

# Ain – Erster Pfad

---

## 1. Klassenwechselfad [Exactor > Prodigium]

### 1-1. Exactor

#### Combo

##### Zusatz-Combos beim 1. Klassenwechsel

YYYY(Halten)X: Abschluss-Combo

YYYY(Halten)X: Abschluss-Combo

→→XYY(Halten): Nach Kraftthieb K.O.-Schutz

#### Skills

##### Aktiv: Vulnus Sequentia

###### Combo mit Debuff-Wahrscheinlichkeit

[Du projizierst ein Kurzschwert, das einen Feind vor dir dreimal angreift. - Säbel-Combo - Verursacht bei jedem Treffer mit einer Wahrscheinlichkeit von 33% [Bluten].]

##### Spezialaktiv: Buccella Edolare (200 MP)

###### Frontale Attacke

[Du setzt deine Klinge mit einer Bewegung ein, die so schnell ist, dass ein Nachbild entsteht, und wirfst einen göttlichen Speer, der explodiert.]

##### Passiv: Mehrfachprojektion

###### Verstärkung von Projektionsskills, Passiv für stylisches Spiel

[Erhöht die max. MP dauerhaft und optimiert den Verbrauch für Mehrfachprojektion. - Mehrfachprojektion - MP-Kosten aller Projektionsskills werden reduziert. - Bei Einsatz von Projektionsskills wird mit bestimmter Wahrscheinlichkeit der Cooldown reduziert. - Betroffene Skills : [Primus Terebra], [Tertius Dolon], [Vulnus Sequentia], [Buccella Edolare],

[Secundus Sectio], [Tertius Insidiae], [Quartus Hasta lactus], [Secundus Falx], [Abies Fantasia], [Fragmentum Fallacia Sensuum], [Triplum Chorus Gladio], [Tertius Gelerechi], [Fragarach], [Quietus Lancea], [Tertius Exesa], [Secundus Ritus], [Creber Firmus Deus Arma]]

### **Aktiv: Torquere Post**

#### **K.O.-Schutz**

[Du teleportierst dich vorwärts. Du flitzt hinter Ziele, mit denen du beim Sprinten zusammengestoßen bist, und greifst sie an (K.O.-Schutz beim Aktivieren). 50% Wahrscheinlichkeit 1,5 Sek. lang [Betäubung] bei getroffenen Gegnern zu verursachen.]

### **Spezialaktiv: Secundus Sectio (150-200 MP)**

#### **Aufladbare Attacke**

[Du projizierst eine Klinge, konzentrierst dich und schlägst damit nach dem Feind vor dir. Während du dich konzentrierst, hast du K.O.-Schutz. - Secundus Sectio - Zusätzlicher Hieb, je nach Aufladestufe - Stufe 1 [Horizontaler Schnitt], Stufe 2 [Vertikaler Schnitt], Stufe 3 [Aufwärtshieb] - MP-Kosten pro Aufladung: 25 - Je nach Aufladestufe wird der Schaden um jeweils das 1-/1,25-/1,5-fache erhöht.]

### **Spezialaktiv: Tertius Insidiae (100 MP)**

#### **Gelenkter Erstschlag**

[Du projizierst einen Dolch und wirst ihn auf den nächsten Gegner in fächerförmigem Bereich vor dir. Anschließend teleportierst du dich zum getroffenen Gegner und projizierst eine Klinge, mit der du den Gegner angreifst. Wenn sich das Ziel im Zustand [Bluten] befindet, wird der Schaden erhöht. - Geräuschloser Pfeil - Teleportation zum Gegner, der vom Dolch getroffen wurde. - Nach der Teleportation greifst du an. - Pro Stapel [Bluten] erhöht sich der Schaden um 10%.]

### **Spezialaktiv: Vincire Sanctus (150 MP)**

#### **Einzelner Bindungsskill**

[Wirft einen Dolch, der von den göttlichen Ketten [Gleipnir] eingewickelt ist. - Gleipnir - Getroffenes Ziel erleidet für 15 Sek. [Heilige Fesseln]. - [Heilige Fesseln]: Alle Geschwindigkeiten und die Abwehr werden reduziert. Keine Bewegung möglich, außer im vorgesehenen Bereich. - Wenn niemand getroffen wurde, bleibt es am selben Ort für 7 Sek. erhalten. - Gegner, die von erhalten gebliebenen [Gleipnir] getroffen werden, erleiden [Heiliges Fesseln]. - [Gleipnir] erhält 25% der max. HP des Benutzers und verschwindet, wenn die HP aufgebraucht oder die Dauer abgelaufen ist.]

## Spezialaktiv: Quartus Hasta lactus (300 MP)

### Massenattacke

[Teleportiert sich zum nächsten Feind und greift ihn mehrfach mit einem projizierten Kurzsword an. Anschließend bändigst du das Ziel mit der Klinge des Doppelgängers, projizierst [Hasta lactus] und wirfst es. Hasta lactus - [Wurf] ignoriert Abwehr der Feinde.]

## Aktiv: Secundus Falx

### K.O.-Schutz-Konter

Du projizierst eine Klinge und führst einen Hieb nach unten aus. - Reiner Hieb - Verursacht einen max. gestapelten [Bluten]-Effekt beim Ziel. - Bei Angriff auf Gegner mit [K.O.-Schutz] wird der Schaden um 20% verringert und er geht K.O.

## 1-2. Prodigium

### Combo

#### Zusatz-Combos beim 2. Klassenwechsel

→→↑YYYY: Combo für schnelle Abwärtshiebe zum Boden.

