



Título del evento: Evento para personajes nuevos y retornados

- 1) Tercer cambio de clase, atajo del largo viaje (personajes nuevos)
- 2) Ventajas para aventureros nuevos (personajes nuevos)
- 3) ¡Recompensas de retorno para todos los personajes! (personajes retornados)
- 4) ¡Pergaminos de mejora especiales! (personajes retornados)
- 5) Ayudita para aventureros retornados (personajes retornados)

Fechas del evento: del 22/8/2018 (después del mantenimiento) al 5/9/2018 (8:59 h)

Similaridades del evento

- Si se cumplen los requisitos, las recompensas pasarán de la interfaz al inventario.
- Al abrir los cubos de equipamiento y accesorios se abrirá una ventana de selección para equiparlos (salvo para los anillos).
- Durante el evento se pueden obtener en la Tienda de objetos cupones gratuitos para el primer y segundo cambio de clase.
- Los eventos 1 y 2 son válidos para todos los personajes nuevos creados durante estos.
- Los eventos del 3 al 5 son válidos para 2 personajes que no hayan iniciado sesión desde el 25 de julio (a las 9:00 h).

Detalles del evento

1) Tercer cambio de clase, atajo del largo viaje (personajes nuevos)

Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Alcanzar el nivel 1	Cubo: ¡Empezar el desarrollo! (Niv. 1)	
Llegar al primer cambio de clase	Cubo: ¡Primer cambio de clase concluido! (Niv. 15)	
Llegar al segundo cambio de clase	Cubo: ¡Segundo cambio de clase concluido! (Niv. 35)	
Obtener una habilidad secreta valiosa o Realizar la Formación profesional de Camila 1/5	Cubo de entrenamiento para habilidad secreta valiosa (niv. 45)	

Obtener una habilidad secreta valiosa o Realizar la Formación de experto de Camila 1/5	Cubo de entrenamiento para habilidad secreta valiosa (niv. 60)
Alcanzar la trascendencia	Cubo: ¡Trascendencia completada! (Niv. 70)
Alcanzar la trascendencia y el nivel 99	[CoBo] Cubo de selección con set completo: ¡Todo listo para el tercer cambio de clase!

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitación)	Recompensa	
			Cantidad
Todos	Cubo: ¡Empezar el desarrollo! (Niv. 1)	[CoBo] Cubo de accesorios festivos (15 días): ¡Empieza el desarrollo!	1
		[CoBo] Medallón de experiencia de la velocidad de la luz (100%)	1
Todos	Cubo: ¡Primer cambio de clase concluido! (Niv. 15)	[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 15-34)	5
		[CoBo] Collar del mago (II, 15 días)	1
		[CoBo] Orbe de fuego	20
		[CoBo] Orbe de veneno	20
		[CoBo] Orbe de luz	20
		[CoBo] Manzana de Andrómeda	20
		[CoBo] Manzana de la tormenta	20
		[CoBo] Manzana del superhombre	20
Todos	Cubo: ¡Segundo cambio de clase concluido! (Niv. 35)	[CoBo] Medallón de experiencia de la velocidad de la luz (100%)	1
		[CoBo] Piedra de invocación: Perquisas - sirviente sabio (15 días)	1
Todos	Cubo de entrenamiento para habilidad secreta valiosa (niv. 45)	[CoBo] Cubo de accesorios (15 días) para celebrar el entrenamiento de habilidades secretas valiosas	1
		[CoBo] Carta de monstruo: maestro legendario Izan	10
		[CoBo] Carta de monstruo: maestro legendario Balzac	10
		[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 45-70)	5
Todos	Cubo de entrenamiento para habilidad secreta valiosa (niv. 60)	[CoBo] Cupón de aumento de la barra de acceso rápido para consumo automático (mascota, 15 días)	1
		[CoBo] Cubo de accesorios (15 días) para celebrar el entrenamiento de habilidades secretas más valiosas	1
		[CoBo] Orbe de oscuridad	20
		[CoBo] Orbe de agua	20
		[CoBo] Orbe de viento	20
		[CoBo] Níspero	20
Todos	Cubo: ¡Trascendencia completada! (Niv. 70)	[CoBo] Medallón de experiencia de la velocidad de la luz (100%)	1
		[CoBo] Esencia de Éldrit concentrada	50
		[CoBo] Cubo de accesorios festivos (15 días): ¡Trascendencia completada!	1
		[CoBo] Permiso de entrada al escenario secreto	15
		[CoBo] Invitación de héroe	15
		[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 80-98)	5
Todos	[CoBo] Cubo de accesorios festivos (15 días): ¡Empezar el desarrollo!	[CoBo] Alas de flores (azules, 15 días)	1
		[CoBo] Corona de choque (azul, 15 días)	1
		[CoBo] Sello de cristal de nieve (15 días)	1
Todos	[CoBo] Cubo de accesorios (15 días) para	[CoBo] Anillo de la ira (15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la habilidad flexible (II, 15 días)	1

