

## **Plus de modifications, plus de confort !**

1. Les bons de 1re et 2e spécialisation ainsi que les bons de transcendance sont disponibles contre des PP à l'Elromarché.
2. Quand un personnage augmente de niveau, ses points d'action sont régénérés à 100 %.
3. Le nombre de base des emplacements de vente d'objets pour les échanges sur le tableau d'affichage passe de 3 à 9.
4. Les disques de fusion d'énergie et les fragments d'énergie peuvent être échangés.
5. Les armures en-dessous du niveau 90 sont disponibles sous leur forme scellée (butin).
6. La durée de la recherche d'adversaires pour les niveaux inférieurs a été adaptée.
  - La durée maximale de la recherche d'adversaires de donjon à Elder (sauf Forêt obscure) passe à 10 secondes.
  - La durée maximale de la recherche d'adversaires pour tous les donjons normaux de Besma passe à 20 secondes.
7. La fenêtre indiquant la dernière étape d'une vente privée reste affichée pendant un certain temps.

### **Modification du contenu des lots de bestioles**

Le contenu des lots de bestioles achetés après la mise à jour a été modifié comme indiqué ci-dessous.

### **Amélioration des compétences d'alternance de force**

- Les compétences d'alternance de force sont désormais disponibles (butin) sous forme de bons de fabrication pour compétences d'alternance de force.
- Tu peux utiliser ces bons de fabrication pour récupérer des compétences d'alternance de force adaptées au personnage chez Camille. (Commission : 500 000 PP)

### **Extension des fenêtres de rang de résonance et d'équipement**

Les fenêtres de rang de résonance et d'équipement comptent désormais 3 pages au lieu de 2.

### **Échanges du tableau d'affichage : fonction de pièce jointe pour les sceaux porous**

- Échanges du tableau d'affichage : il est possible d'afficher des objets non scellés en mettant le sceau simplement en pièce jointe. En cas de vente, le sceau est automatiquement utilisé.
- Si aucune vente ne survient, le sceau porou reste intact et revient dans l'inventaire du joueur.

