

Renovación del espacio-tiempo de Henir

- Renovación de los requisitos de entrada
- Renovación de las pantallas
- Renovación del nivel
- Renovación de las recompensas
- Renovación de los objetos
- Renovación de las misiones
- Renovación del equipamiento
- Renovación del sistema de rangos
- Otros cambios

Renovación de los requisitos de entrada

- 1.) El modo normal está disponible para jugadores con nivel de personaje 80 y nivel de objeto 120.
- 2.) El modo desafío está disponible para jugadores con nivel de personaje 90 y nivel de objeto 140.
- 3.) Los jugadores sin clase o solo con el primer cambio de clase no pueden hacer uso del emparejamiento en el modo normal ni en el modo desafío:
 - Cuando un jugador sin clase o solo con el primer cambio de clase hace clic en el registro del escenario, aparecerá un aviso y el registro se interrumpirá.
(En el modo de grupo también se sucede lo mismo).

Renovación de las pantallas

Se añaden nuevas pantallas.

- 1.) Se han añadido pantallas con jefes de Elision.
 - Elision 1: 1 Deca / 1 New-Deca (sala del jefe: Mina de Deción)
 - Elision 2: 2 Maya (sala del jefe: Ciudad Atlas)
 - Elision 3: 1 Hernaorbe / 1 Hernaescudo (sala del jefe: Encrucijada Celestial)
 - Elision 4: 1 Herbaón (sala del jefe: Aposentos de Adrián)
- 2.) Se han añadido pantallas con jefes del Escenario secreto.
 - Behemoth furioso: 1 Ente tenebroso de la ira (sala del jefe: Behemoth furioso)
 - El Abismo: origen de la energía demoníaca: 1 Ser de energía demoníaca mutado (sala del jefe: El Abismo: origen de la energía demoníaca)
- 3.) Se han añadido pantallas con jefes del Escenario de élite.
 - Demonio In y Jin: 1 Demonio Jin encantado / 1 Demonio In subyugado (El Abismo: origen de la energía demoníaca, pantalla 3-2)

Algunas pantallas desaparecen.

- 1.) Se han eliminado las pantallas normales en la zona de Ruben/Élder.
 - Ruben/Élder 1: Ruinas del bosque eliminada
 - Ruben/Élder 2: Cueva de Bénguer eliminada
 - Ruben/Élder 3: Castillo Robon eliminada
- 2.) Otras pantallas eliminadas.
 - Bélder 1: Tercer distrito eliminada
 - Escenario secreto Laboratorio Subterráneo

El orden de las pantallas cambia semanalmente.

En el escenario de Henir se ha eliminado la opción de elegir entre el Escenario secreto y el Escenario de élite.

- 1.) Se ha eliminado en todas las pantallas la opción de elegir entre el Escenario secreto y el Escenario de élite.
Cuando se completa un escenario, aparece automáticamente la siguiente pantalla, como en los escenarios normales.
- 2.) Los escenarios secretos y de élite deben completarse obligatoriamente.
- 3.) En los escenarios secretos y de élite ya no cae material del espacio-tiempo.

La cantidad de áreas de descanso cambia.

- 1.) Las áreas de descanso ya solo aparecen 1 vez en la mitad y 1 vez al final.
- 2.) Se elimina la función "Cancelar".
- 3.) Los personajes muertos reviven, y se restablecen PV y PM.

Renovación del nivel

Se adaptan los niveles de PNJ.

- 1.) El nivel de PNJ en los modos normal y desafío se adaptan al nivel 99.
- 2.) El nivel de los personajes y el equipamiento no se adapta.

Se refuerza la resistencia de penalización a la congelación de los PNJ.

- 1.) La duración de la congelación se reduce paulatinamente.

Renovación de las recompensas

La cantidad de recompensas cambia.

- 1.) La cantidad de recompensas se reduce de 3 en modo normal y 1 en desafío a 3 en ambas
- 2.) , de modo que en total se puede obtener 1 recompensa menos.
- 3.) Cuando se accede, se descuenta inmediatamente 1 recompensa, y esto se mantiene incluso en caso de retirada.

Renovación de los objetos

Se añade un material nuevo (Cristal de espacio-tiempo).

- 1.) El Cristal de espacio-tiempo se necesita para fabricar nuevo equipamiento o para transformar equipamiento del 4.º espacio-tiempo.
- 2.) El Cristal de espacio-tiempo se necesita para fabricar nuevo equipamiento.
- 3.) La cantidad de Cristales de espacio-tiempo que pueden conseguirse en cada pantalla varía.
- 4.) En el modo desafío pueden obtenerse más cristales que en el modo normal.

