

Elsword-Komfort-Update, Item-System-Erneuerung, Zauberstein-System-Überarbeitung!

1. Mehr Komfort!

- Kostenlose Skill-Slot- und Quickslot-Erweiterung: Alle Charaktere erhalten erweiterte Skill- und Quickslots.
- Update des ED-Shops: Im Shop sind Skill-Slot-Erweiterungsmedaille (Transzendenz), Pets (Mighty), Pet Item-Aufheben-Aura, Avatar-Sets für alle Charaktere und mehr erhältlich.
- Änderungen der NPC-Tauschbelohnungen: Es wurden einige Bedingungen für Items geändert, die in großen Mengen bei einem NPC umgetauscht werden können.

2. Noch schneller!

- Verbesserung der ersten Level
- Überspringen-Funktion verbessert
- Alle Quests für Elios-Studio gelöscht
- Bedingungen für Ausbildung-Quests erleichtert
- Bedingungen für Resonanzgrad-Quests erleichtert
- Bedingungen für Camillas Skillquests erleichtert
- Der Verbrauch von Willenspunkten in Dungeons und auf den Feldern wurde verringert. Auf der Insel Ereda wird keine Willenskraft verbraucht.
- Charaktere die vor der letzten Inventar-Verbesserung erstellt wurden, erhalten ein 8x5 Felder-Inventar.
- Die Handelsbegrenzung an der Pinnwand wurde von 30 Mio. auf 50 Mio. ED angehoben.
- In der Account-Bank können bis zu 50 Mio. ED aufbewahrt werden.
- Täglich 1x freier Eintritt in Geheim- und Helden-Dungeons, Elyanod-Stadt und Eldrit-Turm-Verteidigungskampf
- Heldenrüstung kann nicht mehr unter Level 10 fallen.

3. Elsword entwickelt sich weiter!, Item-System-Erneuerung

- Equipment bis +8 wird beim Upgrade-Versuch nicht mehr zerstört.
- Würfel der Apokalypse (Typ Void) kann nun in der Account-Bank aufbewahrt werden.
- Wenn ein Charakter beim Durchspielen von Adds Energiefusionstheorie keinen Würfel der Apokalypse (Typ Void) erhält, erhöht sich mit jedem Versuch die Wahrscheinlichkeit, einen Würfel zu erhalten.
- Verbesserung der Epic-PvP-Quests:
 - Die Quests können ab Level 75 gespielt werden und die Bedingungen wurden erleichtert.
 - Wenn eine Epic-PvP-Quest abgeschlossen wird, erhält der Charakter 'Camillas PvP-Ausrüstungswürfel (Stufe 8)'.
- In der Charakter-Information wird 'Item-Durchschnittslevel' gelöscht und durch die Werte Kampfkraft und Abwehrkraft ersetzt.

- Dungeon-Eintrittsbedingungen sind nicht mehr vom Item-Level, sondern von der Kampfkraft abhängig.
- Die Ausrüstungsset-Effekte für die Level 1-90 werden gelöscht (Geheimdungeons ausgenommen). Die Anzahl der Item-Sockel wird je nach Ausrüstungslevel angepasst.
- Set-Effekte von Avatar-Sets werden ab sofort auch dann aktiviert, wenn die einzelnen Teile unterschiedliche Farbe haben.
- Eisstatuen-Erhitzer (alt) benötigen zum Handeln keine Porusiegel mehr. Sie können ohne Versiegelung gehandelt werden.
- Die Bedingungen für die Quests zum 2. Klasse (Transzendenz) werden erleichtert, die Droprate der Quest-Items wird auf 100% erhöht.

4. Zauberstein-System-Überarbeitung

- Die Alchemisten-NPCs (Hugo, Alchemieveredler) von Elyson und Elyanod erhalten einen Button 'Magie verleihen'.
- Bei Items, denen Magie verliehen werden kann, wird wie beim Elyanod-Zauberstein der Icon-Rand durch Glitzern hervorgehoben.
- (Kann nur auf folgende Waffenarten angewandt werden: Geheimdungeon, Helden-Dungeon, Henirs Raumzeit, Apokalypse, Perkisas und Eltrion.)
- Im 'Magie verleihen'-Fenster wird der aktuelle Status der Waffe angezeigt. Gleichzeitig werden im Inventar die Zaubersteine und Fusionsenergie-Discs, die auf die Waffe angewendet werden können, durch Glitzern hervorgehoben.
- Für Apokalypse-Waffe werden bei 'Magie verleihen' die bereits angelegten Fusionsenergie-Discs angezeigt. Über dieses System werden die Fusionsenergie-Discs auch angelegt.
- - Die Unterteilung der Stufen von 1 bis 15 wird folgendermaßen geändert: Stufe 1-5 (rot), Stufe 1-5 (blau), Stufe 1-5 (gelb). Beispiel: Stufe 7 ist von nun an Stufe 2 (blau).
- - Auf Apokalypse-Waffe können sowohl Fusionsenergie-Discs als auch Zaubersteine angewendet werden.
- Kosten von 'Magie verleihen': 200.000 ED.