

[3. Klassenwechsel]

3. Klassenwechselfad

Kurzbeschreibung

Informationen zu den Charakteren

- Charakterkonzepte
- 2 neue oder geänderte Combos pro Charakter
- 2 neue Passiv-Skills
- 1 neuer Hyper-Skill
- 3 neue Wechsel-Skills
- Neue Transzendenz-Skills
- Neue Quests

Beschreibung

Alter

– 18 Jahre

Details

– "Mein Schwert ruht niemals!"

Ein Schwertkämpfer mit unbegrenzten Möglichkeiten, der die Dunkelheit bezwang und seine eigenen Grenzen überwand. Klassenwechsel, bei dem Gegner mit zwei Schwertern in die Enge getrieben werden, ohne ihnen eine Atempause zu gönnen.

Nach dem Zusammentreffen mit dem Großen EL spürte Elsword, wie die Kraft des ehemals aufgenommenen Dunkeleldrits von ihm Besitz ergriff. Durch die lange Reise waren Elsword's Körper und Geist so sehr gestärkt, dass er diese Kraft kontrollieren konnte. Nach einiger Zeit war Elsword in der Lage, die verstärkte Kraft des Dunkeleldrits als seine eigene Kraft zu nutzen.

Die Kraft führte dazu, dass sich das Schwert, welches er gemeinsam mit Cornwell geschwungen hatte, leicht wie ein Blatt Papier anfühlte.

"Ich brauche ein Schwert, das mich zufriedenstellt."

Elsword beschwor Schwerter und konzentrierte seine Kraft auf einen Punkt. Schließlich gelang es ihm, ein pechscharzes Schwert zu erschaffen. Elsword schwankte kurz unter dem unerwarteten Gewicht, doch war sofort voller Erwartung. Cornwell hatte die Situation beobachtet und machte sich über Elsword lustig.

"Tja, Elsword, du bist wohl noch nicht gut genug für dieses Schwert."

"Hehe. Wer soll noch nicht gut genug sein, Alterchen? Du wirst schon sehen! Ich werde es schon bald beherrschen!"

Combos

→→XYX

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY: (neu) Du stichst nach vorne.
- →→XYX : (neu) Du drehst dich herum und wirfst drei durch Cornwell beschworene Schwerter ab.

→→↑YXY

- →→↑Y : (keine Änderung)
- →→↑YX : (neu) Dufeuerst Cornwell diagonal nach unten.
- →→↑YXY : (neu) Du drehst dich um 360° und schwingst dein Schwert. Währenddessen begibst du dich zu Cornwell.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Kampfmeister

Skill-Beschreibung

Du kannst die endlosen Schwerterwellen nun mit zerstörerischer Kraft einsetzen.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Erinnerungen des Schwertes

Skill-Beschreibung

Durch dein fortwährendes Training mit den Schwertern, kannst du sie inzwischen auch instinktiv als tödliche Waffen verwenden.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Sturm der Unendlichkeit

Skill-Beschreibung

Du reißt alle Gegner vor dir mit einem endlosen Klingens Sturm zu Boden.

Benötigt Eldritessenz.

- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Schwertexplosion

Skill-Beschreibung

Du beschwörst ein Schwert und rennst auf die Gegner zu.

Wenn du die Skill-Taste innerhalb von 4 Sek. erneut drückst, kannst du erneut auf die Gegner zulaufen (max. 2x möglich).

Zerstörung-Skill

- Aura der Zerstörung wird verbraucht und Aura der Vitalität gesammelt.
- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Schwertfall

Skill-Beschreibung

Du ziehst mehrere Schwerter aus Cornwell und wirfst sie diagonal.

Zerstörung-Skill

- Aura der Zerstörung wird verbraucht und Aura der Vitalität gesammelt.
- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.

Geänderter Skill

Spezialaktivskill: Schneide des Zorns

Skill-Beschreibung

Du lässt in deinem Umkreis unzählige Schwerter aus dem Boden schießen. Die Schwerter können bei allen Gegnern [Bluten] verursachen.

Vitalität-Skill

- Aura der Vitalität wird verbraucht und Aura der Zerstörung gesammelt.
- Als Schwertkämpfer der Vitalität sinkt dein MP-Verbrauch und der MP-Erhalt steigt.

Beschreibung

Alter

– 20 Jahre

Details

– "Tada! Macht Platz für die süßeste und hübscheste Magierin Metamorph! Hier ist sie!"

Eine mächtige Hexe, die die gesamte Raumzeit in ihre Bühne verwandelt. Mit gewaltigen Energieexplosionen und bezaubernder Körperbeherrschung zerschmettert sie ihre Gegner.

Aisha sah mit eigenen Augen, wie die Raumzeit durch die Energie des Großen EL verzerrt wurde. Der Ort, an den sie mit Agaurs Hilfe gelangt war, wurde durch ELs Willen kontrolliert.

"Wenn ich dieses Prinzip auf mich anwenden könnte ...!"

Aisha erfuhr nach zahlreichen Fehlschlägen, dass eine gewaltige Energie benötigt wird, um die verzerrte Raumzeit aufrechtzuerhalten. So entschloss sie sich, ihre ganze, bislang begrenzte Magie freizusetzen, um die Raumzeit zu stabilisieren.

Das war die Geburtsstunde der mächtigsten Magierin!

Die während der Reisen angesammelte Magie genügte, um eine neue Magie zu erschaffen. Schließlich gelang es Aisha, sich selbst zu übertreffen und sich in eine finale Form zu verwandeln. Als unantastbare und stärkste Magierin des Universums wurde sie wiedergeboren.

Combos

YYYX gedrückt halten

- **YYY** : (keine Änderung)
- **YYYX gedrückt halten** : (neu) Mit deinem Stab stichst du kontinuierlich nach vorne (K.O.-Schutz).

Sprint XY

- **Sprint X** : (keine Änderung)
- **Sprint XY** : (neu) Du stürmst mit einer stechenden Bewegung in deine Blickrichtung (K.O.-Schutz).

Neuer Skill

Passiv-Skill: Make-Up-Verzauberung

Skill-Beschreibung

Die Verwandlungsfähigkeit von Magisches Make-Up wird verstärkt und der MP-Verbrauch bei der Verwendung von Magisches Make-Up im Machtbooster wird verringert. Verringert den Cooldown aller Skills (außer Hyper- und Partner-Skills).

Neuer Skill

Passiv-Skill: Zerstörung gefällig?

Skill-Beschreibung

Wenn dem Gegner weniger als 60% seiner HP verbleiben, erhöht sich deine Attacke.

Gegner, die von Spezialaktiv-Skills getroffen werden, erhalten den Debuff Energieerschöpfung.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Mein magischer Auftritt!

Skill-Beschreibung

Du verwandelst dich in eine kleine Hexe, die Träume und Hoffnung verbreitet, und zeigst es den Bösewichten.

Direkt im Anschluss können passende Combos mit dem Stab ausgeführt werden. Zusätzliche Angriffe ignorieren Abwehr und Schutz des Gegners.

Drückst du die Skill-Taste erneut, beschießt du die Gegner mit dem magischen Stab der Träume und Hoffnung.

Benötigt Eldritessenz.

- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Rammbock

Skill-Beschreibung

Du bereitest dich vor und sammelst Energie, die beim Aufprall explodiert.

Jede erfolgreiche Attacke betäubt den Gegner für 3 Sek.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Schraubenzieher

Skill-Beschreibung

Du erzeugst einen Dimensionswirbel an der Stabspitze und stürmst schnell diagonal nach vorne.

Nur im Sprung verwendbar.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Einschlagzone

Skill-Beschreibung

Du erzeugst in deiner Umgebung ein Feld von verzerrtem Raum. Getroffene Gegner können sich nicht bewegen.

Beschreibung

Alter

- unbekannt

Details

- "Das ist Eldrasils Wille ... Jetzt habe ich vor gar nichts mehr Angst."

Eine elegante Wächterin der Nacht, die die Schatten der Natur leitet. Mit Bogen und Schwert, die die Kraft der Geister in sich tragen, überfällt sie ihre Gegner.

