

Klassenwechselname	Skillname	Skillinfo	Beschreibung
Hoheritter	Großkreuz	MP-Kosten: 250 Cooldown: 21 Sek.	<p>Du leitest Schwertenergie in die Erdoberfläche und lässt auf diese Weise in deiner Umgebung Explosionen entstehen. Wenn du die Skill-Taste gedrückt hältst, ist eine Aufladung möglich, wodurch sich Reichweite und Schaden der Explosionen erhöhen.</p> <p><b>Großkreuz</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aufladen bei einem Verbrauch von 10 MP pro 0,5 Sek. möglich (maximaler Verbrauch: 50 MP)</li> <li>- Pro Aufladung erhöhen sich Reichweite um 20% und Schaden um 10%.</li> <li>- Bei maximaler Aufladung fällt der getroffene Gegner unter den Debuff [Überwältigung].</li> </ul> <p><b>Überwältigung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sämtliche Geschwindigkeiten nehmen um 10%, Abwehr und Magie-Abwehr um 15% ab.</li> <li>- Dauer: 10 Sek.</li> </ul> <p><b>Zerstörung-Skill</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Aura der Zerstörung</b> wird verbraucht und <b>Aura der Vitalität</b> gesammelt.</li> <li>- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.</li> </ul> <p>Schockwelle: mehrfach224% Attacke Explosion: mehrfach262% Attacke Großexplosion: 1568% Attacke</p>
Runenritter	Extrem-Runen	MP-Kosten: 300 Cooldown: 23 Sek.	<p>Du schlägst mit dem Schwert, dem magische Energie eingeflößt wurde, auf den Boden ein, wirfst alles in die Luft und verursachst durch Runen mit den Attributen Feuer, Kälte und Gift mehrere Explosionen.</p> <p><b>Buster!</b></p>

			<p>- Per Zufall fällt der Gegner unter einen der folgenden Debuffs: Verbrennen/Einfrieren/Vergiftung</p> <p>- Dauer: 5 Sek.</p> <p><b>Zerstörung-Skill</b></p> <p>- <b>Aura der Zerstörung</b> wird verbraucht und <b>Aura der Vitalität</b> gesammelt.</p> <p>- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.</p> <p>Schock: mehrfach 128% Magie-Attacke Schockwelle: mehrfach 379% Magie-Attacke Runenexplosion: 346% Magie-Attacke</p>
<b>Schwertrufer</b>	Unendliche Hiebe	MP-Kosten: 300 Cooldown: 27 Sek.	<p>Mit einem Cornwell-Schwert stürmst du vorwärts, durchdringst den Gegner und vervielfältigst dabei das Schwert, sodass der Gegner in die Luft geworfen und erbarmungslos mit den Schwertern angegriffen wird.</p> <p><b>Zerstörung-Skill</b></p> <p>- <b>Aura der Zerstörung</b> wird verbraucht und <b>Aura der Vitalität</b> gesammelt.</p> <p>- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.</p> <p>Wallendes Schwert: mehrfach 239% Attacke Fliegendes Schwert: mehrfach 225% Attacke Schockwelle: 1486% Attacke</p>
<b>Dimensionshexe</b>	Einschlagzone	MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.	<p>Mit einem Schlag auf den Boden verzerrst du den Raum. Der verzerrte Raum breitet sich nach vorn aus und Gegner, die damit in Berührung kommen, können sich nicht mehr bewegen.</p> <p><b>Einprägen möglich</b></p> <p>Drücke in der Lern-Position (wird nach 2 Sek. Stillstehen aktiviert) die Skill-Taste, um dir bis zu 3 Skills einzuprägen. Die Skills werden mit der Schnellaste der Reihe nach ausgelöst.</p>

