

Transzendenz

Kurzbeschreibung

- **Transzendenz:**
 - ✓ Ein Charakter, der den zweiten Klassenwechsel abgeschlossen und mindestens Level 70 erreicht hat, kann die Grenzen des zweiten Klassenwechsels überschreiten und noch höhere Skills erhalten und noch stärker werden.
- **Veränderungen nach der Transzendenz**
 - ✓ Neue Geschichte und Quests
 - ✓ Neue Skills
 - ✓ Machtboostereffekte und Effektverstärkung
 - ✓ Weitere neue Transzendenz-Skillslots

Neue Skills

- **Neue Skills**
 - ✓ Der Skillbaum wird erweitert und neue Skills kommen hinzu.
- **Änderungen in der Hautpskill-Liste**
 - ✓ Die Liste der Hauptskills ändert sich beim Erreichen von Transzendenz (reflektiert im 3. Update)

Veränderte Machtboostereffekte

- **Erhöhter Machtboosterangriff:**
 - ✓ Nach der Transzendenz erhöht sich der verstärkte Angriff des Machtboosters von 20% auf 30%.
- **Neue Effekte und Cut-Scenes bei Machtbooster**
 - ✓ Nach der Transzendenz erscheinen neue Transzendenz-Effekte bei Machtbooster.
 - ✓ Nach der Transzendenz erscheinen neue Transzendenz-Cut-Scenes bei Machtbooster.
 - ✓ Nach der Transzendenz erfolgt eine neue Synchronisation bei Machtbooster (kann je nach Land unterschiedlich ausfallen).

Neue Skillslots

- **2 neue Skillslots:**
 - ✓ Es wurden 2 neue Skillslots für Transzendenz hinzugefügt.
 - ✓ 1 Slot wird bei der Transzendenz selbst freigeschaltet und der zweite kann mit El-Coins geöffnet werden.
 - ✓ Die zusätzlichen Skillslots können mit den Tasten T und F gesteuert werden und das ursprüngliche Tastenkürzel wird zu 0 geändert.

- **Effekt für Transzendenz-Skillslot**
 - ✓ Wenn ein Skill in einen der neuen Transzendenz-Skillslots gelegt wird, dann hat dieser Skill eine gewisse Wahrscheinlichkeit, einen Buff zu erhalten.
 - ✓ Ohne Cooldown: Angriffskraft +20%
 - ✓ Mit Cooldown: Cooldown wird zurückgesetzt
 - ✓ Dauer: 10 Sek.
 - ✓ Skill verschwindet nach einmaligem Benutzen
 - ✓ außer Hyper-Skill/Himmliche Liebe (Heiratsskill)

Neue Werte

- **Neue Standardwerte für Waffen:**
 - ✓ Ab Level 70 nach der Transzendenz erhalten Waffen neue Standardwerte.
 - ✓ Die neuen Werte sind Abwehr/Magie-Abwehr.