Sie ist eine Heldin der Elfenkrieger und Anführerin der Spezialeinheit der Nachtaugen. Mit der Kraft Erendils führte sie ihre Kameraden an und kämpfte sich durch grausame Kriege. Doch bald stieß sie an ihre Grenzen und wünschte sich beim Anblick ihrer verletzten Kameraden mehr Kraft.

Als würden ihre Wünsche erhört werden, wurde die Verbindung zu den Elementargeistern durch die Reanimation der ELs wiederhergestellt und Eldrasils Wille erfüllte sie.

Rena akzeptierte den Willen Eldrasils, die Welt zu beschützen, und erhielt das Wissen und die Erfahrung ihrer Nachtaugen-Vorgänger, die einst ebenfalls im Besitz von Erendil waren. Sie erlangte die stille, aber mächtige Kraft der Natur, der sich jedes Lebewesen dieser Welt beugen muss. Wiedergeboren als Abendzweilicht repräsentiert Rena Eldrasils Willen als sein Schatten und seine stärkste Kriegerin.

Combos

→→YXXX

- →→YX : (keine Änderung)
- →→YXX : (neu) Du stößt Erendil in die Gegner vor dir und lähmst sie.
- →→YXXX : (neu) Du führst mit Erendil einen scharfen Hieb aus und vertreibst den Gegner.

→→↑YX

- →→↑Y : (keine Änderung)
- →→↑YX : (neu) Du stürzt wie beim Sprint-Sprung XY auf den Gegner herab.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Seelenerinnerung

Skill-Beschreibung

Durch die alte Lehre wird Erendils wahre Kraft entfesselt.

Wenn du den Verstärkungskill nutzt, wird Erendil verstärkt.

Erendil verlängert sich und schießt mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit seine Energie ab.

Bei einem Erendil-Treffer während des Skills wird ein zusätzlicher Treffer erzeugt.

- Erendil-Verstärkung: Verhängnis, Schmetterling, Wütender Angriff, Ausradierung

Neuer Skill

Passiv-Skill: Falle

Skill-Beschreibung

Du kannst heimlich und nach deinem Belieben Fallen einsetzen. Nach Verwenden von Skills mit Statuseffekten verursacht der nächste Angriff größeren Schaden.

Die Reichweite von Explosionsfalle, Dornkugelfalle und Windsaat erhöht sich.

Wenn du 'Heimliche Fallen'-Skills benutzt, fügt die 3. Falle den größten Schaden zu.

Wenn du Verzögerung verwendest, wird der Cooldown der 'Heimliche Fallen'-Skills zurückgesetzt. Wenn während Verzögerung eine Falle verwendet wird, verkürzt sich der Cooldown auf die Hälfte.

Bei Verwendung von 'Tödliche Gefahr'-Skills steigt für eine bestimmte Zeit der Schaden durch Spezialaktiv-Skills.

- - Heimliche Fallen: Explosionsfalle, Eldrasils Wut, Dornkugelfalle, Windsphäre, Windsaat
- - Tödliche Gefahr: Fallenpfeil - Giftpilz, Sporen des Zorns, Ausradierung

Neuer Skill

Hyper-Skill: Uralte Seele

Skill-Beschreibung

- Der Wille der Vorfahren, der in Erendil steckt, nimmt die Form einer Seele an und wird kurzzeitig für einen Angriff freigesetzt.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Sternschlitzer

Skill-Beschreibung

Eldrasil-Äste strecken sich in die Umgebung aus, die Gegner mehrfach treffen und anschließend explodieren.

Verbraucht NE:

- Bei Volltreffer max. 3 Felder

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Fallenpfeil - Giftpilz

Skill-Beschreibung

Du schießt einen Pfeil nach unten, der explodiert und giftigen Nebel versprüht.

Der Giftnebel bleibt 10 Sek. lang bestehen, fügt Gegnern kontinuierlich Schaden zu und verbrennt ihr Mana.

(Auch im Sprung verwendbar.)

Verbraucht NE:

- Bei Volltreffer max. 2 Felder

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Fallenschlag

Skill-Beschreibung

Du schießt mehrere explodierende Eldrasil-Äste über ein weites Feld.

Alle Geschwindigkeiten der getroffenen Gegner verringern sich 10 Sek. lang um 20%.

(Auch im Sprung verwendbar.)

Verbraucht NE:

- Bei Volltreffer max. 2 Felder

Beschreibung

Alter

– 29 Jahre

Details

– "Ich werde alle beschützen. Das habe ich versprochen."

Strategie mit kühlem Kopf, der sogar sich selbst als Waffe einsetzt. Der Klassenwechsel wandelt die mächtige Energie des Flammenkerns in Feuer um, das seine Gegner verbrennt.

Als Raven seine Kameraden sah, die durch die ständigen Kämpfe mit starken Gegnern langsam alle Kraft verloren, sehnte er sich nach größerer Macht. Um die Fehler der Vergangenheit nicht zu wiederholen, sondern den Menschen als zuverlässig in Erinnerung zu bleiben, strebte er nach größerer Kraft.

Seine Nasodhand konnte Dank der Hilfe der Pongos mit der Energie des Flammenkerns starke Flammen abfeuern. Doch die Temperatur der Flammen war so hoch, dass ein normaler Mensch sie nicht aushalten konnte.

"Wenn ich den Temperaturen des Flammenkerns nicht standhalten kann, weil ich ein Mensch bin ..."

Er beschloss, seinen Körper noch einmal umzubauen, um den Flammenkern der Nasodhand vollständig zu beherrschen.

"Ich werde nie wieder einen Kameraden verlieren!"

So wurde der Nova-Imperator geboren, ein unbezwingbarer Kämpfer, der selbst sein eigenes Blut verbrennt, um alle anderen zu beschützen.

Combos**→→YXX**

- →→Y : (keine Änderung)
- →→YX: (geändert) Du streckst die Nasodhand aus und greifst mit ihr an.
- →→YXX : (neu) Wenn die maximale Reichweite erreicht wird, greifst du nach vorne an, und die Reichweite wird überschritten.

→→↑XX

- →↑X : (geändert) Du drückst den Gegner nach hinten, ohne ihn in die Luft zu heben.
- →→↑XX : (neu) Während du auf dem Boden landest, greifst du mit einer Explosion an.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Letzter Ausweg

Skill-Beschreibung

Du errichtest eine Festung und überlebst damit einen tödlichen Angriff.

Core-Opferung

- Wenn deine HP auf 0 fallen und dein Core aktiv ist, zerstörst du den Core und wirst zum K.O. gezwungen.
- Danach werden deine HP für 20 Sek. kontinuierlich regeneriert.
- Falls du dich im PvP befindest, erhalten alle Skills einen Cooldown.
- Cooldown: 90 Sek.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Kampfmeister

Skill-Beschreibung

Durch Modifizierung des Körpers bist du perfekt für den Kampf gerüstet.

Angriffsverstärkung

- Verstärkt Combo-Angriffe

Hitzeerkennungs-Modus

- Der Buff [Hitzeerkennung] wird aktiviert, wenn durch Skills ein Überhitzen entsteht.
- Wenn sich [Hitzeerkennung] stapelt, sinkt der HP-Verbrauch beim nächsten Überhitzen und Werte der Schadensresistenz steigen (max. 5x stapelbar).
- Wenn [Hitzeerkennung] maximal gestapelt ist, regenerieren sich für eine bestimmte Zeit HP/MP.

Neuer Skill

Hyper-Skill: In die Hölle

Skill-Beschreibung

- Du überdeckst die Schlacht mit einer riesigen Feuersäule und vernichtest die Gegner.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Revolverkanone

Skill-Beschreibung

Du schießt mehrere Flammengranaten ab, die den Gegnern, die du zum ersten Mal triffst, großen Schaden zufügen.

Überhitzen

- Verbraucht HP für zusätzliche Granaten.
- Nach Skill-Aktivierung die Skill-Taste erneut drücken.
- +5% Angriffskraft für 10 Sek.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Flammenharpune

Skill-Beschreibung

Dufeuerst eine hochexplosive Granate nach unten. (Nur im Sprung verwendbar.)

