

Erneuerung der Berufe

Erneuerung des Interface

- Das Interface wird dem Spieler dauerhaft angezeigt.**
 - Interface-Icon im Spielmenü am unteren Bildschirmrand
 - Falls noch kein Beruf gewählt wurde, erscheint eine Nachricht bei jedem ersten Charakter-Login.
- Das Interface bei Erreichen von Level 40 wird auch nach Durchspielen eines Dungeons im Dorf angezeigt.** Falls noch kein Beruf gewählt wurde, erhalten Charaktere auf Level 40, 45 und 50 eine Nachricht beim ersten Einloggen oder bei Rückkehr ins Dorf nach einem Dungeon.

Verbesserter Berufswechsel

Bis Berufs-Level 3 kann der Wechsel mit ED statt mit einem Umschulungsschein bezahlt werden.
Man braucht 100.000 ED für eine Berufsänderung.

Verbesserte Berufe-Funktionalität

Neues Zubehör für Schatzsucher hinzugefügt

- Den bisherigen Drop 'Goldenes Zubehör' kann man nun zu 'Antikes goldenes Zubehör' upgraden.
 - Bei bestimmten Items steigen die zufälligen Sockeleffekte.
 - Höhere Set-Effekte.
 - Neuer 5er-Set-Effekt: Erhöht bei jedem ED-Erwerb 10 Sek. lang Attacke und Magie-Attacke um jeweils 0,2% (max. 10%).

Set-Name	Set-Anzahl	Socket 1	Socket 2	Socket 3	Socket 4
Bisher (Goldenes Zeitalter)	2	Krit. Treffer 1%	Angriffsgeschwindigkeit 1%	Bei Treffer: +2% MP-Erhalt	
	3	Machtbooster-Aufladung 5%	Machtbooster-Dauer +5,25%	Bei erlittenem Schaden: +4% MP	
	4	Schadensbonus 3%	Schadensresistenz 3%	ED-Droprate +10%	
	5	Wahrscheinlichkeit für alle Elementar-Angriffe +2%	Alle Resistenzen +100	Bei Treffer: mit 7% Wahrscheinlichkeit Sternenexplosion	
Neu (Goldrausch)	2	Krit. Treffer 1,5%	Angriffsgeschwindigkeit 1,5%	Bei Treffer: +3% MP-Erhalt	
	3	Machtbooster-Aufladung 6%	Machtbooster-Dauer +6%	Bei erlittenem Schaden: +5% MP	
	4	Schadensbonus 4%	Schadensresistenz 4%	ED-Droprate +15%	
	5	Wahrscheinlichkeit für alle Elementar-Angriffe +2,5%	Alle Resistenzen +125	Bei Treffer: mit 7% Wahrscheinlichkeit Sternenexplosion	Erhöht bei jedem ED-Erwerb 10 Sek. lang Attacke und Magie-

					Attacke um jeweils 0,2% (max. 10%).
--	--	--	--	--	-------------------------------------

2) Den bisherigen Drop 'Goldenes Zubehör' kann man nun zu 'Antikes goldenes Zubehör' upgraden.

- Upgrade-Materialien und erforderliche Menge (Zubehörhändler jedes Dorfs)

Ausrüstungsname	Material 1	Material 2	Material 3	Material 4
Antike goldene Ohrringe	Goldene Ohrringe	1x Antiker Diamant	5x Antike Goldmünze	25x Antike Silbermünze
Antiker goldener Armschmuck	Goldener Armschmuck	1x Antiker Diamant	5x Antike Goldmünze	25x Antike Silbermünze
Antike goldene Halskette	Goldene Halskette	1x Antiker Diamant	5x Antike Goldmünze	25x Antike Silbermünze
Antiker goldener Haarreif	Goldener Haarreif	1x Antiker Diamant	5x Antike Goldmünze	25x Antike Silbermünze
Antiker goldener Ring	Goldener Ring	1x Antiker Diamant	5x Antike Goldmünze	25x Antike Silbermünze

