% más de EXP de oficio. (El efecto solo puede estar activo 1 vez).	Especial	Todos	O	X	X	X	X
Cubo con medalla de la avaricia antigua	Un cubo con una Medalla de la avaricia antigua (1 día). (Haz clic con el botón secundario para abrirlo). * Atención: el tiempo de uso de la medalla no se añadirá al de otras medallas de probabilidad de caída de botín en el inventario. Se usará por separado durante 24 horas.	Especial	Todos	O	O	O	X	X
Cubo con medalla de la destreza antigua	Un cubo con una Medalla de la destreza antigua (1 día). (Haz clic con el botón secundario para abrirlo). * Atención: el tiempo de uso de la medalla no se añadirá al de otras medallas de EXP de oficio en el inventario. Se usará por separado durante 24 horas.	Especial	Todos	O	O	O	X	X
Cubo aleatorio con diamantes antiguos	Un cubo que contiene un número aleatorio de Diamantes antiguos. Contenido posible: 1 Diamante antiguo; 2 Diamantes antiguos; 3 Diamantes antiguos; 5 Diamantes antiguos; 10 Diamantes antiguos; 100 Diamantes antiguos (haz clic con el botón secundario para abrirlo).	Especial	Todos	O	O	O	X	X
Cubo aleatorio con monedas de oro antiguas	Un cubo que contiene un número aleatorio de Monedas de oro antiguas. Contenido posible: 1 Moneda de oro antigua; 2 Monedas de oro antiguas; 3 Monedas de oro antiguas; 5 Monedas de oro antiguas; 10 Monedas de oro antiguas; 100 Monedas de oro antiguas (haz clic	Especial	Todos	O	O	O	X	X

	con el botón secundario para abrirlo).								
Cubo aleatorio con monedas de plata antiguas	Un cubo que contiene un número aleatorio de Monedas de plata antiguas. Contenido posible: 1 Moneda de plata antigua; 2 Monedas de plata antiguas; 3 Monedas de plata antiguas; 5 Monedas de plata antiguas; 10 Monedas de plata antiguas; 100 Monedas de plata antiguas (haz clic con el botón secundario para abrirlo).	Especial	Todos	O	O	O	X		X

4) Nuevo título de la Esfera de Éldrit

Título	Descripción	Requisito	Categoría	Período de tiempo
Un verdadero tesoro	Un tesoro secreto, escondido por un Cazatesoros legendario. ¡La mayor virtud de un Cazatesoros es desarrollarse como tal! Probabilidad de aumento de rango de los cofres: +10% (solo para Cazatesoros); probabilidad de caída de botín +10%; obtención de ED +10%.	Clic con el botón secundario sobre objeto	Título	-

- Título: Un verdadero tesoro
- Duración del título: permanente
- Uso: hacer clic sobre el objeto de título en el inventario
- Explicación: un tesoro secreto, escondido por un Cazatesoros legendario. ¡La mayor virtud de un Cazatesoros es desarrollarse como tal!
- Probabilidad de aumento de rango de los cofres: +10% (solo para Cazatesoros); probabilidad de caída de botín +10%; obtención de ED +10%.

Alquimista: Matraz de Éldrit

- 1) Los objetos que no se necesitan se pueden transformar en otros.
 - Se necesitan 5 objetos para fabricar.
 - El coste varía en función del precio de venta de este objeto.
- 2) Con el precio de venta del objeto utilizado aumenta la probabilidad de obtener un objeto valioso.
 - Probabilidad de Matraz de Éldrit
- 3) Nuevos objetos del Matraz de Éldrit

