

– Wir haben unser Starter-System verbessert, damit neue Abenteurer jetzt noch leichter auf Reise gehen können!

① Tutorial verbessert

– Wenn es mindestens 1 Charakter mit Level 10 oder höher im Account gibt, dann wird ab dem nächsten neuen Charakter das Dorf- und Feld-Tutorial nicht mehr gestartet.
– Nach der Verbesserung wird auch bei Charakteren ab Level 8 das Dorf- und Feld-Tutorial nicht mehr gestartet.

② Anfänger-Guide (Dorf- und Feld-Tutorial) verbessert

– Der Button zum Anklicken während des Dorf- und Feld-Tutorial erscheint jetzt schneller als vorher.
– Wenn alle Dorf- und Feld-Tutorials abgeschlossen sind, hat der Charakter Level 5 erreicht.
– Wenn ein Charakter ab Level 5 den Tutorial-Dungeon spielt, erhält er keine EXP.
– EXP-Events gelten nicht im Tutorial-Dungeon.
– Wenn ein Charakter erstellt wird, werden nun die Ausweichskills und die erforderlichen Skills aus Slot A in C verschoben und die aus Slot S nach Slot A.
– Wenn bis Level 10 Skills erworben werden, so werden diese automatisch im Skill-Slot ausgerüstet.

③ Neue Abenteurer erhalten einen Ausrüstungswürfel

– Der Charakter erhält einen Ausrüstungswürfel, wenn er die Quest '[Dungeon] Zu groß für Willard' abgeschlossen hat.
– Solange der Ausrüstungswürfel nicht geöffnet wurde, erscheint über dem Inventarsymbol eine Nachricht, die den Spieler daran erinnert.

④ Bessere Belohnung nach Klassenwechselquest

– Der Charakter erhält nach Abschluss der 1. Klassenwechselquest die [CoBo] Skillslot-Erweiterungsmedaille (15 Tage).
– Der Charakter erhält nach Abschluss der 2. Klassenwechselquest die [CoBo] Skillslot-Erweiterungsmedaille (30 Tage).
– Der Charakter erhält nach Abschluss der Transzendenz-Klassenwechselquest die [CoBo] Skillslot-Erweiterungsmedaille (Transzendenz) (15 Tage).

⑤ Infonachricht zum Helden-Buff und Popup-Fenster wurden hinzugefügt

– Beim automatischen Matching erscheint jetzt zusätzlich eine Info zum Buff "Konzentration des Helden", wo Spieler über die Matchingzeit und die Mitglieder informiert werden.
– Spieler werden darüber informiert, warum der "Konzentration des Helden"-Buff nicht bei Start mit den aktuellen Mitgliedern angewandt wird. Die Mitglieder werden noch einmal um Bestätigung des Starts gebeten.

⑥ Verbesserung der frühen Epic Quest 2

– Folgende Unterquests der Epic Quest 2 wurden aus der Questliste gelöscht: 2-1 "Ein treuer Freund" und 2-2 "CoBo".
Sie können nicht mehr ausgeführt werden.
– Die Belohnung für die Quest "[Pet] Kontaminierter Brutkristall, Teil 3" wurde geändert von Brutkristall (Kleiner Poru) zu [CoBo] Wilder kleiner Poru (15 Tage, inklusive Item-Aufheben-Aura).
– Der Quest "Hofmanns Vertrauen" wurde [CoBo] Wilder kleiner Poru (15 Tage, inklusive Item-Aufheben-Aura) als Auswahlbelohnung hinzugefügt.
Wenn das Pet [CoBo] Wilder kleiner Poru (15 Tage, inklusive Item-Aufheben-Aura) beschworen wird, erhält es Sättigung und Vertrautheit von 100%.

- Der Auswahlbelohnung der Quest "[Dungeon] Magische Dunkelheit" wurde CoBo-Waffe hinzugefügt.