Überhitzen

- Verbraucht HP für zusätzlichen Schaden.
- Nach Skill-Aktivierung die Skill-Taste erneut drücken.
- +5% Angriffskraft für 10 Sek.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Berstende Klinge

Skill-Beschreibung

Du schwingst ein von Flammen umschlossenes Schwert und verursachst eine riesige Feuerexplosion. Das von Flammen umschlossene Schwert verstärkt für eine bestimmte Zeit deinen Angriff. (Auch im Sprung verwendbar.)

Beschreibung

Alter

– unbekannt

Details

– "Code Nasod–Sariel gestartet."

Glänzende Nasodkönigin der Blitze. Sie vernichtet ihre Gegner mit blitzschnell ausströmender Photonen-Energie.

Nachdem Eve den Code des Nasod–Seraphen entschlüsselt hatte, spürte sie, dass etwas nicht stimmt. Von allen alten Stromleitungen waren nur die Gefühlsschaltkreise noch nicht überprüft.

Beim Versuch, die Schaltkreise zu analysieren, wurde eine gewaltige Energie mit hohem Druck freigesetzt, und alle Systeme wurden heruntergefahren. Je mehr der Code des Nasod–Seraphen aktiviert wurde, desto stärker wurde der Konflikt mit den Gefühlsschaltkreisen, was dazu führte, dass die angehäuften Fehler in Energie umgewandelt wurden.

Vielleicht war es das Beste, die Gefühlsschaltkreise zu entfernen ...?

" ... "

Eve erschuf stattdessen den Nasod–Sariel–Code und machte sich mit seiner Hilfe diese konstant ausströmende Überladung zunutze. Der Preis für die Stromeinbußen und die wiederholte Systemwiederherstellung war der langsame Verlust von Eves Erinnerungsdaten. Trotzdem brachte es Eve nicht über mechanische Herz, die Gefühlsschaltkreise zu entfernen. Sie stürmte wieder in die Schlacht.

Die Gefühlsschaltkreise nahmen zwar kontinuierlich Schaden, doch die Kraft der Nasod–Sariel begann langsam zu wachsen.

Combos

→→↑YX(XX)Y

- →→↑YX(XX) : (keine Änderung)
- →→↑YX(XX)Y : (neu) Du wirfst einen Stromstoß aus der Luft diagonal nach unten. (Wird vom aktivierten Spektrum beeinflusst.)

YYX

- YY : (keine Änderung)
- **YYX** : (neu) Du erzeugst einen Stromstoß, der deine Gegner vor dir lähmt. (Wird vom aktivierten Spektrum beeinflusst.)

Neuer Skill

Passiv-Skill: Überladung

Skill-Beschreibung

Durch die Aktivierung von Nasod-Sariel kannst du in einem einzigen Moment sämtliche Energie auf einmal freisetzen.

Wenn du eine Überladung 3-mal verwendest, wird der Buff [Überladung] aktiv.

Überladung: Elektronenschraube, Giga-Strom, Bandschneide, Energienadeln, Tausendstern, Extreme Virtualität

Neuer Skill

Passiv-Skill: Evolution

Skill-Beschreibung

Du deaktivierst Evolution-Code für kurze Zeit und alle Combos reagieren auf Kraftfelder.

Bei Ausführung von Eldritkristall-Spektrum und Starkes Herz werden die Combos für eine bestimmte Zeit je nach aktiviertem Kraftfeld verstärkt.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Karbonexplosion

Skill-Beschreibung

- Verstärkt die Kraft deines Cores und setzt die erzeugte Energie schlagartig frei.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Kugelblitz

Skill-Beschreibung

Du schießt drei Kugelblitze ab und fügst den Gegnern damit Schaden zu. Du kannst dich währenddessen frei bewegen. (Auch im Sprung verwendbar.)

Eldritkristall-Spektrum

- Dieser Skill wird vom 'Eldritkristall-Spektrum' beeinflusst.

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Tausendstern

Skill-Beschreibung

Du beschwörst ein Modul und schießt damit Schockkugeln ab.

Die Schockkugeln werden von den Gegnern in deiner Nähe angezogen und fügen ihnen Schaden zu.

Dieser Skill wird vom 'Eldritkristall-Spektrum' beeinflusst.

- Erhöht Schaden bei Eldritkristall-Spektrum

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Giga-Strom

Skill-Beschreibung

Du erzeugst in der Luft riesige Kraftfelder, die nach unten Strahlen abfeuern.

Dieser Skill wird vom 'Eldritkristall-Spektrum' beeinflusst.

- Wenn dieser Skill verwendet wird, während ein Kraftfeld aktiv ist, wird der Skill von diesem Kraftfeld beeinflusst (Großes Kraftfeld+Normales Kraftfeld).

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

Beschreibung

Alter

– 18 Jahre

Details

– "Gut. Ich zeige euch das Ergebnis meiner Forschung."

Dieser Artillerist gleicht einer wandernden Festung und hat dank seiner Forschung alle physischen Grenzen überwunden. Diese Klasse entzündet mit unzähligen Kanonenkugeln aus dem Portal eine Mitternachtssonne über dem Schlachtfeld.

Chung spürte, dass die Unterstützungsfelder und der Defroster an ihre Grenzen stießen.

Der Defroster wurde derzeit in der Luft und für eine längere Zeit geöffnet, das war auf einem sich ständig verändernden Schlachtfeld nicht besonders effektiv.

Wie konnte er den Defroster effektiver einsetzen?

Auf der Suche nach einer Lösung entdeckte Chung im Debrian-Labor eine Nasodapparat, die mit Henirs Kraft Portale öffnete. Er erforschte und analysierte sie. Ein unausgereiftes, hochtechnologisches Meisterwerk, mit dem Henirs Kraft, die aus purem Chaos bestand, kontrolliert werden konnte.

Chung analysierte es mit unermüdlichem Forscherdrang und stellte schließlich einen neuen Zerstörer her, der mit dem Defrostportal verschmolzen wurde.

Seine wagemutigen Forschungen, die ihm ein überall und jederzeit entfesselbares Bombardement ermöglichten, brachten Chung den Namen 'Zenturion' ein, unter dem er zu einem Helden der Artilleristen wurde.

Combos

→→↑XXX

- →→↑XX : (keine Änderung)
- →→↑XXX : (geändert) Du wirfst drei Handgranaten.

→→XY

- →→X : (keine Änderung)
- →→XZ: (geändert) Dufeuerst kurz und schnell eine Kanone in Blickrichtung ab und ziehst die Gegner damit an.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Gravitationsbeschuss

Skill-Beschreibung

Du kannst mit der ↑-Taste aus der festen Abschussposition in den Gravitationsbeschuss wechseln. Gravitationsbeschuss verbraucht alle verstärkten Kanonenkugeln. Je nach Anzahl der verbrauchten Kugeln verändert sich die Dauer des Gravitationsportals. Beim getroffenen Gegner entsteht ein Gravitationsportal, das den Gegner festhält.

Im Modus Gravitationsbeschuss ist schnelles Ausweichen mit [Rückstoß-Sprung] möglich.

Nach Abschuss des Gravitationsbeschusses baust du einen Impuls-Schutzschild auf. Der Schutzschild reflektiert Magie-Geschosse und erhöht den MP-Erhalt bei Treffern.

Der Impuls-Schutzschild fügt einem nahen Gegner einmalig Schaden zu.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Puls-Wiederaufladung

Skill-Beschreibung

Die Aktivierungsgeschwindigkeit von Chaoskanone erhöht sich.

Verstärkt je nach Anzahl aufgesammelter Kanonenkugeln den Effekt von Zenturion.

[Verstärkt je nach Anzahl aufgesammelter Kanonenkugeln den Effekt]

Erhöhte Magie-Attacke

Schaden an Bossmonstern/Mittelbossen steigt.

Beschleunigt Cooldown

Neuer Skill

Hyper-Skill: Strahlenschuss

Skill-Beschreibung

- Du setzt unzählige Defrostportale ein und attackierst die Gegner unendlich oft.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Granatenregen

Skill-Beschreibung

Du schreitest voran und wirfst mit elastischen Granaten um dich. Danach löst eine Combo eine weitere Granate aus.

