

Event zur Erneuerung der Berufe

Eventzeitraum: 31.01.2018 (nach der Maintenance) - 14.02.2018 (08:59 Uhr)

1. Berufs-Erfahrungsmedaille

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Der erste Schritt zum Experten	Automatische Annahme	1x Dungeon mit passendem Level	1x Medaille für Berufs-EXP (50%, 1 Tag)	Pro Charakter (Level 40+)

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Wird gelöscht	Item-Beschreibung und Sonstiges
Medaille für Berufs-EXP (50%, 1 Tag)	X	X	X	X	-	Wenn du diese Medaille trägst, erhältst du einen EXP-Bonus von 50% für deinen Beruf! (Muss sich im Inventar befinden. Effekt wirkt nur einmal, auch wenn du mehrere im Inventar hast.)

2. Berufstraining

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Einen Schatz entdecken	Automatische Annahme	5x als Schatzsucher Schatzkiste zerstören	10x Mana-Elixier	Pro Account (Level 40+)
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Vermischen und verbinden	Automatische Annahme	5x Crafting 5x Verbessertes Sockeln mit Zauberstein	10x Mana-Elixier	Pro Account (Level 40+)

Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Erschaffen und zerstören	Automatische Annahme	5x Verbessertes Upgraden 5x Verbessertes Zerlegen	10x Mana-Elixier	Pro Account (Level 40+)
-------------------------------------	--	-------------------------	--	------------------	----------------------------

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Wird gelöscht	Item-Beschreibung und Sonstiges
Mana-Elixier	○	X	X	○	-	Eine alchemische Medizin, die deine MP vollständig regeneriert.

3. Beruf erleben

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Geschenk aus der Antike	Automatische Annahme	1x Eldrit- Sphäre verwenden	5x Antike Silbermünze	Pro Account (Level 40+)
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Geburt von etwas Neuem	Automatische Annahme	1x Eldrit- Kolben verwenden	10x Schwaches Alchemisten-Elixier 5x Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	Pro Account (Level 40+)
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Der Hammer ist ehrlich	Automatische Annahme	1x Eldrit- Amboss verwenden	10x Mithrilstein 5x Mithrilstück	Pro Account (Level 40+)

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Wird gelöscht	Item-Beschreibung und Sonstiges
Antike Silbermünze	○	○	○	○	-	Eine Silbermünze aus der Zeit vor ELs Explosion. Diese Währung wird heute nicht mehr verwendet, also verkaufe sie am besten im Laden!

Schwach Alchemisten-Elixier	○	○	○	○	-	Alchemisten benötigen dieses Material, um Items zu craften oder zu sockeln. Verwendbar für verbessertes Item-Sockeln an Items der Upgradestufen +0 bis +5 oder zum Craften von Items der Level 1 bis 3. Kann mit geringer Wahrscheinlichkeit von allen Abenteurern beim Zerstören von Kisten in Dungeons gefunden werden.
Mittelstarkes Alchemisten-Elixier	○	○	○	○	-	Alchemisten benötigen dieses Material, um Items zu craften oder zu sockeln. Verwendbar für verbessertes Item-Sockeln an Items der Upgradestufen +6 bis +8 oder zum Craften von Items der Level 4 bis 5. Kann mit geringer Wahrscheinlichkeit von Schatzsuchern beim Zerstören von Kisten in Dungeons gefunden werden.
Mithrilstein	○	○	○	○	-	Schmiede benötigen dieses Material für Upgraden und Zerlegen. Verwendbar für verbessertes Upgraden und verbessertes Zerlegen an Items der Upgradestufen +0 bis +5. Kann mit geringer Wahrscheinlichkeit von allen Abenteurern beim Zerstören von Kisten in Dungeons gefunden werden.
Mithrilstück	○	○	○	○	-	Schmiede benötigen dieses Material für Upgraden und Zerlegen. Verwendbar für verbessertes Upgraden und verbessertes Zerlegen an Items der Upgradestufen +6 bis +8. Kann mit geringer

						Wahrscheinlichkeit von Schatzsuchern beim Zerstören von Kisten in Dungeons gefunden werden.
--	--	--	--	--	--	---

4. Beruf vollenden

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Einmal/ Automatische Annahme	[EVENT] Genese eines Meisters	Automatische Annahme	Schatzsucher/Alchemist/Schmied, Level 2+	3x [CoBo] Würfel mit gesegnetem Homunkulu- Wundermittel	Pro Account (Level 40+)

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Wird gelöscht	Item-Beschreibung und Sonstiges
[CoBo] Würfel mit gesegnetem Homunkulu-Wundermittel	○	X	X	○	07.03.2018	[Event-Item] Ein Würfel, der ein gesegnetes Homunkulu-Wundermittel enthält.
[CoBo] Gesegnetes Homunkulu: Anstrengung (Wundermittel)	○	X	X	○	07.03.2018	[Event-Item] (Dauer: 30 Min.) Anstrengung: Skillschaden +3%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.
[CoBo] Gesegnetes Homunkulu: Raserei (Wundermittel)	○	X	X	○	07.03.2018	[Event-Item] (Dauer: 30 Min.) Raserei: Krit. Schaden +3%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.

[CoBo] Gesegnetes Homunkulu: Kontrolle (Wundermittel)	○	X	X	○	07.03.2018	[Event-Item] (Dauer: 30 Min.) Kontrolle: MP-Kosten für Skills -5%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.
[CoBo] Gesegnetes Homunkulu: Durst (Wundermittel)	○	X	X	○	07.03.2018	[Event-Item] (Dauer: 30 Min.) Durst: Skill-Cooldown -5%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.
[CoBo] Gesegnetes Homunkulu: Hingabe (Wundermittel)	○	X	X	○	07.03.2018	[Event-Item] (Dauer: 30 Min.) Hingabe: Verheerung +15%; Das Wundermittel bleibt nach Verwendung im Dungeon/Feld/Dorf bestehen. Kein Effekt im PvP.