

**Título del evento: ¡Evento de elusión para celebrar la actualización de la transcendencia!**

**Fechas del evento: 14/12/2016 (tras el mantenimiento) - 28/12/2016 (8:59 h)**

**Lista del evento**

**1) Evento del salto transcendente**

**2) Evento para alcanzar la transcendencia: 14/12/2016 (tras el mantenimiento) - 25/01/2017 (8:59 h)**

**3) ¡Momentazo para celebrar la actualización de la transcendencia! 16/12/2016 (9:00 h) - 19/12/2016 (8:59 h) y 23/12/2016 (9:00 h) - 26/12/2016 (8:59 h)**

**4) Evento del sello de transcendencia: 14/12/2016 (tras el mantenimiento) - 25/01/2017 (8:59 h)**

**1) Evento del salto transcendente**

1) Durante el evento se puede crear un personaje de elusión.

2) El nivel de elusión resulta del nivel máximo de los personajes de tu cuenta (nivel máximo 70).

Ejemplo: si el nivel máximo de los personajes de una cuenta es 55, se creará un personaje de elusión de nivel 55.

3) El evento de elusión tiene un total de 4 fases: 1 - Crear personaje; 2 - Primer cambio de clase; 3 - Segundo cambio de clase, 4 - Pergamino de mejora.

**1) Fase 1: Crear personaje de elusión**

- Tras la conexión, se muestra la misión de elusión en todas las cuentas.

- Tras finalizar la misión, los jugadores reciben un objeto de elusión. Al hacer doble clic sobre este objeto, pasan a la pantalla de creación de personaje.

- **Únicamente se puede crear un personaje de elusión una vez.**

**(El nivel de elusión resulta del nivel máximo de los personajes de la cuenta, como máximo nivel 70).**

- **El personaje de elusión creado recibe en el cubo un objeto temporal especial. (+9/nivel de**

personaje/los rangos de élite se eliminarán con el mantenimiento del 25/01)

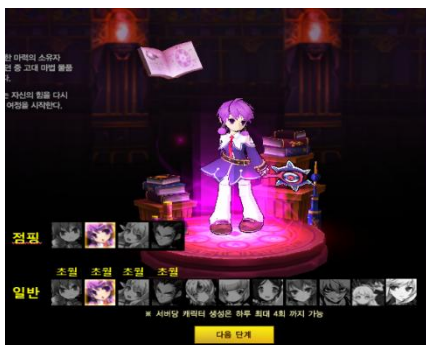
Misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] ¡Salto en dirección a la transcendencia!	Aranca	1 escenario con nivel óptimo	1 [CoBo] Tique del salto transcendente	Nivel 10 o superior, por cuenta

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Tique del salto transcendente	No	No	No	No	Sí	Tique para la creación de un personaje de elusión (Si no hay espacios de personaje libres, no se pueden crear más personajes).

Al utilizar un [CoBo] Tique de salto transcendente, los jugadores pasan a la ventana de creación de personaje.

Los personajes que pueden realizar un salto están indicados más abajo. Los jugadores escogen primero el personaje de elusión que quieren crear.

Si escogen un personaje normal, se crea un personaje normal.



En cuanto se creó un personaje de elisión, aparecen automáticamente en el inventario los objetos especiales '[CoBo] Cubo con equipamiento del salto transcendente' y '[CoBo] Cubo con pergaminos de mejora (niveles 7-9)'.  
 Para poder utilizar el Cubo con pergaminos de mejora (niveles 7-9) se necesita un objeto disponible en la fase 4.

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)
Todo	[CoBo] Cubo con equipamiento del salto transcendente	[CoBo] Arma del salto transcendente [CoBo] Prenda superior del salto transcendente [CoBo] Prenda inferior del salto transcendente [CoBo] Manoplas del salto transcendente [CoBo] Zapatos del salto transcendente
Al azar	[CoBo] Cubo con pergaminos de mejora (niveles 7-9)	[CoBo] Pergamino de mejora niv. 7 [CoBo] Pergamino de mejora niv. 8 [CoBo] Pergamino de mejora niv. 9

[CoBo] Equipamiento de trascendencia de nivel 9 recibe el nivel del personaje. El equipamiento se elimina tras el final del evento durante el mantenimiento.

