

5. PvP-Saison

- **Verbesserung des Matchings**
- **Überarbeitete Werte**
- **Rangbelohnung erhöht**
- **Verkauf von neuem PvP-Zubehör**
- **Liga-System hinzugefügt**
- **Wiederbelebung des Star-Rangs**
- **UI für Info von Liga-Terminen**
- **2 neue Maps für PvP-Kämpfe**

Verbesserung des Matchings

- Charaktere mit höheren Rängen werden jetzt schneller gematcht.
- Man spielt nicht mehr so oft gegen denselben Gegner.
- Die Matching-Zeit wurde von 30s auf 60s erhöht.

Überarbeitete Werte

- Die Werte werden je nach Rang angepasst. Je höher der Rang, desto stärker die Anpassung.
(Verringert Attacke, erhöht HP.)
- Dadurch, dass der Anpassungsformel der Rang-Wert hinzugefügt wird, steigt die Spieldauer.
(Die Attacke wird durch den Rang-Wert dividiert, HP werden mit dem Rang-Wert multipliziert.)
- Wird bei allen PvP-Kämpfern je nach Höhe des Rangs angewendet.
- Im offiziellen PvP wird die Anpassungsformel für Angriffskraft und Abwehr überarbeitet.

Resonanzgrad-Effekt verringert

- Im Kampf werden nur bis zu 40% der Resonanzgrad-Stats angewendet.

Attributseffekte verzauberter Waffen reduziert

- [Gift]
 - Sprungkraftreduzierung entfernt
 - Reduzierung der Laufgeschwindigkeit pro Stapel wird von 30%/45%/60% auf 20%/30%/40% gesenkt.
- [Eis]
 - Die Dauer je nach Stufe wird von 10/13/17/20 zu 10 Sek. geändert. Reduzierung der Abwehr pro Stapel wird von 20%/30%/45% auf 10%/20%/30% gesenkt.
 - Reduzierung der Angriffsgeschwindigkeit pro Stapel wird von 20%/30%/40% auf 10%/20%/30% gesenkt.
- [Gier]
 - MP-Absorbierung wird von 6/12/18/24 auf 4/6/8/10 gesenkt.

Rangbelohnung erhöht

- AP- und EXP-Belohnung für Wertung erhöht.
(Je höher die Wertung, desto größer die Belohnung.)
- Die Belohnung für 1 Sieg und 1 Niederlage mit höherer Wertung kann ähnlich ausfallen wie bei 2 Siegen mit niedrigerer Wertung.

Verkauf von neuem PvP-Zubehör

- Es gibt neue zufällige Effekte und Set-Effekte.
(Die zufälligen Effekte steigen in Relation zum Rang.)
- Die maximale Anzahl anwendbarer Optionen wird von 2 auf 3 erhöht.
(Die Höhe zufälliger Optionen wird zufällig ermittelt.)
- Ungenutzte Zubehörteile können zerlegt oder gehandelt werden.
(Handel nach Versiegelung möglich. Zerlegen ergibt 3 Materialien, die gegen Zubehör eingetauscht werden können.)
- PvP-Zubehör der letzten Saison wird nicht mehr verkauft.

Mögliche zufällige Optionen
Angriffsgeschwindigkeit
Krit. Treffer
Zusätzlicher Schaden
Machtbooster-Aufladung
Schadensresistenz
HP
MP bei Treffer
MP bei erlittenem Schaden
Spezialisierung A
Spezialisierung B
Verheerung
Machtbooster-Dauer
Laufgeschwindigkeit
Sprungkraft
Alle Attributresistenzen
Widerstand gegen Krit. Treffer
Widerstand gegen zusätzlichen Schaden

1. Neue zufällige Effekte
 - Widerstand gegen Krit. Treffer
 - Widerstand gegen zusätzlichen Schaden
2. Set-Optionen exklusiv für PvP-Zubehör
 - 2er Set: Machtbooster-Aktivierung entfernt negative Statureffekte (Cooldown: 60 Sek.)
 - 3er Set: Bei Schaden mit 15% Wahrscheinlichkeit 7 Sek. lang K.O.-Wert um 20% erhöht (5 Stapelungen)
 - 4er Set: HP +2,0% (je nach PvP-Rang)

Informationen zu neuen PvP-Items

- Normale Items und Star-Items sind identisch in Bezug auf Optionen und Extrahieren.
- Beim Tauschen mit zerlegten Items können nur normale Items erhalten werden.

Item-Name	Item-Beschreibung	Sonstiges
Komplettset-Würfel mit Zubehör des glorreichen Kämpfers (7 Tage)	Ein Komplettset-Würfel mit dem Zubehör des glorreichen Kämpfers (7 Tage). Inhalt: Maske des glorreichen Kämpfers, Umhang des glorreichen Kämpfers, Flügel des glorreichen Kämpfers, Ohrring des glorreichen Kämpfers. (Zum Öffnen rechtsklicken.)	Belohnung für Epic Quest (30680/[PvP] Initiation des Kämpfers)
Maske des glorreichen Kämpfers (Elsword)	Eine Maske, die die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellt. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	Kauf ab E-Rang möglich Bei Camilla erhältlich 100.000 ED 7.700 AP Handel nicht möglich (Einzigartig, 1x Versiegelung möglich) ID steigt für die anderen Charaktere jeweils um 1
Umhang des glorreichen Kämpfers (Elsword)	Ein Umhang, der die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellt. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Flügel des glorreichen Kämpfers (Elsword)	Flügel, die die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellen. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Ohrring des glorreichen Kämpfers (Elsword)	Ein Ohrring, der die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellt. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Maske des glorreichen Kämpfers (Aisha)	Eine Maske, die die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellt. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Umhang des glorreichen Kämpfers (Aisha)	Ein Umhang, der die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellt. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Flügel des glorreichen Kämpfers (Aisha)	Flügel, die die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellen. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Ohrring des glorreichen Kämpfers (Aisha)	Ein Ohrring, der die Herrlichkeit des glorreichen Kämpfers zur Schau stellt. Wenn du diesen Gegenstand trägst, fühlst du dich irgendwie ganz einsam.	
Maske des atemberaubenden Kämpfers (Elsword)	Eine Maske, die die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellt. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	Kauf ab Star-Rang möglich 100.000 ED 6.500 AP Handel nicht möglich (Einzigartig, 1x Versiegelung möglich) ID steigt für die anderen Charaktere jeweils um 1
Umhang des atemberaubenden Kämpfers (Elsword)	Ein Umhang, der die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellt. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	
Flügel des atemberaubenden Kämpfers (Elsword)	Flügel, die die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellen. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	
Ohrring des atemberaubenden Kämpfers (Elsword)	Ein Ohrring, der die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellt. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	

