

¡Actualización de confort de Elsword, renovación del sistema de objetos y del sistema de Piedras mágicas!

1) ¡Más confort!

- Ampliación gratuita de casillas de habilidad y de acceso rápido: todos los personajes reciben casillas de habilidad y acceso rápido ampliadas.
- Actualización de la tienda ED: en ella se pueden obtener Medallas de ampliación de casillas de habilidades (transcendencia), Mascotas (adulto), Auras recogeobjetos de mascota, sets de avatar de todos los personajes y mucho más.
- Cambios en las recompensas canjeadas a los PNJ: han cambiado algunas condiciones para objetos que pueden canjearse en grandes cantidades con un PNJ.

2) ¡Todavía más rápido!

- Mejora del primer nivel
- Función de salto mejorada
- Se han eliminado todas las misiones para el Estudio Elios.
- Los requisitos para las misiones de formación son más fáciles.
- Los requisitos para las misiones de grado de resonancia son más fáciles.
- Los requisitos para las misiones de habilidad de Camila son más fáciles.
- Se ha reducido el consumo de puntos de voluntad en los escenarios y campos. En la Isla de Ereda no se consume fuerza de voluntad.
- Los personajes creados antes de la última mejora de inventario reciben un inventario de 8x5 campos.
- El límite de comercio en el Tablón de anuncios ha aumentado de 30 a 50 millones de ED.
- Se pueden guardar hasta 50 millones de ED en la cuenta del banco.
- Una entrada gratuita diaria a escenarios secretos y de héroes, a la Ciudad de Elianod y a la Defensa de la Torre del Éldrit.
- El equipamiento de héroe ya no puede caer por debajo del nivel 10.

3) ¡Elsword sigue evolucionando! - Renovación del sistema de objetos

- El equipamiento de nivel hasta +8 ya no puede destruirse en los intentos de mejora.
- El Cubo del apocalipsis (tipo nulo) solo se puede guardar en la cuenta del banco.
- Si un personaje no recibe un Cubo del apocalipsis (tipo nulo) al completar la Teoría de la energía de fusión de Add, la probabilidad de obtener un cubo aumenta con cada intento siguiente.
- Mejora de las misiones épicas de JcJ:
 - Las misiones pueden jugarse a partir del nivel 75 y los requisitos son más sencillos.
 - Cuando se completa una misión épica de JcJ, el personaje recibe el 'Cubo de equipamiento para JcJ de Camila (nivel 8)'.
- En la información sobre el personaje se elimina el 'Nivel medio de objeto' y se sustituye por los valores de Poder de combate y Capacidad de defensa.

- Los requisitos de entrada al escenario ya no dependen del nivel del objeto, sino del Poder de combate.
- Los efectos del set de equipamiento para los niveles 1 a 90 se eliminan (excepto en los escenarios secretos). El número de engastes de objetos se adapta en función del nivel del equipamiento.
- Los efectos de los sets de avatar se activan a partir de ahora también aunque las piezas tengan colores diferentes.
- Los Calentadores de estatuas de hielo (viejos) ya no necesitan Sellos poru para comerciar con ellos. Se pueden comprar y vender sin sello.
- Se han facilitado las condiciones para las misiones de la segunda clase (transcendencia); se ha aumentado la probabilidad de caída de botín de los objetos de misión al 100%.

4) Renovación del sistema de Piedras mágica

- Los PNJ alquimistas (Hugo, Refinador alquímico) de Elision y Elianod reciben el botón 'Asignar magia'.
- A los objetos a los que se les puede asignar magia se les destaca el borde del icono con brillo, igual que el de la Piedra mágica de Elianod.
- (Solo puede usarse con los siguientes tipos de arma: escenario secreto, escenario de héroes, Espacio-tiempo de Henir, Apocalipsis, Perquisas y Eltrion).
- En la ventana 'Asignar magia' se muestra el estado actual del arma. Asimismo, es posible destacar con brillo en el inventario las Piedras mágicas y los Discos de energía de fusión empleados en el arma.
- En las armas del apocalipsis se muestran los Discos de energía de fusión ya aplicados en 'Asignar magia'. Este sistema también sirve para colocar los discos.
 - La división de los niveles 1 al 15 cambia de la siguiente forma: niveles 1 al 5 (rojo), niveles 1 al 5 (azul), niveles 1 al 5 (amarillo). Ejemplo: a partir de ahora el nivel 7 pasa a ser el nivel 2 (azul).
 - Pueden usarse tanto Discos de energía de fusión como Piedras mágicas en las armas del apocalipsis.
- Coste de 'Asignar magia': 200 000 ED.