

[3 cambio di classe]

3 percorso per il cambio di classe

Breve descrizione

Informazioni sui personaggi

- Concept dei personaggi
- 2 combo nuove o modificate per ogni personaggio
- 2 nuove skill passive
- 1 nuova iper-skill
- 3 nuove skill di cambio
- Nuove skill trascendenza
- Nuove quest

Descrizione

Età

– 18 anni

Dettagli

'La mia spada non si riposa mai!'

È uno spadaccino dalle infinite possibilità che ha soggiogato l'oscurità e superato i propri limiti. Questa classe mette gli avversari con le spalle al muro usando due spade, senza dar loro tregua.

Dopo l'incontro con il Grande EL, Elsword percepì che la forza dell'Eldrit oscuro, precedentemente assorbito, stava prendendo il sopravvento su di lui. Il lungo viaggio aveva rinforzato il corpo e la mente di Elsword al punto da rendergli possibile il controllo di questa forza. Dopo qualche tempo, Elsword fu in grado di utilizzare la forza potenziata dell'Eldrit oscuro.

La forza fece sì che la spada che brandiva insieme a Cornwell sembrasse leggera come un foglio di carta.

"Ho bisogno di una spada che mi soddisfi."

Elsword evocò delle spade e concentrò la sua forza in un punto. Alla fine riuscì a creare una spada nera come la pece. Elsword vacillò per qualche istante a causa del peso inaspettato della spada, ma presto si caricò di aspettative. Cornwell aveva osservato la situazione e aveva preso in giro Elsword.

'Be', Elsword, pare che tu non sia abbastanza forte per questa spada.'

'Ehehe. Chi è che non è abbastanza forte, vecchio? Te ne accorgerai! Ben presto riuscirò a maneggiarla!'

Combo

→→XZX

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (nuova) affondi in avanti.
- →→XZX : (nuova) ti volti e lanci tre spade evocate mediante Cornwell.

→→↑ZXZ

- →→↑Z : (nessuna modifica)
- →→ZX: (nuova) scagli Cornwell in diagonale verso il basso.
- →→↑ZXZ : (nuova) ti giri di 360° e brandisci la spada. Nel frattempo, vai verso Cornwell.

Nuova skill

Skill passiva: Maestro del combattimento

Descrizione della skill

Puoi utilizzare ora le ondate infinite di spade con ancora più forza distruttiva.

Nuova skill

Skill passiva: Ricordi della spada

Descrizione della skill

Grazie al tuo allenamento incessante con le spade, ora puoi utilizzarle in modo istintivo e micidiale.

Nuova skill

Iper-skill: Tempesta dell'infinito

Descrizione della skill

Mandi al tappetto tutti gli avversari davanti a te con una tempesta di lame.

Necessita di Essenza di Eldrit.

- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Esplosione della spada

Descrizione della skill

Evochi una spada e ti avventi sugli avversari.

Premendo un'altra volta il tasto skill entro 4 sec., puoi correre di nuovo verso gli avversari (max. 2 volte).

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della vitalità.
- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.

Skill modificata

Attiva speciale: Caduta di spade

Descrizione della skill

Generi più spade da Cornwell e le lanci in diagonale.

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della vitalità.
- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.

Skill modificata

Attiva speciale: Taglio dell'ira

Descrizione della skill

Fai schizzare tutto intorno a te un'infinità di spade. Le spade possono provocare Sanguinamento a tutti gli avversari.

Skill della vitalità

- Viene consumata l'aura della vitalità e accumulata l'aura della distruzione.
- In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta.

Descrizione

Età

– 20 anni

Dettagli

– 'Ta-daaa! Fate spazio alla maghetta più adorabile e carina dell'universo: Metamorph! Eccola!'

Una potente maga che trasforma lo Spazio-tempo nel suo palco personale. Schiaccia i suoi avversari con esplosioni di energia potenti e un controllo perfetto dei movimenti del corpo.

Aisha vide con i propri occhi come lo Spazio-tempo si distorceva per l'energia del Grande EL. Il luogo nel quale era giunta con l'aiuto di Agaur era controllato dalla volontà di EL.

'Se solo potessi applicare questo principio anche a me stessa...!'

Aisha scoprì, dopo numerosi tentativi falliti, che serve un'immensa quantità di energia per mantenere in piedi uno Spazio-tempo distorto. Per questo motivo decise di sprigionare tutti i poteri magici che aveva tenuto a bada fino a quel momento nella speranza di stabilizzare lo Spazio-tempo.

Quel momento segnò la nascita della maga più potente che ci sia!

I poteri accumulati durante i suoi viaggi erano sufficienti a creare un nuovo tipo di magia. Alla fine Aisha riuscì a superare persino sé stessa e a mutare nella sua forma finale. Rinacque come la più potente e intangibile maga dell'universo.

Combo

Tieni premuto ZZZX

- **ZZZ** : (nessuna modifica)
- **ZZZX tieni premuto** : (nuova) affondi in avanti con il bastone in modo continuativo (protezione K.O.).

Sprint XZ

- **Sprint X** : (nessuna modifica)
- **Sprint XZ** : (nuova) ti lanci verso la direzione nella quale sei rivolta affondando col bastone (protezione K.O.).

Nuova skill

Skill passiva: Incantesimo make-up

Descrizione della skill

Il potere di trasformazione del make-up magico aumenta e il consumo di MP durante l'uso del make-up magico in modalità Accrescipotere si riduce. Riduce il tempo di attesa di tutte le skill (tranne iper skill e skill partner).

Nuova skill

Skill passiva: Un po' di distruzione?

Descrizione della skill

Se all'avversario restano meno del 60% dei suoi HP, il tuo attacco si potenzia.

Gli avversari colpiti dalle skill attive speciali ricevono il debuff Esaurimento di energia.

Nuova skill

Iper-skill: Il mio debutto magico!

Descrizione della skill

Ti trasformi in una piccola strega che diffonde sogni e speranza e dai una lezione ai cattivi.

Subito dopo puoi eseguire determinate combo col bastone. Ulteriori attacchi ignorano difesa e protezione dell'avversario.

Se premi nuovamente il tasto skill, bombardi i tuoi nemici con il bastone dei sogni e della speranza.

Necessita di Essenza di Eldrit.

- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Catapulta

Descrizione della skill

Ti prepari e raccogli energia che esplode all'impatto.

Ogni attacco eseguito con successo stordisce l'avversario per 3 sec.

Skill modificata

Attiva speciale: Cacciavite

Descrizione della skill

Crei un vortice dimensionale sulla punta del bastone e ti getti in avanti velocemente.

Utilizzabile solo in salto.

Skill modificata

Attiva speciale: Zona di impatto

Descrizione della skill

Crei un campo di spazio distorto intorno a te. Gli avversari colpiti non riescono a muoversi.

Descrizione

Età

– sconosciuta

Dettagli

– 'Questa è volontà dell'Eldrasil allo stato puro... Ora non ho più paura di niente.'

Un'elegante guardiana della notte che controlla le ombre della natura. Annienta i suoi avversari con arco e spada impregnati della forza degli spiriti.

È l'eroina dei guerrieri elfici e il capitano dell'unità speciale delle Sentinelle Notturme. Grazie alla forza di Erendil, Rena condusse i suoi compagni e combatté terribili guerre. Ben presto, però, raggiunse il suo limite e, vedendo i suoi compagni feriti, desiderò avere più forza.

Come se qualcuno avesse voluto esaudire il suo desiderio, la connessione con gli spiriti elementali si ristabilì e la volontà di Eldrasil la permeò.

