

Helden-Dungeon: Höllen-Modus

- **Helden-Dungeon: Eintrittsmethode**
- **Helden-Dungeon: Quests**
- **Helden-Dungeon: Belastungssystem**
- **Helden-Dungeon: Ausrüstungsspezifikationen**
- **Helden-Dungeon: Drops**
- **Helden-Dungeon: Zerlegen**
- **Helden-Dungeon: Handel**
- **Helden-Dungeon: Zusatzsysteme**
- **Helden-Dungeon: Ausrüstungssockel**
- **Helden-Dungeon: Beutelager**

Helden-Dungeon: Eintrittsmethode

Entfernung des Helden-Dungeon-Buttons von der Karte sowie Änderung der Eintrittsmethode

1. Der Auswahl-Button für Helden-Dungeon wird entfernt.
2. Auf der Karte wird ein Helden-Dungeon-Icon hinzugefügt. (Belder - ElySION)

Schwierigkeitsstufe Hölle zu Helden-Dungeons hinzugefügt

1. Der Schwierigkeitsgrad des bisherigen Helden-Dungeons wird in Normal geändert.
2. Es wird ein Button hinzugefügt, der den Zutritt zu Hölle für Spieler ab Lv.90 ermöglicht.
3. Zutritt ist nur möglich, wenn der Charakter über das benötigte Ausrüstungslevel verfügt. (Gilt auch für Gruppenmitglieder, genau wie bei den anderen Dungeons.)
4. Die Funktionsweise der Buttons "Dungeonanfrage" und "Mit aktuellen Mitgliedern starten" ist identisch mit der bei normalen Dungeons.

Stufe	Benötigtes Charakter-Level	Benötigtes Item-Level
Normal	80	130
Hölle	90	150

Definitionen für Helden-Dungeon-Matching

1. Nach Auswahl der Stufe und Beginn der Dungeon Anfrage wird das Gruppen-Matching begonnen. (Normal/Hölle)
2. Wenn die Gruppe zusammengesetzt ist, wird per Zufall ein Helden-Dungeon ausgewählt und betreten.
3. Wenn 60 Sek. lang kein Gruppen-Matching zustande kommt, wird mit den aktuellen Mitgliedern ein zufälliger Helden-Dungeon betreten.
4. Debuff für Abbrechen von Matching identisch mit normalen Dungeons.

Informationen zu 'Mit aktuellen Mitgliedern starten'

1. Nach Auswahl von Stufe und 'Mit aktuellen Mitgliedern starten' wird der Dungeon mit den aktuellen Mitgliedern begonnen.

Benötigte Eintrittserlaubnis für Helden-Dungeons

1. Für den Eintritt in einen Helden-Dungeon wird je nach Stufe eine Eintrittserlaubnis benötigt.

Stufe	Name der Eintrittserlaubnis	Benötigte Anzahl	Beschreibung
Normal	Helden-Einladung	1	Auserwählter, nimmst du die Herausforderung an? Diese Einladung berechtigt dich dazu, dich der Herausforderung im Helden-Dungeon zu stellen.
Hölle	Helden-Einladung	3	Auserwählter, nimmst du die Herausforderung an? Diese Einladung berechtigt dich dazu, dich der Herausforderung im Helden-Dungeon zu stellen.

2. Helden-Einladungen sind handelbar.

So wird ein Helden-Dungeon gestartet

Liste der betretbaren Helden-Dungeons je nach Stufe

- Die Liste der je nach Stufe betretbaren Helden-Dungeons setzt sich wie folgt zusammen:
(Regionen Elder - Peita werden aus Gründen der Anpassung des Schwierigkeitsgrades ausgenommen.)

