

Name	Beschreibung kurz	Beschreibung lang
Spezialisierung	- Erhöht Attacke und Magie-Attacke: +10% - Erhöht Abwehr und Magie-Abwehr: +10% - Erhöht Standard-HP: +10%	Verbessert deine körperlichen Fähigkeiten.
Schwerer Hieb	Schwung: 1351% Attacke	Du führst einen wuchtigen Hieb mit dem Schwert. - Vitalitäts-Skill - Aura der Vitalität wird verbraucht und Aura der Zerstörung gesammelt. - Als Schwertkämpfer der Vitalität sinkt dein MP-Verbrauch und der MP-Erhalt steigt.
Elementarbrecher	Magiehieb: 1260% Magie-Attacke - Magie-Kollaps - Abwehrkraft des Gegners beträgt 5 Sek. lang 0	Setzt die Resistenzen des Gegners für eine bestimmte Zeit auf 0. - Vitalitäts-Skill - Aura der Vitalität wird verbraucht und Aura der Zerstörung gesammelt. - Als Schwertkämpfer der Vitalität sinkt dein MP-Verbrauch und der MP-Erhalt steigt.
Schwertkunst einer anderen Welt - Nanta	Hieb: 630% Attacke x2 - Zusätzlicher Splittertreffer: 69% Attacke x2	Du schwingst dein Schwert mit Macht. - Zerstörung-Skill - Aura der Zerstörung wird verbraucht und Aura der Vitalität gesammelt. - Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.
Feuerring	Feuer: 1102% Magie-Attacke, Verbrennen: 2 Sek.	Du greifst den vor dir stehenden Gegner mit einer Feuerschlinge an und setzt ihn in Brand.
Dunkler Ring	Dunkelheit: 1102% Magie-Attacke, Fluch: 2 Sek. (MP-Verbrauch pro Sek.: 5)	Du greifst den vor dir stehenden Gegner mit einer Schlinge der Dunkelheit an und verfluchst ihn.
Energiering	Energie: 1431% Attacke, Verlangsamung 2 Sek. (Laufgeschwindigkeit und Sprungkraft -15%)	Du greifst den vor dir stehenden Gegner mit einer Energieschlinge an und verlangsamst ihn.
Maximaler Schmerz	Kick: 1263% Attacke	Du attackierst den Schwachpunkt des Gegners mit einem schnellen, harten Kick.
Punktpfeil	Flammen-Falke: 398% Magie-Attacke	Dufeuerst drei zielsuchende Flammen-Falken ab.
Schmetterling	Stich: 1195% Attacke	Du sprintest zu deinem Gegner und stichst zu.
Wudentreffer	Schwertstich: 977% Attacke - Zusätzlicher Schaden bei Blutschnitt/Fußamputation: 977% Attacke	Attackiere eine Wunde erneut für hohen Schaden.
Verteilung	Schrot: 1026% Magie-Attacke	Bringe die in der Nasodhand gesammelte Energie zum Explodieren und greife damit den Gegner an.
Schnelles Flammenschwert	Flammenhieb: 412% Magie-Attacke x4	Du produzierst fortlaufend starke Explosionen.
Sündenschere	Nasod-Schwertschneide: mehrfach 207% Magie-Attacke	Du attackierst deinen Gegner mit scharfen Nasodspeeren. - Core-Aktivierungsskill: - Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).
Geist des Beschwörers	MP-Erhalt: Anzahl der Beschwörungen x20	Du regenerierst MP für jeden beschworenen Helfer (außer Hyper-Skills).

Elektro-Manöver	Spezialmanöver: 269% Magie- Angriff (max. 3x)	Du führst sofort ein Spezialmanöver aus. Bei jeder weiteren Eingabe wird ein weiteres Spezialmanöver ausgeführt.
Landhieb	Raumexplosion: 1330% Angriff	Du schlägst die Kanone vor dir auf den Boden, sodass er aufreißt. Gegner können auf dem aufgerissenen Boden nicht sprinten.
