

Zusätzliche Änderungen

- Inventarerweiterung
 - Neu erstellte Charaktere verfügen nun über 40 Slots (5 Zeilen).
 - Die Slots bereits existierender Charaktere werden nicht erweitert.
- Pet-Füttern-System
 - Items mit mehr als 10 Leveln Unterschied können nun ebenfalls verbraucht werden.
 - Die Wirkung kann in diesem Fall allerdings geringer ausfallen oder überhaupt nicht vorhanden sein.
- Hyperaktiv-Skills
 - Die Bedingungen für einige der Hyperaktiv-Skill-Quests wurden geändert.

Questname	Vorher	Nachher
Der Weg der Stärksten, Teil 3	Hinweise auf das Geheimnis (alle Geheimdungeons) 0/5	Feldboss mit EXP 0/5
Der Weg der Stärksten, Teil 4	Hinweise auf das tiefe Geheimnis (alle Geheimdungeons) 0/3	Dungeon mit passendem Level auf 'Experte', max. 5 Treffer, S+-Wertung 0/5
Der Weg der Stärksten, Teil 5	Henirs Raumzeit (Normal oder Challenge) 0/10	Geheimdungeon 0/10

- Getrennte Tooltips für Dungeons/PvP
 - Für alle Aktiv-, Spezialaktiv- und Hyperaktiv-Skills gibt es nun getrennte Tooltips, die die Wirkung im PvP bzw. im Dungeon darstellen.
- Klassenwechsel-Quest-Alarm hinzugefügt
 - Alle Klassenwechsel in allen Dörfern
 - Bei Klassenwechsel werden Pop-ups für den Kauf von Cash-Items und die Annahme von Quests angezeigt.
 - Ansicht springt auf Cash-Shop um, wenn der Benutzer ein Cash-Item kaufen will (nicht verfügbar, wenn im Feld oder beschäftigt).
 - Die Quest-Anzeige wird angezeigt, wenn der Benutzer auf "Quest-Annahme" klickt.
 - Der Button zum Schließen des Klassenwechsel-Pop-ups wurde nach oben rechts verlegt.
 - Klassenwechsel ist nun in allen Dörfern möglich.
 - Beim Schließen des Pop-ups wird dem Benutzer unter dem "Dungeon Starten"-Button der Status "Klassenwechsel verfügbar" angezeigt.
- Shop-Funktion für Verkaufsservice hinzugefügt
 - "Item hinzufügen"-Button hinzugefügt. Der Benutzer kann ein Item zum Verkauf hinzufügen, auch wenn bereits ein Item verkauft wird oder im Verkaufs-Slot liegt.
 - Wenn der Benutzer das Verkaufsservice-Ticket im Erhalten-Status kauft (Item oder Cash), braucht er keine Verkaufsgebühr mehr zu bezahlen, wenn er das Item oder Cash bekommt.

- Die automatische Verkaufszeit des Verkaufsservice wurde auf 3 Tage erhöht. (Das Item wird wieder in Besitz genommen, wenn es innerhalb von 3 Tagen nicht verkauft wurde.)
- Die Item-Seite kann nun per Mausrad weitergeblättert werden.
- Karte für Elios-Studio: Solaces Familiengarten hinzugefügt
 - Neue Karte im Elios-Studio hinzugefügt.
- Bewegungen für Gewonnen & Verloren im Elios-Studio hinzugefügt
 - Der Spieler kann Bewegungen für "Gewonnen" und "Verloren" ausführen, indem er im Chat "/gewonnen" oder "/verloren" eingibt, während er sich im Elios-Studio befindet.
- Kopfhörer-Bug behoben
 - Bug behoben, bei dem der Sound weiterhin aus den Lautsprechern kam, wenn der Spieler einen Kopfhörer anschloss.
- UI der Wiederherstellungsschritrolle erneuert
 - Zerstörte Ausrüstung wird unkompliziert wiederhergestellt.
 - Wenn der Benutzer die Gesegnete Wiederherstellungsschritrolle besitzt und der Haken im Kästchen gesetzt ist, wird das Item nicht zerstört. Stattdessen wird die Gesegnete Wiederherstellungsschritrolle verbraucht.
 - Wenn die Gesegnete Wiederherstellungsschritrolle aktiviert wird, um die Zerstörung von Ausrüstung zu verhindern, dann wird im Ergebnisfenster ein Schildsymbol angezeigt.
 - Die Gesegnete Wiederherstellungsschritrolle wird nur aktiviert, wenn die Ausrüstung ansonsten zerstört würde.
- Paar-Effekt An/Aus hinzugefügt
 - Option zum An- und Ausschalten des Paar-Effekts im Optionsmenü hinzugefügt.
- Anpassbare Beleuchtung
 - Beleuchtungssystem im Charakterfenster und Anpassungsfenster hinzugefügt.
 - Klicke auf das Glühbirnensymbol, um den Hintergrund auf Weiß oder Schwarz umzustellen.
- Briefkasten-Verbesserungen
 - Die UI des Briefkastens wurde verbessert und bietet nun zusätzliche Optionen an.