

Evento de escenario de la Teoría de la energía de fusión de Add

Fechas del evento: del 20/9/2017 (9:00 h) al 4/10/2017 (8:59 h)

1) Cubo de botín de la teoría de la energía de fusión de Add

Tipo de misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diaria	[EVENTO] Escenario: Teoría de la energía de fusión de Add	Tablón de anuncios	Completar 1 vez la Teoría de la energía de fusión de Add	1 [CoBo] Cubo de botón de la teoría de la energía de fusión de Add	Por personaje, nivel 80 o superior

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensa
Todo	[CoBo] Cubo de botón de la teoría de la energía de fusión de Add	5 [CoBo] Elixires de maná
		1 [CoBo] Esencia de Éldrit concentrada
		1 [CoBo] Gran anillo solar de Roseno (medicamento milagroso)
		1 [CoBo] Locura del perseguidor (medicamento milagroso)
		1 [CoBo] Bendición del arcángel

2) Anillo de fusión energética

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Recibido
Una vez	Anillo de fusión energética	10 minutos en total de conexión	Anillo de fusión energética (nivel 1)	por personaje

- El material de fabricación se puede comprar a Aranca durante el evento a cambio de ED; permite fabricar hasta el nivel 10

Tipo de fabricación	PNJ	Tasa	Materiales	Recompensa
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 1) 10 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 2)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 2) 20 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 3)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 3) 30 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 4)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 4) 40 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 5)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 5) 50 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 6)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 6) 60 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 7)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 7) 70 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 8)
Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 8) 80 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 9)

Todo	Aranca	0 ED	1 Anillo de fusión energética (nivel 9) 90 Instrumentos de fusión energética	1 Anillo de fusión energética (nivel 10)
------	--------	------	---	--

Vender	PNJ	Precio	Vender
Normal	Aranca	10 000 ED	1 Instrumento de fusión energética

* Valores de Anillo de fusión energética

Nombre del objeto	Opciones adicionales por nivel (acumulativas)
Anillo de fusión energética (nivel 1)	Impacto crítico 3%
Anillo de fusión energética (nivel 2)	PV: +3%
Anillo de fusión energética (nivel 3)	Velocidad de ataque 3%
Anillo de fusión energética (nivel 4)	Todas las resistencias +50
Anillo de fusión energética (nivel 5)	Bonificación de daño +3%
Anillo de fusión energética (nivel 6)	Al impactar: probabilidad del 3% de Bola de fuego (escenario)
Anillo de fusión energética (nivel 7)	+10% a la recarga del potenciador de poder
Anillo de fusión energética (nivel 8)	Veneración +5%
Anillo de fusión energética (nivel 9)	PM máximos +30
Anillo de fusión energética (nivel 10)	Ataque / ataque mágico +5%

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta Banco	Eliminar	Información adicional
[CoBo] Cubo de botón de la teoría de la energía de fusión de Add	No	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Contiene un consumible que te será muy útil en tus aventuras. (Haz clic con el botón secundario para usarlo).
[CoBo] Elixir de maná	Sí	No	No	Sí	No	[Objeto de evento] Un medicamento alquímico especial que recarga tus PM.
[CoBo] Esencia de Éldrit concentrada	Sí	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Si utilizas una hiperhabilidad mientras tienes Esencia de Éldrit concentrada en el inventario, el tiempo de espera de la habilidad se reduce en 60 s. (No funciona en JcJ). Atención: ¡se consumirá también la Esencia de Éldrit normal!
[CoBo] Gran anillo solar de Roseno (medicamento milagroso)	Sí	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Nivel requerido: 70; Un medicamento milagroso en el que se ha engastado el aura del fuego de Roseno. (Duración: 30 min) Anillo flamígero: Un anillo de llamas te rodea, incapacitando a los adversarios y reduciendo su resistencia al fuego. El medicamento milagroso

						se mantiene tras su uso en el escenario/terreno/pueblo. Sin efecto en JcJ.
[CoBo] Locura del perseguidor (medicamento milagroso)	Sí	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Nivel requerido: 70; Un medicamento milagroso en el que se ha integrado el aura comprimida del alma del perseguidor. (Duración: 30 min) Luz penetrante: con cada impacto disparas tres pequeños rayos láser. El medicamento milagroso se mantiene tras su uso en el escenario/terreno/pueblo. Sin efecto en JcJ.
[CoBo] Bendición del arcángel	Sí	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Si resucitas con ayuda de una Piedra de resurrección y tienes la Bendición del arcángel en el inventario, el tiempo de espera de todas tus habilidades se pone a cero y se reponen 3 perlas potenciadoras de poder (Add, en cambio, recibe 400 PD).
Instrumentos de fusión energética	Sí	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Material de mejora para el Anillo de fusión energética. Puede

						obtenerse de Aranca.
Anillo de fusión energética (nivel 1)	No	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Un anillo creado mediante energía de fusión. Encontrado en el escenario 'Teoría de la energía de fusión de Add'. Te permite crear el anillo de nivel superior siguiente donde Aranca.
Anillo de fusión energética (nivel 2) - Anillo de fusión energética (nivel 9)	No	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Un anillo creado mediante energía de fusión. Te permite crear el anillo de nivel superior siguiente donde Aranca.
Anillo de fusión energética (nivel 10)	No	No	No	No	18/10/2017	[Objeto de evento] Un anillo creado mediante energía de fusión. Este anillo ha alcanzado el nivel máximo de fabricación.