



Titre de l'évènement : évènement pour les personnages nouveaux et de retour

1. 3e spécialisation, raccourci du long voyage (nouveaux personnages)
2. Avantages pour les nouveaux aventuriers (nouveaux personnages)
3. Récompense de retour pour tous les personnages ! (personnages de retour)
4. Parchemins d'amélioration spéciaux ! (personnages de retour)
5. Soutien pour aventuriers de retour (personnages de retour)

Durée de l'évènement : du 22/08/2018 (après la maintenance) au 05/09/2018 (8h59)

Points communs de l'évènement

- Quand les conditions sont remplies, les récompenses sont déposées dans l'inventaire via l'interface.
- En ouvrant le cube d'accessoires et le cube : équipement, une fenêtre de sélection d'équipement s'affiche (sauf pour les anneaux).
- Pendant l'évènement, des bons gratuits sont disponibles pour la 1re et la 2e spécialisation.
- Les évènements 1 et 2 sont valables pour tous les personnages créés pendant l'évènement.
- Les évènements 3 à 5 sont valables pour 2 personnages ne s'étant plus connectés depuis le 25 juillet (9h00).

Détails de l'évènement

1. 3e spécialisation, raccourci du long voyage (nouveaux personnages)

Conditions	Récompense	Limitation
Atteindre le niv. 1	Cube : démarrer le développement ! (Niv. 1)	
Atteindre la 1re spécialisation	Cube : 1re spécialisation terminée ! (Niv. 15)	
Atteindre la 2e spécialisation	Cube : 2e spécialisation terminée ! (Niv. 35)	
Recevoir une compétence secrète de haute qualité ou effectuer la formation top niveau de Camille 1/5	Cube d'entraînement d'une compétence secrète de haute qualité (niv. 45)	

Recevoir une compétence secrète de qualité supérieure ou effectuer la formation d'expert de Camille 1/5	Cube d'entraînement d'une compétence secrète de qualité supérieure (niv. 60)
Atteindre la transcendance	Cube : transcendance terminée ! (Niv. 70)
Atteindre le niv. 99 et la transcendance	[CoBo] Cube de sélection : une-pièce (Prêt pour la 3e spécialisation !)

Type de cube	Nom du cube (Limitation)	Récompense	Quantité
Tous	Cube : démarrer le développement ! (Niv. 1)	[CoBo] Cube d'accessoires de fête (15 jours) : démarrer le développement !	1
		[CoBo] Médaillon d'expérience de la vitesse de la lumière (100 %)	1
Tous	Cube : 1re spécialisation terminée ! (Niv. 15)	[CoBo] Parchemin du sage (niv.15 à 34)	5
		[CoBo] Collier du mage (II, 15 jours)	1
		[CoBo] Orbe de feu	20
		[CoBo] Orbe empoisonné	20
		[CoBo] Orbe de lumière	20
		[CoBo] Pomme d'Andromède	20
		[CoBo] Pomme de la tempête	20
		[CoBo] Pomme du surhomme	20
Tous	Cube : 2e spécialisation terminée ! (Niv. 35)	[CoBo] Médaillon d'expérience de la vitesse de la lumière (100 %)	1
		[CoBo] Pierre d'invocation : Perkisas, sage serviteur (15 jours)	1
Tous	Cube d'entraînement d'une compétence secrète de haute qualité (niv. 45)	[CoBo] Cube d'accessoires (15 jours) pour célébrer l'entraînement de compétences secrètes de haute qualité	1
		[CoBo] Carte de monstre maître légendaire Ethan	10
		[CoBo] Carte de monstre maître légendaire Barzack	10
		[CoBo] Parchemin du sage (niv.45 à 70)	5
Tous	Cube d'entraînement d'une compétence secrète de qualité supérieure (niv. 60)	[CoBo] Bon d'extension de cases raccourci de consommation automatique (bestiole, 15 jours)	1
		[CoBo] Cube d'accessoires (15 jours) pour célébrer l'entraînement de compétences secrètes de qualité supérieure	1
		[CoBo] Orbe des ténèbres	20
		[CoBo] Orbe d'eau	20
		[CoBo] Orbe du vent	20
		[CoBo] Nèfle du géant	20
Tous	Cube : transcendance terminée ! (Niv. 70)	[CoBo] Médaillon d'expérience de la vitesse de la lumière (100 %)	1
		[CoBo] Essence d'Eldrit concentrée	50
		[CoBo] Cube d'accessoires de fête (15 jours) : transcendance terminée !	1
		[CoBo] Permis d'entrer pour donjon secret	15
		[CoBo] Invitation héroïque	15
		[CoBo] Parchemin du sage (niv.80 à 98)	5
Tous	[CoBo] Cube d'accessoires de fête (15 jours) : démarrer le développement !	[CoBo] Ailes florales (bleu, 15 jours)	1
		[CoBo] Couronne de choc (bleu, 15 jours)	1
		[CoBo] Sceau cristal de neige (15 jours)	1
Tous	[CoBo] Cube d'accessoires (15 jours) pour célébrer	[CoBo] Anneau de la fureur (15 jours)	1
		[CoBo] Anneau d'aptitude de la flexibilité (II, 15 jours)	1