→→↑XXXYY: Combo für Sprint nach vorn nach der Landung.

### Skills

#### Aktiv: Abies Fantasia

##### Bedingte Aufstellung

[Du projizierst [Abies Fantasia] diagonal vor dich. - Abies Fantasia - Ist der Treffer erfolgreich, werden 25 MP des Ziels verbrannt. - Wenn keine Treffer landen, wird es halb-durchsichtig und bleibt 7 Sek. lang bestehen.]

## Spezialaktiv: Autosuggestio (250 MP)

### Einzelner Buff

[Mobilisiert die Kraft der Göttin Ishmael bis zum Maximum. - Autosuggestion - Alle Geschwindigkeiten werden um das 1,5-fache erhöht. - Krit. Treffer/Verheerung wird um das 1,5-fache erhöht. - Schadensbonus bei Treffer auf Ziele mit [Bluten]. - Bei Treffer auf Ziele mit [Bluten] wird der Cooldown von Aktiv-Skills um 1 Sek. reduziert (Cooldown 3 Sek.). - Dauer : 15 Sek.]

### **Passiv: Projektionsverstärkung**

#### **Verstärkung der Projektionsmagie und des Machtbooster-Zustands**

[Erweitert die Magie-Zirkulation und erhöht dauerhaft die Machtbooster-Dauer. Verstärkt sich selbst mit der Kraft der Projektionsmagie. - Projektionsverstärkung - Verleiht die [Projektionsverstärkung] bei Projektionsversuch (max. 50 Stapelungen) - Je Stapelung werden alle Angriffskräfte und Schadensboni erhöht. - Bei Ablauf der Dauer werden je 10 Stapelungen entfernt. - Betroffene Skills: [Primus Terebra], [Tertius Dolon], [Vulnus Sequentia], [Buccella Edolare], [Secundus Sectio], [Tertius Insidiae], [Quartus Hasta lactus], [Secundus Falx], [Abies Fantasia], [Fragmentum Fallacia Sensuum], [Triplum Chorus Gladio], [Tertius Gelerechi], [Fragarach], [Quietus Lancea], [Tertius Exesa], [Secundus Ritus], [Creber Firmus Deus Arma]]

### **Spezialaktiv: Fragmentum Fallacia Sensuum (120 MP)**

#### **Aufladbare Attacke**

[Projiziert eine Klinge und sammelt mit ihr Magie um sie abzufeuern. - Zerbrochene Illusion - Die abgefeuerte Klinge fliegt den Weg entlang und durchbohrt alle Gegner. - Wenn die [Skill-Taste] gedrückt ist, wird Immunität gegen K.O.-Schutz und andere Debuffs gewährt. Kann aufgeladen werden. - Nach max. Aufladen verbraucht es pro Sekunde 5 MP. - Bei max. Aufladen, wird Reichweite um 33% und Schaden um 10% erhöht.]

### **Spezialaktiv: Triplum Chorus Gladio (200 MP)**

#### **Bereichsangriff, der nur in der Luft eingesetzt werden kann**

[Du projizierst eine Klinge, die alles in der Umgebung zerschlägt, sich mehrfach repliziert und in Richtung des nächsten Feindes fliegt. (Nur im Sprung verwendbar.)]

### **Aktiv: Tertius Gelerechi**

#### **Unterstützungsskill für schnelle Combo-Rotation**

[Du projizierst ein Kurzschwert, das Eldrit-Energie verdichtet und greifst damit an. - Tertius Gelerechi - Bei Treffer wird Cooldown des Aktiv-Skills um [Zahl der angegriffenen Ziele × 0,5] Sek. verringert.

### **Spezialaktiv: Fragarach (200 MP)**

#### **Map-AOE, Konter**

[Verdichtet die Magie der Götter, projiziert die Lichtkugel [Fragarach] und feuert sie mehrfach ab. - Fragarach - Bei Schaden ist [K.O.-Schutz] möglich. - Bei Schaden wird der Cooldown um das 2-fache erhöht. - Bei Schaden werden Reichweite und Schaden um 50% verringert.]

### **Spezialaktiv: Quietus Lancea (120 MP)**

#### **Map-AOE, Konter**

[Du projizierst den göttlichen Speer [Quietus Lancea] und durchbohrst damit ein Ziel vor dir. - Quietus Lancea - Getroffene Ziele erleiden 5 Sek. lang [Schweigen]. - 50% des Angriffsschadens ignoriert Abwehr (im PvP 25%)]

### **Passiv: Rotierende Glieder**

#### **Passiv für Machtbooster**

[Du wandelst ein Teil des erhaltenen Schadens in Macht um und erhöhst dauerhaft deinen [Machtpunkte]-Erhalt/Verbrauch.]

### **Passiv: Schöpfungsmacht**

#### **Dauerhafte Werte-Erhöhung + Wahrscheinlichkeit auf weitere Erhöhungen im Kurationsmodus**

[Erhöht die Werte für krit. Treffer und krit. Schaden dauerhaft und erhöht mit gewisser Wahrscheinlichkeit bei [Göttliche Macht: Kurationsmagie] zusätzlichen Angriffsschaden und MP-Regeneration stark. Wenn dieser Effekt aktiviert ist, verringert sich der Cooldown für alle Spezialaktiv-Skills.]

### **Hyper-Skill: Ultimus Initio**

#### **Hyper-Skill**

[Du verwendest das Pendel als Medium und ziehst [Ultimus Initio], die Waffe der Götter, um damit die ihm innewohnende Magie auf einmal abzufeuern und die Umgebung zu verwüsten.]