- **Características del Cristal del espacio-tiempo**

Nombre del objeto	Descripción	Distribución	Cuenta del banco	Comercio	Vender
Cristal de espacio-tiempo	Una nueva sustancia creada a partir de la cristalización del espacio-tiempo. Se puede encontrar en el espacio-tiempo de Henir. Se utiliza cuando Henir transforma equipamiento del espacio-tiempo con ayuda de Galveo.	Material	Sí	Sí	Sí

- Cantidad que puede ganarse en cada pantalla

N.º de pantalla	Nombre del objeto	Normal	Desafío
1	Cristal de espacio-tiempo	2	4
2	Cristal de espacio-tiempo	4	7
3	Cristal de espacio-tiempo	6	10
4	Cristal de espacio-tiempo	8	13
5	Cristal de espacio-tiempo	10	17
6	Cristal de espacio-tiempo	12	21
7	Cristal de espacio-tiempo	15	25
8	Cristal de espacio-tiempo	17	29
9	Cristal de espacio-tiempo	19	32
10	Cristal de espacio-tiempo	21	35
11	Cristal de espacio-tiempo	23	38
12	Cristal de espacio-tiempo	25	42
13	Cristal de espacio-tiempo	27	46
14	Cristal de espacio-tiempo	30	50
15	Cristal de espacio-tiempo	30	50
16	Cristal de espacio-tiempo	32	54
17	Cristal de espacio-tiempo	34	57
18	Cristal de espacio-tiempo	36	60
19	Cristal de espacio-tiempo	38	63
20	Cristal de espacio-tiempo	40	67
21	Cristal de espacio-tiempo	42	71
22	Cristal de espacio-tiempo	45	75
23	Cristal de espacio-tiempo	70	100
24	Cristal de espacio-tiempo	70	100

Se añade un material nuevo (Cristal de espacio-tiempo perfeccionado).

- 1.) El Cristal de espacio-tiempo perfeccionado se necesita para transformar el equipamiento nuevo del 4.º espacio-tiempo.
- 2.) El Cristal de espacio-tiempo perfeccionado solo puede obtenerse en las misiones diarias.

- Características del Cristal de espacio-tiempo perfeccionado

Nombre del objeto	Descripción	Distribución	Cuenta del banco	Comercio	Vender
Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	Un cristal perfeccionado que Galveo ha creado a partir de un cristal de espacio-tiempo tras un arduo proceso. Puedes obtenerlo tras completar la misión. Se utiliza cuando el equipamiento Henir del nivel 4 de espacio-tiempo se transforma con ayuda de Galveo.	Material	No	No	Sí

Utilización de materiales antiguos (Átomo espaciotemporal, Elemento espaciotemporal)

- 1.) Ya no se pueden obtener materiales antiguos, necesarios para la transformación en nuevo equipamiento.
- 2.) Galveo puede cambiar materiales antiguos por nuevos hasta el mantenimiento del 15/3/2017.

PNJ	Objeto necesario			Objeto obtenido	
	Método de cambio	Nombre del objeto	Cantidad necesaria	Nombre del objeto	Cantidad
Galveo	Escoge	Cristal de espacio-tiempo	10	Elemento espaciotemporal	20
				Átomo espaciotemporal	10
Galveo	Al azar	Cristal de espacio-tiempo	20	Piedra mágica	1
				Semillas del árbol de El	1
				Fragmento de Éldrit (desconocido)	1
				Poción de voluntad	1
				Poción de vitalidad	1
Galveo	Escoge	Cristal de espacio-tiempo	100	Elemento espaciotemporal	200
				Átomo espaciotemporal	100
Galveo	Al azar	Elemento espaciotemporal	10	Piedra mágica	1
				Semillas del árbol de El	1
				Fragmento de Éldrit (desconocido)	1
				Poción de voluntad	1
				Poción de vitalidad	1
Galveo	Al azar	Átomo espaciotemporal	10	Piedra mágica de gran calidad	1
				Frutos del árbol de El	1
				Fragmento de Éldrit (desconocido)	1
				Poción de voluntad	1
				Poción de recuperación	1
Galveo	Al azar	Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	1	Piedra mágica de gran calidad	1
				Frutos del árbol de El	1
				Fragmento de Éldrit (desconocido)	1
				Poción de voluntad	1
				Poción de recuperación	1

Utilización de equipamiento de Henir antiguo

- 1.) El equipamiento del 4.º espacio-tiempo puede transformarse en equipamiento nuevo del nivel 1 de espacio-tiempo.
- 2.) Para eso se necesitan los materiales antiguos (Átomo espaciotemporal, Elemento espaciotemporal).