Geänderte Crafting-Menge für Alchemist

Crafting-Item	Bisher		Ab sofort	
	Benötigte Materialien	Benötigte Anzahl	Benötigte Materialien	Benötigte Anzahl
Starkes Wiederbelebungselixier	Schwaches Wiederbelebungselixier	1	Schwaches Wiederbelebungselixier	1
	Mittelstarkes Wiederbelebungselixier	1	Mittelstarkes Wiederbelebungselixier	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	4	Schwaches Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	5	Magiekristall	5
Starker Vitalitätstrank	Vitalitätstrank	1	Vitalitätstrank	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	4	Schwaches Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	5	Magiekristall	5
Mispel des Riesen	Apfel des Riesen	1	Apfel des Riesen	1
	Mispel	1	Mispel	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	4	Schwaches Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	10	Magiekristall	5
Monsterkarte Eiskalter Berrut	Starkes Alchemisten-Elixier	50	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	200	Magiekristall	15
	Bannkreis-Fragment	200	Bannkreis-Fragment	5
Bio-Apfel des Übermenschen	Apfel des Übermenschen	1	Apfel des Übermenschen	1
	Bio-Apfel	1	Bio-Apfel	1
	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	2	Schwaches Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	10	Magiekristall	5

Monsterkarte Karis	Starkes Alchemisten-Elixier	50	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	200	Magiekristall	15
	Bannkreis-Fragment	200	Bannkreis-Fragment	5
Andromeda-Apfel des Sturms	Apfel des Sturms	1	Apfel des Sturms	1
	Andromeda-Apfel	1	Andromeda-Apfel	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	1	Schwaches Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	10	Magiekristall	10
Monsterkarte Legendärer Meister Heinrich	Starkes Alchemisten-Elixier	50	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	200	Magiekristall	15
	Bannkreis-Fragment	200	Bannkreis-Fragment	5
Wahnsinn des Verfolgers (Wundermittel)	Gesegnete Seele des Verfolgers (Wundermittel)	5	Gesegnete Seele des Verfolgers (Wundermittel)	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	5	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	200	Magiekristall	15
Gesegnete Seele des Verfolgers (Wundermittel)	Seele des Verfolgers (Wundermittel)	1	Seele des Verfolgers (Wundermittel)	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	5	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	100	Magiekristall	10
Rossous großer Sonnenring (Wundermittel)	Rossous gesegneter Flammenreif (Wundermittel)	5	Rossous gesegneter Flammenreif (Wundermittel)	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	5	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	200	Magiekristall	15
Rossous gesegneter Flammenreif (Wundermittel)	Rossous Flammenreif (Wundermittel)	1	Rossous Flammenreif (Wundermittel)	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	10	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	40	Magiekristall	10
Ventus' Flügel (Wundermittel)	Ventus' gesegnete Flügelaura (Wundermittel)	5	Ventus' gesegnete Flügelaura (Wundermittel)	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	5	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	200	Magiekristall	15
Ventus' gesegnete Flügelaura (Wundermittel)	Ventus' Flügelaura (Wundermittel)	1	Ventus' Flügelaura (Wundermittel)	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	5	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	10	Magiekristall	10
Agaurs gesegnete Eisperle (Wundermittel)	Agaurs Eisperle (Wundermittel)	1	Agaurs Eisperle (Wundermittel)	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	10	Schwaches Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	40	Magiekristall	10
Gesegneter Knister-knister-Sprengstoff (Wundermittel)	Knister-knister-Sprengstoff (Wundermittel)	1	Knister-knister-Sprengstoff (Wundermittel)	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	10	Schwaches Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	40	Magiekristall	10
Gesegnetes Elixier des Riesen (Wundermittel)	Elixier des Riesen (Wundermittel)	1	Elixier des Riesen (Wundermittel)	1