Mit einer Wahrscheinlichkeit von 25% wird die zusätzliche Granate als riesige Granate abgeworfen. Die Granaten haben einen Cooldown von 0,4 Sek. (Auch im Sprung verwendbar.)

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Taktisches Feld

Skill-Beschreibung

Du erstellst ein statisches Feld, das Gegnern einmalig Schaden zufügt und dir und deinen Mitstreitern Boni verleiht.

Verbündete in diesem Feld profitieren davon, und Mana-Break wird ab Aktivierung des Felds für 4 Sek. deaktiviert.

Wenn das Feld entfaltet wird, werden alle Kanonenkugeln aufgeladen (außer Verstärkte Kanonenkugeln).

Halte die Skill-Taste gedrückt, um das Feld aufrechtzuerhalten.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Bombardierungsartillerie

Skill-Beschreibung

Du beschießt deine vor dir stehenden Gegner mit riesigen Kanonenkugeln aus dem Defrostportal.

Beschreibung

Alter

– 22 Jahre

Details

– "So, genug aufgewärmt."

Erste Fuchsgöttin, erschaffen durch die Verbundenheit mit einer Gottheit. Bezwingt ihre Gegner mit mächtigen Schatten-Exorzismustechniken und durch die Zusammenarbeit mit der Gumiho Eun.

Aras Vertrag mit Eun sollte enden, wenn sie ausreichend Eldritenergie fand, um Euns Versiegelung zu brechen. Dieser Tag schien nicht mehr fern.

Eun hatte oft die Möglichkeit gehabt, Ara für ihre eigenen Zwecke zu benutzen, doch sie hielt sich zurück, da die Haan-Familie ihre Einstellung gegenüber den Menschen verändert hatte. Sie hatte beobachten können, dass nicht alle Menschen nur für ihren eigenen Nutzen handelten. Das weckte ihr Interesse.

Eun bemerkte, dass sich Ara mit ihren Gefährten weiterentwickelte und ihren eigenen Weg fand. Die Gumiho erkannte, dass in Ara mehr steckte als die Kräfte, die sie selbst ihr gegeben hatte. Mit Respekt vor der letzten Nachkommin dieser ehrwürdigen Familie bot sie ihr einen neuen Pakt an.

"Bist du bereit, durch mich als Freund noch Größeres zu erreichen?"

"Mit dir an meiner Seite habe ich nichts zu befürchten, Eun!"

Nun, da Ara Euns schattenhafte Bewegungen vollständig beherrscht, fallen ihre Gegner wie Herbstlaub vor ihr in den Staub.

Combos

→→YYX

- →→Y : (keine Änderung)
- →→YY : (neu) Du schwingst den Speer in großen Kreisen und vertreibst die Gegner.
- →→YYX : (neu) Du sprintest schnell vorwärts und führst einen Kick aus.

→→↑XXY - YYY

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XX : (neu) Du führst einen schnellen Richtungswechsel nach hinten, diagonal nach unten aus und machst dabei einen Kick.
- →→↑XXY - YYY : (neu) Dufeuerst jeweils einen Speer nach vorn ab.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Freigesetzte Magie

Skill-Beschreibung

Du setzt Magie frei und kannst mehr Kraft in deine Technik und Geheimtechnik fließen lassen.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Phantomenergie

Skill-Beschreibung

Durch die Assimilation von Eun verstärkt sich deine Phantomenergie, und deine Angriffe werden effektiver.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Eins mit dem Fuchsgott

Skill-Beschreibung

- Du vereinst deine Kräfte mit Jahrtausendfuchs Eun und beseitigst alle Gegner in deiner Nähe.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Mana absorbieren

Skill-Beschreibung

Du setzt Geistenergie ein, um allen Gegnern in deiner Nähe Schaden zuzufügen und max. drei Gegnern Mana abzusaugen.
Pro erfolgreichem Treffer saugst du 25 MP des Gegners ab, und Mana-Break wird beendet.

Verbraucht Geistenergie:

- 2 Kugeln

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Geisterruf

Skill-Beschreibung

Fügt allen Gegnern in der Umgebung Schaden zu und verleiht deinen Mitstreitern 20 Sek. lang einen Buff.

Außerdem erhalten deine Combos im Folgenden einen zusätzlichen Krallenangriff.

Deine Verbündeten erhalten +20% Krit. Treffer und Schadensbonus, und bei deinen Gegnern sinkt der Effekt.

Generiert Geistenergie:

- 1 Kugel

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Feuerfuchs

Skill-Beschreibung

Du attackierst die Gegner mit Geisterkrallen und beschwörst 9 Fuchsfeuer.

Ein Feuerfuchs wird erschaffen, der Einfrieren (5 Sek.) auslöst.

(Mit Geistenergie bis zu 4 zusätzliche Feuerfuchse.)

Verbraucht Geistenergie:

- 0 bis 4 Kugeln (kann auch ohne Geistenergie aktiviert werden)

Beschreibung

Alter

– 21 Jahre

Details

– "An diesem Tag hörte die Anführerin der Roten Söldnerkrieger auf zu existieren ..."

Eine Todeskriegerin, die sich nach Blut sehnt. Die Blutige Königin vervielfachte ihre Zerstörungskraft durch dunkle Schwertkunst, um sämtliche Gegner auslöschen zu können.

Es kamen immer mehr Dämonen und Monster. Egal, wie viele man vernichtete. Sie beseitigte ein Vielfaches an Dämonen, um ihre gefallenen Kameraden zu rächen, doch diese kamen nie zurück. Wie besessen von tödlicher Rache war Elesis durch das Land gestreift, bis sie erkannte, dass sie selbst eine von Dämonenenergie durchdrungene Schwächlerin geworden war, die sich ironischerweise kaum von den ihr so verhassten Dämonen unterschied.

Elesis wurde beherrscht von einer instinktiv hervorbrechenden Mordlust und einem ununterbrochen nach Blut schreienden Wahnsinn. Zu lange schon hatte sie die dunkle Kraft benutzt, ihr Körper und ihre Seele fielen in tiefe Dunkelheit. Elesis begriff, dass es für sie kein Zurück mehr gab. Jetzt gab es nur noch einen Pfad.

"Mit dieser Kraft werde ich alle Dämonen dieser Welt ausrotten. Auch wenn ich mich selbst damit zerstöre ..."

Combos**→→XX**

- →→**X** : (keine Änderung)
- →→**XX** : (neu) Du hältst das Schwert mit beiden Händen und stürmst vorwärts.

→→↑XY

- →→↑**X** : (keine Änderung)
- →→↑**XY** : (neu) Du hältst das Schwert vor dir und führst einen Schwerthieb diagonal nach unten aus. (K.O.-Schutz)

Neuer Skill

Passiv-Skill: Meister des Blutes

Skill-Beschreibung

Wenn du Skills verwendest, die Blutschlag auslösen, steigt kurzzeitig deine Schadensresistenz. Außerdem erhältst du einen Schutzschild, der jedes Mal Schaden neutralisiert, wenn du den Skill Blutschlag 5-mal verwendest.

Überlebensinstinkt

- Bei Verwenden des Spezialaktiv-Skills Blutschlag erhöht sich 3 Sek. lang die Schadensresistenz.

Blutrückfluss

- Wenn du 5-mal Skills verwendest, die [Überlebensinstinkt] aktivieren, erhältst du einen Schutzschild, der einmalig erlittenen Schaden neutralisiert. Der Schutzschild negiert nur Schaden, der einen bestimmten Prozentsatz deiner max. HP überschreitet.

Der Schutzschild bleibt bestehen, bis Schaden einmalig negiert wurde.

- Solange der Schutzschild besteht, kann er mit [Überlebensinstinkt]-Skills nicht neu errichtet werden.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Durst

Skill-Beschreibung

Deine Fähigkeit, Blut zu riechen, wird besser, und du bewegst dich schneller auf blutende Gegner zu. Bei erfolgreichem Treffer mit einem besonderen Spezialaktiv-Skill fügst du dem Gegner noch größeren Schaden zu.

Blutgeruch

- Wenn sich vor deinem Charakter ein blutender Gegner befindet, steigt die Laufgeschwindigkeit.