Rena accettò la volontà di Eldrasil di proteggere il mondo e ricevette tutto il sapere e la saggezza dei suoi predecessori della Sentinelle Notturme, che avevano posseduto Erendil prima di lei. Entrò in possesso della silenziosa ma potente forza della natura, al cui volere ogni essere vivente si deve piegare. Rinata come Crepuscolo, Rena rappresenta il volere di Eldrasil in qualità di sua ombra e guerriera più potente.

Combo

→→ZXXX

- →→ZX : (nessuna modifica)
- →→ZXX : (nuova) affondi Erendil nei nemici e li paralizzi.
- →→ZXXX : (nuova) esegui un duro colpo con Erendil e scacci l'avversario.

→→↑ZX

- →→↑Z : (nessuna modifica)
- →→↑ZX : (nuova) ti lanci sugli avversari come nel salto sprint XZ.

Nuova skill

Skill passiva: Ricordo spettrale

Descrizione della skill

La forza di Erendil viene sprigionata grazie all'antica dottrina.

Quando utilizzi una skill di potenziamento, anche Erendil viene rinforzata.

Erendil si allunga e, con una certa probabilità, spara la sua energia.

Quando colpisci con Erendil durante la skill, viene generato un bel colpo extra.

- Potenziamento di Erendil: Fatality, Farfalla, Attacco furente, Annientamento

Nuova skill**Skill passiva: Trappola****Descrizione della skill**

Puoi tendere delle trappole in segreto e a piacimento. Dopo aver utilizzato skill con effetti di stato, l'attacco successivo causa danni più ingenti.

I raggi d'azione di Trappola esplosiva, Trappola della sfera spinosa e Semente del vento aumentano di dimensioni.

Quando utilizzi le skill con trappole segrete, la terza trappola infligge il danno più ingente.

Quando utilizzi il Ritardo, il tempo di attesa delle skill con trappole segrete si azzerà. Se si utilizza una trappola durante il Ritardo, il tempo di attesa si riduce della metà.

Quando utilizzi le skill Pericolo mortale, il danno delle skill attive speciali aumenta per un determinato lasso di tempo.

- - Trappole segrete: Trappola esplosiva, Rabbia di Eldrasil, Trappola della sfera spinosa, Sfera del vento, Semente del vento
- - Pericolo mortale: Freccia trappola - Funghetto velenoso, Spore dell'ira, Annientamento

Nuova skill

Iper-skill: Anima primordiale

Descrizione della skill

- La volontà dell'antenata racchiusa in Erendil viene liberata per breve tempo in forma di un'anima ed è pronta a colpire.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Fendistelle

Descrizione della skill

I rami di Eldrasil si dispiegano per colpire più volte gli avversari e infine esplodere.

Consuma EN:

- max. 3 Campi in caso di colpo perfetto

Skill modificata

Attiva speciale: Freccia trappola - Funghetto velenoso

Descrizione della skill

Scocchi una freccia verso il basso che vaporizza della nebbia venefica.

La nebbia venefica resta attiva per 10 sec., infligge dei danni continuativi agli avversari e brucia il loro mana.

(Utilizzabile anche in salto.)

Consuma EN:

- Max. 2 Campi in caso di colpo perfetto

Skill modificata

Attiva speciale: Raffica di trappole

Descrizione della skill

Scagli diversi rami di Eldrasil esplosivi coprendo una vasta area.

Tutte le velocità degli avversari colpiti si riducono del 20% per 10 sec.

(Utilizzabile anche in salto.)

Consuma EN:

- Max. 2 Campi in caso di colpo perfetto

Descrizione

Età

– 29 anni

Dettagli

– 'Proteggerò tutti quanti! L'ho promesso.'

Una stratega dalle idee chiare che utilizza persino sé stesso come arma. Questa classe trasforma in fuoco la potente energia del nucleo di fiamma per bruciare i suoi avversari.

Quando Raven si rese conto che i suoi compagni stavano perdendo le forze, estenuati dai continui combattimenti con avversari molto potenti, decise di cercare più potere. Per non ripetere gli errori del passato, bensì rimanere nei ricordi delle persone come un individuo affidabile, iniziò a desiderare una forza ancora più grande.

Grazie all'aiuto dei Pongo, la sua Mano Nasod fu in grado di sparare fiamme potenti usando l'energia del nucleo di fiamma. La temperatura delle fiamme, tuttavia, era così elevata che un normale essere umano non poteva tollerarla.

'Se non dovessi riuscire a sopportare le temperature del nucleo di fiamma perché sono un essere umano...'

Decise di modificare il suo corpo un'altra volta, al fine di padroneggiare il nucleo di fiamma della Mano Nasod.

'Non perderò altri compagni in futuro!'

Fu così che nacque l'Imperatore Nova, un guerriero insuperabile che brucia persino il suo sangue per proteggere tutti gli altri.

Combo**→→ZXX**

- →→Z : (nessuna modifica)
- →→ZX: (modificata) allunghi in avanti la Mano Nasod e la usi per attaccare.
- →→ZXX : (nuova) quando raggiungi il raggio d'azione massimo, ti lanci in avanti e lo superi.

→→↑XX

- →↑X : (modificata) spingi indietro l'avversario senza scaraventarlo in aria.
- →→↑XX : (nuova) mentre atterri, attacchi con un'esplosione.

Nuova skill

Skill passiva: Ultima spiaggia

Descrizione della skill

Costruisci una fortezza con cui sopravvivere a un attacco mortale.

Sacrificio del nucleo

- Quando i tuoi HP crollano a 0 e il tuo nucleo è attivo, distruggi quest'ultimo e si verifica un K.O. forzato.
- I tuoi HP vengono quindi rigenerati in maniera continuativa per 20 secondi.
- Se ti trovi nel PvP, le skill ricevono un tempo di attesa.
- Tempo di attesa: 90 sec.

Nuova skill

Skill passiva: Maestro del combattimento

Descrizione della skill

Ti prepari al meglio per la battaglia modificando il tuo corpo.

Potenziamento degli attacchi

- Potenzia gli attacchi combo

Modalità Rilevatore termico

- Viene attivato il buff Rivelatore termico quando delle skill causano Surriscaldamento.
- Con l'accumulazione di Rivelatore termico cala il consumo di HP al prossimo Surriscaldamento e aumentano i valori della resistenza ai danni (cumulabili fino a 5 volte).
- Una volta raggiunta l'accumulazione massima di Rivelatore termico, i punti HP/MP si rigenerano per un determinato lasso di tempo.

Nuova skill

Iper-skill: All'Inferno

Descrizione della skill

- Domini la battaglia con un'enorme colonna di fuoco che incenerisce gli avversari.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Bazooka revolver

Descrizione della skill

Lanci diverse Granate di fiamme che infliggono danni ingenti agli avversari colpiti per la prima volta.

Surriscaldamento

- Consuma HP per delle granate extra.
- Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill.
- +5% di forza di attacco per 10 sec.

Skill modificata

Attiva speciale: Arpione di fiamme

Descrizione della skill

Lanci una granata ad alto potenziale esplosivo verso il basso. (Utilizzabile solo in salto.)

Surriscaldamento

- Consuma HP per danno extra.
- Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill.
- +5% di forza di attacco per 10 sec.

Skill modificata

Attiva speciale: Lama scoppiante

Descrizione della skill

Brandisci una spada avvolta di fiamme provocando un'esplosione di fuoco gigante. La spada avvolta di fiamme potenzia il tuo attacco per un determinato lasso di tempo. (Utilizzabile anche in salto.)