Normal	Hölle
Dungeon-Name	Dungeon-Name
Dritter Bezirk (Normal)	Dritter Bezirk (Hölle)
Hoffnungsbrücke (Normal)	Hoffnungsbrücke (Hölle)
Palaststraße (Normal)	Palaststraße (Hölle)
Brennende Brücke (Normal)	Brennende Brücke (Hölle)
Händlerviertel (Normal)	Händlerviertel (Hölle)
Südtor (Normal)	Südtor (Hölle)
Stadtrand von Lysia (Normal)	Stadtrand von Lysia (Hölle)
Versunkenes Lysia (Normal)	Versunkenes Lysia (Hölle)
Alte Wasserstraße (Normal)	Alte Wasserstraße (Hölle)
Zentrum der Alten Wasserstraße (Normal)	Zentrum der Alten Wasserstraße (Hölle)
Magmantas Schlupfwinkel (Normal)	Magmantas Schlupfwinkel (Hölle)
Eingefrorener Wassertempel (Normal)	Eingefrorener Wassertempel (Hölle)
Wassertempel (Normal)	Wassertempel (Hölle)
Trockenes Sander (Normal)	Trockenes Sander (Hölle)
Garpai (Normal)	Garpai (Hölle)
Trax-Nest (Normal)	Trax-Nest (Hölle)
Dorf des Kalluso-Stamms (Normal)	Dorf des Kalluso-Stamms (Hölle)
Sandtilus (Normal)	Sandtilus (Hölle)
Herz des Behemoth (Normal)	Herz des Behemoth (Hölle)
Verbrannter Wald (Normal)	Verbrannter Wald (Hölle)
Dorf unter Asche (Normal)	Dorf unter Asche (Hölle)
Wundersamer Geysir (Normal)	Wundersamer Geysir (Hölle)
Vulkanfeuer-Tor (Normal)	Vulkanfeuer-Tor (Hölle)
Einstürzender Feuertempel (Normal)	Einstürzender Feuertempel (Hölle)
Der Schlund (Normal)	Der Schlund (Hölle)
Decion-Mine (Normal)	Decion-Mine (Hölle)
Atlas-City (Normal)	Atlas-City (Hölle)
ElySION-Turm (Normal)	ElySION-Turm (Hölle)
Himmlischer Scheideweg	Himmlischer Scheideweg
Adrians Wohnstätte	Adrians Wohnstätte

Helden-Dungeon: Quests

Änderung der Quests im Helden-Dungeon der Stufe Normal

1. Bedingung für den Quest-Abschluss geändert zu: Helden-Dungeon (Normal) täglich 3 Mal durchspielen.
2. Belohnungen werden zu 1x Beutelager und 20x Heldenbeutestück vereinheitlicht.

Quest-Typ	Questname	Wiederholung	Durchführungslevel	Quest-NPC	Bedingung	Belohnungstyp	Belohnung	Anzahl
Neu herausgegeben	[Held] Herausforderung des Helden	Täglich	höher als 80	Glave	Zufälligen Helden-Dungeon der Stufe Normal 3 Mal durchspielen	Alles	Heldenbeutelager	1
						Alles	Heldenbeutestück	20
						Alles	Helden-Einladung	1

Hinzufügen einer Wiederholungsquest: Helden-Dungeon Stufe Hölle durchspielen

1. Es werden Quests hinzugefügt, die ab Level 90 möglich sind und das Durchspielen von Helden-Dungeons Stufe Hölle Täglich/Wöchentlich/Internetcafé zum Gegenstand haben.

Quest-Typ	Questname	Wiederholung	Durchführungslevel	Quest-NPC	Bedingung	Belohnungstyp	Belohnung	Anzahl
Neu herausgegeben	[Held] Herausforderung des Helden	Täglich	90	Glave	Zufälliger Helden-Dungeon der Stufe Hölle 3 Mal	Alles	Heldenausrüstung-Aufbewahrung	1
						Alles	Fragment der Heldenausrüstung	20
						Alles	Helden-Einladung	3
Neu herausgegeben	[Held] Fortschritt des Helden	Woche	90	Glave	Zufälligen Helden-Dungeon der Stufe Hölle 10 Mal durchspielen	Alles	Heldenausrüstung-Aufbewahrung	3
						Alles	Fragment der Heldenausrüstung	50
						Alles	Helden-Einladung	10

Fragment der Heldenausrüstung [Elitär]

Das Fragment einer Kampfausrüstung, die von großen Helden verwendet wurde.

Sammele die Fragmente und bringe sie zu Glave, um sie dort durch Handel gegen ein zufälliges Ausrüstungsitem zu tauschen.