			<p>Raumzusammenstoß: mehrfach 732% Attacke</p> <p><b>Verzerrter Raum</b> Bewegen/Springen unmöglich Dauer: 10 Sek.</p>
<b>Seelenprinzessin</b>	Abgrundfeld	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Du lässt auf der Erdoberfläche vor dir ein Dimensionstor entstehen, das mit dem Abgrund verbunden ist.</p> <p>Beim Dimensionstor wird der Dämonengott des Abgrunds beschworen, der die Gegner angreift.</p> <p><b>Einprägen möglich</b></p> <p>Drücke in der Lern-Position (wird nach 2 Sek. Stillstehen aktiviert) die Skill-Taste, um dir bis zu 3 Skills einzuprägen. Die Skills werden mit der Schnell taste der Reihe nach ausgelöst.</p> <p>Dämonengott-Zusammenstoß: mehrfach 1012% Magie-Attacke</p>
<b>Elementmeisterin</b>	Eisspeer	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Du erschaffst einen riesigen Speer aus Eis und wirfst ihn nach vorn.</p> <p><b>Einprägen möglich</b></p> <p>Drücke in der Lern-Position (wird nach 2 Sek. Stillstehen aktiviert) die Skill-Taste, um dir bis zu 3 Skills einzuprägen. Die Skills werden mit der Schnell taste der Reihe nach ausgelöst.</p> <p>Eisspeer: 2428% Magie-Attacke Eisspeer-Explosion: 3035% Magie-Attacke</p>
<b>Nachtauge</b>	Ausradierung	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 25 Sek.</p>	<p>Erendil wird mit Eldrasils Energie durchwoben und greift die Gegner vor dir an. Gegner, die angegriffen wurden, fallen unter den Debuff [Eldrasils Energie] und erleiden kontinuierlich Schaden. Danach führst du einen weiteren mächtigen Hieb gegen die Gegner vor dir aus.</p>

			<p>Bei Gegnern, die unter dem Debuff [Eldrasils Energie] stehen, reagiert Erendil mit Eldrasils Energie, während der Hieb ausgeführt wird, und vergrößert dadurch den Schaden bei ihnen.</p> <p>Wenn durch diesen Hieb mehr als 5 Gegner beseitigt werden konnten, kannst du durch Drücken der Skill-Taste diesen Hieb noch einmal verwenden.</p> <p><b>Verbraucht NE</b></p> <p>- Bei Volltreffer max. 3 Felder</p> <p>Mit Energie durchwobenes Erendil: mehrfach 212% Attacke  Hieb: 2179% Attacke  Eldrasils Energieexplosion: 1332% Attacke</p>
<b>Windläuferin</b>	Dämonensturm	MP-Kosten: 300 Cooldown: 24 Sek.	<p>Mit einem mächtigen Tritt, der durch die Kraft des Windes unterstützt wird, greifst du die Gegner an.</p> <p><b>Verbraucht NE</b></p> <p>- Bei Volltreffer max. 3 Felder</p> <p>Schlagserie: mehrfach 81% Attacke  Tritt: 969% Attacke x2  Letzter Hieb: 2179% Attacke</p>
<b>Meisterschützin</b>	Ass im Ärmel	MP-Kosten: 300 Cooldown: 25 Sek.	<p>Mit extremer Konzentrationfeuerst du 3 kraftvolle Pfeile ab.</p> <p>Die Pfeile werden abgefeuert, wenn du die Skill-Taste drückst, wobei der letzte Pfeil noch stärker wird.</p> <p>Mit den Richtungstasten ↑↓ kannst du den Winkel für den Abschuss einstellen.</p> <p>Gegner, die durch den 1. und 2. Pfeil Schaden erleiden, werden durch den nächsten Pfeil umso heftiger verwundet.</p> <p>Endet der Skill, ohne dass alle Pfeile abgeschossen wurden, erhältst du MP entsprechend der Anzahl der verbleibenden Pfeile zurück.</p> <p><b>Verbraucht NE</b></p>