Descrizione

Età

– sconosciuta

Dettagli

– 'Avvio il codice Sariel Nasod.'

La splendente Regina dei Nasod dei fulmini. Annienta i suoi avversari emanando energia fotonica veloce come la luce.

Dopo aver decodificato il codice dell'Angelo Nasod, Eve si accorse che c'era qualcosa che non andava. Di tutti i vecchi circuiti elettrici, solo quelli dei sentimenti non erano ancora stati controllati.

Mentre cercava di analizzare i circuiti, si liberò una potente energia ad alta pressione che causò l'arresto di tutti i sistemi. Quanto più si attivava il codice dell'Angelo Nasod, tanto più forte diventava il conflitto con i circuiti dei sentimenti. Questo causava un accumulo di errori che si convertiva in energia.

Che sia meglio rimuovere i circuiti dei sentimenti?

'...'

Eve decise invece di creare il codice Sariel Nasod e lo utilizzò per sfruttare questo costante sovraccarico. Le interruzioni di corrente e il ripetuto ripristino del sistema causarono la perdita dei dati della memoria di Eve. Tuttavia, Eve non se la sentiva di rimuovere i circuiti dei sentimenti. Si tuffò nuovamente in battaglia.

I circuiti dei sentimenti continuavano a subire danni, ma la forza di Sariel Nasod iniziava a crescere.

Combo

→→↑ZX(XX)Z

- →→↑ZX(XX) : (nessuna modifica)
- →→↑ZX(XX)Z : (nuova) emetti una scarica elettrica in diagonale verso il basso. (viene influenzata dallo spettro attivato)

ZZX

- **ZZ** : (nessuna modifica)
- **ZZX** : (nuova) crei una scarica elettrica che paralizza gli avversari davanti a te. (viene influenzata dallo spettro attivato)

Nuova skill

Skill passiva: Sovraccarico

Descrizione della skill

Attivando Sariel Nasod puoi sprigionare tutta l'energia in una volta sola.

Quando utilizzi un sovraccarico per 3 volte, si attiva il buff Sovraccarico.

Sovraccarico: Vite di elettroni, Gigacorrente, Lama a nastro, Spilli di energia, Miriade di stelle, Virtualità estrema

Nuova skill

Skill passiva: Evoluzione

Descrizione della skill

Disattivi il codice di evoluzione per un breve lasso di tempo e tutte le combo reagiscono ai campi di forza.

Quando esegui lo Spettro del Cristallo di Eldrit e Cuore forte, per un breve lasso di tempo dopo l'attivazione del campo di forza le combo risultano potenziate.

Nuova skill

Iper-skill: Esplosione al carbonio

Descrizione della skill

- Potenzia la forza del tuo nucleo e sprigiona di colpo l'energia così prodotta.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Lamposfera

Descrizione della skill

Spari tre Lamposfere e infliggi con esse danni agli avversari. Nel frattempo, ti puoi muovere liberamente. (Utilizzabile anche in salto.)

Spettro del Cristallo di Eldrit

- Questa skill sarà influenzata dallo Spettro del Cristallo di Eldrit.

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescitopere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Skill modificata

Attiva speciale: Miriade di stelle

Descrizione della skill

Evoca un modulo e con esso spara Sfere shock.

Le Sfere shock vengono attratte dagli avversari nelle tue vicinanze e gli infliggono danni.

Questa skill riceve l'influsso dello 'Spettro del Cristallo di Eldrit'.

- Incrementa il danno nello Spettro del Cristallo di Eldrit

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Skill modificata

Attiva speciale: Gigacorrente

Descrizione della skill

Generi degli enormi campi di forza nell'aria che sparano raggi verso il basso.

Questa skill riceve l'influsso dello 'Spettro del Cristallo di Eldrit'.

- Se questa skill viene utilizzata mentre un campo di forza è attivo, la skill viene influenzata dal campo di forza (campo di forza grande + campo di forza normale).

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Descrizione

Età

– 18 anni

Dettagli

– 'Bene... Vi farò vedere i risultati delle mie ricerche.'

Questo artigliere è una fortezza vivente: è riuscito a superare i suoi limiti fisici grazie alle sue ricerche.

Questa classe è in grado di illuminare a giorno il campo di battaglia mediante innumerevoli palle di cannone uscite dal portale.

Chung percepì che il fuoco di supporto e il Decongelatore erano arrivati al loro limite.

Al momento, il Decongelatore rimaneva aperto in aria più lungo, ma questo non era particolarmente efficace su un campo di battaglia che mutava continuamente.

Come si poteva utilizzare il Decongelatore in modo più efficace?

Mentre cercava una soluzione, Chung scoprì nel Laboratorio Debrian un'apparecchiatura dei Nasod in grado di aprire portali sfruttando la forza di Henir. Decise di analizzarla. Era un capolavoro ancora acerbo ma molto avanzato che permetteva di controllare la forza di Henir, fatta di puro caos.

Chung si mise a esaminare l'oggetto senza sosta e riuscì infine a creare un nuovo Distruttore, fuso insieme al Portale di decongelamento.

La sua audace ricerca, che gli permetteva di lanciare bombardamenti ovunque e in qualsiasi momento, fece guadagnare a Chung il nome di 'Centurion', con il quale divenne noto come eroe degli artiglieri.

Combo

→→↑XXX

- →→↑XX : (nessuna modifica)
- →→↑XXX : (modificata) lanci tre granate.

→→XZ

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (modificata) spari velocemente con il bazooka in direzione del tuo sguardo e attiri i tuoi avversari.

Nuova skill**Skill passiva: Bombardamento gravitazionale****Descrizione della skill**

Con il tasto ↑ puoi passare dalla Posizione di tiro fissa al Bombardamento gravitazionale. Il Bombardamento gravitazionale consuma tutte le palle di cannone potenziato. A seconda della quantità di palle di cannone consumate, la durata del portale gravitazionale cambia. Presso l'avversario colpito appare un portale gravitazionale che lo immobilizza.

Nella modalità Bombardamento gravitazionale è possibile schivare velocemente con Salto da contraccolpo.

Dopo aver sparato un Bombardamento gravitazionale, costruisci uno Scudo protettivo a impulsi. Lo Scudo protettivo riflette i proiettili magici e incrementa l'acquisizione di MP in caso di bel colpo.

Lo Scudo protettivo a impulsi infligge danni a un avversario nelle vicinanze per una volta.

Nuova skill

Skill passiva: Ricarica a impulsi

Descrizione della skill

La velocità di attivazione del Bazooka del caos aumenta.

Potenzia l'effetto di Centurion in base al numero di palle di cannone.

[Potenzia l'effetto in base al numero di palle di cannone]

Incremento dell'attacco magico

Il danno inflitto ai mostri boss/boss intermedi sale.

Accelera il tempo di attesa

Nuova skill

Iper-skill: Raggio esplosivo

Descrizione della skill

- Installi innumerevoli Portali di congelamento e attacchi gli avversari in continuazione.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Pioggia di granate

Descrizione della skill

Procedi in avanti e lanci granate elastiche. Dopo, una combo lancia un'ulteriore granata.

25% di probabilità che la granata aggiuntiva sia una granata gigantesca. Le granate hanno un tempo di attesa di 0,4 secondi (Utilizzabile anche in salto).

Skill modificata

Attiva speciale: Campo tattico

Descrizione della skill

Crei un campo statico che infligge dei danni eccezionali agli avversari e conferisce un bonus a te e ai tuoi avversari.

