

Torneo JcJ

Cómo jugar

Aviso	1) El aviso informará a los jugadores del calendario del torneo del evento.
Inscripción (15 minutos)	2) A su debido momento (puntualmente cada hora) se anunciará el torneo mediante un aviso del servidor y se animará a los jugadores a participar en él. 3) Se formará un equipo para el torneo con los primeros 8 jugadores que se inscriban y presenten habilidades similares.
Organización de grupos (5 minutos)	4) Se anunciarán el programa del torneo y el inicio.
Torneo (20 minutos)	5) Cada cierto tiempo (20, 30 y 40 minutos después de la hora en punto) se jugará el torneo y se elegirá un vencedor.
Final del torneo	6) Según el resultado, los jugadores recibirán distintas recompensas. Los ganadores quedarán inmortalizados en el salón de la fama.
Otros	El resultado del juego quedará reflejado en el rango oficial de JcJ.

Método de juego_IU

Inscripción en el torneo

- ❖ Los jugadores pueden inscribirse pulsando el botón de inscripción para el modo de torneo del evento.
- ❖ Todo el que no se inscriba recibirá automáticamente la puntuación de una derrota.

Recompensa

- ❖ La EXP se repartirá en función del nivel de usuario. Los jugadores que jueguen en escenarios con el nivel adecuado podrán recibir el doble de EXP.
- ❖ Los PA se repartirán según la liga y el número de rondas. Los jugadores que jueguen el JcJ oficial podrán recibir el doble de PA.
- ❖ Cuando mayor sea la liga y el número de rondas, más recompensas habrá.

Nombre de la liga	Equipamiento	Recompensa por derrota en ronda 1	Recompensa por victoria en ronda 1	Recompensa por victoria en ronda 2	Recompensa del vencedor	Unidad
Todos	Fragmento de piedra de mejora JcJ	1	2	3	4	(unidad)
	Elixir de resurrección fuerte	0	1	2	3	(unidad)
	[CoBo] Cubo aleatorio con Elixir secreto o Medicamento milagroso	0	0	1	1	(unidad)
	Piedra mágica del sabio	0	0	0	1	(unidad)

- ❖ En caso de derrota en la ronda 1, el jugador recibirá la recompensa correspondiente.
- ❖ En caso de que gane, también recibirá las recompensas correspondientes.

Otros

- ❖ Es posible grabar el torneo automáticamente.

1) El jugador deberá marcar la función correspondiente para que la grabación se inicie automáticamente al inicio del juego y se detenga al final.

Limitaciones

❖ **Limitaciones a la inscripción en el torneo**

- La participación se interrumpirá si el jugador finaliza el juego, escoge un personaje o cambia de canal antes de la organización de grupos.
- Tras la organización de grupos, se puede finalizar/escoger personaje/cambiar de canal/visitar tienda de monedas El/entrar en escenario/invitar a grupo/JcJ/1 vs. 1 sin que se interrumpa la inscripción.

(Sin embargo, si un jugador no participa en el torneo 3 minutos después de que empiece, se contabilizará automáticamente como derrota).