			<p>- Bei Volltreffer max. 3 Felder</p> <p>Pfeil: 867% Magie-Attacke x2</p> <p>Konzentrationspfeil: 3121% Magie-Attacke</p> <p>Konzentrationspfeil-Explosion: 367% Magie-Attacke</p> <p>Dauer: 15 Sek.</p>
<b>Schwertmeister</b>	Geschärfter Angriff (schnell gesprochen)	MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.	<p>Du führst einen einzigen, machtvollen Hieb aus, der Verletzungen und großen Schaden zufügt.</p> <p>Stich: 4855% Attacke</p> <p>Wunde: Dauer 5 Sek.</p>
<b>Feuerfaust</b>	Vernichtender Hieb	MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.	<p>Du lässt die Nasodhand nach vorn schnellen, um dem Gegner direkt vor dir einen ultimativen Schlag zu versetzen und die Limits von [Explodierende Nasodhand] zu brechen. Gegner, die K.O.-Schutz haben, erleiden noch größeren Schaden.</p> <p>Starker Schlag: 6285% Magie-Attacke</p> <p>Schaden, den Gegner mit K.O.-Schutz erleiden: 7542% Magie-Attacke</p> <p>Verstärkung der Explodierenden Nasodhand: 3 Sek. lang 100%</p>
<b>Flammenkommandant</b>	Ifrit-Flamme	MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.	<p>Dufeuerst eine Granate in Form einer Krähe ab, die den Gegner verbrennt.</p> <p>Explosionskugel: 472% Magie-Attacke</p> <p><b>Höllengeuer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 13 flammende Krähen werden entsandt</li> <li>- Bei erfolgreichem Angriff verursacht [Höllengeuer]</li> </ul> <p><b>5 Sek. lang</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pro Sekunde kontinuierlich 30% Schaden (Mittelwert Attacke/Magie-Attacke)</li> <li>- Abwehr/Magie-Abwehr: -15%</li> <li>- Alle Resistenzen: -250</li> </ul>

<p><b>Nasodnemesis</b></p>	<p>Psychokinese</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Du lässt 5 scharfe Kugeln entstehen, ziehst Gegner in deiner Umgebung an dich und fügst ihnen Schockschaden zu. Die scharfen Kugeln verbleiben 10 Sek. lang an ihrem Entstehungsort und kommen wieder zu dir, wenn du die Skill-Taste erneut drückst oder die Dauer abgelaufen ist. (Auch im Sprung verwendbar.)</p> <p><b>Scharfe Kugeln zurückholen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Verleiht den Debuff [Bluten] (maximal 3 Stapelungen).</li> </ul> <p><b>Core-Aktivierungsskill:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).</li> </ul> <p>Schockwelle: 2881% Magie-Attacke Scharfe Kugeln: mehrfach 231% Magie-Attacke Scharfe Kugeln zurückholen: 332% Magie-Attacke x5</p>
<p><b>Nasodkaiserin</b></p>	<p>Erhabener Stolz</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Mit der Kraft des eingeschränkten Codes, den du nun einsetzt, steht eine ganze Region unter Starkstrom und explodiert. Ein Dimensionstor entsteht, durch das Ferdinando, Oberon und Ophelia beschworen werden. Durch den Einfluss des eingeschränkten Codes stehen Oberon und Ophelia unter dem Debuff [Autorität der Königin].</p> <p><b>[Autorität der Königin: Oberon]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei getroffenen Gegnern sinkt der Wert für Schadensresistenz.</li> </ul> <p><b>[Autorität der Königin: Ophelia]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei getroffenen Gegnern sinken die Werte für Attributresistenzen.</li> </ul> <p><b>Core-Aktivierungsskill:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).</li> </ul> <p>Starkstrom: 3712% Attacke Fernando-Scheibengranaten: 236% Magie-Attacke x8 Oberon-Hiebserie: 140% Attacke x4 Ophelia-Stromfeld: 112% Magie-Attacke x8</p>

