

Eventtitel: Jumping-Event zur Feier des Transzendenz-Updates!

Eventdauer: 14.12.2016 (nach der Maintenance) - 28.12.2016 (08:59 Uhr)

Eventliste

1. Transzendenzsprung-Event

2. Event zum Erreichen von Transzendenz: 14.12.2016 (nach der Maintenance) - 25.01.2017 (08:59 Uhr)

3. Hot Time zur Feier des Transzendenz-Updates! 16.12.2016 (9:00 Uhr) - 19.12.2016 (8:59 Uhr) und 23.12.2016 (9:00 Uhr) - 26.12.2016 (8:59 Uhr)

4. Transzendenz-Siegel-Event: 14.12.2016 (nach der Maintenance) - 25.01.2017 (08:59 Uhr)

1. Transzendenzsprung-Event

1) Während des Events kann ein Jumping-Charakter erstellt werden.

2) Das Jumping-Level ergibt sich aus dem Höchstlevel der Charaktere eines Accounts (max. Level 70).

Beispiel: Wenn das Höchstlevel der Charakter eines Accounts 55 beträgt, wird ein Jumping-Charakter mit Level 55 erzeugt.

3) Der Sprung-Event hat insgesamt 4 Stufen. (1. Charakter erstellen; 2. Erster Klassenwechsel; 3. Zweiter Klassenwechsel; 4. Upgradeschritrolle verfügbar)

1) Stufe 1: Jumping-Charakter erstellen

- Beim Einloggen wird in jedem Account die Sprung-Quest angezeigt.

- Nach Abschluss der Quest erhalten die Spieler ein Sprung-Item. Durch Rechtsklick auf das Item gelangen die Spieler zum Bildschirm für die Charaktererstellung.

- **Ein Jumping-Charakter kann nur einmal erstellt werden.**

(Das Jumping-Level ergibt sich aus dem Höchstlevel der Charaktere eines Accounts (max. Level 70).)

- **Dem erstellten Jumping-Charakter wird ein besonderes zeitbegrenzttes Item in den Würfel**

gelegt.(+9/Charakterlevel/Eliteränge werden am 25.01. bei der Maintenance gelöscht)

Quest	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Normal	[EVENT] Sprung in Richtung Transzendenz!	Aranka	1x Dungeon mit optimalem Level	1x [CoBo] Transzendenzsprung- Ticket	Level 10+, pro Account

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Löschen	Item-Beschreibung und Sonstiges
[CoBo] Transzendenzsprung- Ticket	Nein	Nein	Nein	Nein	Ja	Ticket zum Erstellen eines Jumping-Charakters (Wenn keine Charakter-Slots frei sind, können keine weiteren Charaktere erstellt werden.)

Bei Verwendung eines [CoBo] Transzendenzsprung-Tickets gelangen Spieler zum Charaktererstellungsbildschirm.

Die Charaktere, für die ein Sprung möglich ist, sind unten aufgelistet. Die Spieler wählen zunächst den Jumping-Charakter aus, der erstellt werden soll.

Wenn ein regulärer Charakter ausgewählt wird, wird ein regulärer Charakter erstellt.



Sobald ein Jumping-Charakter erstellt wurde, erscheinen im Inventar automatisch die besonderen Items '[CoBo] Würfel mit Transzendenzsprung-Ausrüstung' und '[CoBo] Würfel mit Upgradeschiftrollen (Lv.7-9)'.
 Um den Würfel mit Upgradeschiftrollen (Lv.7-9) nutzen zu können, wird ein Schlüssel-Item benötigt, das auf Stufe 4 erhältlich ist.