Menge = 1000
Item-Lv. = 0

Verkaufen nicht möglich

Inhalt der Heldenausrüstung-Aufbewahrung

Item-Name	Anzahl
Ausrüstung der Wut	1
Ausrüstung der Erkenntnis	1
Ausrüstung der Klugheit	1
Ausrüstung der Wut (Held)	1
Ausrüstung der Erkenntnis (Held)	1
Ausrüstung der Klugheit (Held)	1

Heldenausrüstung-Aufbewahrung

[Einzigartig]

Eine Kiste, in der die Ausrüstung eines Helden aufbewahrt wird.

Die Kraft des Helden ist förmlich spürbar.
(Zum Öffnen rechtsklicken.)

Menge = 1000

Item-Lv. = 0

Verkaufen nicht möglich

Handel nicht möglich

Helden-Dungeon: Belastungssystem

Anwendung eines Debuffs beim zwischenzeitlichen Verlassen des Helden-Dungeons

1. Sofort mit Betreten des Helden-Dungeons wird ein Debuff aktiv, der 10 Min. anhält und den Wiedereintritt in einen Helden-Dungeon verbietet.
2. Wird der Helden-Dungeon durchgespielt, so wird dieser Debuff entfernt.
3. Beim Verlassen des Dungeons bleibt der Debuff aktiv.
4. Beim Verlassen des Dungeons nach einem fehlgeschlagenen Versuch wird der Debuff entfernt.

Debuff-Name	Debuff-Beschreibung
Heldenruhe	Während der angegebenen Zeit kann die automatische Gruppenfunktion für den Helden-Dungeon nicht verwendet werden.

Willenskraft/EXP im Dungeon

1. In Helden-Dungeons werden keine EXP für die Beseitigung von Monstern oder das Durchspielen des Dungeons vergeben.
2. In Helden-Dungeons wird keine Willenskraft verbraucht.

Drops aus Helden-Dungeons nicht versiegelt

1. Werden im Helden-Dungeon Ausrüstungsitems gedropt, sind sie nicht versiegelt.

Ausrüstung aus Heldenbeutelager nicht versiegelt

1. Erhält man Ausrüstung aus dem Heldenbeutelager als Belohnung für die Helden-Dungeon-Tagesquests, ist diese nicht versiegelt.

Beschwörungsobjekte Reittiere nicht verwendbar

1. In Helden-Dungeons können keine Reittiere verwendet werden. (Genau wie in Henirs Raumzeit 'Challenge')
2. Sitzt man gerade auf einem Reittier, wenn man den Helden-Dungeon betritt, so steigt man ab.

Helden-Dungeon: Ausrüstungsspezifikationen

Heldenausrüstung: Standardwerte

Item-Name	Handel	Anzahl der Versiegelungen	Ausrüstungsstufe	Itemstufe	Rang	Anzahl der Attribute	Sockel
Elitäre Heldenwaffe	Handelbar	5	90	110	Elitär	3	3
Elitäres Heldenoberteil	Handelbar	5	90	110	Elitär	2	2
Elitäres Heldenbeinkleid	Handelbar	5	90	110	Elitär	2	2
Elitäre Heldenhandschuhe	Handelbar	5	90	110	Elitär	2	2
Elitäre Heldenschuhe	Handelbar	5	90	110	Elitär	2	2
Einzigartige Heldenwaffe	Handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Einzigartiges Heldenoberteil	Handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	3
Einzigartiges Heldenbeinkleid	Handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	3
Einzigartige Heldenhandschuhe	Handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	3
Einzigartige Heldenschuhe	Handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	3

Item-Name	Handel	Anzahl der Versiegelungen	Ausrüstungsstufe	Itemstufe	Rang	Anzahl der Attribute	Sockel
Langschwert der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Stab der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Bogen der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Klinge der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Modul der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Kanone der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Speer der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Claymore der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Dynamo der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Dualwaffe der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Waffenarsenal der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Oberteil der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2

Beinkleid der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Handschuhe der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Schuhe der Wut	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Langschwert der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Stab der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Bogen der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Klinge der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Modul der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Kanone der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Speer der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Claymore der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Dynamo der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Dualwaffe der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Waffenarsenal der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Oberteil der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Beinkleid der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Handschuhe der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Schuhe der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Langschwert der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Stab der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Bogen der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Klinge der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Modul der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Kanone der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Speer der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Claymore der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Dynamo der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Dualwaffe der Klugheit	Nicht	1	90	110	Elitär	3	3

	handelbar						
Waffenarsenal der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	3	3
Oberteil der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Beinkleid der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Handschuhe der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2
Schuhe der Klugheit	Nicht handelbar	1	90	110	Elitär	2	2