Nombre de equipamiento	Pieza de equipamiento	Límite de nivel	Cantidad necesaria de Elemento espaciotemporal	Cantidad necesaria de Átomo espaciotemporal
Henir: Arma del nivel 1 del espacio-tiempo	Arma	80	6000	3000
Henir: Prenda superior del nivel 1 del espacio-tiempo	Prenda superior	80	1600	800
Henir: Prenda inferior del nivel 1 del espacio-tiempo	Prenda inferior	80	1600	800
Henir: Manoplas del nivel 1 del espacio-tiempo	Manoplas	80	1500	750
Henir: Zapatos del nivel 1 del espacio-tiempo	Zapatos	80	1500	750

Renovación de las misiones

Se corrigen los requisitos y las recompensas de las misiones de espacio-tiempo.

- 1.) La corrección de las recompensas de las misiones permite obtener Cristal de espacio-tiempo y Cristal de espacio-tiempo perfeccionado.

Nombre de la misión	Tipo de misión	Nivel de ejecución	PNJ de la misión	Requisito	Tipo de recompensa	Recompensa	Cantidad
Fin del Espacio-tiempo (normal)	Todos los días	70	Galveo	Completar 1 Espacio tiempo de Henir en modo normal	Todos	Cristal de espacio-tiempo	50
Fin del espacio-tiempo	Todos los días	80	Galveo	Completar 1 Espacio tiempo de Henir en modo desafío	Todos	Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	1
Tormenta del espacio-tiempo	Semanal	80	Galveo	Completar 10 Espacio tiempo de Henir en modo desafío	Todos	Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	3
[Coop/semanal] ¡Espacio-tiempo de Henir! 1	Semanal	20	Tablón de anuncios	Completar 10 Espacio-tiempo de Henir	Todos	Cristal de espacio-tiempo	50
						Monedas del gremio	1
[Coop/semanal] ¡Espacio-tiempo de Henir! 2	Semanal	20	Tablón de anuncios	Completar 50 Espacio tiempo de Henir	Todos	Cristal de espacio-tiempo	100
						Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	1
						Monedas del gremio	1
[Coop/semanal] ¡Espacio-tiempo de Henir! 3	Semanal	20	Tablón de anuncios	Completar 120 Espacio tiempo de Henir	Todos	Cristal de espacio-tiempo	200
						Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	2
						Monedas del gremio	2

Renovación del equipamiento

Nombre del objeto	Comercio	Número de sellos	Nivel de equipamiento	Nivel del objeto	Rango	Número de atributos	Engaste	Al azar
Henir: Espada larga del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Vara del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Arco del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Cuchilla del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Módulo del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Cañón del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Lanza del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Claymore del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Dinamo del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Arma dual del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Arsenal del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	3	4	2
Henir: Prenda superior del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	2	3	2
Henir: Prenda inferior del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	2	3	2
Henir: Manoplas del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	2	3	2
Henir: Zapatos del nivel 1 del espacio-tiempo	posible	1	80	105	Único	2	3	2
Henir: Espada larga del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Vara del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Arco del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Cuchilla del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Módulo del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Cañón del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Lanza del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2

Henir: Claymore del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Dinamo del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Arma dual del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Arsenal del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	3	4	2
Henir: Prenda superior del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	2	3	2
Henir: Prenda inferior del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	2	3	2
Henir: Manoplas del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	2	3	2
Henir: Zapatos del nivel 2 del espacio-tiempo	posible	1	85	110	Único	2	3	2

Nombre del objeto	Comercio	Número de sellos	Nivel de equipamiento	Nivel del objeto	Rango	Número de atributos	Engaste	Al azar
Henir: Espada larga del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Vara del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Arco del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Cuchilla del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Módulo del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Cañón del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Lanza del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Claymore del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Dinamo del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Arma dual del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Arsenal del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	3	4	2
Henir: Prenda superior del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	2	3	2
Henir: Prenda inferior del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	2	3	2
Henir: Manoplas del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	2	3	2
Henir: Zapatos del nivel 3 del espacio-tiempo	posible	1	90	115	Único	2	3	2