Krit. Treffer

- Bei erfolgreichem Treffer eines Gegners durch Grausame Waffe, Verfolgerschwert oder Blutsturz, wird der Debuff Bluten deaktiviert und Schadensresistenz 3 Sek. lang auf 0 gesetzt.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Blutregen

Skill-Beschreibung

- Du ziehst das mit Wahnsinn getränkte Schwert aus dem Herzen und fügst den Gegnern vor deinen Augen tödlichen Schaden zu.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Blutwurf

Skill-Beschreibung

Mit einer gewaltigen Schwertenergie, die von einer dämonischen Aura umhüllt ist, stichst du durch die Front. (Auch im Sprung verwendbar.)

Vernichtung-Skill

- Aura der Vernichtung wird verbraucht und Aura des Sturms gesammelt.
- Als Schwertkämpferin der Vernichtung hast du 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignorierst Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Raumschnitt

Skill-Beschreibung

Du führst mehrere schnelle Schwerthiebe aus, mit denen du die Gegner in deiner Nähe angreifst.
Je geringer deine HP, desto größer wird der Schaden (max. 30%).

Sturm-Skill

- Aura des Sturms wird verbraucht und Aura der Vernichtung gesammelt.
- Als Schwertkämpferin des Sturms verringern sich dein MP-Verbrauch und der Cooldown.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Blutsäge

Skill-Beschreibung

Du schleuderst mehrere aus Dämonenenergie bestehende Sägeblätter durch die Gegend (Auch im Sprung verwendbar).

Blutschlag

Wenn du mehr als 20% deiner HP besitzt, verbrauchst du 10% des Skill-Schadens an HP, und der Skill-Schaden steigt um 40%.

Wenn du weniger als 20% deiner HP besitzt, wird Blutschlag aktiviert, ohne HP zu verbrauchen.

Sturm-Skill

- Aura des Sturms wird verbraucht und Aura der Vernichtung gesammelt.
- Als Schwertkämpferin des Sturms verringern sich dein MP-Verbrauch und der Cooldown.

Beschreibung

Alter

– 21 Jahre

Details

– "Mutter ... Egal in welchem Zustand: Ich muss zu dir zurückkehren ..."

Teufel des Paradoxons, der in unendliche Widersprüche verstrickt durch die Raumzeit irrt. Mit Fähigkeiten, die die Grenzen der Wissenschaft bei weitem übertreffen, bringt er die Raumzeit brutal zum Einsturz.

Verzweifelt über die Tatsache, dass ihm eine Zeitreise in die Vergangenheit unmöglich ist, wandert Add ziellos durch die Raumzeit und widmet sich der willkürlichen Zerstörung.

Waren es die Nebenwirkungen der unzähligen Zeitreisen? Add spürte, dass seinem Körper nicht mehr viel Zeit blieb. Vom Gift der Raumzeit geschwächt, klammerte er sich mit einem letzten Verlangen ans Leben, um eine verbotene Forschung an sich selbst zu testen.

"Zurück ... in die Metempsychose der Zeit ..."

Ein wahnwitziges Experiment, bei dem Add die eigene Existenz in Moleküle zerlegte, um die Raumzeit zu überwinden. Add zahlte den Preis für diesen Frevel und wurde zu einem Dunkelwesen, das – vom Fluss der Zeit getrennt – ewig durch die Raumzeit irrt.

Einzig der Wunsch, in seine glückliche Vergangenheit zurückzukehren, ist ihm geblieben.

Combos

→→ ↑ YX[X]

- →→ ↑ YX : (keine Änderung)
- →→ ↑ YX[X] : (neu) Du schießt ein unsichtbares Geschoss ab. (Nasodrüstung-Combos möglich)

→→ YX[X]

- →→ YX : (keine Änderung)
- →→ YX[X] : (neu) Du beförderst einen direkt vor dir stehenden Gegner mit einem Kick in die Luft.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Nebenwirkung

Skill-Beschreibung

Bei einem Treffer mit Spezialaktiv-Skills erhältst du den Debuff Paradoxon, der zusätzlichen Schaden zufügt. Die DP-Regeneration von Gegnern, die einen Debuff erleiden, steigt je nach Anzahl der Gegner in der Umgebung.

Nebenwirkung

- Bei Verwendung von Spezialaktiv-Skills erleidet der getroffene Gegner den Debuff [Nebenwirkung] (max. 5x stapelbar).
- Je höher die Stapelung von [Nebenwirkung], desto höher steigt der Schaden durch Paradoxon.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Sinneserweiterung

Skill-Beschreibung

Deine max. MP werden erhöht und deine MP-Regenerationsitems regenerieren auch deine DP.

Bei Machtbooster erscheint mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit eine Gestalt einer anderen Dimension, die schnelle Angriffe beherrscht.

Sinneserweiterung

- Erhöht max. MP
- Bei Verwendung von Items, die MP regenerieren, werden auch DP regeneriert.

Raumzeit-Dunkelwesen

- Bei Machtbooster verändert sich das Aussehen mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit und deine Angriffskraft und Krit. Treffer sowie MP-Regeneration pro Sek. werden stark erhöht.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Sehnsucht

Skill-Beschreibung

- Paradoxon irrte durch die Raumzeit und ließ seiner blinden Zerstörungswut freien Lauf, als er zufällig mit einem Fragment seiner Erinnerung zusammenstieß, das in der Raumzeit hinterlassen wurde.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Install - Sternenfall

Skill-Beschreibung

Dynamofabrik: Sternenfall

Bestimme einen Punkt, an dem du eine Sternenfall-Drohne erzeugst, die die Umgebung der festgelegten Stelle bombardiert.

Während des Anvisierens hast du K.O.-Schutz.

DP-Verbrauch:

- Verbraucht lediglich 20% Dynamo-Punkte im Dynamo-Modus.

Dynamofabrik

- Dynamofabrik aktivieren: 30 DP
- Modus wird zu [Sternenfall] gewechselt
- Sternenfall wird aktiviert
- Ist bereits ein anderer Modus aktiv, wird der Modus gewechselt und du erhältst 1 Dynamo-Wandlerpunkt.
- Sternenfall kostet 200 MP.
- Dauer: 30 Sek.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- -1 bis -3 DW
 - Pro eingesetztem DW: +5% Schaden.
- (Auch ohne DW einsetzbar.)

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Sternhagel

Skill-Beschreibung

Du öffnest ein Dimensionstor am Himmel, aus dem Schwerkraftkugeln regnen. Schwerkraftkugeln fallen den Weg entlang in alle Richtungen herunter und schlagen auf dem Boden auf.

Synergie

- Im Dynamo-Modus werden DP verbraucht, und ein Teil davon wird als MP regeneriert.
- Aktivierung außerhalb des Dynamo-Modus verbraucht MP und regeneriert einen Teil davon als DP.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- Max. -3 DW
 - Pro eingesetztem DW +0,33 Sek. Dauer.
- (Auch ohne DW einsetzbar.)

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Maximalschlag

Skill-Beschreibung

Du löst eine mächtige Raumzeitwelle aus und erschaffst Raumzeitkugeln.

Raumzeitkugel

- Die Kugel wird 5 Sek. lang größer, und der Schaden der Geschosse und die Reichweite erhöhen sich stufenweise um 10%.
- Die Raumzeitkugeln sind max. 10 Sek. lang aktiv.
- Drücke erneut die Skill-Taste, um sie in Geschosse umzuwandeln, die Gegner verfolgen und sie durchschießen.

Synergie

- Im Dynamo-Modus werden DP verbraucht, und ein Teil davon wird als MP regeneriert.
- Aktivierung außerhalb des Dynamo-Modus verbraucht MP und regeneriert einen Teil davon als DP.

Beschreibung

Namen der einzelnen Charaktere

- Lu: Iblis / Ciel: Anular

Alter

- Lu: unbekannt / Ciel: 29 Jahre

Details

- "Lu: Hahahaha, wir zerstören alles! Alles!"
- Ciel: "Aus dem Weg, wenn euch euer Leben lieb ist."

Dämonenkönigin der Zerstörung und ihr treuer Diener. Umhüllt von rabenschwarzer Dämonenenergie, radiieren sie jeden Gegner ohne Zögern aus.

