

Mise à jour confort d'Elsword, remise à neuf du système d'objets, modification du système de pierre d'anoblissement !

1. Plus de confort !

- Tous les personnages reçoivent des extensions de cases de compétence et de cases raccourci gratuites.
- Mise à jour de l'Elromarché pour PP : dans la boutique, vous trouverez la médaille d'extension de cases de compétence (transcendance), des bestioles (adultes), une aura de ramassage d'objets pour bestiole, des ensembles avatar pour tous les personnages et bien plus encore.
- Modifications des récompenses d'échange de PNJ : quelques conditions pour certains objets qui peuvent être échangés en grandes quantités ont été modifiées.

2. Encore plus vite !

- Amélioration des premiers niveaux
- Fonction Passer améliorée
- Toutes les quêtes pour le Studio d'Élios ont été supprimées
- Conditions des quêtes d'apprentissage facilitées
- Conditions des quêtes de rang de résonance facilitées
- Conditions pour les quêtes de compétence de Camille facilitées
- La consommation de points d'action dans les donjons et les champs a été réduite. Sur l'Île d'Ereda, on ne consomme plus de points d'action.
- Les personnages créés avant la dernière amélioration d'inventaire reçoivent un inventaire de cases 8x5.
- La limitation de négociation sur le tableau d'affichage a été augmentée, passant de 30 à 50 millions de PP.
- Dans la banque de compte, on peut désormais stocker jusqu'à 50 millions de PP.
- Tous les jours, vous obtenez 1x entrée gratuite pour les Donjons des héros et pour les donjons secrets, pour la Ville d'Élyanod et la Défense de la Tour d'Eldrit.
- L'équipement héroïque ne peut plus tomber en-dessous du niveau 10.

3. Elsword continue d'évoluer avec la remise à neuf du système d'objets !

- Les équipements de +8 maximum ne sont plus détruits au cours d'une tentative d'amélioration.
- Le cube de l'apocalypse (type éthérien) peut désormais être stocké dans la banque de compte.
- Si, en jouant à La théorie de fusion d'énergie d'Add, un personnage n'obtient aucun cube de l'apocalypse (type éthérien), alors la probabilité d'obtenir un cube augmente à chaque tentative.
- Amélioration des quêtes JcJ épiques :
 - Ces quêtes peuvent désormais se dérouler dès le niveau 75 et les conditions ont été facilitées.
 - Quand une quête JcJ épique est terminée, le personnage reçoit un 'cube : équipement JcJ de Camille (niveau 8)'.

- Dans les infos sur le personnage, 'Niveau moyen de l'objet' est supprimé et remplacé par les valeurs de puissance militaire et de défense.
- Les conditions d'entrée aux donjons ne dépendent plus du niveau d'objet, mais de la puissance militaire.
- Les effets du kit d'équipement pour les niveaux de 1 à 90 sont supprimés (à l'exception des donjons secrets). Le nombre de sertissage d'objet s'adapte en fonction du niveau d'équipement.
- Les effets de l'ensemble d'avatar s'activent désormais même si les différentes pièces de l'ensemble ont des couleurs différentes.
- Les chauffeurs de statue en glace (anciens) n'ont plus besoin de sceau de Porou. Ils peuvent être négociés sans sceau.
- Les conditions pour les quêtes de 2e spécialisation (transcendance) ont été simplifiées ; le taux de chute des objets de quête passe à 100 %.

4. Modification du système de pierre d'anoblissement

- Les PNJ alchimistes (Hugo, affineur d'alchimie) d'ÉlySION et d'Élyanod reçoivent un bouton [Attribuer la magie].
- Le contour des objets qui peuvent être enchantés est mis en relief par surbrillance comme la pierre d'anoblissement d'Élyanod.
- (Il n'est possible d'appliquer cet effet que sur les types d'armes suivants : donjon secret, Donjon des héros, Espace-temps de Henir, apocalypse, Perkisas et Eltrion.)
- Dans la fenêtre [Attribuer la magie], le statut actuel de l'arme s'affiche. En même temps, les pierres d'anoblissement et les disques d'énergie en fusion dans l'inventaire qui peuvent être appliqués à des armes sont mis en relief par surbrillance.
- Dans le cas d'une arme de l'apocalypse, les disques d'énergie en fusion déjà utilisés s'affichent avec 'Attribuer la magie'. Les disques d'énergie en fusion sont également utilisés via ce système.
- - La subdivision des niveaux de 1 à 15 est modifiée de la manière suivante : niveau 1-5 (rouge), niveau 1-5 (bleu), niveau 1-5 (jaune). Exemple : le niveau 7 est désormais le niveau 2 (bleu).
- - Il est possible d'utiliser aussi bien des disques d'énergie en fusion que des pierres d'anoblissement sur les armes de l'apocalypse.
- Les coûts d'Attribuer la magie' sont de 200 000 PP.