

– Hemos mejorado nuestro sistema inicial para que los nuevos aventureros puedan ponerse en marcha con más facilidad.

① Tutorial mejorado

- Si al menos hay 1 personaje con nivel 10 o superior en la cuenta, a partir del siguiente personaje nuevo ya no se inicia el tutorial de villa y campo.
- Después de la mejora, tampoco se inicia con personajes a partir del nivel 8.

② Guía de principiante (tutorial de villa y campo) mejorada

- Ahora, el botón para hacer clic durante el tutorial de villa y campo aparece más rápidamente.
- Cuando se hayan completado todos los tutoriales de villa y campo, el personaje habrá alcanzado el nivel 5.
- Cuando un personaje a partir del nivel 5 juega el escenario del tutorial, no recibe EXP.
- Los eventos de EXP no se aplican en el escenario del tutorial.
- Ahora, cuando se crea un personaje, las habilidades de evasión y las habilidades necesarias se desplazan del espacio A al C, y del S al A.
- Cuando se obtienen habilidades hasta el nivel 10, estas se añaden automáticamente a la casilla de habilidad.

③ Los nuevos aventureros reciben un cubo de equipamiento

- El personaje recibe un cubo de equipamiento cuando haya completado la misión '[Escenario] Demasiado grande para Güilo'
- Mientras no se abra el cubo de equipamiento, sobre el símbolo del inventario aparece un mensaje recordatorio para el jugador.

④ Mejor recompensa tras la misión de cambio de clase

- Tras completar la 1ª misión del cambio de clase, el personaje recibe la [CoBo] Medalla de ampliación de casillas de habilidades (15 días).
- Tras completar la 2ª misión del cambio de clase, el personaje recibe la [CoBo] Medalla de ampliación de casillas de habilidades (30 días).
- Tras completar la misión del cambio de clase de la transcendencia, el personaje recibe la [CoBo] Medalla de ampliación de casillas de habilidades (15 días).

⑤ Se han añadido un mensaje informativo sobre el potenciador de héroe y ventanas emergentes

- Durante el emparejamiento automático, ahora aparece un mensaje adicional acerca del potenciador "Concentración del héroe", que informa a los jugadores sobre el tiempo de emparejamiento y los demás miembros.
- Se informa a los jugadores de por qué el potenciador "Concentración del héroe" no se aplica desde el inicio con los miembros actuales. Se pide a los miembros otra confirmación del inicio.

⑥ Mejora de la Misión Épica 2 temprana

- Se han eliminado de la lista de misiones las siguientes submisiones de la Misión Épica 2: 2-1 "Un amigo fiel" y 2-2 "CoBo".
Ya no pueden llevarse a cabo.
- La recompensa por la misión "[Mascota] Cristal de vida contaminado, parte 3" ha cambiado de Cristal de la vida (Poru pequeño) a [CoBo] Pequeño Poru salvaje (15 días, incluido Aura recogeobjetos).
- A la misión "La confianza de Hofmann" se ha añadido como posible recompensa [CoBo] Pequeño Poru salvaje (15 días, incluido Aura recogeobjetos).
Si se invoca la mascota [CoBo] Pequeño Poru salvaje (15 días, incluido Aura recogeobjetos), recibe un 100% de saciedad e intimidad.
- Se ha añadido un arma CoBo como posible recompensa a la misión "[Escenario] Oscuridad mágica".

⑦ Mejora en la obtención del título "Regalo de Ana"

- Cuando el personaje ha completado la misión "Regalo de Ana", aparece una ventana emergente que avisa de que ha obtenido el título "Regalo de Ana". Después, el jugador puede elegir si se equipa inmediatamente con el título.
- Si se equipa con él de inmediato, se aplica "Regalo de Ana" y la ventana correspondiente se abre automáticamente.
- La condición para lograr el título "Regalo de Ana" ha cambiado de jugar la misión "[Campo] Los Porus ladrones" a jugar la misión "[Escenario] Protege el Éldrit".

⑧ Varios (ajustes estándar/escenarios/objetos)

- Después de crear un personaje y completar el tutorial, el jugador recibe 20 pociones de PV y 20 de PM en la barra de acceso rápido.
- En el Árbol de El (normal) ya no aparece el Poru vetusto, y el escenario solo puede completarse acabando con Bénguer.
- Al igual que el Árbol de El, las Ruinas del bosque, la Ciénaga de la Bruma y el Bosque Nocturno son ahora escenarios de 1 persona.
- Si la caja de las Ruinas del bosque (nivel 0 y 1) está en el tercer nivel, entonces se añade otra al segundo nivel.
- La caja del tercer nivel de la Ciénaga de la Bruma 0 se encuentra ahora en el segundo nivel.
 - Si hay una caja en el tercer nivel de la fase 1, se añade otra en el segundo nivel cerca de la primera.
- En la búsqueda automática de grupo ya no se indica "desconocido", sino "1 minuto".
- El equipamiento normal de botín ya tiene un refuerzo de +4 hasta +5 cuando se recoge.
- Todas las escenas de evento y las escenas de evento para aceptar la misión se omiten ahora presionando ESC una sola vez.

① Modificaciones de Ruben a Altera (villa y campo)

- Se ha reducido el tamaño de Ruben y ahora pueden entrar varios jugadores.
- Ya solo existe un campo en Élder y se ha eliminado el área de descanso que había allí.
- Se han eliminado los campos de Besma y Altera, y ahora del área de descanso de Besma se llega a Altera o a Peita.
- Ahora se puede entrar en Peita a partir del nivel 34.
- Se ha reducido el tamaño de las villas Élder y Besma, y se han redistribuido los PNJ.

② Mejoras en las misiones iniciales

- Cuando se ha completado una misión y aparece [Finalizar inmediatamente], ahora el botón [Completar misión] parpadea hasta el nivel 10.
- Se ha eliminado parte de las misiones épocas y se han adaptado algunas de los requisitos para llevar a cabo misiones.
- Se han rebajado los requisitos para las misiones de Ruben.
- Se han eliminado las misiones y la guía correspondiente de Ruben.
- Se han rebajado los requisitos para las misiones de Élder y se ha eliminado el jefe de campo.
- Se han rebajado los requisitos para misiones en general, y se han adaptado las recompensas.
- La 1ª misión de cambio de clase se ha reducido y se han rebajado los requisitos.

③ Mejora de la UI y de la guía

- Se han subsanado los errores en los consejos de Elsword que se muestran en la tienda de los escenarios.
- Se ha cambiado el fondo del campo para el nombre en la creación del personaje, así como el diseño de UI en la selección de servidor.

④ Otras mejoras

- Se ha adaptado la EXP necesaria tras el nivel 1.

- Si se hace clic en [Conservar grupo] tras completar una misión, ahora el personaje llega directamente al pueblo.
- Se ha reducido el intervalo de tiempo para poder volver a utilizar un nombre de personaje.
Antes: 2 semanas (14 días) después de borrar el personaje
Ahora: justo después de borrar el personaje