Betäubungsschuss	Magie-Treffer: 853% Magie-Angriff, Ohnmacht: 2 Sek.	Du schießt mit dem Silver Shooter eine Magiekugel ab, die getroffene Gegner betäubt.
Todeskanone	Kugeln: 1306% Magie-Angriff - Magie-Abwehr: -30% (Dauer: 3 Sek.)	Dufeuerst eine verstärkte Kanonenkugel nach vorne ab. - Bei getroffenen Gegnern sinkt die Magie-Abwehr. - (Verbraucht 1 Kanonenkugel)
Schneller Lotus	Schlagfolge: 216% Angriff x5 - Stich: 229% Angriff	Du durchbohrst den Gegner mit schnellen Speerangriffen. - Regeneriert Geistenergie - Vor dem letzten Schlag kann ein anderer Skill aktiviert werden. Bei einem erfolgreichen Angriff wird 1 Kugel regeneriert.
Inhalation	Aufsaugen: 1065% Magie-Angriff	Du verwendest Geistenergie und hast die Geistenergie von max. 2 am nächsten stehenden Gegnern absorbiert und in [Kühlbomben] verwandelt. - Verbraucht Geistenergie: - 1 Kugel
Fuchsgeist	Fuchsgeist: 374% Angriff x3 - Abwehr: -5% - Dauer: 3 Sek.	Du beschwörst einen Fuchsgeist, der Gegner in der Nähe aufspürt und sie kontinuierlich quält. - Der Fuchsgeist fliegt zu dem am nächsten stehenden Gegner und verringert seine physische Abwehrkraft und fügt ihm Schaden zu. - Verbraucht Geistenergie: - 1 Kugel
Aufwärtshieb	Aufwärtshieb: 427% Angriff x2	Du stößt dich von der Erde ab und stichst aufwärts. (Auch im Sprung verwendbar.) - Sturm-Skill - Aura des Sturms wird verbraucht und Aura der Vernichtung gesammelt. - Dein MP-Verbrauch sowie Cooldown-Zeiten sinken.
Flammenschutz	Flammenstöße: 911% Magie-Angriff - Flammenschild: Magie-Angriff, Magie-Abwehr +10% (10 Sek.)	Du entlässt für eine bestimmte Zeit Flammenenergie und umschlingst dich damit für eine Stärkung. - Währenddessen steigt deine Magie-Angriff und Abwehr. - Vernichtungs-Skill - Aura der Vernichtung wird verbraucht und Aura des Sturms gesammelt. - Du hast 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignorierst Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).
Blut-Stachel	Schwertstich: 612% Angriff - Herausziehen: 612% Angriff - Bluten: 5 Sek.	Du stichst plötzlich mit dem Schwert zu und ziehst es wieder heraus. Das lässt den Gegner [Bluten]. - Sturm-Skill - Aura des Sturms wird verbraucht und Aura der Vernichtung gesammelt. - Dein MP-Verbrauch sowie Cooldown-Zeiten sinken.

Dynamo-Konfiguration - Speer	Magnetfeld: 1064% Magie-Attacke	Du breitest das Magnetfeld aus und schießt das Wurfgeschoss ab (2x Durchschlag). - Wenn du den Gegner triffst, erhältst du +1 DW. - Das Wurfgeschoss durchschlägt, je nach Zustand der Nasodrüstung und Effektstärkung, alle Gegner im Machtbooster-Modus. - Verbraucht keine Dynamo-Punkte bei Anwendung im Dynamo-Modus.
Dynamo-Konfiguration - Gezielte Nova	Dynamo aktivieren: 992% Attacke	Du setzt einen Dynamo beim nächststehenden Gegner vor dir ein und fügst ihm Schaden zu. - (Auch im Sprung verwendbar.) - Wird aufgeladen, solange du die Skilltaste gedrückt hältst und fügt dem Gegner bei Einsatz von Dynamos permanenten Schaden zu und verlangsamt seine Angriffsgeschwindigkeit. - Du wirfst eine Drohnenbombe. - Von Markierungstreffer beeinflusst: Feuert automatisch auf markiertes Ziel. [Gezielte Nova] wird als automatisches Ziel markiert. - Schaden: +20% - Verbraucht Dynamo-Wandler: - Halte die Skilltaste 1 Sek. gedrückt und verwende -1 DW. Debuff [Scharfe Kälte] wird für 3 Sek. angewendet (nur im Dynamo-Modus; auch ohne DW einsetzbar).