Dunkeleldrit verhält sich wie ein Schatten zum Großen EL. Dadurch wurde das Wiederfinden des Elios-Eldrits zu einem wichtigen Wendepunkt für die hochrangige Dämonin Lu. Als Elyanod und der Große EL wiederhergestellt wurden, erreichte Lus Dämonenenergie, die vorher nur langsam zugenommen hatte, explosionsartig neue Ausmaße. Die durch Mordlust gespeiste dunkle Dämonenenergie verfärbte Lus Körper und formte ihn zu dem einer Schlächterin, die alles auf ihrem Weg zerstört.

Da war kein Raum mehr für die alte Herrscherin. Nun wurde alles, was ihr in die Quere kam, restlos vernichtet und ausgelöscht. Allein dieses Vergnügen gab Lus Leben Sinn.

"Wenn dies dein Wille ist ... dann werde ich dir folgen."

Ciel nahm die überfließende Dämonenenergie in sich auf und wurde zu einem treuen Schatten, der Lus Pfad der spontanen und willkürlichen Zerstörung folgt.

Auf der Suche nach neuen Spielzeugen für die Zerstörungswut der Dämonenkönigin begaben sie sich auf die Jagd.

Combos

→→XYX (Bindung) (Lu)

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY : (neu) Du stürmst in Blickrichtung vorwärts und beförderst den Gegner in die Luft.
- →→XXX (Bindung) : (neu) Verursacht Bindungsschaden.

→→XYX (Bindung) (Ciel)

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY : (neu) Du stürmst in Blickrichtung vorwärts und beförderst den Gegner in die Luft.
- →→XXX (Bindung) : (neu) Verursacht Bindungsschaden.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Codex Gigas

Skill-Beschreibung

Zerfressen vom Zustand der Raserei werden deine Fähigkeiten verstärkt.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Dämonenenergie: Gifthauch

Skill-Beschreibung

Bei erfolgreicher Bindungs-Combo verringert sich der Cooldown des Bindungsskills.

Gegner, die Bindung erleiden, sind für kurze Zeit kraftlos.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Archon-Strahl

Skill-Beschreibung

- Diangelion erzeugt einen Strahl, der die Grausamkeit des Dämonenkönigs in sich trägt.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Schnelle Wut

Skill-Beschreibung

Du greifst den Gegner vor dir mit magischer Energie an.

Wenn du [Lu] spielst, attackierst du alle Gegner vor dir mit einem Überraschungsangriff. Wenn du [Ciel] spielst, schießt du auf alle Gegner vor dir.

Der K.O.-Wert getroffener Gegner sinkt und sie geraten in den Zustand [Bindung].

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Landbrecher

Skill-Beschreibung

Du schlägst hart auf den Boden ein, gravierst ein Siegel und setzt dämonische Energie frei.
Sie wird an dem Ort freigesetzt, an dem du aufschlägst.

Wechselskill (Lu)

- Wenn du gerade Ciel spielst, wechselst du mit diesem Skill zu Lu.
- Der Wechsel generiert 4 Kombinationspunkte, wenn das Ziel getroffen wird.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Desperado

Skill-Beschreibung

Du fesselst mehrere Gegner in einem größeren Umkreis und greifst sie danach an.

Je mehr Gegner gefesselt sind, desto höher ist der Schaden, der durch den Beschuss angerichtet wird.

Stachelfesseln

- Gegner werden 1 Sek. lang gefesselt.

Beschuss

- Je mehr gefesselte Gegner, desto größer der Schaden.

Wechselskill (Ciel)

- Wenn du gerade Lu spielst, wechselst du mit diesem Skill zu Ciel.
- Der Wechsel generiert 4 Kombinationspunkte, wenn das Ziel getroffen wird.

Beschreibung

Alter

– 24 Jahre

Details

– "Ich führe uns zum Sieg!"

Meisterin des Luftkampfes, die ihre ausgezeichnete Mobilität nutzt. Wendet das Kampfgeschehen im Handumdrehen und überwältigt ihre Gegner mit verschiedenen Granaten und Fernkampftechniken.

Nachdem Rose in unzähligen Schlachten gesiegt und Elyanod und ELs Regeneration beobachtet hatte, spürte sie, dass ihre Reise andauern würde. Der Große EL und sein Schatten, das Dunkeleldrit, waren die Ursprünge von Elios. Und zwischen ihnen stand der geheimnisvolle Henir-Orden ... Mit Sicherheit steckte eine noch größere Verschwörung dahinter.

An etwas Bösem vorbeizugehen, das das Leben vieler Menschen bedrohte, war für Rose unvorstellbar. So beschloss Rose, die Intrige aufzuhalten. Oder, wenn das nicht gelang, zumindest gute Voraussetzungen zu schaffen, um das nächste Unglück zu verhindern.

"Mit dieser Kraft werde ich das Böse an der Wurzel packen!"

Rose implementiert die antike Nasod-Technologie aus dem Debrian-Labor in ihre Waffen und ihren Nitromotor.

Mit eisernem Willen und außerordentlicher Kraft war Rose sich ihres Sieges sicher.

Combos

→→XY

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY: (neu) Du trittst fest auf den Boden auf und löst so eine Schockwelle aus.

→→↑XYXXX

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XY : (neu) Mit einem Drehkick springst du rückwärts.
- →→↑XYXXX : (neu) Dufeuerst die Muskete diagonal nach unten ab.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Granatenverstärkung

Skill-Beschreibung

Dank deiner unermüdlichen Forschung bezüglich der Verwendung von Granaten kannst du sie nun noch besser und effektiver einsetzen.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Musketenmeister

Skill-Beschreibung

Du wirst zum Musketenmeister und verstärkst deine Musketen-Skills. Sogar im Overstrike kannst du deine Musketen-Skills anwenden.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Todesgranaten

Skill-Beschreibung

- Du lässt unzählige Bomben in alle Richtungen fallen und löst damit eine riesige Explosion aus.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: G-96 Hitzegranate

Skill-Beschreibung

Du wirfst alle G-96 Hitzegranaten auf einmal und bringst sie zur Explosion.

Hitzegranate

- Getroffene Gegner erleiden [Verbrennen].
- Die restlichen können im Abstand von je 0,5 Sek. nacheinander geworfen werden.
- Auch im Sprung verwendbar.

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Gänderter Skill

Spezialaktiv: G-18C Eisgranate

Skill-Beschreibung

Du bereitest 4 G-18C Eisgranaten vor und wirfst eine davon.

Eisgranate

- Getroffene Gegner erleiden [Einfrieren].
- Die restlichen können im Abstand von je 0,5 Sek. nacheinander geworfen werden.
- Auch im Sprung verwendbar.
- Nach der Explosion verbreitet sich Kälte und senkt die Laufgeschwindigkeit.

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Partikelbombe

Skill-Beschreibung

Du schießt eine EMP-Granate ab. (Auch im Sprung verwendbar.)

Sie verursacht bei Aufprall 3 Sek. lang Betäubung und auf dem Boden entstehen schwarze Löcher, die Gegner anziehen.

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Beschreibung

Alter

– 24 Jahre

Details

– "Jetzt ist die Zeit gekommen, da sie ihr Können beweisen müssen."

Erfinderin der durch Satellitenkontrolle gesteuerten Maschinenlegion. Sie befehligt hochmoderne Maschinen, die sie selbst hergestellt hat.

Nach dem Kampf mit dem Henir-Orden glaubte Rose, dass ihre bisherigen Maschinen nicht ausreichen würden.

Sie brauchte eine Möglichkeit, genaue Befehle so schnell wie möglich an mehrere Geräte zu senden. Rose beschloss, eine ursprünglich für die Erkundung von Elios' Bodenbeschaffenheit installierte Satellitenbasis zu verwenden. Die Basis war zwar monatelang nicht genutzt worden und überholungsbedürftig, doch sie war sicher, dass es kein besseres Medium gab.

"Zero, sieh mal! Eine beständige Färbung und makellose Fugen! Es ist einfach perfekt. Sie nutzen alle dasselbe Betriebssystem, aber verfügen ansonsten über eine sehr freie künstliche Intelligenz ... Das ist die Vollkommenheit der Maschinezivilisation!"