<p><b>Nasod-Seraph</b></p>	<p>Extreme Virtualität</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Du lässt auf beiden Seiten Energiefelder entstehen, wobei die Felder durch einen riesigen Strahl verbunden werden.</p> <p><b>Dieser Skill wird vom 'Eldritkristall-Spektrum' beeinflusst.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn dieser Skill verwendet wird, während ein Kraftfeld aktiv ist, wird der Skill von diesem Kraftfeld beeinflusst (Großes Kraftfeld+Normales Kraftfeld).</li> </ul> <p><b>Core-Aktivierungsskill:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).</li> <li>- Verstärkungsfeld (Rotes Feld): Von hier aus wird der Strahl abgefeuert, der die beiden riesigen Felder verbindet.</li> <li>- Prismafeld (Blaues Feld): Der Strahl, der die beiden Felder verbindet, greift den Gegner mehrmals an.</li> <li>- Verfolgungsfeld (Grünes Feld): Vom Zentrum der Felder aus werden mehrere zielsuchende Stromspeere abgefeuert.</li> <li>- Fusionsfeld: Es werden 4 riesige Energiefelder erschaffen, aus deren Zentrum mehrere zielsuchende Stromspeere abgefeuert werden.</li> </ul> <p>Virtual Beam: 4714% Magie-Attacke Verstärkungsfeld - Virtual Beam: 5186% Magie-Attacke Prismafeld - Mehrere Virtual Beams: 440% Magie-Attacke x10 Verfolgungsfeld - Mehrere Stromspeere: mehrfach 440% Magie-Attacke Fusionsfeld - Mehrere Stromspeere: mehrfach 283% Magie-Attacke</p>
<p><b>Adamantpaladin</b></p>	<p>Schneller Wächter</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Mit einem Schrei überwältigst du die Gegner und wechselst in den Zustand [Schneller Wächter]. (Auch im Sprung verwendbar.)</p> <p>Schrei: 4031% Attacke</p> <p><b>[Schneller Wächter]</b></p> <p>2-fache Cooldown-Geschwindigkeit (außer Hyper- und Partner-Skills) MP Regeneration bei Treffer: 200%</p>

			Erhöhung der Angriffsgeschwindigkeit: 15% Dauer: 5 Sek.
<b>Kommando-Kanonier</b>	Schwerefeld	MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.	Du visierst mit den Pfeiltasten ein Ziel an und lässt beim Loslassen der Skill-Taste ein [Schwerefeld] entstehen. Während des Anvisierens und Abfeuerns sind die Koordinaten für den Gegner sichtbar, und während des Anvisierens hast du K.O.-Schutz.  Feld erstellen: 4649% Magie-Attacke  <b>[Schwerefeld]</b> Sprinten/Springen unmöglich Laufgeschwindigkeit: -50% Angriffsgeschwindigkeit: -20% Erlittener Schaden: +30%
<b>Todesbote</b>	Brennende Strafe	MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.	Du springst in den Luftraum vor dir undfeuerst rücksichtslos auf die Gegner unter dir.  Magie-Granate: 634% Magie-Attacke
<b>Sakra Devanam</b>	Drache der Geisterbeschwörung	MP-Kosten: 0 Cooldown: 22 Sek.	Du füllst deinen Speer mit der Aura des Drachen und lässt sie nach vorn los.  <b>Verbraucht Geistenergie:</b> - 10 Kugeln  Drache der Geisterbeschwörung: mehrfach 875% Attacke
<b>Yama-raj</b>	Rakshasa-Flamme	MP-Kosten: 150 Cooldown: 25 Sek.	Dufeuerst eine Granate ab, die mit Rakshasa-Energie gefüllt ist. Gegner, die von dieser Energie berührt werden, erleiden Verbrennen.  <b>Verbraucht Geistenergie:</b>