	celebrar el entrenamiento de habilidades secretas valiosas	[CoBo] Anillo de la habilidad tenaz (II, 15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la habilidad fuerte (II, 15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la habilidad trascendente (II, 15 días)	1
Todos	[CoBo] Cubo de accesorios (15 días) para celebrar el entrenamiento de habilidades secretas más valiosas	[CoBo] Corona del señor del El (azul, 15 días)	1
		[CoBo] Oráculo del señor del EL (15 días)	1
		[CoBo] Brote de flor (azul, 15 días)	1
		[CoBo] Pendiente de luna llena azul (15 días)	1
Todos	[CoBo] Cubo de accesorios festivos (15 días): ¡Transcendencia completada!	[CoBo] Lazo gótico (de Elsword a Ain, azul)	1
		[CoBo] Signo del zodiaco Virgo	1

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitación)	Recompensa	Cantidad
A elegir	[CoBo] Cubo de selección con set completo: ¡Todo listo para el tercer cambio de clase!	[CoBo] Equipo de boxes del gran premio (de Elsword a Ain, negro)	1
		[CoBo] Oso suave (de Elsword a Ain)	1

* Los accesorios del [CoBo] Cubo de accesorios de fiesta (15 días): ¡Empieza el desarrollo!, [CoBo] Cubo de accesorios (15 días) para celebrar el entrenamiento de habilidades secretas más valiosas y

Los [CoBo] Cubos de accesorios festivos (15 días): ¡Transcendencia completada! se pueden combinar para efectos de set (sets de 3, 7 y 9).

* Efecto con el set de 3: impacto crítico +5%, velocidad de ataque +5%, resistencia al daño +10%

* Efecto sel set de 7: defensa +225, defensa mágica +225

* Efecto con el set de 9: PV +10%, todas las resistencias +40, veneración +5%

2) Ventajas para aventureros nuevos (personajes nuevos)

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisitos	Recompensa	Limitaciones
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (1-3/15)	1 escenario de nivel adecuado	5 [CoBo] Pociones de recuperación 5 [CoBo] Elixires de maná 1 [CoBo] Poción de voluntad	Por personaje
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (4-6/15)	2 escenarios de nivel adecuado	10 [CoBo] Pociones de recuperación 10 [CoBo] Elixires de maná 2 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (7-9/15)	3 escenarios de nivel adecuado	15 [CoBo] Pociones de recuperación 15 [CoBo] Elixires de maná 3 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (10-12/15)	4 escenarios de nivel adecuado	20 [CoBo] Pociones de recuperación 20 [CoBo] Elixires de maná 4 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (13-15/15)	5 escenarios de nivel adecuado	25 [CoBo] Pociones de recuperación 25 [CoBo] Elixires de maná 5 [CoBo] Pociones de voluntad	

3) ¡Recompensas de retorno para todos los personajes! (personajes retornados)

Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Todos los personajes retornados	1 [CoBo] Cubo: ¡Bienvenido!	Por personaje
Personajes retornados de nivel 1-69	1 [CoBo] Cubo para un aventurero particular	
Personajes retornados de nivel 70 o superior	1 [CoBo] Cubo para un aventurero experimentado	

* Si un personaje alcanza el nivel 70 recibirá también 1 [CoBo] Cubo para un aventurero experimentado.