Dynamo-Konfiguration - Umkehrfeld	Gravitationsfeld: 290% Magie-Attacke - Gravitationsreichweite: mehrfach 290% Magie-Attacke	Du setzt einen Dynamo beim nächststehenden Gegner vor dir ein und bringst seine Schwerkraft durcheinander. - Schwerkraftfeld: - Während du die Skilltaste gedrückt hältst, behältst du den K.O.-Schutz im Schwerkraftfeld. - Zusätzliche Treffer: -5 MP (max. 30) - Machtbooster: Verbrauch von DW - Verwendung von 1 DW - Nutze DW, um die Trefferfrequenz des Schwerkraftfelds auf 0,33 Sek. zu senken. - (nur im Dynamo-Modus; auch ohne DW einsetzbar)
Bluff	Frontalhieb: 730% Attacke	Du triffst den Gegner und bringst ihn dazu, dir seinen Rücken zuzuwenden. Wenn du seinen Rücken schon siehst, bringst du ihn dazu, nach vorne zu sehen. - Fügt Gegnern mit K.O.-Schutz doppelten Schaden zu.
Seelenverteilung	Seelen-Freigabe: 514% Magie-Attacke x3 - Falls [Gesammelte Seelen] vorhanden, zusätzlicher Abschuss (max. 5)	Verwandle alle gesammelten Seelen in Leitseelen und schieße sie zusammen ab. (Ohne gesammelte Seelen 3 Schüsse, max. 8 Schüsse.)
Schnelle Wut	[Lu] - Ansturm: 1167% Attacke - [Ciel] - Schuss: 1167% Attacke - K.O.-Wert: -2	Du greifst den Gegner vor dir mit magischer Energie an. - Wenn du [Lu] spielst, durchschlägst du alle Gegner. Wenn du [Ciel] spielst, durchschlägst du alle Gegner durch Schießen. - Treffer verringern den K.O.-Wert.

Staubschuss	Durchschlag: mehrfach 59% Attacke - Explosion: mehrfach 107% Attacke	Du lädst eine Splitterbombe in die [Handkanone] undfeuerst sie ab. - Waffenwechsel - Wechselt zur [Handkanone]. - Verbraucht ECP - Statt MP werden ECP verbraucht. - Wenn Overstrike aktiviert ist, kann dieser Skill nicht verwendet werden.
Blutgeschoss	Blutsauger-Bombe: 1578% Attacke	Dufeuerst ein Geschoss ab, das HP absorbiert. - 10% des Schadens werden an HP regeneriert und falls es den Debuff [Bluten] gibt, steigt der Effekt um [Anzahl Stapel x 5%]. - Der Debuff [Bluten] von absorbierten Gegnern verschwindet. - Waffenwechsel - Wechselt zum [Revolver]. - Verbraucht ECP - Statt MP werden ECP verbraucht. - Wenn Overstrike aktiviert ist, kann dieser Skill nicht verwendet werden.
Phantom-Schuss	Durchschlag: 1017% Magie-Attacke - MP-Verbrauch: -15	Dufeuerst mit der Muskete Geschosse ab, die die MP der Gegner verbrennen. - Waffenwechsel - Wechselt zur [Muskete]. - Verbraucht ECP - Statt MP werden ECP verbraucht. - Wenn Overstrike aktiviert ist, kann dieser Skill nicht verwendet werden.
Konzentration!	Ziel-Auswahl: 1875% Magie-Attacke - Stigma: 5 Sek.	Duwirfst einen Transmitter, der einen Gegner markiert. - Der Transmitter ist eine bestimmte Zeit lang aktiv und lenkt das Feuer deiner Mechs auf den markierten Gegner. - Verbraucht ECP: - Statt MP werden ECP verbraucht. - Wenn Overstrike aktiviert ist, kann dieser Skill nicht verwendet werden.