Gli alleati all'interno di questo campo ne approfittano e il mana-break viene disattivato dopo 4 secondi dall'attivazione del campo.

Quando il campo si sviluppa, tutte le palle di cannone vengono caricate (eccetto quelle potenziate).

Tieni premuto un tasto skill per tenere in piedi il campo.

Skill modificata

Attiva speciale: Artiglieria da bombardamento

Descrizione della skill

Bombardi gli avversari che stanno davanti a te con enormi palle di cannone uscite dal Portale di decongelamento.

Descrizione

Età

– 22 anni

Dettagli

– 'Ora basta con il riscaldamento.'

La prima divinità volpe creata attraverso il collegamento con un'altra divinità. Mette in ginocchio gli avversari con potenti tecniche di esorcismo dell'ombra e grazie all'aiuto della Gumiho Eun.

Il contratto di Ara con Eun sarebbe dovuto finire qualora Ara fosse riuscita a trovare abbastanza energia a dell'Eldrit da rompere il sigillo di Eun. Quel giorno non sembrava più tanto lontano.

Eun aveva avuto la possibilità di sfruttare Ara per i suoi scopi, ma si era trattenuta perché il suo atteggiamento verso gli esseri umani era cambiato proprio grazie alla famiglia Haan. Aveva potuto constatare che non tutti gli esseri umani agivano solo in modo egoista. Questo aveva risvegliato il suo interesse.

Eun si era resa conto che Ara si evolveva insieme ai suoi compagni e cercava il suo cammino. La Gumiho aveva capito che in Ara c'era molto più che la forza che lei stessa le aveva dato. Con rispetto per l'ultima discendente di questa venerabile famiglia, Eun le offrì un nuovo patto.

'Sei pronta a raggiungere risultati ancora migliori con me al tuo fianco?'

'Insieme a me non dovrai temere nulla, Eun!'

Ora che Ara padroneggiava alla perfezione i movimenti dell'ombra di Eun, i suoi avversari cadevano per terra come foglie secche in autunno.

Combo

→→ZZX

- →→Z : (nessuna modifica)
- →→ZZ : (nuova) Fai volteggiare la lancia con larghi movimenti circolari e scacci gli avversari.
- →→ZZX : (nuova) sprinti velocemente in avanti e tiri un calcio.

→→↑XXZ - ZZZ

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XX : (nuova) esegui un veloce cambio di direzione indietro, diagonalmente verso il basso e nel frattempo tiri un calcio.
- →→↑XXZ - ZZZ : (nuova) scocchi diverse lance in avanti.

Nuova skill

Skill passiva: Magia sprigionata

Descrizione della skill

Sprigioni una magia che ti permette di utilizzare le tue tecniche e quelle segrete con ancora più forza.

Nuova skill

Skill passiva: Energia spettrale

Descrizione della skill

Grazie all'assimilazione con Eun, la tua energia spettrale viene potenziata e i tuoi attacchi diventano più efficaci.

Nuova skill

Iper-skill: Volpe divina! Fusione

Descrizione della skill

- Unisci le forze con la Volpe del millennio Eun per sconfiggere tutti gli avversari nelle vicinanze.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Assorbi mana

Descrizione della skill

Utilizzi dell'Energia spirituale per infliggere danni agli avversari nelle tue vicinanze e per assorbire mana da tre avversari al massimo.

Per ogni bel colpo a segno assorbi 25 MP dell'avversario e interrompi il Mana-break.

Consuma energia spirituale:

- 2 Sfere

Skill modificata

Attiva speciale: Richiamo degli spiriti

Descrizione della skill

Infligge danni a tutti gli avversari nelle vicinanze e assegna un buff ai tuoi compagni per 20 secondi.

In seguito, inoltre, le tue combo ottengono un Attacco con gli artigli extra.

I tuoi compagni ricevono +20% di colpo critico e bonus danni e diminuisce l'effetto degli avversari.

Genera energia spirituale:

- 1 sfera

Skill modificata

Attiva speciale: Volpe di fuoco

Descrizione della skill

Attacchi gli avversari con gli Artigli spettrali ed evochi 9 Fuochi di volpe.

Crei una Volpe di fuoco che provoca Congelamento (5 sec.)

(Con Energia spirituale fino a 4 Volpi di fuoco in più.)

Consuma energia spirituale:

- Da 0 a 4 Sfere (può essere attivato anche senza Energia spirituale)

Descrizione

Età

– 21 anni

Dettagli

– 'In questo giorno, la capa dei Mercenari Rossi cessò di esistere.'

Un cavaliere della morte con una gran sete di sangue. La Regina sanguinaria aveva potenziato la sua forza distruttiva utilizzando l'arte della spada oscura. In questo modo, poteva fare piazza pulita degli avversari.

Arrivavano sempre più demoni e mostri. Non importava quanti riuscisse a sconfiggerne. Sconfisse moltissimi demoni per vendicare i suoi compagni caduti: questo non servì a riportarli indietro. Come posseduta da un mortale istinto di vendetta, Elessis aveva vagato per il continente. E infine, animata dall'energia demoniaca, si rese conto di essersi trasformata in una carnefice, ironicamente simile ai demoni che tanto odiava.

Elessis era mossa da una forte sete di sangue e da una folle voglia di uccidere. Si era servita della forza oscura per troppo tempo: ora, il corpo e l'anima stavano precipitando in una profonda oscurità. Elessis comprese che non c'era più via di ritorno. Ora c'era solo un cammino possibile.

'Con questa forza annienterò tutti i demoni di questo mondo. Anche se, facendolo, dovessi distruggere e me stessa.'

Combo**→→XX**

- **→→X** : (nessuna modifica)
- **→→XX** : (nuova) afferra la spada con entrambe le mani e ti lanci in avanti.

→→↑XZ

- **→→↑X** : (nessuna modifica)
- **→→↑XZ** : (nuova) tieni la spada davanti a te ed esegui un fendente diagonale verso il basso. (Protezione K.O.)

Nuova skill

Skill passiva: Maestro del sangue

Descrizione della skill

Quando utilizzi delle skill che scatenano il Colpo sanguinario, la tua resistenza ai danni aumenta per breve tempo. Ricevi inoltre uno scudo che neutralizza il danno ogni volta che usi l'abilità Colpo sanguinario 5 volte.

Istinto di sopravvivenza

- Usando la skill attiva speciale Colpo sanguinario la resistenza ai danni aumenta per 3 secondi.

Riflusso di sangue

- Quando utilizzi per 5 volte delle skill che attivano Istinto di sopravvivenza, ricevi uno scudo protettivo che neutralizza i danni subiti una volta sola. Lo scudo protettivo blocca solo i danni che superano una determinata percentuale dei tuoi HP massimi.

Lo scudo protettivo rimane in funzione finché il danno non viene annullato una tantum.

- Lo scudo protettivo non può essere rigenerato con skill Istinto di sopravvivenza finché resta in funzione.

Nuova skill

Skill passiva: Sete

Descrizione della skill

La tua capacità di fiutare il sangue migliora e ti permette di muoverti più velocemente verso agli avversari che sanguinano. I bei colpi con una skill attiva speciale particolare infliggono all'avversario ancora più danni.

Odore di sangue

- La velocità di corsa aumenta se davanti al tuo personaggio si trova un avversario sanguinante.

Colpo critico

- I bei colpi con Arma atroce, Spada del persecutore o Tempesta di sangue fanno disattivare il debuff Sanguinamento e portano a 0 la resistenza ai danni per 3 sec.