Henir: Espada larga del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Vara del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Arco del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Cuchilla del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Módulo del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Cañón del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Lanza del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Claymore del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Dinamo del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Arma dual del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Arsenal del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	3	4	3
Henir: Prenda superior del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	2	3	3
Henir: Prenda inferior del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	2	3	3
Henir: Manoplas del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	2	3	3
Henir: Zapatos del nivel 4 del espacio-tiempo	posible	1	90	120	Único	2	3	3

Efecto estándar adicional del equipamiento de Henir

Nombre del objeto	Impacto crítico	Bonificación de daño	Incremento de PV	Resistencia al daño	Velocidad de ataque	Velocidad de desplazamiento	Potencia de salto
Henir: Arma del nivel 1 del espacio-tiempo	2%	2%					
Henir: Prenda superior del nivel 1 del espacio-tiempo			3%				
Henir: Prenda inferior del nivel 1 del espacio-tiempo				1%			
Henir: Manoplas del nivel 1 del espacio-tiempo					1%		
Henir: Zapatos del nivel 1 del espacio-tiempo						3%	3%
Henir: Espada larga del nivel 2 del espacio-tiempo	3%	3%					
Henir: Prenda superior del nivel 2 del espacio-tiempo			3%				
Henir: Prenda inferior del nivel 2 del espacio-tiempo				1%			
Henir: Manoplas del nivel 2 del espacio-tiempo					1%		
Henir: Zapatos del nivel 2 del espacio-tiempo						3%	3%
Henir: Espada larga del nivel 3 del espacio-tiempo	4%	4%					
Henir: Prenda superior del nivel 3 del espacio-tiempo			6%				
Henir: Prenda inferior del nivel 3				2%			

del espacio-tiempo									
Henir: Manoplas del nivel 3 del espacio-tiempo					2%				
Henir: Zapatos del nivel 3 del espacio-tiempo							6%		6%
Henir: Arma del nivel 4 del espacio-tiempo	5%	5%							
Henir: Prenda superior del nivel 4 del espacio-tiempo			6%						
Henir: Prenda inferior del nivel 4 del espacio-tiempo				2%					
Henir: Manoplas del nivel 4 del espacio-tiempo					2%				
Henir: Zapatos del nivel 4 del espacio-tiempo							6%		6%

Cantidad de sets	2		3		4			5		
	Todas las resistencias	Probabilidad de activación de todos los atributos de armas	Obtención de PM	Bonificación de daño	Impacto crítico	Velocidad de ataque	Resistencia al daño	Ataque doble	Ataque	Ataque mágico
Nuevo 1.	20	0.20%	2%	1%	1%	1%	2%	1%	2%	2%
Nuevo 2.	40	0.40%	4%	2%	2%	2%	4%	2%	4%	4%
Nuevo 3.	60	0.60%	6%	3%	3%	3%	6%	3%	6%	6%
Nuevo 4.	100	2.00%	10%	5%	5%	5%	10%	5%	10%	10%

Método para obtener equipamiento de Henir nuevo

- 1.) Se conserva la estructura actual para la obtención de armas no transformadas (nivel 0 del espacio-tiempo) y para la transformación mediante materiales del espacio-tiempo.

Cantidad necesaria de material para la transformación del equipamiento de Henir nuevo

Nombre de equipamiento	Pieza de equipamiento	Límite de nivel	Cristal de espacio-tiempo	Cantidad necesaria de Cristales del espacio-tiempo perfeccionados
Henir: Arma del nivel 1 del espacio-tiempo	Arma	80	2000	
Henir: Prenda superior del nivel 1 del espacio-tiempo	Prenda superior	80	600	
Henir: Prenda inferior del nivel 1 del espacio-tiempo	Prenda inferior	80	600	
Henir: Manoplas del nivel 1 del espacio-tiempo	Manoplas	80	500	
Henir: Zapatos del nivel 1 del espacio-tiempo	Zapatos	80	500	
Henir: Arma del nivel 2 del espacio-tiempo	Arma	85	3500	
Henir: Prenda superior del nivel 2 del espacio-tiempo	Prenda superior	85	900	
Henir: Prenda inferior del nivel 2 del espacio-tiempo	Prenda inferior	85	900	
Henir: Manoplas del nivel 2 del espacio-tiempo	Manoplas	85	800	
Henir: Zapatos del nivel 2 del espacio-tiempo	Zapatos	85	800	
Henir: Arma del nivel 3 del espacio-tiempo	Arma	90	6000	
Henir: Prenda superior del nivel 3 del espacio-tiempo	Prenda superior	90	1600	
Henir: Prenda inferior del nivel 3 del espacio-tiempo	Prenda inferior	90	1600	
Henir: Manoplas del nivel 3 del espacio-tiempo	Manoplas	90	1500	
Henir: Zapatos del nivel 3 del espacio-tiempo	Zapatos	90	1500	
Henir: Arma del nivel 4 del espacio-tiempo	Arma	90	10 000	63
Henir: Prenda superior del nivel 4 del espacio-tiempo	Prenda superior	90	3000	17
Henir: Prenda inferior del nivel 4 de espacio-tiempo	Prenda inferior	90	3000	17
Henir: Manoplas del nivel 4 del espacio-tiempo	Manoplas	90	2500	15
Henir: Zapatos del nivel 4 del espacio-tiempo	Zapatos	90	2500	15