Item-Name	Handel	Anzahl der Versiegelungen	Ausrüstungsstufe	Itemstufe	Rang	Anzahl der Attribute	Sockel
Langschwert der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Stab der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Bogen der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Klinge der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Modul der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Kanone der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Speer der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Claymore der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Dynamo der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Dualwaffe der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Waffenarsenal der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Oberteil der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4
Beinkleid der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4
Handschuhe der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4
Schuhe der Wut (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4
Langschwert der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Stab der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Bogen der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Klinge der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Modul der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Kanone der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Speer der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Claymore der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Dynamo der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Dualwaffe der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Waffenarsenal der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	3	4
Oberteil der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4
Beinkleid der Erkenntnis (Held)	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4
Handschuhe der Erkenntnis	Nicht handelbar	1	90	120	Einzigartig	2	4

Set-Effekte der Heldenrüstung

Set-Name	Set-Anzahl	Set-Effekt der Elitären Ausrüstung	Set-Effekt der Einzigartigen Ausrüstung
Skill-Schadenserhöhung	2	Skillschaden +3% Attacke/Magie-Attacke +3%	Skillschaden +5% Attacke/Magie-Attacke +5%
	3	Krit. Schaden, Verheerung, Angriffsgeschwindigkeit +3%	Krit. Schaden, Verheerung, Angriffsgeschwindigkeit +5%
	5	Skillschaden +6%	Skillschaden +10%
Skill-Cooldown-Verringerung	2	Skill-Cooldown -3% Attacke/Magie-Attacke +3%	Skill-Cooldown -5% Attacke/Magie-Attacke +5%
	3	Krit. Schaden, Verheerung, Angriffsgeschwindigkeit +3%	Krit. Schaden, Verheerung, Angriffsgeschwindigkeit +5%
	5	Skill-Cooldown -6%	Skill-Cooldown -10%
Skill-Kosten-Verringerung	2	Skill-Kosten -3% Attacke/Magie-Attacke +3%	Skill-Kosten -5% Attacke/Magie-Attacke +5%
	3	Krit. Schaden, Verheerung, Angriffsgeschwindigkeit +3%	Krit. Schaden, Verheerung, Angriffsgeschwindigkeit +5%
	5	Skill-Kosten -6%	Skill-Kosten -10%

Helden-Dungeon: Drops

Info zu Drops von Heldenausrüstung

1. Heldenausrüstung wird unversiegelt gedropt.

Drops von Helden-Einladungen

1. Bei der Beseitigung von Bossmonstern in normalen Dungeons/Geheimdungeons wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit eine Helden-Einladung gedropt.

Drops von Fragmenten der Heldenausrüstung

1. Bei der Beseitigung eines Herrscher-Monsters wird 3x Fragment der Heldenausrüstung gedropt.

Sonstiges

1. Es werden keine Zaubersteine des Weisen mehr gedropt.
2. Das neue Drop-Tableau sieht wie folgt aus:

Normalmodus	
Normales Monster	Bossmonster
Item-Name	Item-Name
Gesegneter Upgradestein	Antiker Waffenkeil
Vitalitätstrank	Antiker Rüstungskeil
Erholungstrank	Erholungstrank
Antikes Waffenerz	Fragment der Heldenausrüstung
Antikes Rüstungserz	Zauberstein des Weisen
Zauberstein des Weisen	Antikes Waffenerz
	Antikes Rüstungserz
	Heldenbeutestück
	Gesegneter Upgradestein

Höllenmodus	
Normales Monster	Bossmonster
Item-Name	Item-Name
Gesegneter Upgradestein	Antiker Waffenkeil
Vitalitätstrank	Antiker Rüstungskeil
Erholungstrank	Antikes Waffenerz
Antikes Waffenerz	Antikes Rüstungserz
Antikes Rüstungserz	Fragment der Heldenausrüstung
Zauberstein des Weisen	

Helden-Dungeon: Zerlegen

Informationen zu Fragmenten der Heldenausrüstung aus der Zerlegung von Heldenausrüstung

1. Bisherige Heldenausrüstung wird in Heldenbeutestücke, neue Heldenausrüstung in Fragmente der Heldenausrüstung zerlegt.