Nuova skill

Iper-skill: Pioggia di sangue

Descrizione della skill

- In preda a un folle impeto, sfoderi una spada per infliggere danni mortali agli avversari davanti a te.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Getto sanguinario

Descrizione della skill

Parti all'assalto con la potente energia della spada avvolta da un'aura demoniaca. (Utilizzabile anche in salto.)

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della tempesta.
- In veste di Spadaccina della distruzione hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (scudo e K.O.).

Skill modificata

Attiva speciale: Taglio dello spazio

Descrizione della skill

Sferri più fendenti rapidi con cui attacchi gli avversari nelle vicinanze.

Meno HP possiedi e maggiore sarà il danno che infliggi (max. +30%).

Skill della tempesta

- Utilizzi l'aura della tempesta e accumuli l'aura della distruzione.
- In veste di Spadaccina della tempesta, il tuo consumo di MP scende e i tempi di attesa diminuiscono.

Skill modificata

Attiva speciale Segra sanguinaria

Descrizione della skill

Scagli numerose Foglie segatrici fatte di energia demoniaca (utilizzabile anche in salto)

Colpo sanguinario

Se possiedi più del 20% dei tuoi HP, consumi un quantitativo di HP pari al 10% del danno delle skill e inoltre il danno delle skill aumenta del 40%.

Se possiedi meno del 20% dei tuoi HP, il Colpo sanguinario viene attivato senza consumare HP.

Skill della tempesta

- Utilizzi l'aura della tempesta e accumuli l'aura della distruzione.
- In veste di Spadaccina della tempesta, il tuo consumo di MP scende e i tempi di attesa diminuiscono.

Descrizione

Età

– 21 anni

Dettagli

– 'Madre... Non importa in quale condizioni, io tornerò da te...'

Un diavolo del paradosso che vaga per lo Spazio-tempo, perso tra mille contraddizioni. Porta lo Spazio-tempo al collasso con una forza che va molto al di là dei limiti più estremi della scienza.

Disperato di non poter viaggiare nel passato, Add vaga senza meta nello Spazio-tempo e si dedica a una distruzione deliberata e incontrollata.

Che si trattasse di controindicazioni dovute ai viaggi nel tempo? Add si rese conto che al suo corpo non restava più molto tempo. Indebolito dal veleno dello Spazio-tempo, si aggrappò alla vita con l'ultimo barlume forza, per intraprendere l'ennesima ricerca proibita.

'Indietro... nella metempsicosi del tempo...'

Si trattava di un folle esperimento in cui Add scompose la propria esistenza in molecole per soverchiare lo Spazio-tempo. Add pagò le conseguenze di questo sacrilegio diventando un essere oscuro che vaga senza meta nello Spazio-tempo ed è reciso dal flusso del tempo.

L'unica cosa che gli è rimasta è il desiderio di tornare a un passato felice.

Combo**→→↑ZX[X]**

- →→↑ZX : (nessuna modifica)
- →→↑ZX[X] : (nuova) spari un proiettile invisibile. (è possibile eseguire combo con l'armatura Nasod)

→→ZX[X]

- →→ZX : (nessuna modifica)
- →→ZX[X] : (nuova) con un calcio scaraventi in aria un avversario davanti a te.

Nuova skill**Skill passiva: Effetto collaterale****Descrizione della skill**

I bei colpi con skill attiva speciale ti fanno ottenere il debuff Paradox, che infligge danni extra. La rigenerazione DP degli avversari che subiscono un debuff aumenta in base al numero di avversari nelle vicinanze.

Effetto collaterale

- Quando utilizzi skill attive speciali, l'avversario colpito subisce il debuff Effetto collaterale (cumulabile fino a 5 volte).
- Il danno da Paradox aumenta proporzionalmente agli accumuli di Effetto collaterale.

Nuova skill

Skill passiva: Sensi aumentati

Descrizione della skill

I tuoi MP massimi vengono aumentati e i tuoi item di rigenerazione degli MP hanno effetto anche sui DP.

Con l'Accrescipotere compare, con una certa probabilità, una creatura di un'altra dimensione in grado di sferrare attacchi rapidi.

Sensi aumentati

- Aumenta gli MP max.
- Gli item che rigenerano gli MP hanno effetto anche sui DP.

Entità oscura dello Spazio-tempo

- Con l'Accrescipotere l'aspetto cambia con una certa probabilità e la forza di attacco, il colpo critico e la rigenerazione MP al secondo vengono incrementati notevolmente.

Nuova skill

Iper-skill: Nostalgia

Descrizione della skill

- Paradox stava girovagando per lo Spazio-tempo, dando libero sfogo alla sua cieca rabbia distruttiva, quando incontrò per caso il frammento di un ricordo che lui stesso aveva lasciato nello Spazio-tempo.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Installazione - Pioggia di stelle

Descrizione della skill

Fabbrica di dinamo: Pioggia di stelle

Decidi un punto in cui generare un drone Pioggia di stelle che effettua un bombardamento.

Durante l'azione hai protezione K.O.

Consumo DP:

- Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo in modalità dinamo.

Fabbrica di dinamo

- Attivare la Fabbrica di dinamo: 30 DP
- Si passa alla modalità Pioggia di stelle.
- Viene attivata la Pioggia di stelle.
- Se è già attiva un'altra modalità, questa viene cambiata e ricevi 1 punto trasformatore dinamo.
- La Pioggia di stelle costa 200 MP.
- Durata: 30 sec.

Utilizza trasformatore dinamo:

- da -1 a -3 PTD
- Per ogni PTD utilizzato +5% di danno.
(utilizzabile anche senza PTD.)

Skill modificata

Attiva speciale: Pioggia di polvere di stelle

Descrizione della skill

Apri il Portale dimensionale nel cielo, dal quale piovono sfere gravitazionali. Le sfere cadono da tutte le direzioni e vanno a colpire a terra.

Sinergia

- In modalità dinamo vengono utilizzati dei DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP.
- Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP.

Utilizza trasformatore dinamo:

- Max. -3 PTD
- Per ogni PTD utilizzato +0,33 secondi di durata.
(utilizzabile anche senza PTD.)

Skill modificata

Attiva speciale: Colpo totale

Descrizione della skill

Provochi una potente onda Spazio-tempo per creare sei sfere Spazio-tempo.

Sfera Spazio-tempo

- Le sfere crescono di dimensioni per 5 sec. e il danno dei proiettili così come il raggio d'azione aumentano gradualmente del 10%.
- Le sfere Spazio-tempo rimangono attive fino a massimo 10 sec.
- Premi di nuovo il tasto skill per trasformarle in proiettili che inseguono e trafiggono gli avversari.

Sinergia

- In modalità dinamo vengono utilizzati dei DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP.
- Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP.

Descrizione

Nome dei singoli personaggi

– Lu: Iblis / Ciel: Anular

Età

– Lu: sconosciuta / Ciel: 29 anni

Dettagli

'Lu: Hahaha! Distruggeremo tutto! Tutto!'

– Ciel: "Fuori dai piedi se non volete fare una brutta fine."

La regina demoniaca della distruzione e il suo fedele servitore. Sono circondati di energia demoniaca nera come la notte e fanno fuori qualsiasi avversario senza pensarci un attimo.

L'Eldrit oscuro si comporta come un'ombra del Grande EL. Per questo motivo, trovare l'Eldrit di Elios era diventato un punto cruciale per la demonessa d'alto rango Lu. Quando Elianod e il Grande EL furono ripristinati, l'energia demoniaca di Lu, che fino a quel momento era cresciuta lentamente, raggiunse una nuova portata in modo esplosivo. L'energia demoniaca oscura di Lu, alimentata dalla sua sete di sangue, ha fatto cambiare colore al suo corpo e gli ha dato la forma di una sterminatrice che porta devastazione ovunque vada.

