

# Aktualizacja Wygody w Elsword, zmiany w systemie przedmiotów i magicznych kamieni!

## 1. Więcej komfortu!

- Darmowe rozszerzenie slotu umiejętności i szybkiego dostępu: wszystkie postacie otrzymują rozszerzone sloty umiejętności i szybkiego dostępu.
- Aktualizacja Shopu ED: w Shopie dostępne są Medalion Poszerzenia Slotu Umiejętności (Transcendencja), zwierzaki (mocarz), Aura Podnoszenia Przedmiotów zwierzaka, zestawy awatarów dla wszystkich postaci i wiele innych.
- Zmiana w nagrodach, które można wymieniać u NPC: zmodyfikowano niektóre warunki dla przedmiotów, które w dużych ilościach można wymieniać u NPC.

## 2. Jeszcze szybciej!

- Ulepszenie pierwszego poziomu
- Ulepszona funkcja przeskakiwania
- Znikają wszystkie misje Studia Elios
- Niższe wymagania dla misji szkoleniowych
- Niższe wymagania dla misji stopnia rezonansu
- Niższe wymagania dla misji umiejętności Camilli
- Zmniejszone zużycie punktów woli na planszach i terenach. Na Wyspie Ereda nie zużywa się siła woli.
- Postacie utworzone przed ostatnim ulepszeniem ekwipunku otrzymują ekwipunek o układzie 8x5 pól.
- Limit dla handlu na tablicy ogłoszeń został podwyższony z 30 mln do 50 mln ED.
- W banku konta można przechowywać do 50 mln ED.
- Codziennie 1x wstęp wolny na tajne plansze i plansze bohatera, do miasta Elyanod i Walki Obronnej Wieży Eldrytu
- Poziom wyposażenia bohatera nie może spaść poniżej 10.

## 3. Elsword nadal się rozwija! Zmiany w systemie przedmiotów

- Wyposażenie do +8 nie ulega już zniszczeniu przy próbie ulepszenia.
- Kostkę Apokalipsy (Typ Void) można od teraz przechowywać w banku konta.
- Jeśli po przejściu Teorii fuzji energii Adda postać nie otrzyma Kostki Apokalipsy (Typ Void), z każdą kolejną próbą wzrasta szansa na otrzymanie kostki.
- Ulepszenie epickich misji PvP:
  - Misje można rozgrywać od poziomu 75, wymagania zostały obniżone.
  - Po ukończeniu epickiej misji PvP postać otrzymuje 'Kostkę Wyposażenia PvP Camilli (poziom 8)'.
    - Z informacji o postaci znika 'średni poziom przedmiotu', zastępują go siła bojowa i siła obrony.
    - Warunki wstępu na planszę nie zależą już od poziomu przedmiotu, ale od siły bojowej.
    - Znikają efekty kompletów wyposażenia dla poziomów 1-90 (z wyjątkiem tajnych plansz). Liczba slotów na przedmioty dostosowuje się do poziomu wyposażenia.

- Zbiorowe efekty dla kompletu avatarów od teraz aktywują się także wtedy, gdy poszczególne elementy mają różne kolory.
- Aby handlować Roztapiaczami Lodu (starymi), nie potrzeba już pieczęci burasa. Można handlować nimi bez pieczęci.
- Obniżono wymagania dla misji na 2. klasy (Transcendencja), zwiększono częstotliwość dropu przedmiotów misji do 100%.

#### 4. Zmiany w systemie Magicznych Kamieni

- Alchemicy NPC (Hugo, Uszlachetniacz Alchemii) z Elyson i Elyanod otrzymują przycisk 'Obdarz magią'.
- Krawędzie ikon przedmiotów, które można obdarzyć magią, migoczą jak Magiczny Kamień Elyanod.
- (Można stosować tylko na następujących rodzajach broni: tajna plansza, plansza bohatera, Czasoprzestrzeń Henira, Apokalipsa, Perkisas i Eltrion.)
- W oknie 'obdarzania magią' wyświetlany jest aktualny status broni. Równocześnie migoczą (dla wyróżnienia) Magiczne Kamienie i Dyski Energii Fuzji, których można użyć na broni.
- Przy 'obdarzaniu magią' dla broni Apokalipsy wyświetlane są już zastosowane Dyski Energii Fuzji. Przez ten system można stosować także Dyski Energii Fuzji.
- - Podział poziomów od 1 do 15 zmienia się następująco: poziom 1-5 (czerwony), poziom 1-5 (niebieski), poziom 1-5 (żółty). Przykład: poziom 7 to od teraz poziom 2 (niebieski).
- - Na broni Apokalipsy można zastosować zarówno Dyski Energii Fuzji, jak i Magiczne Kamienie.
- Koszt 'obdarzenia magią': 200 000 ED.