Item, das zerlegt werden soll	Zerlegungsbelohnung Item-Name	Anzahl
Bisherige Elitäre Heldenwaffe	Heldenbeutestück	12
Bisheriges Elitäres Heldenoberteil	Heldenbeutestück	6
Bisheriges Elitäres Heldenbeinkleid	Heldenbeutestück	5
Bisherige Elitäre Heldenhandschuhe	Heldenbeutestück	5
Bisherige Elitäre Heldenschuhe	Heldenbeutestück	4
Bisherige Einzigartige Heldenwaffe	Heldenbeutestück	24
Bisheriges Einzigartiges Heldenoberteil	Heldenbeutestück	11
Bisheriges Einzigartiges Heldenbeinkleid	Heldenbeutestück	10
Bisherige Einzigartige Heldenhandschuhe	Heldenbeutestück	9
Bisherige Einzigartige Heldenschuhe	Heldenbeutestück	8

Item, das zerlegt werden soll	Zerlegungsbelohnung Item-Name	Anzahl
Neue Elitäre Heldenwaffe	Fragment der Heldenausrüstung	12
Neues Elitäres Heldenoberteil	Fragment der Heldenausrüstung	6
Neues Elitäres Heldenbeinkleid	Fragment der Heldenausrüstung	5

Neue Elitäre Heldenhandschuhe	Fragment der Heldenausrüstung	5
Neue Elitäre Heldenschuhe	Fragment der Heldenausrüstung	4
Neue Einzigartige Heldenwaffe	Fragment der Heldenausrüstung	24
Neues Einzigartiges Heldenoberteil	Fragment der Heldenausrüstung	11
Neues Einzigartiges Heldenbeinkleid	Fragment der Heldenausrüstung	10
Neue Einzigartige Heldenhandschuhe	Fragment der Heldenausrüstung	9
Neue Einzigartige Heldenschuhe	Fragment der Heldenausrüstung	8

Helden-Dungeon: Handel

Fragmente der Heldenausrüstung (Handelseinstellungen)

1. Wenn Fragmente der Heldenausrüstung gesammelt werden, können diese gegen eine neue Heldenausrüstung getauscht werden.

Crafting-Name	Material-/Item-Name	Anzahl	Ergebnis
Verstärkte Waffe des Helden	Fragment der Heldenausrüstung	240	Waffe der Wut
			Waffe der Erkenntnis
			Waffe der Klugheit
			Waffe der Wut (Held)
			Waffe der Erkenntnis (Held)
			Waffe der Klugheit (Held)
Verstärktes Oberteil des Helden	Fragment der Heldenausrüstung	110	Oberteil der Wut
			Oberteil der Erkenntnis
			Oberteil der Klugheit
			Oberteil der Wut (Held)
			Oberteil der Erkenntnis (Held)
			Oberteil der Klugheit (Held)
Verstärktes Beinkleid des Helden	Fragment der Heldenausrüstung	100	Beinkleid der Wut
			Beinkleid der Erkenntnis
			Beinkleid der Klugheit
			Beinkleid der Wut (Held)
			Beinkleid der Erkenntnis (Held)
			Beinkleid der Klugheit (Held)
Verstärkte Handschuhe des Helden	Fragment der Heldenausrüstung	90	Handschuhe der Wut
			Handschuhe der Erkenntnis
			Handschuhe der Klugheit
			Handschuhe der Wut (Held)
			Handschuhe der Erkenntnis (Held)
			Handschuhe der Klugheit (Held)
Verstärkte Schuhe des Helden	Fragment der Heldenausrüstung	80	Schuhe der Wut
			Schuhe der Erkenntnis
			Schuhe der Klugheit
			Schuhe der Wut (Held)
			Schuhe der Erkenntnis (Held)
			Schuhe der Klugheit (Held)