Non c'era più spazio per la vecchia sovrana. Tutto quello che si frapponeva al suo cammino veniva annientato in modo incessante. Bastava questo divertimento a dare senso alla vita di Lu.

'Se questo è il tuo volere... lo ti seguirò.'

Ciel abbracciò l'energia demoniaca di Lu e si trasformò in un'ombra fedele che segue passo passo il percorso di distruzione deliberata e gratuita della sua compagna di avventure.

Si sono messi alla ricerca di nuovi giocattolini per sfogare la furia distruttiva della Regina dei demoni.

Combo**→→XZX (legame) (Lu)**

- →→**X** : (nessuna modifica)
- →→**XZ** : (nuova) ti lanci in avanti e scaraventi in aria l'avversario.
- →→**XXX (legame)** : (nuova) causa danni da legame.

→→XZX (legame) (Ciel)

- →→**X** : (nessuna modifica)
- →→**XZ** : (nuova) ti lanci in avanti e scaraventi in aria l'avversario.
- →→**XXX (legame)** : (nuova) causa danni da legame.

Nuova skill

Skill passiva: Codice Gigas

Descrizione della skill

Le tue abilità vengono potenziate dallo stato di Furia che ti divora da dentro.

Nuova skill

Skill passiva: Energia demoniaca: miasma

Descrizione della skill

Quando esegui con successo una combo di incatenamento, il tempo di attesa delle skill di incatenamento si riduce.

Gli avversari che subiscono la Prigionia rimangono senza forze per un determinato lasso di tempo.

Nuova skill

Iper-skill: Raggio di Archon

Descrizione della skill

- Diangelion genera un raggio che palesa l'atrocità del Re dei demoni.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Collera veloce

Descrizione della skill

Attacchi l'avversario davanti a te con l'energia magica.

Se giochi con Lu, attacchi tutti gli avversari con un attacco a sorpresa. Se giochi con Ciel, spari a tutti gli avversari davanti a te.

Il valore K.O. degli avversari colpiti scende ed essi vanno in uno stato di Prigionia.

Skill modificata

Attiva speciale: Spacca-terra

Descrizione della skill

Sferri un colpo violento a terra, incidi un sigillo e liberi energia demoniaca.

L'energia viene sprigionata nel punto in cui colpisci.

Skill di cambio (Lu)

- Se stai giocando con Ciel, utilizzando questa skill ti cambi con Lu.
- Il cambio genera 4 punti combinazione quando il bersaglio viene colpito.

Skill modificata

Attiva speciale: Desperado

Descrizione della skill

Incateni più avversari in un raggio più ampio e li attacchi.

Il danno inflitto dal bombardamento aumenta al crescere del numero dei nemici bloccati.

Morsa pungente

- I nemici vengono imprigionati per 1 sec.

Bombardamento

- Il danno inflitto aumenta al crescere del numero dei nemici imprigionati.

Skill di cambio (Ciel)

- Se stai giocando con Lu, utilizzando questa skill puoi passare a Ciel.
- Il cambio genera 4 punti combinazione quando il bersaglio viene colpito.

Descrizione

Età

– 24 anni

Dettagli

– 'Con me vinceremo sicuro!'

Un'esperta di combattimento aereo forte della sua eccellente mobilità. Ribalta le sorti di qualsiasi battaglia in un batter d'occhio e mette in ginocchio i suoi avversari con granate e attacchi a lunga distanza. Dopo aver vinto innumerevoli battaglie e aver osservato Elianod e la rigenerazione di EL, Rose sentì che il suo viaggio sarebbe continuato. Il Grande EL e la sua ombra, l'Eldrit oscuro, erano l'origine di Elios. Tra di essi si collocava l'Ordine di Henir. Sicuramente dietro tutto questo c'era una grande cospirazione.

Lasciar perdere qualcosa di malvagio, che era costato la vita a molte persone, era inconcepibile. Rose decise di mettere fine agli intrighi dell'Ordine. Oppure, se non ci fosse riuscita, avrebbe comunque creato delle buone basi per evitare la prossima tragedia.

'Con questa forza eliminerò il male alla radice!'

Rose implementa l'antica tecnologia dei Nasod del Laboratorio Debrian nelle sue armi e nel suo nitromotore.

Con volontà ferrea e una forza fuori dal comune, Rose era certa di poter vincere.

Combo

→→XZ

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (nuova) pesti un piede a terra così forte da causare un'onda shock.

→→↑XZXXX

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XZ : (nuova) salti in avanti eseguendo un calcio rotante.
- →→↑XZXXX : (nuova) spari con il moschetto in diagonale verso il basso.

Nuova skill

Skill passiva: Granate potenziate

Descrizione della skill

Grazie alle tue instancabili ricerche sull'utilizzo di granate, puoi utilizzarle ancora più efficacemente.

Nuova skill

Skill passiva: Maestro del moschetto

Descrizione della skill

Diventi un maestro del moschetto per potenziare tutte le tue skill con il moschetto. Puoi utilizzare le tue skill con il moschetto persino in Overstrike.

Nuova skill

Iper-skill: Granate mortali

Descrizione della skill

- Fai cadere moltissime bombe in tutte le direzioni scatenando un'esplosione enorme.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: G-96 Granata ardente

Descrizione della skill

Lanci tutte le granate ardenti G-96 in una volta e le fai esplodere.

Granata ardente

- Gli avversari colpiti subiscono Bruciature.
- Le altre possono essere lanciate in sequenza a distanza di 0,5 secondi l'una dall'altra.
- Utilizzabile anche in salto.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Skill modificata

Attiva speciale: G-18C Granata glaciale

Descrizione della skill

Prepari 4 granate glaciali G-18C e ne lanci una.

Granata glaciale

- Gli avversari colpiti subiscono Congelamento.
- Le altre possono essere lanciate in sequenza a distanza di 0,5 secondi l'una dall'altra.
- Utilizzabile anche in salto.
- Dopo l'esplosione si genera un gelo che diminuisce la velocità di corsa.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Skill modificata

Attiva speciale: Bomba particellare

Descrizione della skill

Lanci una granata EMP. (Utilizzabile anche in salto.)

Causa stordimento per 3 secondi all'impatto e genera dei buchi neri a terra che attirano gli avversari.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Descrizione

Età

– 24 anni

Dettagli

'È giunto il momento di dimostrare la propria stoffa.'

Ha inventato la legione meccanica controllata via satellite. Controlla macchine altamente sofisticate che lei stessa ha inventato.

Dopo la lotta contro l'Ordine di Henir, Rose ha iniziato a pensare che le sue macchine non fossero più all'altezza.

Le serviva un modo di trasmettere i comandi alle macchine nel modo più veloce possibile.

Rose decise di utilizzare una base satellitare che era stata originariamente installata per esplorare il suolo di Elios. La base non era stata usata per mesi e aveva bisogno di manutenzione, ma era sicura che non esistesse un mezzo migliore.

'Zero, guarda! Una colorazione intatta e giunture impeccabili! È semplicemente perfetto. Tutti usano lo stesso sistema operativo, ma per il resto hanno un'intelligenza artificiale molto libera... Questa è la perfezione della civiltà delle macchine!'

'Sì, sì. Calma! Sei troppo eccitata!'

