

Evento de aventureros nuevos y experimentados para celebrar la actualización de Ain

Fechas del evento: 13/6/2017 (tras el mantenimiento) - 05/7/2017 (8:59 h)

Evento principal

- 1) Ventajas para aventureros nuevos
- 2) Evento de inicio de sesión para jugadores nuevos que hayan alcanzado cierto nivel
- 3) Ventajas para aventureros experimentados
- 4) Evento de reparto de vales para cambio de clase (13/6/2017 (tras el mantenimiento) - 05/7/2017 (8:59 h))

Detalles del evento

1) Ventajas para aventureros nuevos

Los dueños de cuentas nuevas que se creasen tras el mantenimiento del 13/6/2017 recibirán al crear su primer personaje cubos para este en el inventario, en la pestaña 'Especial'.

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	de la cuenta Banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Cubo con set completo de avatar excepcional de arcipreste (15 días)	X	X	X	X	○	Cuando se abre el cubo que contiene el [Objeto de evento] Set completo de avatar excepcional de arcipreste, este se puede utilizar durante 15 días. Recibes un objeto del personaje con el que abras el cubo. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)
Todos (personaje)	[CoBo] Cubo con set completo de avatar excepcional de arcipreste (15 días)	[Arciprestes] Arma de acompañaluz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Prenda superior de acompañaluz (15 días / 1 unidad)

		[Arciprestes] Prenda inferior de acompañaluz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Manoplas de acompañaluz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Zapatos de acompañaluz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Peinado de acompañaluz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Revelaluz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Cuna de luz (15 días / 1 unidad)
		[Arciprestes] Bendición de la luz (15 días / 1 unidad)

2) Evento de inicio de sesión para jugadores nuevos que hayan alcanzado cierto nivel

Durante el evento, cada jugador que permanezca 10 minutos conectado tras alcanzar el nivel 10 recibirá una recompensa por correo, 1 vez por cuenta.

Conexión	Título del evento	Requisitos	Recompensa	Recibido
Una vez	¡Has alcanzado el nivel 10 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	1 Medallón de experiencia (100%, 7 días) 50 Manzanas orgánicas	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 10 o superior
Una vez	¡Has alcanzado el nivel 20 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	1 Moneda de 1 000 000 ED Poción de vitalidad fuerte 50 unidades	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 20 o superior
Una vez	¡Has alcanzado el nivel 30 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	1 [CoBo] Cubo aleatorio con 1 anillo de la habilidad Elixir de maná 50 unidades	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 30 o superior
Una vez	¡Has alcanzado el nivel 40 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	1 [CoBo] Piedra de invocación: Poru de monta vetusto 50 Pociones de recuperación	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 40 o superior
Una vez	¡Has alcanzado el nivel 50 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	1 [CoBo] Aumento de la barra de acceso rápido (30 días)	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 50 o superior

Una vez	¡Has alcanzado el nivel 60 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	20 Piedras mágicas del sabio	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 60 o superior
Una vez	¡Has alcanzado el nivel 70 como nuevo aventurero!	10 minutos en total de conexión	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armas niv. 8 4 [CoBo] Pergaminos de mejora de armadura niv. 8	Por cuenta, jugadores nuevos de nivel 70 o superior

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	de la cuenta Banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Pergamino de mejora de armadura niv. 8	O	X	X	O	O	[Objeto de evento] Un pergamino mágico que sube un objeto de equipamiento al nivel +8. Se puede usar con piezas de armadura de hasta nivel +7. (Después de hacer clic con el botón secundario, selecciona la pieza de armadura).
[CoBo] Cubo aleatorio con 1 anillo de la habilidad	O	X	X	O	O	[Objeto de evento] Un cubo con el que recibes cuatro tipos de Anillo de la habilidad que mejoran tus habilidades activas y especiales activas. Contenido: 1 Anillo de la habilidad trascendente, 1 Anillo de la habilidad fuerte, 1 Anillo de la habilidad tenaz, 1 Anillo de la habilidad flexible. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).
[CoBo] Cupón de aumento de la barra de acceso rápido	X	X	X	O	X	[Objeto de evento] Con este objeto en el inventario, tu barra de acceso rápido aumentará a 6 espacios.
[CoBo] Pergamino de	X	X	X	O	O	[Objeto de evento] Un pergamino mágico que sube una de tus armas

mejora de armas niv. 8						al nivel +8. Se puede utilizar con armas de hasta nivel de mejora +7. (Selecciona con el botón secundario el arma deseada).
Moneda de 1 000 000 ED	○	○	X	X	○	[Objeto de evento] Una moneda por la que recibes 1 000 000 ED cuando la vendes en una tienda de PNJ.