"Ja, ja. Beruhige dich! Du bist ja völlig aus dem Häuschen."

Die Nasods in Elysion und Elyanod brachten Rose auf eine neue Idee. Nach langer Forschung entwickelte sie ein neuartiges System, mit dem sie eine ganze Legion von Maschinen überall und zu jeder Zeit kommandieren kann.

Combos

→→XYX

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY: (neu) Du greifst nach vorne an und stürmst vorwärts.
- →→XYX : (neu) Du springst nach hinten undfeuerst nach vorne.

→→↑XYXXX

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XY : (neu) Du landest mit einem Stoß auf den Boden.
- →→↑XYXXX : (neu) Du machst einen Überschlag rückwärts undfeuerst 3-mal mit der automatischen Pistole. (Drückst du die X-Taste, machst du jeweils einen Überschlag.)

Neuer Skill

Passiv-Skill: Mecha-Kontrolle

Skill-Beschreibung

Deine Mecha-Kontrolle steigt und du kannst Mechas effektiver einsetzen.

Neuer Skill

Passiv-Skill: G-Transformation

Skill-Beschreibung

Die Auswirkungen deiner G-Skills steigen und du bist schneller und länger gestärkt.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Satellitenfall

Skill-Beschreibung

- Du lässt einen Satelliten aus der Luft fallen und triffst Gegner in allen Richtungen.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Ex-S Viper

Skill-Beschreibung

Du holst die Ex-S Viper heraus und hast dadurch eine bestimmte Zeit lang die Oberhand auf dem Schlachtfeld.

Die Waffe feuert 3 Sek. lang wild Schüsse nach vorne ab.

Overstrike - Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Mecha-Drop

Skill-Beschreibung

Du forderst Unterstützung bei den Bombern an.

Sie überfliegen das Schlachtfeld mit hoher Geschwindigkeit und werfen auf einer großen Fläche Landrunner ab.

Die abgeworfenen Landrunner schlagen ein und können mehreren Gegnern großen Schaden zufügen.

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Ez-8 Countdown

Skill-Beschreibung

Du beschwörst einen selbstzerstörenden Ez-8 Countdown.

Er fügt den Gegner in seiner Umgebung 3 Sek. lang Schaden zu und explodiert.

Reagiert mit Robotern:

- Bei Ausführung von [Roboter-Explosion] stürmt er an eine bestimmte Stelle und explodiert.

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Beschreibung

Alter

– unbekannt

Details

– "Machst du dir noch Sorgen? Keine Angst, ich bin ja bei dir."

Wiedergeborener Gebieter der Leere, der alles in seine Nähe ruft. Setzt seine Gegner mit unendlichem Chaos außer Gefecht und vernichtet alles mit der Kraft der Leere.

Ain hatte sich von der Göttin abgewandt und das Chaos angenommen. Er vernichtete gedankenlos alles, was ihm in die Quere kam.

Auch sein von der Göttin erschaffener Körper hatte keine Bedeutung mehr. Mit dieser Erkenntnis legte Ain seinen physischen Körper ab und erwachte als wahrer Gebieter der Leere. Durch Abwerfen der Fesseln des Daseins erlangte er absolute Freiheit. Dies war die wahre Erlösung, und dies sollte es sein, wonach alle Wesen strebten. So empfand der Gebieter der Leere und beschloss, eine schon leere Hülle zu verwenden.

Er wurde zu einem Überbleibsel des urchzeitlichen Chaos und zählte sich nicht mehr zu den Existenzen dieser Welt.

"Alles hat ein Ende ... Weil ich hier bin ..."

Der nirgendwo und doch überall existierende Gebieter der Leere kümmerte sich um die armen Geschöpfe dieser Welt und begann, sie in sein Reich der Leere zu führen.

Combos**XYY**

- **X** : (keine Änderung)
- **XY** : (geändert) Du machst einen Schritt vorwärts und attackierst die Gegner mit der Faust.
- **XYY** : (geändert) Du stürmst vorwärts und schwingst die Sense von unten nach oben.

→→↑XYY - XXXYY

- **→↑X - XXX** : (keine Änderung)
- **→→↑XY - XXXY** : (neu) Attacke nach vorn, diagonal nach unten, danach landest du auf dem Boden, während du die Sense in den Boden rammsst.
- **→→↑XYY - XXXYY** : (neu) Du führst in Blickrichtung einen Schwinger mit der Sense aus.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Bannkreis des Chaos

Skill-Beschreibung

Erzeugt bei Verwendung des Henir-Modus durch überfließende Chaosenergie einen Bannkreis in deiner Nähe. Gegner im Bannkreis erleiden durch die andersartige Umgebung auf unterschiedliche Weise Schaden, und deine Angriffskraft steigt.

Bannkreis des Chaos

- Alle Gegner im Bannkreis erleiden Schaden, und bei Treffer/Schaden wird der Wert für MP-Regeneration auf 0 festgesetzt.
- Krit. Schaden steigt.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Verbessertes Aufsaugen

Skill-Beschreibung

Deine Fähigkeit, Kraft zu absorbieren, entwickelt sich weiter. Sobald der Samen des Chaos die 3. Stufe erreicht, beschleunigt sich der Cooldown von allen Skills, und die MP-Regeneration erhöht sich abhängig von der Anzahl der Gegner in der Umgebung.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Dilabi

Skill-Beschreibung

- Du öffnest den von Leere erfüllten Bereich und zeigst darin dein wahres Ich.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Dolor

Skill-Beschreibung

Du erschaffst scharfe Dornen und lässt sie auf den Boden prasseln.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Repercussio

Skill-Beschreibung

Du erschaffst Kugeln aus verwandelter Schöpfungskraft, die auf Angriffe reagieren.

Bedingte Reflexion

- Erschafft 4 schwebende Kugeln, wenn der Skill gewirkt wird (Dauer: 10 Sek.).
- Wenn den Gegnern durch Combos und Aktiv-Angriffe erfolgreich Schaden hinzugefügt wurde, verfolgen die Kugeln den Gegner und explodieren automatisch (0,5 Sek. bis zur nächsten Explosion).
- Die Kugel fliegt geradeaus und verschwindet nach einem durchbohrenden Angriff.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Nefarius Falx

Skill-Beschreibung

Du attackierst alle Gegner vor dir mit einer Waffe aus Henirs Kraft. (Auch im Sprung verwendbar.)

Henir-Modus

- Bei Verwendung im Henir-Modus (Machtbooster) steigt der Schaden um bis zu 50%, je nach verbleibenden MP des Gegners.