			<p>- 5 Kugeln</p> <p>Schwung: 924% Magie-Attacke</p> <p>Energie loslassen: mehrfach 401% Magie-Attacke</p> <p>Energie-Explosion: mehrfach 462% Magie-Attacke</p> <p>Dauer Verbrennen: 3 Sek.</p>
<b>Asura</b>	Fuchs-Phantom	<p>MP-Kosten: 300</p> <p>Cooldown: 20 Sek.</p>	<p>Mit der Kraft des Fuchses lässt du die Gegner vor dir Stimmen hören, die sie verwirren, und greifst sie erbarmungslos mit den Krallen an.</p> <p>Zerkratzen: mehrfach 438% Attacke</p> <p>Energie-Explosion: mehrfach 410% Attacke</p>
<b>Großmeister</b>	Giga-Schock	<p>MP-Kosten: 300</p> <p>Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Du stößt schnell rotierende Schwertenergie nach vorn aus, um danach noch einmal mit Schwertenergie kraftvoll zuzustechen.</p> <p>Der letzte Angriff wird als Krit. Treffer ausgeführt.</p> <p>Bei Treffer wird die Abwehr des Gegners reduziert.</p> <p><b>Vernichtung-Skill</b></p> <p>- <b>Aura der Vernichtung</b> wird verbraucht und <b>Aura des Sturms</b> gesammelt.</p> <p>- Als Schwertkämpferin der Vernichtung hast du 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignorierst Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).</p> <p>Schwertenergie: mehrfach 154% Attacke</p> <p>Letzter Treffer: 2016% Attacke</p> <p>Getroffene Gegner fallen unter die Wirkung von Gespaltene Macht.</p> <p>- Abwehr und Magie-Abwehr: -30%</p> <p>- Attributresistenz: -100</p> <p>- Dauer: 8 Sek.</p>
<b>Flammenherz</b>	Seelenzündung	<p>MP-Kosten: 300</p>	<p>Du lässt Flammen entstehen, die sogar noch die Seele verbrennen.</p>

		<p>Cooldown: 24 Sek.</p>	<p>Die Flammen werden bei Combo- und Aktiv-Skill-Attacken abgefeuert. Gegner, die von den Flammen getroffen werden, fallen unter Hitze.</p> <p><b>Sturm-Skill</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-<b>Aura des Sturms</b> wird verbraucht und <b>Aura der Vernichtung</b> gesammelt.</li> <li>- Als Schwertkämpferin des Sturms verringert sich dein MP-Verbrauch und Cooldown-Zeiten sinken.</li> </ul> <p>Seelen verbrennendes Feuer: 2691% Magie-Attacke</p> <p>Zusätzliches Feuer: 385% Magie-Attacke</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dauer: 15 Sek.</li> </ul> <p>Getroffenen Gegnern wird Hitze (Debuff) verliehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Attributresistenz gegen Feuer: -250</li> <li>- Dauer: 15 Sek.</li> </ul>
<p><b>Roter Rächer</b></p>	<p>Blutsturz</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Mit einem Schwert, welches das Schicksal zerteilt, schlägst du auf die Gegner vor dir ein, wobei an Ort und Stelle Schwertenergie des Blutes verbleibt, die kontinuierlich Schaden zufügt und Fluch des Blutes verleiht.</p> <p><b>Blutschlag</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn du mehr als 35% deiner HP besitzt, verbrauchst du 5% des Skill-Schadens an HP und der Skill-Schaden steigt um 40%.</li> <li>- Wenn du weniger als 35% deiner HP besitzt, wird Blutschlag aktiviert, ohne HP zu verbrauchen.</li> </ul> <p><b>Sturm-Skill</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-<b>Aura des Sturms</b> wird verbraucht und <b>Aura der Vernichtung</b> gesammelt.</li> <li>- Als Schwertkämpferin des Sturms verringert sich dein MP-Verbrauch und Cooldown-Zeiten sinken.</li> </ul>

