

# Manantial de agua caliente

## Entrar en el manantial de agua caliente

### Localización del manantial caliente y modos de entrada

- En la entrada de las villas de Ruben y Ranox hay un PNJ. Mediante la tecla Z se puede activar una ventana emergente que permite el acceso. (La localización del PNJ se muestra en el mapa de la villa).
- Se mostrará el mensaje 'Solo pueden entrar los personajes que hayan alcanzado el nivel 10' si un usuario intenta acceder al manantial con un personaje por debajo de ese nivel.

### Entrada mediante CoBo Express (consumo de ED)

- Los personajes por debajo del nivel 10 no pueden entrar.
- El Géiser encantador (manantial caliente) se mostrará en la lista exprés de CoBo cuando se pueda acceder a Ranox.
- El manantial de agua caliente se mostrará en el primer puesto de la lista, arriba del todo.

## Descripción de las fuentes termales

### Ruben: Cascada de las almas (manantial caliente), Ranox: Géiser encantador (manantial caliente)

- Se aplican las mismas condiciones que en la villa (es posible cabalgar monturas, invocar mascotas, chatear y sentarse; no es posible utilizar habilidades, etc.).
- Los manantiales calientes están divididos en las zonas 'Piscina de Ventus' y 'Piscina de Agaur'. En la zona de la 'Piscina de Ventus' hay un PNJ que le explica al jugador los manantiales calientes.
- En ambos extremos del manantial caliente se encuentran sendos portales que teleportan al jugador de vuelta a la villa.

## Efecto de los manantiales calientes

En los manantiales calientes se pueden recibir los potenciadores 'Bendición de Ventus' y 'Bendición de Agaur'.

- Información del potenciador

Nombre del potenciador	Requisitos	Efecto del potenciador
Bendición de Ventus	Permanecer 6 min en la 'Piscina de Ventus'	+100% de EXP (JcJ, escenario) * En los escenarios se incluyen los campos.
Bendición de Agaur	Permanecer 6 min en la 'Piscina de Agaur'	Aumenta la bonificación de daño, el impacto crítico, la velocidad de ataque y la veneración en un 10% (en escenarios). * En los escenarios se incluyen los campos.

- El potenciador permanece 20 min activo y no es acumulable.
- La duración del potenciador comienza de nuevo tan pronto como el personaje se encuentre otros 6 minutos en las cercanías del manantial caliente.
- Durante el tiempo de espera del potenciador se mostrará un efecto. (Si uno se sienta en el campo se mostrará el efecto mostrado en el lado derecho de la imagen).
- Siempre hay solamente un potenciador disponible.
- Si durante el tiempo de espera del potenciador se abandona el manantial de agua caliente o se entra en la villa, el tiempo reunido desaparece.
- Si uno se encuentra cerca del manantial, en la pantalla se mostrará el nombre del potenciador, el tiempo restante hasta recibir el potenciador y la descripción.
- Si el personaje viste el aspecto de baño, el tiempo de espera hasta recibir el potenciador se reduce en un 50%. (En el caso de Lu/Ciel basta con que uno de los personajes vista el aspecto).

### Regeneración de aguante de monturas doble

- Doble regeneración de aguante para monturas tan pronto como el personaje se encuentre en las cercanías de un manantial caliente.
- El aguante se regenera el doble de rápido aunque el personaje no esté a lomos de la montura.
- El aguante se muestra en otro color.
- Si se coloca el cursor sobre el aguante aparecerá la descripción emergente mostrada más abajo.

### La superdeformación se mostrará adaptada al manantial caliente.

- La SD se mostrará como se ve más abajo, independientemente del avatar que se vista en ese momento.



## Otros

### **Modificación del inicio de sesión en el manantial caliente**

- El personaje iniciará sesión en el cuartel general del gremio.
- Desde el cuartel general del gremio, el personaje irá directamente al manantial de agua caliente.
- Si el personaje cerró sesión en el manantial de agua caliente pero ya no es posible acceder al manantial, iniciará sesión en la villa (manantial caliente en Ruben -> Ruben).