Item Name	Description	Categoría	Personajes	Efecto	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Homúnculo bendito: Esfuerzo (Medicamento milagroso)	Un Medicamento milagroso especial de alquimista que extrae más energía de tus PM. (Duración: 30 min); Esfuerzo: +3% de daño de habilidades; el medicamento milagroso se	Especial	Todos	Daño de habilidad +3% (30 minutos)	O	O	O	X	X

	mantiene tras su uso en el escenario/campo/pueblo. Sin efecto en JcJ.								
Homúnculo bendito: Furia (Medicamento milagroso)	Un Medicamento milagroso especial de alquimista que aumenta la agudeza visual dinámica. (Duración: 30 min); Furia: +3% de daño crítico; el medicamento milagroso se mantiene tras su uso en el escenario/campo/pueblo. Sin efecto en JcJ.	Especial	Todos	Daño crítico: +3% (30 minutos)	O	O	O	X	X
Homúnculo bendito: Control (Medicamento milagroso)	Un Medicamento milagroso especial de alquimista que reduce el esfuerzo al ejecutar habilidades. (Duración: 30 min); Control: -5% de coste de PM para todas las habilidades; el medicamento milagroso se mantiene tras su uso en el escenario/campo/pueblo. Sin efecto en JcJ.	Especial	Todos	Coste de PM de las habilidades: -5% (30 minutos)	O	O	O	X	X
Homúnculo bendito: Sed (Medicamento milagroso)	Un Medicamento milagroso especial de alquimista que mejora las capacidades físicas. (Duración: 30 min); Sed: -5% de tiempo de espera de habilidades; el medicamento milagroso se mantiene tras su uso en el escenario/campo/pueblo. Sin efecto en JcJ.	Especial	Todos	Tiempo de espera de todas las habilidades: -5% (30 minutos)	O	O	O	X	X
Homúnculo bendito: Entrega (Medicamento milagroso)	Un Medicamento milagroso especial de alquimista que llena tu cuerpo de poderosa energía. (Duración: 30 min); Entrega: +15% de veneración; el medicamento milagroso se mantiene tras su uso en el escenario/campo/pueblo. Sin efecto en JcJ.	Especial	Todos	Veneración: +15% (30 minutos)	O	O	O	X	X
Poción de la regeneración completa	La poción alquímica definitiva; regenera el cuerpo por completo. <Categoría de objeto: Poción alquímica>	Especial	Todos	100% de PV 100% de PM	O	O	O	X	X
Poción del endurecimiento	Aumenta durante 10 s la defensa y la defensa mágica en un 50%. Una poción alquímica que ayuda a que los músculos se contraigan y se relajen mejor. <Categoría de objeto: Poción alquímica>	Especial	Todos	Defensa y defensa mágica: +150% (Duración: 10 s)	O	O	O	X	X
Poción de la iluminación	Una poción alquímica que ayuda a despejar la cabeza. Cuando la usas se rellenan inmediatamente 3 Perlas potenciadoras de poder. Add recibe en cambio 330 PD. Ain recibe el nivel 3 del sistema de poder. (No se aplica	Especial	Todos	50% de PM 3 Perlas potenciadoras de poder	O	O	O	X	X

	cuando abandonas o reinicias el juego después de usarla); tiempo de espera: 30 s; <Categoría de objeto: Poción alquímica>								
--	---	--	--	--	--	--	--	--	--

Item Name	Description	Categoría	Personajes	Opciones de engaste	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Piedra mágica del alquimista (probabilidad de caída de botín)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'probabilidad de caída de botín'; arma: probabilidad de caída de botín: +6%; armadura: probabilidad de caída de botín: +3%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (probabilidad de caída de botín)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'probabilidad de caída de botín'; arma: probabilidad de caída de botín: +7%; armadura: probabilidad de caída de botín: +3,5%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (probabilidad de caída de botín)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'probabilidad de caída de botín'; arma: probabilidad de caída de botín: +8%; armadura: probabilidad de caída de botín: +4%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (ignorar defensa)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'ignorar defensa'; arma: ignorar defensa: +1%; armadura: ignorar defensa: +0,5%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (ignorar defensa)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'ignorar defensa'; arma: ignorar defensa: +2%; armadura: ignorar defensa: +1%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X