	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5	Schwaches Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	40	Magiekristall	10
Gesegnetes Riesenhand-Elixier (Wundermittel)	Riesenhand-Elixier (Wundermittel)	1	Riesenhand-Elixier (Wundermittel)	1
	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5	Schwaches Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	40	Magiekristall	10
Gesegnete Babyfeen-Wiege (Wundermittel)	Babyfeen-Wiege (Wundermittel)	1	Babyfeen-Wiege (Wundermittel)	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	5	Schwaches Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	200	Magiekristall	10
Beutel mit Erzengel-Segen (10 Stück)	Starkes Alchemisten-Elixier	25	Starkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	200	Magiekristall	50
Beutel mit konzentrierten Eldritessenzen (20 Stück)	Eldritessenz	20	Eldritessenz	10
	Starkes Alchemisten-Elixier	25	Starkes Alchemisten-Elixier	10
	Magiekristall	200	Magiekristall	100
Beutel mit Mana-Elixieren (20 Stück)	Erstklassiges Mana-Elixier	20	Erstklassiges Mana-Elixier	5
	Starkes Alchemisten-Elixier	10	Starkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	100	Magiekristall	50
Beutel mit erstklassigen Mana-Elixieren (20 Stück)	Mittelstarkes Mana-Elixier	20	Mittelstarkes Mana-Elixier	5
	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	20	Magiekristall	20
Beutel mit erstklassigen Mana-Elixieren (20 Stück)	Hochwertiges Mana-Elixier	20	Hochwertiges Mana-Elixier	3
	Starkes Alchemisten-Elixier	3	Starkes Alchemisten-Elixier	3
	Magiekristall	20	Magiekristall	15
Skillkartenstapel - Antike Nasodprinzessin Victoria	Monsterkarte Legendärer Meister Victoria	1	Monsterkarte Legendärer Meister Victoria	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	10	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	30	Magiekristall	20
Skillkartenstapel - Q-PROTO_00, Prototyp der Nasodnemesis	Monsterkarte Legendärer Meister Q-PROTO_00	1	Monsterkarte Legendärer Meister Q-PROTO_00	1
	Starkes Alchemisten-Elixier	10	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	200	Magiekristall	20
Skillkartenstapel - Boudicca, Windläuferin der Waldwächter	Monsterkarte Legendärer Meister Boudicca	1	Monsterkarte Legendärer Meister Boudicca	1
	Schwaches Alchemisten-Elixier	10	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	30	Magiekristall	20
Skillkartenstapel - Balzac Fürst des Schmerzes	Monsterkarte Legendärer Meister Balzac	1	Monsterkarte Legendärer Meister Balzac	1
	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	10	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	150	Magiekristall	20
Skillkartenstapel - Neva, Eismagierin	Monsterkarte Legendärer	1	Monsterkarte Legendärer Meister Neva	1

der königlichen Garde	Meister Neva			
	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	10	Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	5
	Magiekristall	75	Magiekristall	20

Neue Berufe-Funktionen

Schatzsucher: Eldrit-Sphäre

1) Für Antike Silbermünze, Antike Goldmünze, Antiker Diamant erhält man verschiedene Items.

Item Name	Description	Kategorie	Charaktere	Socket-Optionen	Account-Bank	Handeln	Verkaufen	Zerlegen	Magischer Kleiderschrank	Automatische Löschung
Antike Silbermünze	Eine Silbermünze aus der Zeit vor ELs Explosion. Diese Währung wird heute nicht mehr verwendet, also verkaufe sie am besten im Laden! Gerüchten der Schatzsucher zufolge handelt es sich um einen Schlüssel, der die mysteriöse Eldrit-Sphäre aktiviert.	Spezial	Alle	-	0	0	0	X	X	-
Antike Goldmünze	Eine Goldmünze aus der Zeit vor ELs Explosion. Diese Währung wird heute nicht mehr verwendet, also verkaufe sie am besten im Laden! Gerüchten der Schatzsucher zufolge handelt es sich um einen Schlüssel, der die mysteriöse Eldrit-Sphäre aktiviert.	Spezial	Alle	-	0	0	0	X	X	-
Antiker Diamant	Ein Diamant aus der Zeit vor ELs Explosion. Diese Währung wird heute nicht mehr verwendet, also	Spezial	Alle	-	0	0	0	X	X	-

