

PvP-Turnier

Methode

Ankündigung	1. Mit der Ankündigung erfahren die Spieler den Zeitplan des Event-Turniers.
Anmeldung (15 Minuten)	2. Zu gegebener Zeit (pünktlich zu jeder Stunde) wird das Event-Turnier über eine Server-Ankündigung ausgerufen und die Spieler zur Teilnahme aufgefordert. 3. Ein Turnierteam besteht aus den 8 ersten Spielern, die sich anmelden und ähnliche Fähigkeiten aufweisen.
Gruppenorganisation (5 Minuten)	4. Das Turnierprogramm sowie der Beginn des Turniers werden angekündigt.
Turnier (20 Minuten)	5. Zur angegebenen Zeit (jeweils 20 Minuten, 30 Minuten, 40 Minuten nach der vollen Stunde) wird das Turnier gespielt und ein Sieger gekürt.
Ende des Turniers	6. Je nach Ergebnis erhalten Spieler unterschiedliche Belohnungen. Die Gewinner werden in der Ehrenhalle verewigt.
Sonstiges	Das Spielergebnis reflektiert den offiziellen PvP-Rang.

Spielmethode_UI

Anmeldung zum Turnier

- ❖ Spieler können sich durch Betätigen des Anmeldebuttons für den Event-Turniermodus anmelden.
- ❖ Wer sich nicht anmeldet, wird automatisch mit Niederlage gewertet.

Belohnung

- ❖ EXP werden je nach Benutzerlevel vergeben. Spieler, die Dungeons mit dem passenden Level spielen, können doppelte EXP erhalten.
- ❖ AP werden je nach Liga und Rundenzahl vergeben. Spieler, die offizielles PvP spielen, können doppelte AP erhalten.
- ❖ Je höher die Liga und die Rundenzahl, desto mehr Belohnungen gibt es.

Name der Liga	Ausrüstung	Belohnung für Niederlage in Runde 1	Belohnung für Sieg in Runde 1	Belohnung für Sieg in Runde 2	Siegerbelohnung	Einheit
Alle	Fragment eines PvP-Upgradesteins	1	2	3	4	(Stück)
	Starkes Wiederbelebungselixier	0	1	2	3	(Stück)
	[CoBo] Zufallswürfel mit Geheimelixier oder Wundermittel	0	0	1	1	(Stück)
	Zauberstein des Weisen	0	0	0	1	(Stück)

- ❖ Bei einer Niederlage in Runde 1 erhält der Spieler die Belohnung für Niederlage in Runde 1.
- ❖ Siegt der Spieler in jeder Runde erhält er die entsprechenden Belohnungen.

Sonstiges

- ❖ Eine automatische Aufnahme des Turniers ist möglich.

1. Der Spieler muss die entsprechende Funktion markieren, damit bei Beginn des Spiels die Aufnahme automatisch startet und zum Ende hin wieder automatisch beendet wird.

Einschränkungen

❖ **Einschränkungen bei der Anmeldung zum Turnier**

- Die Teilnahme wird abgebrochen, wenn der Spieler das Spiel während der Anmeldung vor der Gruppenorganisation beendet, einen Charakter auswählt oder den Kanal wechselt.

- Nach der Gruppenorganisation kann Beenden/Charakterauswahl/Kanalwechsel/El-Coin-Shop/Dungeon/Gruppeneinpadung/PvP/1 vs. 1 verwendet werden, ohne dass die Anmeldung abgebrochen wird.

(Sollte ein Spieler jedoch 3 Minuten nach Start des Turniers nicht teilnehmen, wird dies als automatische Niederlage gewertet.)