

Cambios para una mayor comodidad

1. En la tienda ED pueden comprarse vales para el primer y segundo cambio de clase, así como para el cambio de clase de la transcendencia.
2. Al subir de nivel, la fuerza de voluntad del personaje se regenera en un 100%.
3. La cantidad inicial de casillas de venta de objetos en el Tablón de anuncios ha aumentado de 3 a 9.
4. Se puede comerciar con el Disco de energía de fusión y el Fragmento de energía.
5. Las armaduras por debajo del nivel 90 se obtienen selladas.
6. Se ha ajustado la duración del buscador automático en los niveles inferiores:
 - La duración máxima del buscador automático de escenarios en Élder (excepto el Bosque Nocturno) es ahora de 10 s.
 - La duración máxima del buscador automático en todos los escenarios normales de Besma es ahora de 20 s.
7. La ventana para el último paso del comercio privado se muestra durante un tiempo fijo concreto.

Contenido de los paquetes de mascotas modificado

El contenido de los paquetes de mascotas que se compran tras el parche cambia como se indica a continuación.

Habilidades de cambio de potencia mejoradas

- Las habilidades de cambio de potencia se obtienen en forma de vales para crear habilidades de cambio de potencia.
- Estos vales permitan fabricar con Camila habilidades de cambio de potencia adecuadas al personaje. (Coste: 500 000 ED)

Ventana de grado de resonancia y de equipamiento ampliada

La ventana de grado de resonancia y de equipamiento se ha ampliado, y ahora tiene tres páginas en vez de dos.

Función de adjuntar Sellos poru en el Tablón de anuncios

- Al comerciar en el Tablón de anuncios se pueden colocar objetos sin sellar, mientras que el Sello poru solo puede adjuntarse. Si se produce una venta, el sello se usa de forma automática.

- Si no hay venta, no se consume el sello, y este vuelve al inventario.