	l'entraînement de compétences secrètes de haute qualité	[CoBo] Anneau d'aptitude de la ténacité (II, 15 jours)	1
		[CoBo] Anneau d'aptitude de la force (II, 15 jours)	1
		[CoBo] Anneau d'aptitude de la transcendance (II, 15 jours)	1
Tous	[CoBo] Cube d'accessoires (15 jours) pour célébrer l'entraînement de compétences secrètes de qualité supérieure	[CoBo] Couronne d'El (bleu, 15 jours)	1
		[CoBo] Oracle du lord d'El (15 jours)	1
		[CoBo] Fleur épanouie (bleu, 15 jours)	1
		[CoBo] Cube : boucles d'oreilles pleine lune bleue (15 jours)	1
Tous	[CoBo] Cube d'accessoires de fête (15 jours) : transcendance terminée !	[CoBo] Ruban gothique (Elsword à Ain, bleu)	1
		[CoBo] Signe du zodiaque vierge (Virgo)	1

Type de cube	Nom du cube (Limitation)	Récompense	Quantité
Au choix	[CoBo] Cube de sélection : une-pièce (Prêt pour la 3e spécialisation !)	[CoBo] Équipe de ravitaillement de grand prix (d'Elsword à Ain, noir)	1
		[CoBo] Fourrure d'ours toute douce (Elsword à Ain)	1

* Les accessoires du [CoBo] cube d'accessoires de fête (15 jours) : démarrer le développement !, du [CoBo] cube d'accessoires (15 jours) pour célébrer l'entraînement de compétences secrètes de qualité supérieure et du [CoBo] cube d'accessoires de fête (15 jours) : transcendance terminée ! peuvent être combinés pour obtenir des effets d'ensemble (ensemble de 3, 7 et 9 pièces).

* Effet de l'ensemble 3 pièces : coup critique +5 %, rapidité +5 %, résistance aux dégâts +10 %

* Effet de l'ensemble 7 pièces : défense +225, résistance à la magie +225

* Effet de l'ensemble 9 pièces : PV +10 %, toutes les résistances +40, ravage +5 %

2. Avantages pour les nouveaux aventuriers (nouveaux personnages)

Type de quête	Nom de quête	Conditions	Récompense	Limitation
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (1-3/15)	1x donjon de niveau adapté	5x [CoBo] potion de récupération 5x [CoBo] élixir de mana 1x [CoBo] potion d'action	Par personnage
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (4-6/15)	2x donjon de niveau adapté	10x [CoBo] potion de récupération 10x [CoBo] élixir de mana 2x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (7-9/15)	3x donjon de niveau adapté	15x [CoBo] potion de récupération 15x [CoBo] élixir de mana 3x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (10-12/15)	4x donjon de niveau adapté	20x [CoBo] potion de récupération 20x [CoBo] élixir de mana 4x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (13-15/15)	5x donjon de niveau adapté	25x [CoBo] potion de récupération 25x [CoBo] élixir de mana 5x [CoBo] potion d'action	

3. Récompense de retour pour tous les personnages ! (personnages de retour)

Conditions	Récompense	Limitation
Tous les personnages de retour	1x [CoBo] cube : bienvenue	Par personnage
Personnages de retour (niv. 1 à 69)	1x [CoBo] cube pour aventurier spécial	
Personnages de retour (niv. 70+)	1x [CoBo] cube pour aventurier expérimenté	

* Quand un personnage atteint le niveau 70, il obtient également 1x [CoBo] cube pour aventurier expérimenté.