I Nasod di Elysion ed Elianod avevano fatto venire in mente un'altra idea a Rose. Dopo una lunga ricerca ha sviluppato un nuovo sistema satellitare con cui può comandare, in qualsiasi momento e da qualsiasi posizione, un'intera legione meccanica.

Combo

→→XZX

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (nuova) ti scagli in avanti e attacchi.
- →→XZX : (nuova) salti indietro e spari in avanti.

→→↑XZXXX

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XZ : (nuova) atterri con un tonfo.
- →→↑XZXXX : (nuova) fai una capovolta all'indietro e spari 3 volte con la pistola automatica. (se premi il tasto X fai diverse capovolte)

Nuova skill

Skill passiva: Controllo meccanico

Descrizione della skill

Controlli meglio i componenti meccanici e li puoi utilizzare ancora più efficacemente.

Nuova skill

Skill passiva: Trasformazione G

Descrizione della skill

Gli effetti delle tue skill G aumentano e ricevi un potenziamento più veloce e duraturo.

Nuova skill

Iper-skill: Pioggia di satelliti

Descrizione della skill

- Fai cadere dall'alto un satellite e colpisci gli avversari in tutte le direzioni.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Vipera Ex-S

Descrizione della skill

Tiri fuori la Vipera Ex-S, che per un po' ti permette di avere il sopravvento sul campo di battaglia.

L'arma spara all'impazzata davanti a te per 3 secondi.

Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Skill modificata

Attiva speciale: Drop meccanico

Descrizione della skill

Chiedi supporto ai bombardieri.

Questi sorvolano il campo di battaglia a grande velocità e sganciano Landrunner su una grande area.

I Landrunner sganciati attaccano e possono infliggere danni ingenti a più avversari.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Skill modificata

Attiva speciale: Conto alla rovescia Ez-8

Descrizione della skill

Evochi un Conto alla rovescia Ez-8 che si autodistrugge.

Questo infligge danni agli avversari nelle vicinanze per 3 secondi ed esplose.

Reagisce con robot:

- In caso di esecuzione di Esplosione robot si lancia in un determinato punto ed esplose.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Descrizione

Età

- sconosciuta

Dettagli

- 'Hai ancora delle preoccupazioni? Non avere paura, ci sono qua io.'

Un signore del Vuoto che richiama tutto ciò che gli sta intorno. Mette fuori gioco i suoi avversari con un caos infinito e porta distruzione senza fine con la forza del Vuoto.

Ain si era distanziato dalla dea e aveva abbracciato il caos. Distruggeva senza pensare tutto quello che si trovava davanti.

Anche il suo corpo, creato dalla dea, non aveva più alcun significato. Con questa convinzione, Ain aveva abbandonato il suo corpo fisico ed era risorto come signore del Vuoto. Liberandosi dalle catene dell'esistenza, Ain raggiunse la libertà completa. Questa era la vera redenzione, e questo era ciò a cui tutti gli esseri dovevano ambire. Era questo che il sovrano del vuoto pensava, così decise di utilizzare un guscio già vuoto.

Divenne un residuo del caos primordiale e non si considerò più parte di questo mondo.

'Tutto ha una fine... Perché ci sono qua io...'

Il sovrano del vuoto, che non era da nessuna parte e tuttavia si trovava ovunque, si prese cura delle povere creature di questo mondo e iniziò a condurle nel suo regno del vuoto.

Combo**XZZ**

- **X** : (nessuna modifica)
- **XZ** : (modificata) fai un passo in avanti e attacchi gli avversari con il pugno.
- **XZZ** : (modificata) ti lanci in avanti e brandisci la falce dal basso verso l'alto.

→→↑ XZZ - XXXZZ

- **→↑ X - XXX** : (nessuna modifica)
- **→→↑ XZ - XXXZ** : (nuova) attacchi in avanti, in diagonale verso il basso, poi atterri scagliando la falce al suolo.
- **→→↑ XZZ - XXXZZ** : (nuova) esegui un fendente con la falce in direzione del tuo sguardo.

Nuova skill

Skill passiva: Sfera di influenza del caos

Descrizione della skill

Utilizzando la modalità Henir, l'energia del caos in eccesso genera una sfera d'influenza vicino a te. La sfera infligge agli avversari all'interno danni di varia natura e aumenta la tua forza di attacco.

Sfera di influenza del caos

- Tutti gli avversari all'interno della sfera d'influenza subiscono danni e in caso di bel colpo/danni la rigenerazione MP va a 0.
- Aumenta il danno critico.

Nuova skill

Skill passiva: Assorbimento migliorato

Descrizione della skill

La tua capacità di assorbire la forza cresce ancora di più. Quando il Seme del caos raggiunge il livello 3, il tempo di attesa di tutte le skill accelera e la rigenerazione MP aumenta in base al numero di avversari nelle vicinanze.

Nuova skill

Iper-skill: Dilabi

Descrizione della skill

- Apri un settore contenente il Vuoto e lo utilizzi per mostrare il tuo vero Io.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Dolor

Descrizione della skill

Generi delle spine acuminate che fai precipitare a terra.

Skill modificata

Attiva speciale: Repercussio

Descrizione della skill

Crei delle sfere con la forza della creazione che reagiscono agli attacchi.

Riflessione condizionata

- Crea 4 Sfere fluttuanti quando si usa la skill (durata: 10 sec.).
- Quando vengono inflitti danni agli avversari utilizzando combo e attacchi attivi, le sfere li inseguono ed esplodono automaticamente (0,5 sec. tra un'esplosione e l'altra).
- Le sfere volano in linea retta e scompaiono dopo un attacco perforante.

Skill modificata

Attiva speciale: Nefarius Falx

Descrizione della skill

Attacchi tutti gli avversari davanti a te con un'arma della forza di Henir. (Utilizzabile anche in salto.)

Modalità Henir

- Se si usa in modalità Henir (Accrescipotere) il danno cresce fino al 50% a seconda degli MP del nemico rimasti.