	inventario para utilizarlo).								
Piedra mágica del alquimista (ignorar defensa)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'ignorar defensa'; arma: ignorar defensa: +3%; armadura: ignorar defensa: +1,5%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (ignorar defensa mágica)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'ignorar defensa mágica'; arma: ignorar defensa mágica: +1%; armadura: ignorar defensa mágica: +0,5%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (ignorar defensa mágica)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'ignorar defensa mágica'; arma: ignorar defensa mágica: +2%; armadura: ignorar defensa mágica: +1%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X
Piedra mágica del alquimista (ignorar defensa mágica)	Una Piedra mágica especial que solo pueden recibir Alquimistas. Otorga a un objeto la opción de engaste 'ignorar defensa mágica'; arma: ignorar defensa mágica: +3%; armadura: ignorar defensa mágica: +1,5%; (haz clic en 'Engastar objeto' en el inventario para utilizarlo).	Especial	Todos	-	O	O	O	X	X

4) Nuevo título para Matraz de Éldrit

Títulos	Descripción	Requisito	Categoría	Duración
Verdad definitiva	El legado de un Alquimista que partió en busca de los orígenes del EL. En la actualidad solo se conoce una parte. Al fabricar dentro de tu profesión, tienes un 10% de probabilidades de duplicar la producción de objetos; al usar este objeto, el tiempo de espera de todas las habilidades se reduce un 10% (tiempo de espera: 10 s, solo en escenario).	Clic con el botón secundario sobre objeto	Título	-

- Título: Verdad definitiva
- Duración del título: permanente
- Uso: hacer clic sobre el objeto de título en el inventario

- Explicación: el legado de un Alquimista que partió en busca de los orígenes del EL. En la actualidad solo se conoce una parte.
- Opción de título: al fabricar dentro de tu profesión, tienes un 10% de probabilidades de duplicar la producción de objetos; al usar este objeto, el tiempo de espera de todas las habilidades se reduce un 10% (tiempo de espera: 15 s, solo en escenario).

5) Excepciones

- Objetos que no se pueden usar para el Matraz de Éldrit:
 - Objetos sellados
 - Objetos no identificados
 - Equipamiento de cibercafé
 - Objetos que no se pueden vender
- El Matraz de Éldrit no se puede utilizar:
 - Si no están llenas las 5 casillas de objetos
 - Si no se puede pagar el precio
 - Si el inventario para consumibles, para materiales, para objetos especiales u objetos de misión o para los objetos que se utilizarán como ingredientes está lleno.
 - Si se utilizaría un objeto que no estaba en el inventario.

Mejora de las funciones anteriores de oficios

Herrero: Yunque de Éldrit

- 1) Si usas el Yunque de Éldrit recibirás EXP.
- 2) Si usas el Yunque de Éldrit tendrás una probabilidad menor de recibir el [CoBo] Martillo de EL (7 días).
- 3) Si usas el Yunque de Éldrit al rojo vivo tendrás una gran probabilidad de recibir el [CoBo] Martillo de EL (7 días).
- 4) Si usas el Yunque de Éldrit se consumirá una tasa de 10 000 ED.

Logros para oficios añadidos

1. Logros añadidos

- 1) Añadidos logros nuevos para oficios.

Nombre del logro	Categoría	Rango	Puntos de logro	ID de recompensa	Recompensa	Cantidad	Requisitos
¡Si, la próxima plata!	Aventura	1	10	118127	Cubo aleatorio con monedas de plata antiguas	1	Usar 100 Esferas de Éldrit
¡Gira! ¡Gira! ¡Gira!	Aventura	2	20	118127	Cubo aleatorio con monedas de plata antiguas	3	Usar 200 Esferas de Éldrit