Type de cube	Nom du cube (Limitation)	Récompense	Quantité
Tous	[CoBo] cube : bienvenue !	[CoBo] Cube : ensemble complet d'avatar rare Perkisas, phase de la cupidité (15 jours)	1
		[CoBo] Cube : pierre d'invocation : Perkisas, sage serviteur (15 jours)	1
		[CoBo] Miho, le renard d'argent (15 jours)	1
		[CoBo] Aura de ramassage d'objets pour bestiole (15 jours)	1
		[CoBo] Anneau de la fureur (15 jours)	1
		[CoBo] Cube : anneaux d'aptitude (II, 4 unités, 15 jours)	1
Tous	[CoBo] Cube pour aventurier spécial	[CoBo] Cube : équipement spécial (15 jours)	1
		[CoBo] Parchemin du sage (niv.1 à 69)	10
Tous	[CoBo] Cube pour aventurier expérimenté	[CoBo] Cube : équipement de vétéran (15 jours)	1
		[CoBo] Parchemin du sage (niv.70 à 98)	10
		[CoBo] Permis d'entrer pour donjon secret	50
		[CoBo] Invitation héroïque	15
		[CoBo] Invitation du gardien d'Élyanod	15
Tous	[CoBo] Cube : ensemble complet d'avatar rare Perkisas, phase de la cupidité (15 jours)	[CoBo] Perkisas : arme, haut, bas, gants, chaussures, coupe, cornes, ailes et élytres de la cupidité (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : pierre d'invocation : Perkisas, sage serviteur (15 jours)	[CoBo] Pierre d'invocation : Perkisas, sage serviteur (15 jours)	1
Tous	[CoBo] Cube : anneaux d'aptitude (II, 4 unités, 15 jours)	[CoBo] Anneau d'aptitude de la flexibilité (II, 15 jours)	1
		[CoBo] Anneau d'aptitude de la ténacité (II, 15 jours)	1
		[CoBo] Anneau d'aptitude de la force (II, 15 jours)	1
		[CoBo] Anneau d'aptitude de la transcendance (II, 15 jours)	1
Au choix	[CoBo] Cube : équipement spécial (15 jours)	[CoBo] Cube : ensemble de bandit de haute qualité +7 (15 jours, niv. 14)	1
		[CoBo] Cube : ensemble de chef de haute qualité +7 (15 jours, niv. 26)	1
		[CoBo] Cube : ensemble du gang des Korbaks de haute qualité +7 (15 jours, niv. 34)	1
		[CoBo] Cube : ensemble de la garde de Parte de haute qualité +7 (15 jours, niv.42)	1
		[CoBo] Cube : ensemble de chasseur de Vargos de haute qualité +7 (15 jours, niv.50)	1
		[CoBo] Cube : ensemble tournevent de haute qualité +7 (15 jours, niv.60)	1
		[CoBo] Cube : ensemble de la garde démoniaque de haute qualité +7 (15 jours, niv.68)	1
Au choix	[CoBo] Cube : équipement de vétéran (15 jours)	[CoBo] Cube : ensemble du feu potentiel de haute qualité +7 (15 jours, niv. 72)	1
		[CoBo] Cube : ensemble d'élite du donjon secret +7 (15 jours, niv. 78)	1
		[CoBo] Cube : ensemble du donjon secret maximisé +7	1
		[CoBo] Cube : ensemble de la garde démoniaque de haute qualité +7 (15 jours, niv.68)	1