Tipo de cubo	Nombre del cubo		Recompensa	Cantidad
	(Limitación)			
Todos	[CoBo] Cubo: ¡Bienvenido!	[CoBo] Cubo de set completo del avatar excepcional de Perquisas, fase de la avaricia (15 días)	[CoBo] Cubo de set completo del avatar excepcional de Perquisas, fase de la avaricia (15 días)	1
		[CoBo] Cubo con piedra de invocación: Perquisas - sirviente sabio (15 días)	[CoBo] Cubo con piedra de invocación: Perquisas - sirviente sabio (15 días)	1
		[CoBo] Zorro plateado Miho (15 días)	[CoBo] Zorro plateado Miho (15 días)	1
		[CoBo] Aura recogeobjetos de mascota (15 días)	[CoBo] Aura recogeobjetos de mascota (15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la ira (15 días)	[CoBo] Anillo de la ira (15 días)	1
		[CoBo] Cubo con anillos de la habilidad (II, 4 unidades, 15 días)	[CoBo] Cubo con anillos de la habilidad (II, 4 unidades, 15 días)	1
Todos	[CoBo] Cubo para un aventurero particular	[CoBo] Cubo con equipamiento particular (15 días)	[CoBo] Cubo con equipamiento particular (15 días)	1
		[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 1-69)	[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 1-69)	10
Todos	[CoBo] Cubo para un aventurero experimentado	[CoBo] Cubo con equipamiento de veterano (15 días)	[CoBo] Cubo con equipamiento de veterano (15 días)	1
		[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 70-98)	[CoBo] Pergamino del sabio (niv. 70-98)	10
		[CoBo] Permiso de entrada al escenario secreto	[CoBo] Permiso de entrada al escenario secreto	50
		[CoBo] Invitación de héroe	[CoBo] Invitación de héroe	15
		[CoBo] Invitación de guardián de Elianod	[CoBo] Invitación de guardián de Elianod	15
Todos	[CoBo] Cubo de set completo del avatar excepcional de Perquisas, fase de la avaricia (15 días)	[CoBo] Perquisas: arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos, peinado, cuernos, alas y alas de la codicia (15 días)	[CoBo] Perquisas: arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos, peinado, cuernos, alas y alas de la codicia (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con piedra de invocación: Perquisas - sirviente sabio (15 días)	[CoBo] Piedra de invocación: Perquisas - sirviente sabio (15 días)	[CoBo] Piedra de invocación: Perquisas - sirviente sabio (15 días)	1
Todos	[CoBo] Cubo con anillos de la habilidad (II, 4 unidades, 15 días)	[CoBo] Anillo de la habilidad flexible (II, 15 días)	[CoBo] Anillo de la habilidad flexible (II, 15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la habilidad tenaz (II, 15 días)	[CoBo] Anillo de la habilidad tenaz (II, 15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la habilidad fuerte (II, 15 días)	[CoBo] Anillo de la habilidad fuerte (II, 15 días)	1
		[CoBo] Anillo de la habilidad trascendente (II, 15 días)	[CoBo] Anillo de la habilidad trascendente (II, 15 días)	1
a elegir	[CoBo] Cubo con equipamiento particular (15 días)	[CoBo] Cubo con set +7 de bandolero noble (15 días, niv. 14)	[CoBo] Cubo con set +7 de bandolero noble (15 días, niv. 14)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 de líder noble (15 días, niv. 26)	[CoBo] Cubo con set +7 de líder noble (15 días, niv. 26)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 de la banda del cuervo noble (15 días, niv. 34)	[CoBo] Cubo con set +7 de la banda del cuervo noble (15 días, niv. 34)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 de la guardia de Peita noble (15 días, niv. 42)	[CoBo] Cubo con set +7 de la guardia de Peita noble (15 días, niv. 42)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 de cazador de Vargos noble (15 días, niv. 50)	[CoBo] Cubo con set +7 de cazador de Vargos noble (15 días, niv. 50)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 de domavientos noble (15 días, niv. 60)	[CoBo] Cubo con set +7 de domavientos noble (15 días, niv. 60)	1
a elegir	[CoBo] Cubo con equipamiento de veterano (15 días)	[CoBo] Cubo con set +7 de la guardia demoníaca noble (15 días, niv. 68)	[CoBo] Cubo con set +7 de la guardia demoníaca noble (15 días, niv. 68)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 potencial llameante valioso (15 días, niv. 72)	[CoBo] Cubo con set +7 potencial llameante valioso (15 días, niv. 72)	1