Cambio del método de transformación de equipamiento

- 1.) Se elimina el método de transformación con piedras de poder. Es posible lograr una transformación del 100% sin piedras de poder.
- 2.) La transformación al nivel del espacio-tiempo 1, 2, 3 y 4 puede utilizarse como hasta ahora.
La transformación al nivel del espacio-tiempo 1, 2, 3 y 4 puede utilizarse hasta el mantenimiento del 15/3/2017.
La transformación del nivel 4 del espacio-tiempo actual al nuevo nivel 1 del espacio-tiempo puede llevarse a cabo hasta el mantenimiento del 15/3/2017.

Renovación del sistema de rangos

Cambio del sistema de rangos

1.) Clasificación semanal

- Se eliminan las clasificaciones de héroes diarias y mensuales que había hasta ahora, y solo se mantiene la clasificación semanal
- , que consiste en una clasificación de grupo (modo desafío) y una clasificación individual. El horario de juego semanal es de miércoles a las 05:00 h a miércoles a las 04:59 h.

2.) Clasificación de grupo

- Al participar en el modo desafío mediante [búsqueda de escenario (emparejamiento)] o al completar todas las pantallas con más de 2 jugadores, el tiempo queda registrado en la clasificación.
- Al utilizar la búsqueda de escenario, también queda registrado en la clasificación de grupo en caso de un emparejamiento individual.
- La clasificación puede consultarse tras completar la 3.ª partida de grupo en modo desafío. En la clasificación se muestra la media de los 3 mejores récords. (Primera visualización tras completar la 3.ª partida de grupo).
- En la clasificación de grupo se muestra a los 100 mejores jugadores del servidor.

3.) Clasificación individual

- Al participar en el modo desafío mediante [jugadores actuales] o al completar todas las pantallas, el tiempo queda registrado en la clasificación.
- La clasificación puede consultarse tras completar la 3.ª partida individual en modo desafío. En la clasificación se muestra la media de los 3 mejores récords. (Primera visualización tras completar la 3.ª partida individual).
- Se registra el récord de cada personaje. La recompensa se reparte según el puesto en la clasificación de los personajes.
- En la clasificación del servidor y en la clasificación por clase de personaje se muestran respectivamente los 100 mejores jugadores individuales.

4.) UI

- Se modifica la categoría [Tablón de anuncios] - [Espacio-tiempo de Henir] en [Grupo], [Individual].
- Se elimina la visualización de [pantalla] y se muestra solo el tiempo.
- Los récords (antiguos, actuales) se muestran en la zona inferior. (Si el récord personal se encuentra en el top 100, el rango propio aparece destacado).
- Si se pasa el ratón por encima de la categoría [Grupo], se muestra la descripción emergente **[Búsqueda de escenario (emparejamiento) o listado de héroes que han terminado la partida con más de dos personas. Se restablece cada semana.]**.
- Si se pasa el ratón por encima de la categoría [Individual], se muestra la descripción emergente **[Una lista con los nombres de los héroes que han conseguido superar solos el Espacio-tiempo de Henir en modo [Desafío] tras hacer clic en [Iniciar con los miembros actuales]. Se restablece cada semana.]**.
- Por lo general, en la clasificación individual por ahora se muestra toda la clasificación.