Tu esfuerzo es el verdadero tesoro	Aventura	3	30	118126	Cubo aleatorio con monedas de oro antiguas	1	Usar 300 Esferas de Éldrit
Girar eternamente, Elsword, ¿no?	Aventura	4	40	118126	Cubo aleatorio con monedas de oro antiguas	3	Usar 500 Esferas de Éldrit
Mano divina	Aventura	5	50	118125	Cubo aleatorio con diamantes antiguos	1	Usar 1000 Esferas de Éldrit
No voy a explotar porque me golpees 10 veces.	Aventura	1	10	163139	[CoBo] Martillo de EL (7 días)	1	Utilizar 10 Yunques de Éldrit
Tengo agujetas en el brazo.	Aventura	2	20	163139	[CoBo] Martillo de EL (7 días)	2	Utilizar 20 Yunques de Éldrit
¡Ven aquí, martillo, hop, hop!	Aventura	3	30	163139	[CoBo] Martillo de EL (7 días)	3	Utilizar 50 Yunques de Éldrit
¡Ahí viene el martillo!	Aventura	4	40	163139	[CoBo] Martillo de EL (7 días)	4	Utilizar 100 Yunques de Éldrit
¡Ahora tú también eres un Enano!	Aventura	5	50	163139	[CoBo] Martillo de EL (7 días)	5	Utilizar 200 Yunques de Éldrit
hierve	Aventura	1	10	118129	[CoBo] Cubo con pociones de alquimista	1	Usar 100 Matraces de Éldrit
Mitad aire, mitad ingrediente	Aventura	2	20	118129	[CoBo] Cubo con pociones de alquimista	5	200 Matraces de Éldrit
El principio del intercambio de equivalencias	Aventura	3	30	118129	[CoBo] Cubo con pociones de alquimista	10	Usar 300 Matraces de Éldrit
Creador del homúnculo	Aventura	4	40	118128	[CoBo] Cubo con medicamentos milagrosos de homúnculo bendito	1	500 Matraces de Éldrit
El que obtuvo la verdad	Aventura	5	50	118128	[CoBo] Cubo con medicamentos milagrosos de homúnculo bendito	3	1000 Matraces de Éldrit

2) Objetos añadidos para los nuevos logros de oficio.

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Efecto	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
[CoBo] Cubo con medicamentos milagrosos de homúnculo bendito	Cubo con 5 medicamentos milagrosos de homúnculo bendito diversos.	Especial	Todos	-	O	No	No	No	No
[CoBo] Cubo con pociones de	Cubo con 3 pociones de alquimista diversas.	Especial	Todos	-	O	No	No	No	No

alquimista									
------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Cubo	Personajes	Todo / Al azar	Llave de ID del objeto	Llave de nombre del objeto	ID de objeto contenido	Nombre del objeto contenido	Cantidad	Probabilidad	Eliminación automática
[CoBo] Cubo con medicamentos milagrosos de homúnculo bendito	Todos	Todo	-	-	118108	Homúnculo bendito: Esfuerzo (Medicamento milagroso)	1	100%	
					118109	Homúnculo bendito: Furia (Medicamento milagroso)	1	100%	
					118110	Homúnculo bendito: Control (Medicamento milagroso)	1	100%	
					118111	Homúnculo bendito: Sed (Medicamento milagroso)	1	100%	
					118112	Homúnculo bendito: Entrega (Medicamento milagroso)	1	100%	
[CoBo] Cubo con pociones de alquimista	Todos	Todo	-	-	118113	Poción de la regeneración completa	5	100%	
					118114	Poción del endurecimiento	5	100%	
					118115	Poción de la iluminación	5	100%	

Notificación para oficios añadida

Anuncios adicionales: Se muestran como el anuncio del calentador.

➤ Esfera de Éldrit

* ¡(Apodo) ha recibido de la Esfera de Éldrit el objeto 'Un verdadero tesoro'!

➤ Matraz de Éldrit

* ¡(Apodo) ha recibido del Matraz de Éldrit el objeto 'Verdad definitiva'!

Aviso de objeto	
Esfera de Éldrit	Matraz de Éldrit
Nombre del objeto	Nombre del objeto
Un verdadero tesoro	Verdad definitiva