

Verbesserung von Henirs-Raumzeit-Ausrüstung

Verbesserungen

- Die Kosten für Henir-Ausrüstungsteile wurden deutlich reduziert.
- Transformation nach Raumzeit-Ebene wurde entfernt.
- Die [Helden-Effekt]-Optionen von Ausrüstungen aus Helden-Dungeons können extrahiert werden.
- Optionen bei 5er-Sets erhöht

Quests -> Tages- und Wochenquests entfernt

- Neue Tagesquests
- 2x Henirs Raumzeit durchspielen (Belohnung: 1x Veredelter Raumzeit-Kristall)

Henir-Ausrüstung

- Von Glave verkaufte Ausrüstungen der 0. Ebene wurden entfernt.
- Die Menge an Raumzeit-Kristallen, die für Transformationen benötigt werden, wurde reduziert.

Option für Sockelextraktion:

- Bei Optionen von Ausrüstungen aus Helden-Dungeons können 2 bis 3 Optionen extrahiert werden ([Helden-Effekte] ausgenommen).
- (Gilt auch für Retter-Ausrüstung, die im einfachen Modus erhältlich ist. Ausrüstungen mit Sockel für [Helden-Effekte] sind möglich.)

Extraktionskosten

- Veredelter Raumzeit-Kristall: 1x
- Raumzeit-Kristall: 200x
- Gebühr: 5.000.000 ED (5 Mio. ED)

Sonstiges

- Bei Ausrüstungsteilen, bei denen Sockeln und Extrahieren möglich ist, können nur dieselben Teile extrahiert werden, die auch gesockelt werden.

[Crafting] Henir-Ausrüstung der 4. Raumzeit-Ebene herstellen

Nach der Überarbeitung kann die Ausrüstung nur gecraftet werden.

- Nutzer, die bisherige Ausrüstungen besitzen, können dies durch Transformation durchführen.
- Ausrüstung der 0. Ebene ist nicht mehr bei Glave oder in Läden erhältlich.

[Transformation] Transformationsanzahl von Henir-Ausrüstung reduziert

Das Herstellungsdatum wird geändert, sodass es mit den überarbeiteten Ausrüstungen identisch ist.

- Nutzer, die bisherige Ausrüstungen besitzen, können dies durch Transformation durchführen.
- Wird nach 3 Monaten entfernt (Tab für Transformation wird entfernt).

Ausrüstungsstufe	Ausrüstungsname	Ausrüstungsart	Raumzeit-Kristalle	
1	Henir: Waffe der 1. Raumzeit-Ebene	Waffe	550	
	Henir: Oberteil der 1. Raumzeit-Ebene	Oberteil	375	
	Henir: Beinkleid der 1. Raumzeit-Ebene	Beinkleid	375	
	Henir: Handschuhe der 1. Raumzeit-Ebene	Handschuhe	300	
	Henir: Schuhe der 1. Raumzeit-Ebene	Schuhe	300	
2	Henir: Waffe der 2. Raumzeit-Ebene	Waffe	550	
	Henir: Oberteil der 2. Raumzeit-Ebene	Oberteil	375	
	Henir: Beinkleid der 2. Raumzeit-Ebene	Beinkleid	375	
	Henir: Handschuhe der 2. Raumzeit-Ebene	Handschuhe	300	
	Henir: Schuhe der 2. Raumzeit-Ebene	Schuhe	300	
3	Henir: Waffe der 3. Raumzeit-Ebene	Waffe	550	
	Henir: Oberteil der 3. Raumzeit-Ebene	Oberteil	375	
	Henir: Beinkleid der 3. Raumzeit-Ebene	Beinkleid	375	
	Henir: Handschuhe der 3. Raumzeit-Ebene	Handschuhe	300	
	Henir: Schuhe der 3. Raumzeit-Ebene	Schuhe	300	Benötigte Menge an Veredelten Raumzeit-Kristallen
4	Henir: Waffe der 4. Raumzeit-Ebene	Waffe	550	7
	Henir: Oberteil der 4. Raumzeit-Ebene	Oberteil	375	6

Henir: Beinkleid der 4. Raumzeit-Ebene	Beinkleid	375	6
Henir: Handschuhe der 4. Raumzeit-Ebene	Handschuhe	300	6
Henir: Schuhe der 4. Raumzeit-Ebene	Schuhe	300	6

Item-Sockel extrahieren

- Tab für [Sockelextraktion] bei Glave hinzugefügt

Item-Sockel extrahieren

Popup-Fenster für Sockelanwendung

- Bei Klick auf den Button [Extraktionssockel] wird ein Popup-Fenster angezeigt.
- Wenn Ausrüstung angelegt ist, bei der keine Sockel angewandt werden können, kann die Extraktion nicht durchgeführt werden.

Item-Sockel extrahieren

- Unter den [Helden-Effekten] von Ausrüstungen aus Helden-Dungeons kann außer den heldenhaften Optionen 1 Option zufällig extrahiert werden, um sie bei Henir: Waffe/Oberteil/Beinkleid/Handschuhe/Schuhe der 4. Raumzeit-Ebene anzuwenden.
- Bei der Extraktion werden einzigartige Heldenausrüstung (Einzelteil), Raumzeit-Kristall und Veredelter Raumzeit-Kristall als Material benötigt.

* Items, die als Extraktionsmaterial verbraucht wurden, verschwinden.

* Die Extraktion kann auch fehlschlagen.