Würfeltyp	Würfelname (Beschränkungen)	Belohnungen (Zeitraum/Anzahl)
Alles	[CoBo] Würfel mit Transzendenzsprung-Ausrüstung	[CoBo] Transzendenzsprung-Waffe [CoBo] Transzendenzsprung-Oberteil [CoBo] Transzendenzsprung-Beinkleid [CoBo] Transzendenzsprung-Handschuhe [CoBo] Transzendenzsprung-Schuhe
Zufällig	[CoBo] Würfel mit Upgradeschiftrollen (Lv.7-9)	[CoBo] Upgradeschiftrolle Lv.7 [CoBo] Upgradeschiftrolle Lv.8 [CoBo] Upgradeschiftrolle Lv.9

[CoBo] Transzendenz-Ausrüstung der Stufe 9 erhält den Charakterlevel. Die Ausrüstung wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Löschen	Item-Beschreibung und Sonstiges
[CoBo] Würfel mit Transzendenzsprung-Ausrüstung	Ja	Nein	Nein	Nein	Ja	Enthält passende Waffen und Ausrüstungsgegenstände für den Charakter.
[CoBo] Würfel mit Upgradeschiftrollen (Lv.7-9)	Ja	Nein	Nein	Nein	Ja	Kann mit '[CoBo] Schlüssel der Sprung-Verbesserung' geöffnet werden. Wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.
[CoBo] Upgradeschiftrolle Lv.7	Ja	Nein	Nein	Ja	Ja	Wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.
[CoBo] Upgradeschiftrolle	Ja	Nein	Nein	Ja	Ja	Wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.

Lv.8						
[CoBo] Upgradeschiftrolle Lv.9	Ja	Nein	Nein	Ja	Ja	Wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.

2) Stufe 2: Erster Klassenwechsel

- Nach Erstellung des Jumping-Charakters (Stufe 1) erhalten Spieler beim nächsten Login mit dem Jumping-Charakter die erste Klassenwechselquest.

Quest	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Normal (Verbindung)	[EVENT] Erster Sprung in Richtung Transzendenz!	Aranka	1x Dungeon mit optimalem Level	[CoBo] Coupon für 1. Klassenwechsel 1x 1x [CoBo] Würfel mit 1. Transzendenzsprung- Ausrüstung	[EVENT] Sprung in Richtung Transzendenz! abgeschlossen Jumping- Charakter, pro Account

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Löschen	Item-Beschreibung und Sonstiges
[CoBo] Coupon für 1. Klassenwechsel	Ja	Nein	Nein	Nein	Ja	- Rechtsklick - Bei Verwendung wird die ganze Reihe als Drop-Down-Menü dargestellt. - Bei Auswahl des Klassenwechsels ändert sich der Charakter zu der jeweiligen Klasse. - Identisch zum regulären Klassenwechsel Promotion-Würfel erhalten
[CoBo] Würfel mit 1.	Ja	Nein	Nein	Nein	Ja	Enthält passende Waffen und

Transzendenzsprung- Ausrüstung						Ausrüstungsgegenstände für den Charakter.
-----------------------------------	--	--	--	--	--	--

Würfeltyp	Würfelname (Beschränkungen)	Belohnungen (Zeitraum/Anzahl)
Alles	[CoBo] Würfel mit 1. Transzendenzsprung-Ausrüstung	[CoBo] 1. Transzendenzsprung-Waffe [CoBo] 1. Transzendenzsprung-Oberteil [CoBo] 1. Transzendenzsprung-Beinkleid [CoBo] 1. Transzendenzsprung-Handschuhe [CoBo] 1. Transzendenzsprung-Schuhe

[CoBo] 1. Transzendenz-Ausrüstung der Stufe 9 erhält den Charakterlevel. Die Ausrüstung wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.

3) Stufe 3: Zweiter Klassenwechsel

- Nach Abschluss von Stufe 2 können die Spieler am darauffolgenden Tag mit Stufe 3 fortfahren.

Quest	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Normal (Verbindung)	[EVENT] Zweiter Sprung in Richtung Transzendenz!	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	[CoBo] Coupon für 2. Klassenwechsel 1x 1x [CoBo] Würfel mit 2. Transzendenzsprung- Ausrüstung	[EVENT] Erster Sprung in Richtung Transzendenz! abgeschlossen Nach Abschluss des 1. Jumping- Charakter- Klassenwechsels, pro Account

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Löschen	Item-Beschreibung und Sonstiges
[CoBo] Coupon für 2. Klassenwechsel	Ja	Nein	Nein	Nein	Ja	<ul style="list-style-type: none"> - Rechtsklick - Bei Verwendung wird die ganze Reihe als Drop-Down-Menü dargestellt. - Bei Auswahl des Klassenwechsels ändert sich der Charakter zu der jeweiligen Klasse. - Identisch zum regulären Klassenwechsel Promotion-Würfel erhalten
[CoBo] Würfel mit 2. Transzendenzsprung-Ausrüstung	Ja	Nein	Nein	Nein	Ja	Enthält passende Waffen und Ausrüstungsgegenstände für den Charakter.