Skill trascendenza

Nome del cambio di classe	Nome della skill	Effetto skill
Immortale	[Forte] Cornwell-Inseguitore	-2 sec. di tempo d'attesa
	[Forte] Arte della spada di un altro mondo - Nanta	Danno +20%
	[Forte] Cerchio di lame	+20% di raggio d'azione
Metamorph	[Forte] Fendenti infiniti	-60 di consumo MP
	[Forte] Anello di energia	Ogni bel colpo riduce di 20 il valore K.O. dell'avversario
	[Forte] Speronata aerea	Danno +20%
	[Forte] Tarlo folle	-20% di consumo di mana
Crepuscolo	[Forte] Zona di impatto	-5 sec. di tempo d'attesa
	[Forte] Semente del vento - stalattite	+20% di raggio d'azione
	[Forte] Farfalla	Incrementa la distanza in maniera massiccia.
	[Forte] Spore dell'ira	Danno +20%
Imperatore Nova	[Forte] Annientamento	Tempo d'attesa: -5 sec.
	[Forte] Inferno di fuoco	Incrementa la velocità di esecuzione del 30%.
	[Forte] Spada di fuoco veloce	+20% di raggio d'azione
	[Forte] Lama scoppiante	Danno +20%
Sariel Nasod	[Forte] Fiamma di Ifrit	Incrementa la velocità di sparo delle pallottole esplosive del 30% (=raggio d'azione)
	[Forte] Punture di spillo	Incrementa la gamma di guida.
	[Forte] Elettro-manovra	Il numero di manovre speciali aumenta di +1
	[Forte] Elettro-atterramento	Danno +20%
Centurion	[Forte] Virtualità estrema	Tempo d'attesa: -4 sec.
	[Forte] Bazooka mortale	Diminuzione della difesa magica: +10%
	[Forte] Gabbia di energia	Aumenta la velocità del proiettile a inseguimento del 20%
	[Forte] Artiglieria da bombardamento	Danno +20%
Shakti	[Forte] Campo gravitazionale	-20% di consumo di mana
	[Forte] Boccio d'ombra	-20 di consumo MP
	[Forte] Spirito della volpe	- Diminuzione della difesa: +5%
	[Forte] Spirito delle lame	Danno +20%
Regina sanguinaria	[Forte] Fantasma della volpe	-4 sec. di tempo d'attesa
	[Forte] Spada del persecutore	La distanza di attacco aumenta del 20% e i nemici colpiti sono meno affollati.
	[Forte] Aculeo sanguinario	Danno +20%
	[Forte] Ombra	-3 sec. di tempo d'attesa (15 -> 12)
Paradox	[Forte] Tempesta di sangue	Maledizione del sangue modificata: 200 -> 300
	[Forte] Impeto del vuoto	Consumo MP -20 (100 -> 80)
	[Forte] Configurazione dinamo - Campo di ritorno	Danno +20%
	[Forte] Distruttore della luce lunare	-3 sec. di tempo d'attesa (16 -> 13)
Diangelion	[Forte] Distruttore dimensionale	+30% di velocità di attivazione
	[Forte] Collera veloce	Danno +20%
	[Forte] Tiro abissale	Durata della Dannazione: +2 sec.
	[Forte] Servo demoniaco	-20% di consumo di mana
Minerva	[Forte] Abisso dell'estinzione	Danno +20%
	[Forte] Claymore M18A1	-2 sec. di tempo d'attesa
	[Forte] Sparo fantasma	+5 di consumo di MP
	[Forte] Grandine di vipere	Durata della bruciatura: +5 sec.
Prime Operator	[Forte] Einherjar	Danno +20%
	[Forte] Vipera Ex-C	-20 di consumo MP
	[Forte] Concentrazione!	Durata dello stigma: +3 sec.
	[Forte] Demolitore antico G-Ex	-3 sec. di tempo d'attesa
Regnator	[Forte] Tempesta corazzata	Danno +20%
	Evulsio	Il consumo di MP sale del 20% con un'avanzata sprint non riuscita. (50% -> 70%)
	Caries	Il raggio d'azione di 'Frammento' aumenta del 30%.
	Chaos Campus	Danno +20%

Nuove quest

Quest del 1° cambio di classe

Metodo di accettazione	Nome della quest	Tipo di quest	Condizioni	Item ricompensa	Durata	Quantità
Accettazione automatica	La via dell'Immortale 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via dell'Immortale 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Residuo di aura confuso (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via dell'Immortale 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Frammento della bussola nobile (Spaccacorazza, Elianod)			
Accettazione automatica	La via dell'Immortale 4/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Mostri di Henir (Città di Elianod, Laboratorio Debrian)			
Accettazione automatica	La via dell'Immortale 5/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Squarciatore dello Spazio-tempo (Elianod)	Bauletto promozionale (3° cambio di classe)	0	1
				[CoBo] Bauletto con Medaglia di espansione degli slot per le skill (30 giorni)	30	1
				Nuova forza: Force	0	1
Accettazione automatica	La via della Metamorph 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via della Metamorph 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Campione di potere speciale (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via della Metamorph 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Energia di Henir raffinata (Spaccacorazza, Elianod)			

Nuove quest

Quest del 1° cambio di classe

Metodo di accettazione	Nome della quest	Tipo di quest	Condizioni	Item ricompensa	Durata	Quantità
Accettazione automatica	La via dell'Imperatore Nova 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via dell'Imperatore Nova 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Residuo di aura confuso (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via dell'Imperatore Nova 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Frammento della bussola nobile (Spaccacorazza, Elianod)			
Accettazione automatica	La via dell'Imperatore Nova 4/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Mostri di Henir (Città di Elianod, Laboratorio Debrian)			
Accettazione automatica	La via dell'Imperatore Nova 5/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Squarciatore dello Spazio-tempo (Elianod)	Bauletto promozionale (3° cambio di classe)	0	1
				[CoBo] Bauletto con Medaglia di espansione degli slot per le skill (30 giorni)	30	1
				Nuova forza: Force	0	1
Accettazione automatica	La via della Sariel Nasod 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via della Sariel Nasod 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Origine del potere (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via della Sariel Nasod 3/5	per personaggi o Livello 99+	Circuito sconosciuto (Spaccacorazza, Elianod)			

Nuove quest

Quest del 1° cambio di classe

Metodo di accettazione	Nome della quest	Tipo di quest	Condizioni	Item ricompensa	Durata	Quantità
Accettazione automatica	La via della Shakti 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via della Shakti 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Residuo di aura confuso (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via della Shakti 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Frammento della bussola nobile (Spaccacorazza, Elianod)			
Accettazione automatica	La via della Shakti 4/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Mostri di Henir (Città di Elianod, Laboratorio Debrian)			
Accettazione automatica	La via della Shakti 5/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Squarciatore dello Spazio-tempo (Elianod)	Bauletto promozionale (3° cambio di classe)	0	1
				[CoBo] Bauletto con Medaglia di espansione degli slot per le skill (30 giorni)	30	1
				Nuova forza: Force	0	1
Accettazione automatica	La via della Regina sanguinaria 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via della Regina sanguinaria 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Residuo di aura confuso (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via della Regina sanguinaria 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Frammento della bussola nobile (Spacca-			

Nuove quest

Quest del 1° cambio di classe

Metodo di accettazione	Nome della quest	Tipo di quest	Condizioni	Item ricompensa	Durata	Quantità
Accettazione automatica	La via del Diangelion 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via del Diangelion 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Residuo di aura confuso (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via del Diangelion 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Frammento della bussola nobile (Spaccacorazza, Elianod)			
Accettazione automatica	La via del Diangelion 4/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Mostri di Henir (Città di Elianod, Laboratorio Debrian)			
Accettazione automatica	La via del Diangelion 5/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Squarciatore dello Spazio-tempo (Elianod)	Bauletto promozionale (3° cambio di classe)	0	1
				[CoBo] Bauletto con Medaglia di espansione degli slot per le skill (30 giorni)	30	1
				Nuova forza: Force	0	1
Accettazione automatica	La via della Minerva 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via della Minerva 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Residuo di aura confuso (Crisalide, Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via della Minerva 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Frammento della bussola nobile (Spacca			

Nuove quest

Quest del 1° cambio di classe

Metodo di accettazione	Nome della quest	Tipo di quest	Condizioni	Item ricompensa	Durata	Quantità
Accettazione automatica	La via del Regnator 1/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Santuario di Elian Dimenticato			
Accettazione automatica	La via del Regnator 2/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Crisalide (Santuario di Elian Dimenticato)			
Accettazione automatica	La via del Regnator 3/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Spaccacorazza (Elianod)			
Accettazione automatica	La via del Regnator 4/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Mostri di Henir (Città di Elianod, Laboratorio Debrian)			
Accettazione automatica	La via del Regnator 5/5	per personaggi o Livello 99+ 2° cambio di classe/trascendenza	Squarciatore dello Spazio-tempo (Elianod)	Bauletto promozionale (3° cambio di classe)	0	1
				[CoBo] Bauletto con Medaglia di espansione degli slot per le skill (30 giorni)	30	1
				Nuova forza: Force	0	1