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Cubo con equipamiento del salto transcendente	Sí	No	No	No	Sí	Contiene Cubos y Objetos de equipamiento para el personaje.
[CoBo] Cubo con pergaminos de mejora (niveles 7-9)	Sí	No	No	No	Sí	Se puede abrir con '[CoBo] Llave de la mejora de salto'. Se elimina al final del evento durante el mantenimiento.
[CoBo] Pergamino de mejora niv. 7	Sí	No	No	Sí	Sí	Se elimina al final del evento durante el mantenimiento.

[CoBo] Pergamino de mejora niv. 8	Sí	No	No	Sí	Sí	Se elimina al final del evento durante el mantenimiento.
[CoBo] Pergamino de mejora niv. 9	Sí	No	No	Sí	Sí	Se elimina al final del evento durante el mantenimiento.

## 2) Fase 2: Primer cambio de clase

- Después de la creación del personaje de elusión (fase 1), los jugadores reciben la misión del primer cambio de clase la primera vez que se conectan con el personaje de elusión.

Misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal (Conexión)	[EVENTO] ¡Primer salto en dirección a la transcendencia!	Aranca	1 escenario con nivel óptimo	[CoBo] Vale para primer cambio de clase 1 [CoBo] Cubo con primer equipamiento del salto transcendente	[EVENTO] ¡Salto en dirección a la transcendencia! completado Personajes de elusión, por cuenta

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Vale para primer cambio de clase	Sí	No	No	No	Sí	- Clic con el botón secundario - Cuando se utiliza, se muestra toda la fila como menú desplegable. - Cuando se elige el cambio de clase, el personaje cambia a la clase correspondiente.

						- Idéntico al cambio de clase normal Recibir Cubo en promoción
[CoBo] Cubo con primer equipamiento del salto transcendente	Sí	No	No	No	Sí	Contiene Cubos y Objetos de equipamiento para el personaje.

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)
Todo	[CoBo] Cubo con primer equipamiento del salto transcendente	[CoBo] Primera arma del salto transcendente [CoBo] Primera prenda superior del salto transcendente [CoBo] Primera prenda inferior del salto transcendente [CoBo] Primeras manoplas del salto transcendente [CoBo] Primeros zapatos del salto transcendente

[CoBo] Primer equipamiento de trascendencia de nivel 9 recibe el nivel del personaje. El equipamiento se elimina tras el final del evento durante el mantenimiento.

### 3) Fase 3: Segundo cambio de clase

- Al día siguiente de finalizar la fase 2, los jugadores pueden continuar con la fase 3.

Misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO]	Aranca	Completar 2 veces	[CoBo] Vale para	[EVENTO]

(Conexión)	¡Segundo salto en dirección a la trascendencia!		un escenario de nivel adecuado	segundo cambio de clase 1 1 [CoBo] Cubo con segundo equipamiento del salto transcendente	¡Primer salto en dirección a la trascendencia! completado Tras el final del primer cambio de clase de personaje de elisión, por cuenta
------------	-------------------------------------------------	--	--------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Vale para segundo cambio de clase	Sí	No	No	No	Sí	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Clic con el botón secundario</li> <li>- Cuando se utiliza, se muestra toda la fila como menú desplegable.</li> <li>- Cuando se elige el cambio de clase, el personaje cambia a la clase correspondiente.</li> <li>- Idéntico al cambio de clase normal</li> </ul> Recibir Cubo en promoción
[CoBo] Cubo con segundo equipamiento del salto transcendente	Sí	No	No	No	Sí	Contiene Cubos y Objetos de equipamiento para el personaje.

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)
Todo	[CoBo] Cubo con segundo	[CoBo] Segunda arma del salto transcendente

	equipamiento del salto trascendente	[CoBo] Segunda prenda superior del salto trascendente [CoBo] Segunda prenda inferior del salto trascendente [CoBo] Segundas manoplas del salto trascendente [CoBo] Segundos zapatos del salto trascendente
--	----------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[CoBo] Segundo equipamiento de trascendencia de nivel 9 recibe el nivel del personaje. El equipamiento se elimina tras el final del evento durante el mantenimiento.

#### 4) Fase 4: La llave para abrir el Cubo con pergaminos de mejora

- Al día siguiente de finalizar la fase 3, los jugadores pueden continuar con la fase 4.

Misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal (Conexión)	[EVENTO] ¡Salto en dirección a la trascendencia completado!	Aranca	1 escenario con nivel óptimo	1 [CoBo] Llave de la mejora de salto	[EVENTO] ¡Segundo salto en dirección a la trascendencia! completado Tras el final del segundo cambio de clase de personaje de elisión, por cuenta

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Llave de	No	No	No	No	Sí	- El objeto debe encontrarse en el

la mejora de salto						inventario. Puede abrir '[CoBo] Cubo con pergaminos de mejora (niveles 7-9)'.
--------------------	--	--	--	--	--	----------------------------------------------------------------------------------

## 2) Evento para alcanzar la trascendencia

Durante la duración del evento, los jugadores reciben Accesorios para celebrar el cambio de clase de trascendencia.

2) Información de la misión: Misión de cuenta/Con el cambio de clase de trascendencia se completa la misión y los jugadores reciben una recompensa.

Misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] ¡Alcanza la trascendencia!	Aranca	Alcanza la trascendencia	* 1 Sello de trascendencia (personaje)	Por personaje

Al finalizar la misión, los jugadores reciben como recompensa el accesorio del sello de trascendencia correspondiente a su personaje.

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
Sello de trascendencia (Personaje)	No	No	No	No	No	Todas las resistencias +10 Velocidad de ataque +1%

## 3) Momentazo para celebrar la actualización de la trascendencia

Misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de trascendencia – 1	Aranca	Completar 2 veces un escenario de	1 Piedra mágica del sabio	Segundo cambio de clase



			nivel adecuado		(temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 2	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	1 Piedra mágica del sabio deformada	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 3	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	2 Piedras mágicas del sabio	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 4	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	2 Piedras mágicas del sabio deformadas	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 5	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	1 Pergamino del sabio	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 6	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	1 Cubo aleatorio de transcendencia	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 7	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	3 Piedras mágicas del sabio	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia –	Aranca	Completar 2 veces un	3 Piedras mágicas del sabio	Segundo cambio de

	8		escenario de nivel adecuado	deformadas	clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 9	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	4 Piedras mágicas del sabio	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 10	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	4 Piedras mágicas del sabio deformadas	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 11	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	1 Pergamino del sabio	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 12	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	1 Cubo aleatorio de transcendencia	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 13	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	5 Piedras mágicas del sabio	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal (Conexión)	[EVENTO] Momentazo de transcendencia – 14	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	5 Piedras mágicas del sabio deformadas	Segundo cambio de clase (temporizador de cuenta)
Normal	[EVENTO]	Aranca	Completar 2	10 Piedras mágicas	Segundo

(Conexión)	Momentazo de transcendencia – 15		veces un escenario de nivel adecuado	del sabio	cambio de clase (temporizador de cuenta)
------------	----------------------------------	--	--------------------------------------	-----------	------------------------------------------

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)	Probabilidad
Al azar	Cubo aleatorio de transcendencia	3 [CoBo] Pergaminos benditos del espacio-tiempo 2 Calentadores de estatuas de hielo de Loriel (7 días) 3 [CoBo] Piedras flúor benditas	50 40 10

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
Cubo aleatorio de transcendencia	Sí	No	No	Sí	Sí	Clic con el botón secundario
[CoBo] Pergamino bendito del espacio-tiempo	Sí	No	No	Sí	Sí	Idéntico a los contenidos
[CoBo] Piedra flúor bendita	Sí	No	No	No	Sí	Idéntico a los contenidos
Pergamino del sabio	No	No	No	Sí	Sí	Nivel +1 al usarlo

#### 4 Evento del sello de transcendencia

Durante el plazo del evento, los jugadores reciben en su buzón un Sello de transcendencia (uso conjunto) la primera vez que se conecten cada semana.

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Semanal	La liberación de un poder más: la transcendencia	(10 minutos)	Sello de transcendencia (uso conjunto, 7 días)	Nivel 10 o superior

		en total conectado)		Por personaje
--	--	------------------------	--	---------------

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
Sello de trascendencia (uso conjunto)	No	No	No	No	No	Ataque 10 % Ataque mágico 10 % Crítico 5 % Daños adicionales 5 % Velocidad de ataque 5 %