			<p>Schicksalsschwert: 4479% Attacke Schwertenergie des Blutes: mehrfach157% Attacke</p> <p>Getroffenen Gegnern wird Fluch des Blutes verliehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Eine bestimmte Zeit lang verringern sich die HP.</li> <li>- Alle Resistenzen: -200</li> <li>- Mana-Break unmöglich</li> <li>- Dauer: 2 Sek.</li> </ul>
<b>Psychopath</b>	Überschall	<p>MP-Kosten: 250 DP: 40 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Nachdem du den Gegnern vor dir mehrfachen Schaden hinzugefügt hast, führst du einen machtvollen Schlag aus. Du verursachst mit mehrfachen Treffern Schaden, der im Verhältnis zu den gegenwärtigen HP des Gegners steht.</p> <p><b>DP-Verbrauch:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Verbraucht keine Dynamo-Punkte bei Anwendung im Dynamo-Modus.</li> </ul> <p><b>Verbraucht Dynamo-Wandler:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Max. -3 DW</li> <li>- Mit jedem eingesetzten DW steigt der Schaden um 5%.</li> </ul> <p>(Nur im Dynamo-Modus; auch ohne DW einsetzbar.)</p> <p><b>Nasodrüstung-Combo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Drücke im Dynamo-Modus am Ende einer Combo noch einmal Y oder X.</li> </ul> <p>Schlagserie: 5% Magie-Attacke der gegenwärtigen HP des Gegnersx9 (Bei Bossmonstern 332% Magie-Attacke x9)</p> <p>Letzter Schlag: 3225% Magie-Attacke</p>
<b>Mastermind</b>	Extremverfolger	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Du nimmst eine Anlage in Betrieb, die den Gegner verfolgt und einen starken Lichtstrahl abfeuert, der alles zerteilt.</p>

			<p>Je länger ein einzelner Gegner mit dem Lichtstrahl angegriffen wird, desto größer wird der Schaden.</p> <p><b>Generiert Dynamo-Punkte:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei Verwendung des Skills werden 60 DP regeneriert.</li> <li>- Im Dynamo-Modus werden keine DP regeneriert.</li> </ul> <p><b>Verbraucht Dynamo-Wandler:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Max. -2</li> <li>- Pro eingesetztem DW verlängert sich die Dauer des Lichtstrahls um 1 Sek. (Auch ohne DW einsetzbar.)</li> </ul> <p>Zersetzender Lichtstrahl: mehrfach 221% - 442% Attacke  Wird dasselbe Ziel länger als 1 Sek. lang angegriffen, erhöht sich der Schaden bis auf maximal das 2-fache.  Dauer: 5 Sek.</p>
<p><b>Diabolischer Esper</b></p>	<p>Dimensionsbrecher</p>	<p>MP-Kosten: 300  Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Du lässt einen verzerrten Raumriss entstehen.</p> <p>Der Raumriss zieht Gegner in der Umgebung an, komprimiert sie in kürzester Zeit und lässt sie sofort wieder wachsen, um sie dadurch zur Explosion zu bringen und Schaden zu verursachen.</p> <p>Gegner, die von der Explosion getroffen werden, fallen unter Verwirrung. (Auch im Sprung verwendbar.)</p> <p><b>Synergie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Im Dynamo-Modus verbrauchst du DP anstatt MP, wobei du 10% der verbrauchten DP als MP regenerierst.</li> <li>- Die Aktivierung außerhalb des Dynamo-Modus verbraucht MP, wobei du 10% der verbrauchten MP als DP regenerierst.</li> </ul> <p><b>Verbraucht Dynamo-Wandler:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Im Dynamo-Modus verbrauchst du max. -3 DW.</li> </ul>