verkaufe sie am besten im Laden! Gerüchten der Schatzsucher zufolge handelt es sich um einen Schlüssel, der die mysteriöse Eldrit-Sphäre aktiviert.									
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Droprate für Antiker Diamant
- Wahrscheinlichkeit abhängig vom Schatzsucher-Level

2) Je nachdem, ob man Antike Silbermünze, Antike Goldmünze oder Antiker Diamant verwendet, steigt die Wahrscheinlichkeit, ein seltenes Item zu erhalten.

- Die Kosten sind auf 100.000 ED festgelegt.
- Eldrit-Sphäre

3) Neue Items aus der Eldrit-Sphäre

Item Name	Description	Kategorie	Charaktere	Account-Bank	Handeln	Verkaufen	Zerlegen	Magischer Kleiderschrank
Ein wahrer Schatz	Du erhältst den Titel 'Ein wahrer Schatz'. Wahrscheinlichkeit für Rangerhöhung von Schatzkisten +10% (nur für Schatzsucher); Item-Droprate +10%; ED-Erhalt +10%.	Spezial	Alle	X	X	X	X	X
Antike Medaille der Habgier	Diese Medaille wurde durch die endlose Habgier der Leute der Antike geschaffen. Wenn du die Medaille trägst, erhöht sich die Item-Droprate um 50%. (Der Effekt kann nur 1x aktiv sein.)	Spezial	Alle	O	X	X	X	X
Antike Medaille der Geschicklichkeit	Diese Medaille wurde durch den endlosen Entdeckergeist der Leute der Antike geschaffen. Wenn du die Medaille trägst, erhältst du 50% mehr Berufs-EXP. (Der Effekt kann nur 1x aktiv sein.)	Spezial	Alle	O	X	X	X	X
Würfel mit antiker Medaille der Habgier	Ein Würfel, der eine antike Medaille der Habgier (1 Tag) enthält. (Zum Öffnen rechtsklicken.) * Achtung: Die Laufzeit der Medaille wird nicht zu der von eventuellen anderen Droprate-Medaillen im Inventar hinzuaddiert. Es findet eine separate Anwendung für 24 Stunden statt.	Spezial	Alle	O	O	O	X	X
Würfel mit antiker Medaille der Geschicklichkeit	Ein Würfel, der eine antike Medaille der Geschicklichkeit (1 Tag) enthält. (Zum Öffnen rechtsklicken.) * Achtung: Die	Spezial	Alle	O	O	O	X	X

	Laufzeit der Medaille wird nicht zu der von eventuellen anderen Berufs-EXP-Medaillen im Inventar hinzuaddiert. Es findet eine separate Anwendung für 24 Stunden statt.								
Zufallswürfel mit antiken Diamanten	Ein Würfel, der eine zufällige Anzahl antike Diamanten enthält. Möglicher Inhalt: 1x Antiker Diamant; 2x Antiker Diamant; 3x Antiker Diamant; 5x Antiker Diamant; 10x Antiker Diamant; 100x Antiker Diamant (Zum Öffnen rechtsklicken.)	Spezial	Alle	O	O	O	X	X	
Zufallswürfel mit antiken Goldmünzen	Ein Würfel, der eine zufällige Anzahl antike Goldmünzen enthält. Möglicher Inhalt: 1x Antike Goldmünze; 2x Antike Goldmünze; 3x Antike Goldmünze; 5x Antike Goldmünze; 10x Antike Goldmünze; 100x Antike Goldmünze (Zum Öffnen rechtsklicken.)	Spezial	Alle	O	O	O	X	X	
Zufallswürfel mit antiken Silbermünzen	Ein Würfel, der eine zufällige Anzahl antike Silbermünzen enthält. Möglicher Inhalt: 1x Antike Silbermünze; 2x Antike Silbermünze; 3x Antike Silbermünze; 5x Antike Silbermünze; 10x Antike Silbermünze; 100x Antike Silbermünze (Zum Öffnen rechtsklicken.)	Spezial	Alle	O	O	O	X	X	