Würfeltyp	Würfelname (Beschränkungen)	Belohnungen (Zeitraum/Anzahl)
Alles	[CoBo] Würfel mit 2. Transzendenzsprung-Ausrüstung	[CoBo] 2. Transzendenzsprung-Waffe [CoBo] 2. Transzendenzsprung-Oberteil [CoBo] 2. Transzendenzsprung-Beinkleid [CoBo] 2. Transzendenzsprung-Handschuhe [CoBo] 2. Transzendenzsprung-Schuhe

[CoBo] 2. Transzendenz-Ausrüstung der Stufe 9 erhält den Charakterlevel. Die Ausrüstung wird nach Ende des Events bei der Maintenance gelöscht.

4) Stufe 4: Der Schlüssel zum Öffnen des Würfel mit Upgradeschriftrollen

- Nach Abschluss von Stufe 3 können die Spieler am darauffolgenden Tag mit Stufe 4 fortfahren.

Quest	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Normal (Verbindung)	[EVENT] Sprung in Richtung	Aranka	1x Dungeon mit optimalem Level	1x [CoBo] Schlüssel der Sprung-	[EVENT] Zweiter Sprung in Richtung

	Transzendenz - Vollzogen!			Verbesserung	Transzendenz! abgeschlossen Nach Abschluss des 2. Jumping- Charakter- Klassenwechsels, pro Account
--	------------------------------	--	--	--------------	--

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Löschen	Item-Beschreibung und Sonstiges
[CoBo] Schlüssel der Sprung-Verbesserung	Nein	Nein	Nein	Nein	Ja	- Das Item muss sich im Inventar befinden. Kann '[CoBo] Würfel mit Upgradeschriftrollen (Lv.7-9)' öffnen.

2. Event zum Erreichen von Transzendenz

Während des Events erhalten Spieler beim Transzendenz-Klassenwechsel Zubehör zur Feier des Transzendenz-Klassenwechsels.

2) Quest-Info: Account-Quest/Bei Transzendenz-Klassenwechsel ist die Quest abgeschlossen und die Spieler erhalten eine Belohnung.

Quest	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Normal	[EVENT] Erreiche Transzendenz!	Aranka	Erreiche Transzendenz	* 1x Transzendenz-Siegel (Charakter)	pro Charakter

Bei Abschluss der Quest erhalten die Spieler als Belohnung das passende Transzendenz-Siegel-Zubehör für ihren Charakter.

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Löschen	Item-Beschreibung und Sonstiges
-----------	-----------	---------	-----------	--------------	---------	---------------------------------

Transzendenz-Siegel (Charakter)	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Alle Resistenzen +10 Angriffsgeschwindigkeit +1%
------------------------------------	------	------	------	------	------	---

3. Hot Time zur Feier des Transzendenz-Updates

Quest	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 1	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	1x Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 2	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	1x Verzerrter Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 3	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	2x Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 4	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	2x Verzerrter Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 5	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	1x Schriftrolle des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 6	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	1x Transzendenz- Zufallswürfel	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 7	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level	3x Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer

			durchspielen		
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 8	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	3x Verzerrter Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 9	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	4x Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 10	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	4x Verzerrter Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 11	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	1x Schriftrolle des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 12	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	1x Transzendenz- Zufallswürfel	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 13	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	5x Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 14	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	5x Verzerrter Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer
Normal (Verbindung)	[EVENT] Transzendenz- Hot Time – 15	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	10x Zauberstein des Weisen	Zweiter Klassenwechsel Account-Timer

(gemeinsame Verwendung)						Magieangriff 10% Kritisch 5% Zusätzlicher Schaden 5% Angriffsgeschwindigkeit 5%
----------------------------	--	--	--	--	--	--