

Sistema de bloqueo de objetos

Configuración básica del bloqueo de objetos

- ❖ Para evitar la pérdida de objetos por hacks o errores del usuario se pueden bloquear objetos de modo que no puedan cambiar en su estado.
- ❖ Se ha añadido al inventario un botón de 'Bloquear'.
- ❖ Gracias a este botón se puede seleccionar y bloquear el objeto deseado.
- ❖ También se puede determinar la duración del bloqueo (el máximo son 365 días).
- ❖ Una vez concluya esta duración, el objeto se desbloqueará.

Objetos bloqueados

- ❖ Objetos bloqueados = objetos que se encuentran en el estado de bloqueado.
- ❖ Los objetos bloqueados se muestran y diferencian mediante iconos de un candado en la interfaz.



- ❖ Si pasas el cursor sobre un objeto bloqueado, en el mensaje emergente aparecerá el símbolo de bloqueo y el tiempo de bloqueo restante.

Objetos bloqueados

- ❖ No se pueden llevar a cabo los siguientes procesos con objetos bloqueados:
 - Comerciar, adjuntar a un correo, entregar a la agente de ventas, vender, descomponer, tirar, reforzar, fabricar, canjear, transformar, sellar, eliminar sellos, transferir al almacén del gremio.
- ❖ Se pueden llevar a cabo los siguientes procesos con objetos bloqueados:
 - Identificar, opciones de engaste, aplicar atributos, transferencia al inventario de mascota (no se le puede dar de comer a la mascota), transferencia al banco, transferencia a la cuenta del banco, reparar, colocar objetos.
 - Objetos que se pueden bloquear:
 - Equipamiento, avatares, accesorios

- ❖ Objetos que no se pueden bloquear:
 - Objetos acumulables, objetos de evento, objetos temporalmente limitados, objetos que se van a eliminar, consumibles, objetos que no sean equipamiento, accesorios y avatares.

Sistema de bloqueo de objetos

- ❖ Cuando se bloquea un objeto se convierte en un objeto bloqueado.
- ❖ Bloquear objetos solamente es posible en el inventario y en la ventana de información del personaje.
- ❖ Bloquear objetos solo es posible en los pueblos y los campos.
- ❖ Hay que pagar una tasa para bloquear objetos.
 - Por objeto y día: 10 000 ED.
- ❖ Los objetos permanecen bloqueados durante el período determinado y se desbloquean de nuevo una vez este concluya.