4) Neuer Titel in der Eldrit-Sphäre

Titel	Beschreibung	Bedingung	Kategorie	Zeitraum
Ein wahrer Schatz	Ein geheimer Schatz, den ein legendärer Schatzsucher versteckt haben soll. Die höchste Tugend des Schatzsuchers ist die Entwicklung des Schatzsuchers selbst! Wahrscheinlichkeit für Rangerhöhung von Schatzkisten +10% (nur für Schatzsucher); Item-Droprate +10%; ED-Erhalt +10%.	Rechtsklick auf Item	Titel	-

- Titel: Ein wahrer Schatz
- Titel-Dauer: Permanent
- Verwendung: Titel-Item im Inventar rechtsklicken
- Erklärung: Ein geheimer Schatz, den ein legendärer Schatzsucher versteckt haben soll. Die höchste Tugend des Schatzsuchers ist die Entwicklung des Schatzsuchers selbst!
- Wahrscheinlichkeit für Rangerhöhung von Schatzkisten +10% (nur für Schatzsucher); Item-Droprate +10%; ED-Erhalt +10%.

Alchemist: Eldrit-Kolben

- 1) Items, die nicht benötigt werden, können in neue Items umgewandelt werden.
 - Es werden 5 Items zum Craften benötigt.
 - Die Gebühr variiert je nach Verkaufspreis dieser Items.
- 2) Mit dem Verkaufspreis der verwendeten Items steigt die Wahrscheinlichkeit, ein hochwertiges Item zu erhalten.
 - Wahrscheinlichkeiten für Eldrit-Kolben
- 3) Neue Items des Eldrit-Kolbens

Item Name	Description	Kategorie	Charaktere	Effekt	Account-Bank	Handeln	Verkaufen	Zerlegen	Magischer Kleiderschrank
Gesegnetes Homunkulu: Anstrengung (Wundermittel)	Ein besonderes Wundermittel des Alchemisten, das mehr Energie aus deinen MP herausholt. (Dauer: 30 Min.); Anstrengung: Skillschaden +3%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.	Spezial	Alle	Skillschaden +3% (30 Minuten)	O	O	O	X	X
Gesegnetes Homunkulu: Raserei (Wundermittel)	Ein besonderes Wundermittel des Alchemisten, das die dynamische Sehschärfe erhöht. (Dauer: 30 Min.); Raserei: Krit. Schaden +3%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.	Spezial	Alle	Kritischer Schaden +3% (30 Minuten)	O	O	O	X	X
Gesegnetes Homunkulu: Kontrolle (Wundermittel)	Ein besonderes Wundermittel des Alchemisten, das den Kraftaufwand beim Ausführen von Skills verringert. (Dauer: 30 Min.); Kontrolle: MP-Kosten für Skills -5%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.	Spezial	Alle	MP-Kosten für Skills -5% (30 Minuten)	O	O	O	X	X
Gesegnetes Homunkulu: Durst (Wundermittel)	Ein besonderes Wundermittel des Alchemisten, das die körperlichen Fähigkeiten verfeinert. (Dauer: 30 Min.); Durst: Skill-Cooldown -5%; Das Wundermittel	Spezial	Alle	Cooldown aller Skills -5% (30 Minuten)	O	O	O	X	X

	bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.								
Gesegnetes Homunkulu: Hingabe (Wundermittel)	Ein besonderes Wundermittel des Alchemisten, das den Körper mit erweiternder Energie erfüllt. (Dauer: 30 Min.); Hingabe: Verheerung +15%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.	Spezial	Alle	Verheerung +15% (30 Minuten)	O	O	O	X	X
Trank der kompletten Wiederherstellung	Ein ultimativer Alchemisten-Trank, der den Körper vollständig wiederherstellt. <Item-Kategorie: Alchemisten-Trank>	Spezial	Alle	HP 100% MP 100%	O	O	O	X	X
Trank der Härtung	Erhöht 10 Sek. lang Abwehr und Magie-Abwehr um 50%. Ein Alchemisten-Trank, der für bessere Kontraktion und Entspannung der Muskeln sorgt. <Item-Kategorie: Alchemisten-Trank>	Spezial	Alle	Abwehr und Magie-Abwehr 150% (Dauer 10 Sek.)	O	O	O	X	X
Trank der Erleuchtung	Ein Alchemisten-Trank, der für Klarheit im Kopf sorgt. Bei Verwendung werden sofort 3 Machtbooster-Perlen aufgeladen. Add erhält stattdessen 330 DP. Ain erhält Stufe 3 des Machtsystems. (Trifft nicht zu, wenn du das Spiel nach Verwendung verlässt oder neu startest.); Cooldown: 30 Sek.; <Item-Kategorie: Alchemisten-Trank>	Spezial	Alle	MP 50% 3 Machtbooster-Perlen	O	O	O	X	X

Item Name	Description	Kategorie	Charaktere	Socket-Optionen	Account-Bank	Handeln	Verkaufen	Zerlegen	Magischer Kleiderschrank
Zauberstein des Alchemisten [Droprate]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Socket-Option 'Item-	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X

	Droprate'.; Waffe: Item-Droprate +6%; Rüstung: Item-Droprate +3%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)								
Zauberstein des Alchemisten [Droprate]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Item-Droprate'.; Waffe: Item-Droprate +7%; Rüstung: Item-Droprate +3,5%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X
Zauberstein des Alchemisten [Droprate]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Item-Droprate'.; Waffe: Item-Droprate +8%; Rüstung: Item-Droprate +4%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X
Zauberstein des Alchemisten [Abwehr ignorieren]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Abwehr ignorieren'.; Waffe: Abwehr ignorieren +1%; Rüstung: Abwehr ignorieren +0,5%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X
Zauberstein des Alchemisten [Abwehr ignorieren]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Abwehr ignorieren'.; Waffe: Abwehr ignorieren +2%; Rüstung: Abwehr ignorieren +1%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X
Zauberstein des Alchemisten [Abwehr ignorieren]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Abwehr ignorieren'.; Waffe: Abwehr ignorieren +3%; Rüstung: Abwehr ignorieren +1,5%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X
Zauberstein des Alchemisten [Magie-Abwehr ignorieren]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Magie-Abwehr ignorieren'.; Waffe: Magie-Abwehr ignorieren +1%; Rüstung: Magie-Abwehr	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X

	ignorieren +0,5%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)								
Zauberstein des Alchemisten [Magie-Abwehr ignorieren]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Magie-Abwehr ignorieren'.; Waffe: Magie-Abwehr ignorieren +2%; Rüstung: Magie-Abwehr ignorieren +1%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X
Zauberstein des Alchemisten [Magie-Abwehr ignorieren]	Ein besonderer Zauberstein, den nur Alchemisten erhalten können. Verleiht einem Item die Sockel-Option 'Magie-Abwehr ignorieren'.; Waffe: Magie-Abwehr ignorieren +3%; Rüstung: Magie-Abwehr ignorieren +1,5%; (Über den Button 'Item sockeln' im Inventar einsetzen.)	Spezial	Alle	-	O	O	O	X	X