			<p>Pro eingesetztem DW vergrößert sich die Reichweite des Raumrisses um +10%. (Auch ohne DW einsetzbar.)</p> <p>Schwarzes Loch: mehrfach 177% Magie-Attacke Raumexplosion: 3295% Magie-Attacke Dauer der Verwirrung: 5 Sek.</p>
<b>Todesengel</b>	Dämonische Kanone	<p>MP-Kosten: 0 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Du rufst einen Dämon herbei. Der Dämon verdichtet Aura der Dunkelheit und lässt sie explodieren.</p> <p><b>Kombinationsskill</b> - Nur möglich bei voller Kombinationspunkte-Anzeige.</p> <p>Verdichtung der Aura der Finsternis: mehrfach 231% Attacke Explosion der Aura der Finsternis: 840% Attacke</p>
<b>Noblesse</b>	Chaosregen	<p>MP-Kosten: 0 Cooldown: 24 Sek.</p>	<p>Du wirfst Dämonenspeere in die Luft und lässt sie auf den Boden herabregnen, um den Gegner zu vernichten. Entsprechend der Anzahl der 'Gesammelten Seelen' erhöht sich der Schaden.</p> <p><b>Kombinationsskill</b> - Nur möglich bei voller Kombinationspunkte-Anzeige.</p> <p>Erstellen von Dämonenspeeren: 533% Magie-Attacke - Zusatzschaden: Anzahl 'Gesammelte Seelen' x 533%</p> <p>Dämonenspeer-Abwurf: mehrfach 366% Magie-Attacke</p>
<b>Demonio</b>	Abgrund der Ausrottung	<p>MP-Kosten: 0 Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Sämtliches Potential wird mit einem Schlag freigesetzt, wobei die Dämonenenergie ausstößt und die Gegner zerhackt.</p> <p><b>Kombinationsskill</b></p>

			<p>- Nur möglich bei voller Kombinationspunkte-Anzeige.</p> <p>Dunkles Plasma: mehrfach191% Attacke Zerhacken: mehrfach191% Attacke</p>
<b>Avantgarde</b>	Flammengranate	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 23 Sek.</p>	<p>Dufeuerst eine Granate in die Luft und setzt das Laser-Gewehr ein, um in noch größerer Umgebung Schaden zu verursachen. Herabfallende Granaten explodieren, sobald sie den Laser berühren.</p> <p><b>Overstrike</b></p> <p>- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.</p> <p>Laser: 613% Attacke Granatenexplosion: 551% Attacke</p>
<b>Blutrose</b>	Strafe	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 26 Sek.</p>	<p>Du wirfst mehrere Kettenklingen ab, umwickelst damit Gegner in deiner Umgebung, ziehst sie an dich und schneidest ihnen damit die Kehle durch. Gegnern, die unter dem Zustand [Bluten] stehen, wird noch größerer Schaden zugefügt.</p> <p>Kettenrevolver/Kettenklinge</p> <p>- Jeder Treffer erhält die Wahrscheinlichkeit für Bluten aus [Revolver-Meister].</p> <p><b>Overstrike</b></p> <p>- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.</p> <p>Kettenwurf: 529% Attacke Kettenbergung: 529% Attacke Abschluss: mehrfach1058% Attacke Bei [Bluten] erhöht sich der Schaden um 5% pro Level.</p>

<p><b>Freya</b></p>	<p>Einherjer</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 22 Sek.</p>	<p>Du lässt Flügel entstehen, die einerseits die Stabilität des Nitromotors gewährleisten und gleichzeitig Bewegungen und Angriffe in der Luft ermöglichen. (Auch im Sprung verwendbar.)</p> <p>Durch Drücken der X-Tastefeuerst du zusätzliche Granaten auf Gegner ab. Wenn alle in der Luft geladenen Granaten verbraucht sind, verringert sich der Cooldown des Skills.</p> <p><b>Overstrike</b></p> <p>- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.</p> <p>Schockwelle: 2983% Magie-Attacke Zusatzgranate: 73% Magie-Attacke x2 Verringerung des Granaten-Cooldowns: 2 Sek. Dauer: 19 Sek.</p>
<p><b>Optimus</b></p>	<p>Gepanzerter Sturm</p>	<p>MP-Kosten: 300 Cooldown: 26 Sek.</p>	<p>Du beschwörst den Abwehr-Mecha [Gepanzerter Sturm]. Gepanzerter Sturm provoziert 5 Sek. lang die Gegner in der Umgebung, fügt ihnen Schaden zu und explodiert dann.</p> <p><b>Overstrike</b></p> <p>- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.</p> <p>Aufprallschock: 590% Magie-Attacke Schallschock: mehrfach178% Magie-Attacke Explosionen: mehrfach162% Magie-Attacke</p>