Maske des atemberaubenden Kämpfers (Aisha)	Eine Maske, die die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellt. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	
Umhang des atemberaubenden Kämpfers (Aisha)	Ein Umhang, der die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellt. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	
Flügel des atemberaubenden Kämpfers (Aisha)	Flügel, die die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellen. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	
Ohring des atemberaubenden Kämpfers (Aisha)	Ein Ohring, der die Herrlichkeit des atemberaubenden Kämpfers zur Schau stellt. Der Gegenstand strahlt so sehr, dass man gar nicht hinsehen kann.	
Aura des glorreichen Kämpfers	Energie, die in den Gegenständen enthalten ist, die die glorreichen Kämpfer verwendet haben. Du kannst sie erhalten, wenn du die Gegenstände des glorreichen Kämpfers zerlegst. Wenn du die Energie sammelst und zu Camilla bringst, kannst du sie gegen Zubehör des glorreichen Kämpfers eintauschen.	Zerlegen gibt 3 Teile Umtausch benötigt 10 Teile Handel möglich
Würfel mit Maske des glorreichen Kämpfers	Ein Würfel mit der Maske des glorreichen Kämpfers, passend zum Charakter. Im Fall von Lu/Ciel gilt der aktive Charakter. (Zum Öffnen rechtsklicken.)	
Würfel mit Umhang des glorreichen Kämpfers	Ein Würfel mit dem Umhang des glorreichen Kämpfers, passend zum Charakter. Im Fall von Lu/Ciel gilt der aktive Charakter. (Zum Öffnen rechtsklicken.)	
Würfel mit Flügeln des glorreichen Kämpfers	Ein Würfel mit den Flügeln des glorreichen Kämpfers, passend zum Charakter. Im Fall von Lu/Ciel gilt der aktive Charakter. (Zum Öffnen rechtsklicken.)	
Würfel mit Ohring des glorreichen Kämpfers	Ein Würfel mit dem Ohring des glorreichen Kämpfers, passend zum Charakter. Im Fall von Lu/Ciel gilt der aktive Charakter. (Zum Öffnen rechtsklicken.)	
		Umtausch durch Auswahl Handel nicht möglich

Liga-System hinzugefügt

- Alle 2 Monate (bei der Maintenance) wird die Saison zurückgesetzt.
- Bei Ende der Saison werden die Rangbelohnungen ausgezahlt.
(Belohnungen werden bei Ende der Saison bekanntgegeben. Es ist geplant, Spielern mit höherem Rang besondere Belohnungen auszuzahlen.)
- Die Saisonbelohnungen werden pro Account 1x ausgezahlt. Bei mehreren Charakteren im selben Account wird die Belohnung dem Charakter mit der höchsten Wertung ausgezahlt.

Wiederbelebung des Star-Rangs

- Bei Ende der Saison werden für das Erreichen des Star-Rangs je nach Akkumulierung besondere Belohnungen ausgezahlt.
- Verkauf von exklusiven Zubehörteilen, die nur mit Star-Rang erhältlich sind.
(Diese haben dieselben Optionen wie normale Items, benötigen jedoch weniger AP.)
- Wöchentliche Quest für Star-Rang hinzugefügt.
- Quest für PvP-Meister-Titel der 4. Saison entfernt.

Questname	Questtyp	Wiederholbar	Belohnung: AP	AP insgesamt	Belohnung: Fragment eines PvP-Upgradesteins	Fragmente insgesamt
[PvP] E-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	100	100	2	2
[PvP] D-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	100	200	2	4
[PvP] C-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	200	400	4	8
[PvP] B-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	400	800	8	16
[PvP] A-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	800	1600	16	32
[PvP] S-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	1600	3200	32	64
[PvP] S+-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	3200	6400	64	128
[PvP] S++-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	6400	12800	128	256
[PvP] Star-Wertung	Serienquest	Wöchentlich	12800	25600	256	512

UI für Info von Liga-Terminen

- Bei Klick auf PvP starten wird die verbleibende Zeit für Liga angezeigt.
(Verbleibende Zeit für Liga: @1 Tag, @2 Stunden)
- Im Bereich für Rang-Anzeige werden beim Abschluss aktualisierte Infos angezeigt.
(Bis zum nächsten Rang -> Bis zum nächsten Rang (wird zurückgesetzt, wenn die Liga beendet wurde))

2 neue Maps für PvP-Kämpfe

- Ranox Lava-Zone
- Herz des Richters