4) Neuer Titel für Eldrit-Kolben

Titel	Beschreibung	Bedingung	Kategorie	Dauer
Ultimative Wahrheit	Das Vermächtnis eines Alchemisten, der sich auf die Suche nach dem Ursprung des EL gemacht hatte. Gegenwärtig ist nur ein Teil davon bekannt. Bei Berufs-Crafting mit 10% Wahrscheinlichkeit doppelte Item-Produktion; Bei Verwendung dieses Items -10% Cooldownzeit für sämtliche Skills (Cooldown: 10 Sek., nur im Dungeon).	Rechtsklick auf Item	Titel	-

- Titel: Ultimative Wahrheit
- Titel-Dauer: Permanent
- Verwendung: Titel-Item im Inventar rechtsklicken
- Erklärung: Das Vermächtnis eines Alchemisten, der sich auf die Suche nach dem Ursprung des EL gemacht hatte. Gegenwärtig ist nur ein Teil davon bekannt.
- Titel-Option: Bei Berufs-Crafting mit 10% Wahrscheinlichkeit doppelte Item-Produktion; Bei Verwendung dieses Items -10% Cooldownzeit für sämtliche Skills (Cooldown: 15 Sek., nur im Dungeon).

5) Ausnahmen

- Items, die nicht für den Eldrit-Kolben verwendet werden können:
 - Versiegelte Items
 - Nicht identifizierte Items
 - Internetcafé-Ausrüstung
 - Unverkäufliche Items
- Der Eldrit-Kolben kann nicht verwendet werden:
 - Wenn die 5 Item-Slots nicht alle gefüllt sind

- Wenn die Gebühr nicht bezahlt werden kann
- Wenn das Inventar für Gebrauchswaren, Materialien, Spezial-Items oder Quest-Items oder der Items, die als Zutat verwendet werden, voll ist.
- Wenn ein Item genutzt werden sollte, das nicht im Inventar war.

Verbesserung der bisherigen Berufe-Funktionen

Schmied: Eldrit-Amboss

- 1) Wenn du den Eldrit-Amboss verwendest, erhältst du EXP.
- 2) Wenn du den Eldrit-Amboss verwendest, erhältst du mit niedriger Wahrscheinlichkeit [CoBo] ELs Hammer (7 Tage).
- 3) Wenn du den rot glühenden Eldrit-Amboss verwendest, erhältst du mit hoher Wahrscheinlichkeit [CoBo] ELs Hammer (7 Tage).
- 4) Wenn du den Eldrit-Amboss verwendest, werden 10.000 ED Gebühr verbraucht.

Erfolge für Berufe hinzugefügt

Erfolge hinzugefügt

- 1) Neue Erfolge für Berufe hinzugefügt.

Name des Erfolgs	Kategorie	Rang	Erfolgspunkte	Belohnungs-ID	Belohnung	Anzahl	Bedingungen
Ja, das nächste Silber!	Abe nteu er	1	10	118127	Zufallswürfel mit antiken Silbermünzen	1	100x Eldrit-Sphäre verwenden
Dreh dich! Dreh dich! Dreh dich!	Abe nteu er	2	20	118127	Zufallswürfel mit antiken Silbermünzen	3	200x Eldrit-Sphäre verwenden
Deine Anstrengung ist der wahre Schatz	Abe nteu er	3	30	118126	Zufallswürfel mit antiken Goldmünzen	1	300x Eldrit-Sphäre verwenden
Ewig drehen, Elsword, oder was?	Abe nteu er	4	40	118126	Zufallswürfel mit antiken Goldmünzen	3	500x Eldrit-Sphäre verwenden
Göttliche Hand	Abe nteu er	5	50	118125	Zufallswürfel mit antiken Diamanten	1	1000x Eldrit-Sphäre verwenden
Ich explodiere nicht, nur weil du mich 10 Mal schlägst.	Abe nteu er	1	10	163139	[CoBo] ELs Hammer (7 Tage)	1	10x Eldrit-Amboss verwenden
Ich habe Muskelkater im Arm.	Abe nteu er	2	20	163139	[CoBo] ELs Hammer (7 Tage)	2	20x Eldrit-Amboss verwenden