3) Ventajas para aventureros experimentados

Quien no se encuentre entre los nuevos usuarios puede participar en los siguientes eventos:

Conexión	Título del evento	Requisitos	Recompensa	Recibido
Una vez	Bienvenido, aventurero ♥	10 minutos conectado (en total)	1 [CoBo] Paquete de bienvenida para aventureros experimentados	Por cuenta, nivel 10 o superior, personajes de usuarios retornados

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	de la cuenta Banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Paquete de bienvenida para aventureros experimentados	X	X	X	○	○	[Objeto de evento] Un paquete de CoBo para aventureros. Seguro que quieres saber qué contiene, ¿verdad? (Haz clic con el botón secundario para usarlo).

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)
Todos	[CoBo] Paquete de bienvenida para aventureros	[CoBo] Piedra flúor bendita (permanente / 5 unidades)
		[CoBo] Cristal flúor bendito (permanente / 5 unidades)
		[CoBo] Pergamino de recuperación bendito (permanente / 5 unidades)

	experimentados	Piedra mágica del sabio (permanente / 20 unidades)
		[CoBo] Cubo con set completo de avatar excepcional de arcipreste (15 días) (permanente / 1 unidad)
		[CoBo] Medalla de ampliación de casillas de habilidades (30 días / 1 unidad)
		[CoBo] Aumento de la barra de acceso rápido (30 días / 1 unidad)

4) Vale para evento de cambio de clase

Tipo de misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] ¡Cambio de clase!	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	1 [CoBo] Cubo de cambio de clase de vacaciones de verano	Por personaje (excepto Ain), nivel 10 o superior

Conexión	Título del evento	Requisitos	Recompensa	Recibido
Una vez (del 21/6 (9:00 h) al 05/7 (8:59 h))	La clave del cambio de clase	10 minutos conectado (en total)	1 [CoBo] Llave para cambio de clase	Por personaje, nivel 10 o superior

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensas (duración / cantidad)	Probabilidad
Todos	[CoBo] Cubo de cambio de clase de vacaciones de verano	[CoBo] Tique de canjeo de vale de cambio de clase (permanente / 1 unidad)	100

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	de la cuenta Banco	Eliminar	Descripción del objeto y otros
[CoBo] Cubo de cambio de clase de vacaciones de verano	X	X	X	X	○	[Objeto de evento] Un Cubo que contiene un Tique de canjeo de cambio de clase. Solo se puede usar si tienes la [CoBo] Llave para cambio de clase. La [CoBo] Llave para cambio de clase estará disponible a partir del 21/6.
[CoBo] Llave para cambio de clase	○	X	X	X	○	[Objeto de evento] ¡Una llave para abrir el [CoBo] Cubo de cambio de clase de vacaciones de verano! Si se encuentra en tu inventario, puedes abrir el Cubo.
[CoBo] Tique de canjeo de vale de cambio de clase	○	X	X	X	○	[Objeto de evento] Con este tique se le puede canjear a Aranca un Vale para cambio de clase adecuado para el personaje.
[CoBo] Vale para primer cambio de clase	○	X	X	X	○	[Objeto de evento] Un vale para un cambio de clase ※ Atención: Solo puede usarlo un personaje con el primer cambio de clase.
[CoBo] Vale para segundo cambio de clase	○	X	X	X	○	[Objeto de evento] Un vale para un cambio de clase ※ Atención: Solo puede usarlo un personaje con el segundo cambio de clase.
[CoBo] Vale para segundo cambio de clase (transcendencia)	○	X	X	X	○	[Objeto de evento] Un vale para un cambio de clase ※ Atención: Solo puede usarlo un personaje con el segundo cambio de clase que haya alcanzado la transcendencia.

Tipo de canjeo	PNJ	Materiales	Recompensa
A elegir	Aranca	1 [CoBo] Tique de canjeo de vale de cambio de clase	1 [CoBo] Vale para primer cambio de clase 1 [CoBo] Vale para segundo cambio de clase 1 [CoBo] Vale para segundo cambio de clase (transcendencia)
Todos	Aranca	[CoBo] Vale para primer cambio de clase 1 unidad	1 [CoBo] Tique de canjeo de vale de cambio de clase
Todos	Aranca	[CoBo] Vale para segundo cambio de clase 2 unidad	1 [CoBo] Tique de canjeo de vale de cambio de clase
Todos	Aranca	[CoBo] Vale para segundo cambio de clase (transcendencia) 2 unidad	1 [CoBo] Tique de canjeo de vale de cambio de clase