		(15 jours, niv. 85)	
Tous	[CoBo] Cube : ensemble de bandit de haute qualité +7 (15 jours, niv. 14)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de bandit de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble de chef de haute qualité +7 (15 jours, niv. 26)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de chef de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble du gang des Korbaks de haute qualité +7 (15 jours, niv. 34)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures du gang des Korbaks de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble de la garde de Parte de haute qualité +7 (15 jours, niv.42)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de la garde de Parte de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble de chasseur de Vargos de haute qualité +7 (15 jours, niv.50)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de chasseur de vargo de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble tournevent de haute qualité +7 (15 jours, niv.60)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures tournevent de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble de la garde démoniaque de haute qualité +7 (15 jours, niv.68)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de la garde démoniaque de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble du feu potentiel de haute qualité +7 (15jours, niv. 72)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures du feu potentiel de haute qualité +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble d'élite du donjon secret +7 (15 jours, niv. 78)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de la peur du dragon +7 (15 jours)	1 de chaque
Tous	[CoBo] Cube : ensemble du donjon secret maximisé +7 (15 jours, niv. 85)	[CoBo] Arme, haut, bas, gants et chaussures de la peur du dragon maximisés +7 (15 jours)	1 de chaque

4. Parchemins d'amélioration spéciaux ! (personnages de retour)

Type de quête	Nom de quête	Conditions	Récompense	Limitation
Normal	[ÉVÈNEMENT] Amélioration d'armure spéciale ! 1	5x donjon de niveau adapté (sauf donjons secrets)	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure +8 (niv. 1 à 69)	Niv. 1 à 69 Par personnage
Normal	[ÉVÈNEMENT] Amélioration d'armure spéciale ! 2	10x donjon de niveau adapté (sauf donjons secrets)	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure +8 (niv. 1 à 69)	

Normal	[ÉVÈNEMENT] Une amélioration d'arme spéciale !	15x donjon de niveau adapté (sauf donjons secrets)	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'arme +8 (niv. 1 à 69)
---------------	--	--	--

* Il est possible de continuer la quête même si le personnage atteint le niveau 70.

Type de quête	Nom de quête	Conditions	Récompense	Limitation
Normal	[ÉVÈNEMENT] Amélioration d'armure pour donjon secret ! 1	3x terminer un donjon secret	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'équipement du donjon secret +8	Niv. 70+ Par personnage
Normal	[ÉVÈNEMENT] Amélioration d'armure pour donjon secret ! 2	6x terminer un donjon secret	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'équipement du donjon secret +8	
Normal	[ÉVÈNEMENT] Amélioration d'arme pour donjon secret !	9x terminer un donjon secret	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'arme du donjon secret +8	

5. Soutien pour aventuriers de retour (personnages de retour)

Type de quête	Nom de quête	Conditions	Récompense	Limitation
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (1-3/15)	1x donjon de niveau adapté	5x [CoBo] potion de récupération 5x [CoBo] élixir de mana 1x [CoBo] potion d'action	Niv. 1 à 69 Par personnage
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (4-6/15)	2x donjon de niveau adapté	10x [CoBo] potion de récupération 10x [CoBo] élixir de mana 2x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (7-9/15)	3x donjon de niveau adapté	15x [CoBo] potion de récupération 15x [CoBo] élixir de mana 3x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (10-12/15)	4x donjon de niveau adapté	20x [CoBo] potion de récupération 20x [CoBo] élixir de mana 4x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (13-15/15)	5x donjon de niveau adapté	25x [CoBo] potion de récupération 25x [CoBo] élixir de mana 5x [CoBo] potion d'action	

Type de quête	Nom de quête	Conditions	Récompense	Limitation
---------------	--------------	------------	------------	------------

Quotidienne	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 2	3x donjon de niveau adapté	20x [CoBo] potion de récupération 20x [CoBo] élixir de mana 1x [CoBo] potion d'action 1x [CoBo] cube aléatoire : remèdes miracles bénis	Niv. 70+ Par personnage
--------------------	---	-------------------------------	--	-----------------------------------

Type de cube	Nom du cube (Limitation)	Récompense	Quantité
Aléatoire	[CoBo] Cube aléatoire : remèdes miracles bénis	[CoBo] Aura bénie de Ventus (remède miracle)	3
		[CoBo] Perle des glaces bénie d'Agaur (remède miracle)	3
		[CoBo] Couronne de flammes bénie de Rossou (remède miracle)	3
		[CoBo] Explosif boum-boum béni (remède miracle)	3
		[CoBo] Élixir de géant béni (remède miracle)	3
		[CoBo] Élixir de la main géante béni (remède miracle)	3
		[CoBo] Âme du poursuivant bénie (remède miracle)	3
		[CoBo] Couffin de bébé fée béni (remède miracle)	3