

Evènement pour les personnages nouveaux et de retour



1. 3e spécialisation, raccourci du long voyage (nouveaux personnages)
2. Avantages pour les nouveaux aventuriers (nouveaux personnages)
3. Obtiens des récompenses de retour par personnage ! (Personnages de retour)
4. Reçois des parchemins d'amélioration spéciaux ! (Personnages de retour)
5. Soutien pour aventuriers de retour (personnages de retour)

Durée : du 28/06/2018 (après la maintenance) au 07/11/2018 (8h59)

Points communs de l'évènement

- > En remplissant les conditions, les récompenses sont déposées dans l'inventaire via l'interface.
- > En ouvrant le cube d'accessoires et le cube : équipement, une fenêtre de sélection d'équipement s'affiche (sauf pour les anneaux).
- > Pendant l'évènement, des bons gratuits sont disponibles pour la 1re et la 2e spécialisation.
- > Les évènements 1 et 2 sont valables pour tous les personnages créés pendant l'évènement.
- > Les évènements 3 à 5 sont valables pour 2 personnages parmi tous les personnages ne s'étant plus connectés depuis le 30 mai.

Détails de l'évènement

1. 3e spécialisation, raccourci du long voyage (nouveaux personnages)

Conditions	Récompense	Limitation
Atteindre le niv. 1	Cube : démarrer le développement ! (Niv. 1)	Par personnage
Atteindre la 1re spécialisation	Cube : 1re spécialisation terminée ! (Niv. 15)	
Atteindre la 2e spécialisation	Cube : 2e spécialisation terminée ! (Niv. 35)	

Recevoir une compétence secrète de haute qualité ou effectuer la formation top niveau de Camille, partie 1/5	Cube d'entraînement d'une compétence secrète de haute qualité (niv. 45)
Recevoir une compétence secrète de qualité supérieure ou effectuer la formation d'expert de Camille, partie 1/5	Cube d'entraînement d'une compétence secrète de qualité supérieure (niv. 60)
Atteindre la transcendance	Cube : transcendance terminée ! (Niv. 70)
Atteindre le niv. 99 et la transcendance !	Cube : prêt pour la 3e spécialisation ! (Niv. 99, transcendance)

2. Avantages pour les nouveaux aventuriers (nouveaux personnages)

Type de quête	Nom de quête	Condition	Récompense	Limitation
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (1-3/15)	1x donjon de niveau adapté	5x [CoBo] potion de récupération 5x [CoBo] élixir de mana 1x [CoBo] potion d'action	Par personnage
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (4-6/15)	2x donjon de niveau adapté	10x [CoBo] potion de récupération 10x [CoBo] élixir de mana 2x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (7-9/15)	3x donjon de niveau adapté	15x [CoBo] potion de récupération 15x [CoBo] élixir de mana 3x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (10-12/15)	4x donjon de niveau adapté	20x [CoBo] potion de récupération 20x [CoBo] élixir de mana 4x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour nouveaux aventuriers (13-15/15)	5x donjon de niveau adapté	25x [CoBo] potion de récupération 25x [CoBo] élixir de mana 5x [CoBo] potion d'action	

3. Obtiens des récompenses de retour par personnage ! (Personnages de retour)

Conditions	Récompense	Limitation
Tous les personnages de retour	[CoBo] cube : bienvenue ! 1x	Par personnage
Tous les personnages de retour de niv. 1 à 69	1x [CoBo] cube pour aventurier spécial	
Personnages de retour à partir du niveau 70+	1x [CoBo] cube pour aventurier expérimenté	

* Si un personnage de niveau 1 à 69 atteint le niveau 70, alors un [CoBo] cube pour aventurier expérimenté lui est attribué.

4. Reçois des parchemins d'amélioration spéciaux ! (Personnages de retour)

Type de quête	Nom de quête	Condition	Récompense	Limitation
Normal	[ÉVÈNEMENT] Attribution du parchemin d'amélioration d'armure (niv. 1-69) 1	5x donjon de niveau adapté (donjon secret exclu)	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure +8 (niv. 1 à 69)	Personnages de niv. 1-69 Unité

Normal	[ÉVÈNEMENT] Attribution du parchemin d'amélioration d'armure (niv. 1-69) 2	10x donjon de niveau adapté (donjon secret exclu)	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure +8 (niv. 1 à 69)
Normal	[ÉVÈNEMENT] Attribution du parchemin d'amélioration d'arme (niv. 1-69)	15x donjon de niveau adapté (donjon secret exclu)	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'arme +8 (niv. 1 à 69)

* Même quand un personnage atteint le niveau 70+, il peut continuer à effectuer la quête.

Type de quête	Nom de quête	Condition	Récompense	Limitation
Normal	[ÉVÈNEMENT] Attribution du parchemin d'amélioration d'armure du donjon secret 1	3x donjon secret	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure du donjon secret +8	Dès le niv. 70
Normal	[ÉVÈNEMENT] Attribution du parchemin d'amélioration d'armure du donjon secret 2	6x donjon secret	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'armure du donjon secret +8	Par personnage
Normal	[ÉVÈNEMENT] Attribution du parchemin d'amélioration d'arme du donjon secret	9x donjon secret	1x [CoBo] parchemin d'amélioration d'arme du donjon secret +8	

5. Soutien pour aventuriers de retour (personnages de retour)

Type de quête	Nom de quête	Condition	Récompense	Limitation
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (1-3/15)	1x donjon de niveau adapté	5x [CoBo] potion de récupération 5x [CoBo] élixir de mana 1x [CoBo] potion d'action	Niv. 1-69 Par personnage
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (4-6/15)	2x donjon de niveau adapté	10x [CoBo] potion de récupération 10x [CoBo] élixir de mana 2x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (7-9/15)	3x donjon de niveau adapté	15x [CoBo] potion de récupération 15x [CoBo] élixir de mana 3x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (10-12/15)	4x donjon de niveau adapté	20x [CoBo] potion de récupération 20x [CoBo] élixir de mana 4x [CoBo] potion d'action	
Liée	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 1 (13-15/15)	5x donjon de niveau adapté	25x [CoBo] potion de récupération 25x [CoBo] élixir de mana 5x [CoBo] potion d'action	

Type de quête	Nom de quête	Condition	Récompense	Limitation
Quotidienne	[ÉVÈNEMENT] Soutien pour aventuriers de retour 2	3x donjon de niveau adapté	20x [CoBo] potion de récupération 20x [CoBo] élixir de mana 1x [CoBo] potion d'action 1x [CoBo] cube aléatoire : remèdes miracles bénis	Dès le niv. 70 Par personnage