Neuer Charakter [Ain]

Transzendenz

Spezialaktiv: Tertius Exesa (100 MP)

Einzelner Schwächungsskill

[Du projizierst eine Klinge und stürmst voran, während du einen tiefen Schlag nach unten ausführst. - Tertius Exesa - Verursacht 5 Sek. lang [Sprinten nicht möglich] und [Bluten].]

Passiv: Befreiter Wille: Prodigium

Stylische, ungewöhnliche Bewegung + Machtbooster-Verstärkung, unterstützende Kostenwiederherstellung für Projektionsskills

[Erhöht [Anzahl der Bewegungen in der Luft] und die Effekte während Machtbooster. Selbst wenn du angegriffen wirst oder K.O. bist, kannst du in den [Machtmodus] wechseln. Bei Angriff werden von allen MP-regenerierenden Angriffen mehr MP regeneriert.]

Aktiv: Secundus Ritus

Durchbohrende Combo, verringert K.O.-Wert

[Du projizierst eine Klinge, stichst den Gegner vor dir und überspringst ihn. Mit der Magie der Klinge verringerst du den K.O.-Wert des Gegners und schleuderst ihn hoch.]

Spezialaktiv: Ardēre Imago Solum (200 MP)

Feld-Erstellung, einzelner Buff

[Erschafft kurzzeitig einen eigenen Bannkreis. - Flammende Erde der Projektion - Zusätzlicher Angriff, wenn ein Combo- oder ein Aktiv-Skill im Wirkungsbereich verwendet wird. - [Projiziertes Kurzschwert]: 100% [Bluten] bei Angriff - [Projizierte Klinge]: 50% Chance für 1 Sek. [Betäubung] zu verursachen. - [Projizierter Speer]: Durchbohrt alle Ziele, aktiviert zu 100% krit. Treffer]

Passiv: Vermittler

Eigenes Spiel verstärken + Passiv-Konzeptverstärkung

[Du lässt die Ablenkungen der Welt hinter dir und durchbrichst deine Grenzen. Reduziert die Dauer von Zeitstopp und Bewegungsunfähigkeit und erhöht den Seelenbild-Schaden bei [Macht: Kreationsmagie]. Es besteht eine gewisse Wahrscheinlichkeit, bei allen Angriffen [Bluten] zu verursachen.

Spezialaktiv: Creber Firmus Deus Arma (300 MP)

AOE-Attacke

[Erschafft zahlreiche Magiekreise und projizierte Waffen, die die Umgebung bedecken, um sie dann zu werfen. Meine Macht erfüllt den Himmel! - Alle Angriffe ignorieren [Abwehr].]