Hammer, herbei, klopf-klopf!	Abe nteu er	3	30	163139	[CoBo] ELs Hammer (7 Tage)	3	50x Eldrit-Amboss verwenden
Da kommt der Hammer!	Abe nteu er	4	40	163139	[CoBo] ELs Hammer (7 Tage)	4	100x Eldrit-Amboss verwenden
Du bist jetzt auch ein Zwerg!	Abe nteu er	5	50	163139	[CoBo] ELs Hammer (7 Tage)	5	200x Eldrit-Amboss verwenden
köchel	Abe nteu er	1	10	118129	[CoBo] Würfel mit Alchemisten-Tränken	1	100x Eldrit-Kolben verwenden
Halb Luft, halb Zutat	Abe nteu er	2	20	118129	[CoBo] Würfel mit Alchemisten-Tränken	5	200x Eldrit-Kolben verwenden
Das Prinzip des Austauschs von Äquivalenzen	Abe nteu er	3	30	118129	[CoBo] Würfel mit Alchemisten-Tränken	10	300x Eldrit-Kolben verwenden
Schöpfer des Homunkulu	Abe nteu er	4	40	118128	[CoBo] Würfel mit gesegneten Homunkulu-Wundermitteln	1	500x Eldrit-Kolben verwenden
Der die Wahrheit erlangt hat	Abe nteu er	5	50	118128	[CoBo] Würfel mit gesegneten Homunkulu-Wundermitteln	3	1000x Eldrit-Kolben verwenden

2) Hinzugefügte Items für die neuen Berufs-Erfolge.

Item-Name	Beschreibung	Kategorie	Charaktere	Effekt	Account-Bank	Handeln	Verkaufen	Zerlegen	Magischer Kleiderschrank
[CoBo] Würfel mit gesegneten Homunkulu-Wundermitteln	Würfel mit 5 verschiedenen gesegneten Homunkulu-Wundermitteln.	Spezial	Alle	-	O	Nein	Nein	Nein	Nein
[CoBo] Würfel mit Alchemisten-Tränken	Würfel mit 3 verschiedenen Alchemisten-Tränken.	Spezial	Alle	-	O	Nein	Nein	Nein	Nein

Würfel	Charaktere	Alles/Zufällig	Item-ID Schlüssel	Item-Name Schlüssel	Item-ID Inhalt	Item-Name Inhalt	Anzahl	Wahrscheinlichkeit	Automatische Löschung
[CoBo] Würfel mit gesegneten Homunkulu-Wundermitteln	Alle	Alles	-	-	118108	Gesegnetes Homunkulu: Anstrengung (Wundermittel)	1	100%	
					118109	Gesegnetes Homunkulu: Raserei (Wundermittel)	1	100%	
					118110	Gesegnetes Homunkulu: Kontrolle (Wundermittel)	1	100%	
					118111	Gesegnetes	1	100%	

						Homunkulu: Durst (Wundermittel)			
					118112	Gesegnetes Homunkulu: Hingabe (Wundermittel)	1	100%	
[CoBo] Würfel mit Alchemisten-Tränken	Alle	Alles	-	-	118113	Trank der kompletten Wiederherstellung	5	100%	
					118114	Trank der Härtung	5	100%	
					118115	Trank der Erleuchtung	5	100%	

Ankündigung für Berufe hinzugefügt

Zusätzliche Ankündigungen: Wird wie die Ankündigung für die Erhitzer angezeigt.

➤ Eldrit-Sphäre

* [Nickname] hat aus Eldrit-Sphäre das Item 'Ein wahrer Schatz' erhalten!

➤ Eldrit-Kolben

* [Nickname] hat aus Eldrit-Kolben das Item 'Ultimative Wahrheit' erhalten!

Item-Ankündigung	
Eldrit-Sphäre	Eldrit-Kolben
Item-Name	Item-Name
Ein wahrer Schatz	Ultimative Wahrheit