Transzendenz-Skills

Klassenwechselname	Skillname	Skill-Effekt
Unsterblicher	[Stark] Cornwell-Verfolger	-2 Sek. Cooldown
	[Stark] Schwertkunst einer anderen Welt - Nanta	Schaden +20%
	[Stark] Klingenkreis	+20% Reichweite
Metamorph	[Stark] Unendliche Hiebe	-60 MP-Kosten
	[Stark] Energiering	Jeder Treffer verringert den K.O.-Wert des Gegners um 20.
	[Stark] Luftramme	Schaden +20%
	[Stark] Verrückter Wurm	-20% Manaverbrauch
Abendzwielicht	[Stark] Einschlagzone	-5 Sek. Cooldown
	[Stark] Windsaat - Eiszapfen	+20% Reichweite
	[Stark] Schmetterling	Erhöht die Strecke massiv
	[Stark] Sporen des Zorns	Schaden +20%
Nova-Imperator	[Stark] Ausradierung	Cooldown: -5 Sek.
	[Stark] Feuerhölle	Erhöht Ausführungsgeschwindigkeit um +30%
	[Stark] Schnelles Flammenschwert	+20% Reichweite
Nasod-Sariel	[Stark] Berstende Klinge	Schaden +20%
	[Stark] Ifrit-Flamme	Erhöht Schussgeschwindigkeit von Explosionskugel um +30% (=Reichweite)
	[Stark] Nadelstiche	Erhöhung der Leitreichweite
	[Stark] Elektro-Manöver	Anzahl von Spezialmanöver steigt um +1
	[Stark] Elektro-Niederschlag	Schaden +20%
Zenturion	[Stark] Extreme Virtualität	Cooldown: -4 Sek.
	[Stark] Todeskanone	Verringerung der Magie-Abwehr +10%
	[Stark] Energiekäfig	Die Geschwindigkeit des verfolgenden Geschosses steigt um +20%
	[Stark] Bombardierungsartillerie	Schaden +20%
Shakti	[Stark] Schwerefeld	-20% Manaverbrauch
	[Stark] Schattenknospe	-20 MP-Kosten
	[Stark] Fuchsgeist	Verringerung der Abwehr: 5%
	[Stark] Geist der Kligen	Schaden +20%
Blutige Königin	[Stark] Fuchs-Phantom	-4 Sek. Cooldown
	[Stark] Verfolgerschwert	Die Ansturmstrecke verlängert sich um 20%, und die getroffenen Gegner werden weniger weit v erdrängt.
	[Stark] Blut-Stachel	Schaden +20%
	[Stark] Schatten	-3 Sek. Cooldown (15 -> 12)
Paradoxon	[Stark] Blutsturz	Fluch des Blutes verändert: 200 -> 300
	[Stark] Wucht der Leere	-20 MP-Kosten (100 -> 80)
	[Stark] Dynamo-Konfiguration - Umkehrfeld	Schaden +20%
	[Stark] Mondlichtbrecher	-3 Sek. Cooldown (16 -> 13)
Diangelion	[Stark] Dimensionsbrecher	+30% Aktivierungsgeschwindigkeit
	[Stark] Schnelle Wut	Schaden +20%
	[Stark] Abgrund-Abschuss	Dauer von Verdammung +2 Sek.
	[Stark] Dämonischer Ansturm	-20% Manaverbrauch
Minerva	[Stark] Abgrund der Ausrottung	Schaden +20%
	[Stark] M18A1 Claymore	-2 Sek. Cooldown
	[Stark] Phantom-Schuss	+5 MP-Verbrauch
	[Stark] Viper-Hagel	Verbrenndauer +5 Sek.
Prime Operator	[Stark] Einherjer	Schaden +20%
	[Stark] Ex-C Viper	-20 MP-Kosten
	[Stark] Konzentration!	Stigma-Dauer +3 Sek.
	[Stark] G-Ex Antik-Buster	-3 Sek. Cooldown
Regnator	[Stark] Gepanzerter Sturm	Schaden +20%
	Evulsio	MP-Verbrauch steigt um 20% bei misslungenem Sprintstoß. (50% -> 70%)
	Caries	Die Reichweite von 'Fragment' steigt um 30%.

Neue Quests

1. Klassenwechsel-Quest

Method der Anna hme	Questname	Questtyp	Bedingungen	Belohnungsitem	Dauer	Anzahl
Automatis che Anna hme	Der Weg des Unsterblichen 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Unsterblichen 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Wirres Aura-Rudiment (Chrysalis, Verges senes Elian-Sanctum)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Unsterblichen 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Fragment des edlen Kompasses (Panzer spalter, Elyanod)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Unsterblichen 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-L abor)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Unsterblichen 5/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Raumzeitpalter (Elyanod)	Promotion-Würfel (3. Klassenwechsel)	0	1
				[CoBo] Würfel mit Skill-Slot-Erweiteru ngsmedaille (30 Tage)	30	1
				Neue Kraft: Force	0	1
Automatis che Anna hme	Der Weg der Metamorphie 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Metamorphie 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Probe von Spezieller Kraft (Chrysalis, Ver gessenes Elian-Sanctum)			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Metamorphie 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Veredelte Henir-Energie (Panzerspalter, Elyanod)			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Metamorphie 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-L abor)			

Neue Quests

1. Klassenwechsel-Quest

Method der Anna hme	Questname	Questtyp	Bedingungen	Belohnungsitem	Dauer	Anzahl
Automatis che Anna hme	Der Weg des Nova-Imperators 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Nova-Imperators 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Wirres Aura-Rudiment (Chrysalis, Verges senes Elian-Sanctum)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Nova-Imperators 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Fragment des edlen Kompasses (Panzer spalter, Elyanod)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Nova-Imperators 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-L abor)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Nova-Imperators 5/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Raumzeitspalter (Elyanod)	Promotion-Würfel (3. Klassenwechsel)	0	1
				[CoBo] Würfel mit Skill-Slot-Erweiteru ngsmedaille (30 Tage)	30	1
				Neue Kraft: Force	0	1
Automatis che Anna hme	Der Weg der Nasod-Sariel 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Nasod-Sariel 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Ursprung der Kraft (Chrysalis, Vergessen es Elian-Sanctum)			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Nasod-Sariel 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Unbekannter Schaltkreis (Panzerspalter, Elyanod)			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Nasod-Sariel 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-L abor)			

Neue Quests

1. Klassenwechsel-Quest

Method der Anna hme	Questname	Questtyp	Bedingungen	Belohnungsitem	Dauer	Anzahl
Automatische Anna hme	Der Weg der Shakti 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatische Anna hme	Der Weg der Shakti 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Wirres Aura-Rudiment (Chrysalis, Vergessenes Elian-Sanctum)			
Automatische Anna hme	Der Weg der Shakti 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Fragment des edlen Kompasses (Panzerpalter, Elyanod)			
Automatische Anna hme	Der Weg der Shakti 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-Labor)			
Automatische Anna hme	Der Weg der Shakti 5/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Raumzeitpalter (Elyanod)	Promotion-Würfel (3. Klassenwechsel)	0	1
				[CoBo] Würfel mit Skill-Slot-Erweiterungsmedaille (30 Tage)	30	1
				Neue Kraft: Force	0	1
Automatische Anna hme	Der Weg der Blutigen Königin 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatische Anna hme	Der Weg der Blutigen Königin 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Wirres Aura-Rudiment (Chrysalis, Vergessenes Elian-Sanctum)			
Automatische Anna hme	Der Weg der Blutigen Königin 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Fragment des edlen Kompasses (Panzerpalter, Elyanod)			
Automatische Anna hme	Der Weg der Blutigen Königin 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-Labor)			

Neue Quests

1. Klassenwechsel-Quest

Method der Anna hme	Questname	Questtyp	Bedingungen	Belohnungsitem	Dauer	Anzahl
Automatis che Anna hme	Der Weg des Diangelion 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Diangelion 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Wirres Aura-Rudiment (Chrysalis, Verges senes Elian-Sanctum)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Diangelion 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Fragment des edlen Kompasses (Panzer spalter, Elyanod)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Diangelion 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-L abor)			
Automatis che Anna hme	Der Weg des Diangelion 5/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Raumzeitpalter (Elyanod)	Promotion-Würfel (3. Klassenwechsel)	0	1
				[CoBo] Würfel mit Skill-Slot-Erweiteru ngsmedaille (30 Tage)	30	1
				Neue Kraft: Force	0	1
Automatis che Anna hme	Der Weg der Minerva 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Minerva 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Wirres Aura-Rudiment (Chrysalis, Verges senes Elian-Sanctum)			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Minerva 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Fragment des edlen Kompasses (Panzer spalter, Elyanod)			
Automatis che Anna hme	Der Weg der Minerva 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwech hse/Transzend enz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-L abor)			

Neue Quests

1. Klassenwechsel-Quest

Methode der Anna hme	Questname	Questtyp	Bedingungen	Belohnungsitem	Dauer	Anzahl
Automatische Anna hme	Der Weg des Regnators 1/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Vergessenes Elian-Sanctum			
Automatische Anna hme	Der Weg des Regnators 2/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Chrysalis (Vergessenes Elian-Sanctum)			
Automatische Anna hme	Der Weg des Regnators 3/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Panzerspalter (Elyanod)			
Automatische Anna hme	Der Weg des Regnators 4/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Henir-Monster (Elyanod-Stadt, Debrian-Labor)			
Automatische Anna hme	Der Weg des Regnators 5/5	pro Charakter Level 99+ 2. Klassenwechsel/Transzendenz	Raumzeitspalter (Elyanod)	Promotion-Würfel (3. Klassenwechsel)	0	1
				[CoBo] Würfel mit Skill-Slot-Erweiterungsmedaille (30 Tage)	30	1
				Neue Kraft: Force	0	1