Cambios en las recompensas de clasificación

1.) Título

- Los 100 mejores jugadores de las clasificaciones de grupo e individual pueden recibir como recompensa títulos temporales.
- Las recompensas se reparten según el puesto en la clasificación (puesto 1, puestos 2 a 10, puestos 11 a 100). (Las recompensas de la clasificación individual se reparten según la clasificación por rangos de cada tipo de personaje).
- Los jugadores que aparezcan tanto en la clasificación de grupo como en la individual reciben todas las recompensas que les corresponden.
- Estas se envían por correo los miércoles a partir de las 9:00 h al reiniciar sesión.
- Si el jugador recibe un título que ya tiene, se ajustará el tiempo restante del título antiguo. (La duración no se acumula).

[Individual]

Puesto en la clasificación	Nombre	Opciones	Período de tiempo
Recompensa: puesto 1	Señor de la dimensión desconocida	Ataque +10 % Ataque mágico +10% Daño de hiperhabilidades +5%	15 días
Recompensa: puestos 2 a 10	Conquistador de la dimensión desconocida	Ataque +5% Ataque mágico +5% Daño de habilidades activas +10%	15 días
Recompensa: puestos 11 a 100	Atacante de la dimensión desconocida	Ataque +3% Ataque mágico +3% Daño de habilidades activas +10%	15 días

[Título de clasificación individual]

- Como título individual se otorga lo que hasta ahora era el título de rango de héroe.
- Las recompensas se reparten según los rangos de las 11 clases de personajes.

[Opciones]

Las opciones de los títulos hasta ahora se mantienen en la clasificación individual (3 tipos). Sin embargo, la duración se limita a 15 días. (Semanal)

[Grupo]

	Antes			Después		
Puesto en la clasificación	Nombre	Opciones	Período de tiempo	Nombre	Opciones	Período de tiempo
Recompensa: puesto 1	Señor del espacio	Ataque 150, ataque mágico 150, defensa física 60, defensa mágica 60, EXP +10% Al sufrir impactos: probabilidad del 10% de obtener 10 PM Impacto crítico +3% Velocidad de ataque +2% (máx. 20%) PV +10% (máx. 50%)	15 días	Señor del espacio	Ataque 150, ataque mágico 150, defensa física 60, defensa mágica 60 Al sufrir impactos: probabilidad del 10% de obtener 10 PM Impacto crítico +10% Veneración +10% Velocidad de ataque +10% (máx. 20%) PV +10% (máx. 50%)	15 días
Recompensa: puestos 2 a 10	Señor del espacio	Ataque 125, ataque mágico 125, defensa física 50, defensa mágica 50 EXP +10% Al sufrir impactos: probabilidad del 10% de obtener 10 PM Impacto crítico +2% Velocidad de ataque +2% (máx. 20%) PV +5% (máx. 50%)	15 días	Señor del espacio	Ataque 125, ataque mágico 125, defensa física 50, defensa mágica 50 Al sufrir impactos: probabilidad del 10% de obtener 10 PM Impacto crítico +5% Veneración +5% Velocidad de ataque +5% (máx. 20%) PV +5% (máx. 50%)	15 días
Recompensa: puestos 11 a 100	Destructor del espacio	Ataque 75, ataque mágico 75, defensa física 30, defensa mágica 30 EXP +10% Al sufrir impactos: probabilidad del 10% de obtener 10 PM Impacto crítico +1% Velocidad de ataque +1% (máx. 20%)	15 días	Destructor del espacio	Ataque 75, ataque mágico 75, defensa física 30, defensa mágica 30 Al sufrir impactos: probabilidad del 10% de obtener 10 PM Impacto crítico +2% Veneración +2% Velocidad de ataque +2% (máx. 20%)	15 días

[Título de clasificación de grupo]

- Como título de grupo se otorga lo que hasta ahora era el título de rango semanal.

[Opciones]

Se modifican las características de la clasificación de grupo (3 tipos).

- Obtención de EXP eliminada
- Opciones de veneración añadidas
- Valor de impacto crítico aumentado
- Valor de velocidad de ataque aumentado

Otros cambios

Las monturas no se pueden utilizar.

- 1.) No se pueden utilizar monturas en los modos normal ni desafío.

Se elimina el mapa en miniatura.

- 1.) Ya no se muestra el mapa en miniatura. A cambio se añade [Pantalla actual/Pantalla total] arriba en el centro.

Se eliminan objetos inútiles.

- 1.) El equipamiento de nivel inferior a 70, que ocupa espacio en el inventario de forma innecesaria, ya no se deja caer en el Espacio tiempo de Henir.