		[CoBo] Cubo con set +7 de escenario secreto de élite (15 días, niv. 78)	1
		[CoBo] Cubo con set +7 de escenario secreto maximizado (15 días, niv. 85)	1
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de bandolero noble (15 días, niv. 14)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de bandolero noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de líder noble (15 días, niv. 26)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de líder noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de la banda del cuervo noble (15 días, niv. 34)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de la banda del cuervo noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de la guardia de Peita noble (15 días, niv. 42)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de la guardia de Peita noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de cazador de Vargos noble (15 días, niv. 50)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de cazador de Vargos noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de domavientos noble (15 días, niv. 60)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de domavientos noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de la guardia demoníaca noble (15 días, niv. 68)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de la guardia demoníaca noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 potencial llameante valioso (15 días, niv. 72)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de potencial llameante noble (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de escenario secreto de élite (15 días, niv. 78)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de pavor dragontino (15 días)	1 de cada
Todos	[CoBo] Cubo con set +7 de escenario secreto maximizado (15 días, niv. 85)	[CoBo] arma, prenda superior, prenda inferior, manoplas, zapatos +7 de pavor dragontino maximizado (15 días)	1 de cada

4) ¡Pergaminos de mejora especiales! (personajes retornados)

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] ¡Mejora especial de equipamiento! 1	5 escenarios de nivel adecuado (excepto escenarios secretos)	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armadura +8 (niv. 1-69)	Niv. 1-69 Por personaje
Normal	[EVENTO] ¡Mejora especial de equipamiento! 2	10 escenarios de nivel adecuado (excepto escenarios secretos)	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armadura +8 (niv. 1-69)	
Normal	[EVENTO] ¡Una mejora especial de armas!	15 escenarios de nivel adecuado (excepto escenarios secretos)	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armas +8 (niv. 1-69)	

* La misión puede seguirse llevando a cabo incluso si el personaje alcanza el nivel 70.

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] ¡Mejora de armadura del escenario secreto! 1	Completar un escenario secreto 3 veces	1 [CoBo] Pergamino de mejora +8 de equipamiento para el escenario secreto	Nivel 70 o superior Por personaje
Normal	[EVENTO] ¡Mejora de armadura del escenario secreto! 2	Completar 6 escenarios secretos	1 [CoBo] Pergamino de mejora +8 de equipamiento para el escenario secreto	
Normal	[EVENTO] ¡Mejora de arma del escenario secreto!	Completar 9 escenarios secretos	1 [CoBo] Pergamino de mejora +8 de armas para el escenario secreto	

5) Ayudita para aventureros retornados (personajes retornados)

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisitos	Recompensa	Limitaciones
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (1-3/15)	1 escenario de nivel adecuado	5 [CoBo] Pociones de recuperación 5 [CoBo] Elixires de maná 1 [CoBo] Poción de voluntad	Niv. 1-69 Por personaje
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (4-6/15)	2 escenarios de nivel adecuado	10 [CoBo] Pociones de recuperación 10 [CoBo] Elixires de maná 2 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (7-9/15)	3 escenarios de nivel adecuado	15 [CoBo] Pociones de recuperación 15 [CoBo] Elixires de maná 3 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (10-12/15)	4 escenarios de nivel adecuado	20 [CoBo] Pociones de recuperación 20 [CoBo] Elixires de maná 4 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (13-15/15)	5 escenarios de nivel adecuado	25 [CoBo] Pociones de recuperación 25 [CoBo] Elixires de maná 5 [CoBo] Pociones de voluntad	

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisitos	Recompensa	Limitaciones
----------------	---------------------	------------	------------	--------------

Diario	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 2	3 escenarios de nivel adecuado	20 [CoBo] Pociones de recuperación 20 [CoBo] Elixires de maná 1 [CoBo] Poción de voluntad 1 [CoBo] Cubo aleatorio: medicamento milagroso	Nivel 70 o superior Por personaje
---------------	--	--------------------------------	---	--

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitación)	Recompensa	Cantidad
Al azar	[CoBo] Cubo aleatorio: medicamento milagroso	[CoBo] Aura alada bendita de Ventus (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Perla helada de Agaur (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Escarcha llameante bendita de Roseno (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Explosivo bangbang bendito (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Elixir del gigante bendito (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Elixir bendito de la mano gigante (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Alma del perseguidor bendita (medicamento milagroso)	3
		[CoBo] Cuna de hada infantil bendita (medicamento milagroso)	3