⑦ Verbesserung beim Erlangen des Titels "Annes Geschenk"

- Wenn der Charakter die Quest "Annes Geschenk" abgeschlossen hat, erscheint ein Popup-Fenster, das darauf hinweist, dass er den Titel "Annes Geschenk" erhalten hat. Danach kann der Spieler wählen, ob er den Titel sofort ausrüstet.
- Soll der Titel sofort ausgerüstet werden, wird "Annes Geschenk" angewandt und das Fenster für die Titel öffnet sich automatisch.
- Die Bedingung für den Titel "Annes Geschenk" wurde von Durchspielen der Quest "[Feld] Die diebischen Porus" geändert zu Durchspielen der Quest "[Dungeon] Verteidige das Eldrit".

⑧ Sonstiges (Standardeinstellungen/Dungeons/Items)

- Nachdem ein Charakter neu erstellt wurde und das Tutorial abgeschlossen ist, erhält der Spieler jeweils 20 HP-Tränke und MP-Tränke in den Quickslot.
- In Els Baum (normal) erscheint jetzt Uralter Poru nicht mehr und der Dungeon kann nur durch Erledigen von Benders abgeschlossen werden.
- Wie auch Els Baum sind Ruine im Wald, Nebelsumpf und Nachtwald jetzt 1-Personen-Dungeons.
- Wenn die Box in der Ruine im Wald (Stage 0 und 1) auf der dritten Ebene liegt, dann wird auf der zweiten Ebene auch eine hinzugefügt.
- Die Box auf der dritten Ebene vom Nebelsumpf 0 liegt jetzt auf der zweiten Ebene.
Wenn auf der dritten Ebene in Stage 1 eine Box ist, dann wird in der Nähe davon auch auf der zweiten Ebene eine Box hinzugefügt.
- Bei der automatischen Gruppensuche wird nicht mehr 'Unbekannt' angezeigt, sondern "1 Minute".
- Reguläre Beuteausrüstung hat jetzt bereits eine Verstärkung von +4 bis +5, wenn sie aufgehoben wird.
- Alle Event-Scenes und die Event-Scenes zur Questannahme werden schon mit dem ersten Drücken von ESC übersprungen.

① Umgestaltungen Ruben bis Altera (Feld und Dorf)

- Die Größe von Ruben wurde verringert und jetzt können mehrere Spieler eintreten.
- Es existiert jetzt nur noch ein Feld in Elder und der Rastplatz dort wurde entfernt.
- Die Felder in Besma und Altera wurden entfernt und man gelangt jetzt vom Rastplatz in Besma nach Altera oder Peita.
- Peita kann jetzt ab Lv.34 betreten werden.
- Die Größe der Dörfer Elder und Besma wurde verringert und die NPCs wurden neu verteilt.

② Verbesserungen an frühen Quests

- Wenn eine Quest abgeschlossen ist und [Sofort beenden] erscheint, blinkt jetzt bis Level 10 der [Quest abschließen]-Button auf.
- Ein Teil der Epic Quests wurde entfernt und einige Bedingungen für das Ausführen von Quests angepasst.
- Die Bedingungen für Quests in Ruben wurden erleichtert.
- Die Quests und der dazugehörige Guide in Ruben wurden entfernt.
- Die Bedingungen für Quests in Elder wurden erleichtert und der Feldboss wurde entfernt.
- Die Bedingungen für Quests im Allgemeinen wurden erleichtert und die Questbelohnungen wurden angepasst.
- Die 1. Klassenwechselquest wurde reduziert und die Bedingungen erleichtert.

③ Verbesserung der UI und des Guides

- Die Fehler in den Elsword-Tipps, die beim Laden eines Dungeons angezeigt werden, wurden behoben.
- Der Hintergrund des Eingabefelds für den Namen bei der Charaktererstellung wurde geändert, ebenso das UI-Design bei der Serverauswahl.

④ Weitere Verbesserungen

- Die benötigten EXP nach Level 1 wurden angepasst.
- Wenn nach Abschluss eines Dungeons [Gruppe behalten] geklickt wird, gelangt der Charakter jetzt direkt ins Dorf.
- Der Zeitraum, bis ein Charakternamen wiederverwendet werden kann, wurde verringert.

Vorher: 2 Wochen (14 Tage) nach Löschen des Charakters

Jetzt: Direkt nach Löschen des Charakters