

Heiße Quelle

Heiße Quelle betreten

Standort der Heißen Quelle und Eintrittsmethode

- Am Dorfeingang von Ruben und Ranox befindet sich ein NPC. Durch die Y-Taste kann ein Pop-up-Fenster aktiviert werden, womit der Eintritt ermöglicht wird. (Der NPC-Standort wird auf der Dorfkarte angezeigt).
- Die Benachrichtigung 'Nur Charaktere ab Level 10 können eintreten' wird angezeigt, wenn ein User versucht, mit einem Charakter unter Level 10 die Quellen zu betreten.

Eintritt durch CoBo-Express (ED-Verbrauch)

- Charaktere unter Level 10 können nicht eintreten.
- Entzückender Geysir (Heiße Quelle) wird in der CoBo-Expressliste angezeigt wenn Ranox betretbar ist.
- Die Heiße Quelle wird in der Liste an erster Stelle ganz oben angezeigt.

Aufbau der Heißen Quelle

Ruben - Seelen-Wasserfall (Heiße Quelle), Ranox - Entzückender Geysir (Heiße Quelle)

- Es gelten dieselben Bedingungen wie im Dorf (Aufsitzen auf Reittieren möglich, Pet herbeirufen möglich, Chat möglich, Sitzen möglich, Verwendung von Skills nicht möglich etc.).
- Die Heißen Quellen sind in die Bereiche 'Ventus-Becken' und 'Agaur-Becken' aufgeteilt. Im Bereich des 'Ventus-Beckens' befindet sich ein NPC, der den Spieler über die Heißen Quellen aufklärt.
- An beiden Enden der Heißen Quellen befindet sich jeweils ein Portal, das den Spieler zurück ins Dorf teleportiert.

Effekte der Heißen Quellen

In den Heißen Quellen können die Buffs 'Ventus-Segen' und 'Agaur-Segen' erhalten werden.

- Buff-Information

Buffname	Bedingungen	Buff-Effekt
Ventus-Segen	6 Min. im 'Ventus-Becken' verbringen	+100% EXP (PvP, Dungeon) * Bei Dungeons ist auch das Feld mit inbegriffen.
Agaur-Segen	6 Min. im 'Agaur-Becken' verbringen	Erhöht Schadensbonus, Krit. Treffer, Angriffsgeschwindigkeit und Verheerung um 10% (im Dungeon). * Bei Dungeons ist auch das Feld mit inbegriffen.

- Der Buff bleibt 20 Min. aktiv und ist nicht stapelbar.
- Die Buff-Dauer beginnt erneut, sobald sich der Charakter 6 Min. lang in der Nähe der Heißen Quelle befindet.
- Während der Buff-Wartezeit wird ein Effekt angezeigt. (Wenn man sich auf dem Feld setzt, wird der Effekt angezeigt, der rechts auf dem Bild dargestellt ist.)
- Es ist immer nur ein Buff erhältlich.
- Wenn während der Buff-Wartezeit die Heiße Quelle verlassen oder das Dorf betreten wird, verschwindet die angesammelte Zeit.
- Wenn man sich in der Nähe der Heißen Quelle aufhält, wird auf dem Bildschirm der Buffname, die restliche Zeit bis zum Erhalt des Buffs und die Beschreibung angezeigt.
- Wenn der Charakter den Bade-Look trägt, verringert sich die Wartezeit bis zum Erhalten des Buffs um 50%. (Bei Lu/Ciel reicht es, wenn einer der Charaktere den Look trägt.)

Doppelt so schnelle Ausdauerregeneration bei Reittieren

- Doppelt so schnelle Ausdauerregeneration für Reittiere, sobald der Charakter sich in der Nähe einer Heißen Quelle befindet.
- Die Ausdauer wird doppelt so schnell regeneriert, auch wenn der Charakter nicht auf dem Reittier sitzt.
- Die Ausdauer wird in einer anderen Farbe dargestellt.
- Wenn man den Mauszeiger über die Ausdauer zieht, erscheint der unten angezeigte Tooltip.

Die SD-Anzeige wird passend zur Heißen Quelle verändert angezeigt.

- Die SD wird wie folgt angezeigt, egal welcher Avatar gerade angelegt wurde.



Sonstiges

Bearbeitung beim Charakter-Login in der Heißen Quelle

- Der Charakter wird im Gilden-Hauptquartier eingeloggt.
- Aus dem Gilden-Hauptquartier kommt der Charakter direkt in die Heiße Quelle.
- Wenn der Charakter sich in der Heißen Quelle ausgeloggt hat, der Eintritt in die Heißen Quellen aber nicht mehr möglich ist, wird er im Dorf eingeloggt (Heiße Quelle in Ruben -> Ruben).