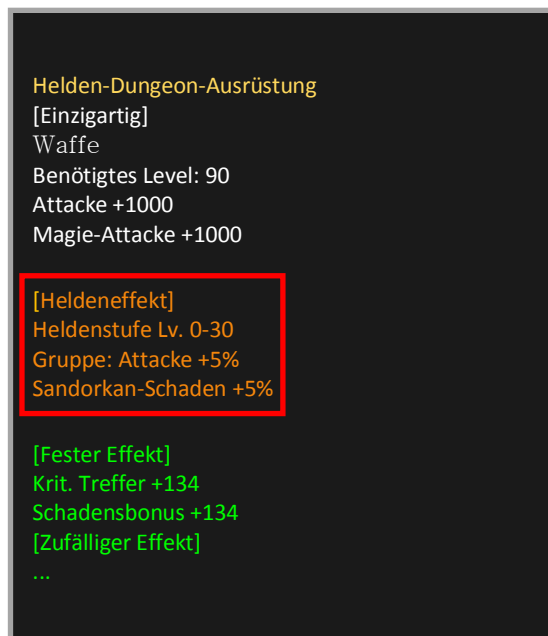
- Die benötigte Anzahl an Heldenbeutestücken, die für einen Tausch Held - Beschützer/Retter-Ausrüstung benötigt werden, wird gesenkt.

Item, das zerlegt werden soll	Benötigte Materialien Item-Name	Anzahl
Bisherige Waffe des Helden	Heldenbeutestück	240
Bisheriges Oberteil des Helden	Heldenbeutestück	110
Bisheriges Beinkleid des Helden	Heldenbeutestück	100
Bisherige Handschuhe des Helden	Heldenbeutestück	90
Bisherige Schuhe des Helden	Heldenbeutestück	80

Helden-Dungeon: Zusatzsysteme

Änderung der Tooltip-Einstellungen für Spezialfähigssockel der Heldenrüstung

- Die Werte für Attacke/Magie-Attacke/Abwehr/Magie-Abwehr von Ausrüstung, die in einem Helden-Dungeon erlangt wird, werden per Zufall festgelegt. (Wird im Folgenden als [Heldeneffekt] bezeichnet.)
- [Heldeneffekt] Das Tooltip findet man gleich nach den Basiswerten.
- [Heldeneffekt] Tooltips setzen sich aus den 3 Elementen Heldenstufe, Spezialoptionen und Skill-Upgradeoptionen zusammen.
- Bei der [Heldenstufe] handelt es sich um neue Sockel-Effekte von Lv. 1 bis Lv. 30. Entsprechend der Stufe erhöhen sich Attacke, Magie-Attacke, Abwehr und Magie-Abwehr.
- Heldenstufen-Zufallssockel werden nicht erneut durch Gesegnete Raumzeit-Schriftrollen identifiziert.



Helden-Dungeon: Beutelager

Inhalt des Beutelagers im Normalmodus

1. Aus dem Heldenbeutelager sind nicht länger Material-Items erhältlich.
2. Das neue Zufallswürfel-Tableau sieht wie folgt aus:

Würfel-Item	Item-Name
Heldenbeutelager	Waffe des Beschützers (Held)
	Oberteil des Beschützers (Held)
	Beinkleid des Beschützers (Held)
	Handschuhe des Beschützers (Held)
	Schuhe des Beschützers (Held)
	Waffe des Retters (Held)
	Oberteil des Retters (Held)
	Beinkleid des Retters (Held)
	Handschuhe des Retters (Held)
	Schuhe des Retters (Held)
	Waffe des Beschützers (Held)
	Oberteil des Beschützers (Held)
	Beinkleid des Beschützers (Held)
	Handschuhe des Beschützers (Held)
	Schuhe des Beschützers (Held)
	Waffe des Retters (Held)
	Oberteil des Retters (Held)
	Beinkleid des Retters (Held)
Handschuhe des Retters (Held)	
Schuhe des Retters (Held)	

Liste der nicht länger gedropten Items

Item-Name	Anzahl
Heldenbeutestück	10
Gesegneter Waffenupgradestein	10
Gesegneter Rüstungsupgradestein	10
Zauberstein des Weisen	1
Vitalitätstrank	2
Erholungstrank	2
Antiker Waffenkeil	1
Antiker Rüstungskeil	1
Antikes Waffenerz	3
Antikes Rüstungserz	3